武俠RPG

For Windows 2000/XP/Vista



幻想三國誌4

官方攻略集



章節一
【角色介紹＆技能樹培養】



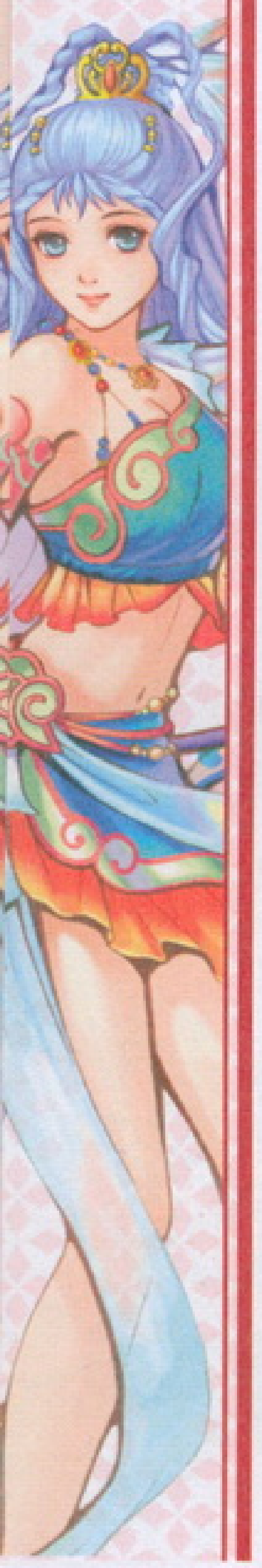
§ 隊伍角色介紹 §



紫丞

使用武器：古琴

身負重任的魔族少主，相傳為魔君紫狩與伏后之子。雖出生於皇宮，卻因特殊緣由而被魔君紫狩帶至落仙谷扶養。長髮紫袍、俊美無疇、風姿翩翩，雖深居蠻荒、舉手投足卻難掩清貴之氣；自小便被培養為一個足以統率全族的魔族之王，一心一意為族民開拓更大的生存空間及更好的生活而努力，極受部屬與族民愛戴。縱使有部分族民對於他不純正的血統、近似人類的外表抱持著排斥和質疑，也不足以動搖其地位。紫丞行事果斷、智計無雙，精湛的琴藝更是他最佳的護身、退敵之術。遵從紫狩遺言，十年來帶領族民隱居於落仙谷中，後因伏后被誅與熾仙軍襲擊落仙谷一事，決定為族民逐鹿中原。



角色升級屬性與招式技能介紹

紫丞升級屬性變化表

LV	1	9	19	29	39	49	59	69	79	89	99
體力	120	181	378	712	1181	1787	2286	2765	3244	3723	4203
真氣	144	150	158	166	173	181	189	197	205	213	221
力量	21	28	50	86	138	204	235	259	284	309	334
仙骨	32	41	70	118	185	272	312	345	377	410	443
強壯	29	35	53	82	124	178	202	223	243	264	284
禦法	32	39	58	92	139	199	227	250	272	295	318
速度	26	32	49	78	118	171	194	214	234	253	273

人之君主
前置：無
覺醒：角色 1 級

王道之陣
前置：無
覺醒：角色 1 級

九思劍訣
前置：密雨狂劍 1 級
覺醒：角色 3 級

密雨狂劍
前置：人之君主 1 級
覺醒：角色 2 級

魔之帝王
前置：無
覺醒：角色 1 級

浮雲蔽日
前置：密雨狂劍 1 級
覺醒：角色 7 級

鎮魂曲
前置：魔之帝王 1 級
覺醒：角色 2 級

鬼煞曲譜
前置：鎮魂曲 1 級
覺醒：角色 3 級

轉化之盾
前置：浮雲蔽日 1 級
覺醒：角色 9 級

飲月
前置：鎮魂曲 1 級
覺醒：角色 7 級

月之肅殺
前置：飲月 1 級
覺醒：角色 8 級

還治其人
前置：古曲鏡胄 1 級
覺醒：角色 1 9 級

古曲鏡胄
前置：轉化之盾 1 級
覺醒：角色 1 8 級

滅日晝寂
前置：飲月 1 級
覺醒：角色 2 3 級

紫霧顫音
前置：滅日晝寂 1 級
覺醒：角色 2 4 級

王霸天下
前置：古曲鏡胄 1 級
覺醒：角色 3 1 級

禁音・血池
前置：滅日晝寂 1 級
覺醒：角色 4 1 級





【人之君主】 輔助技能

等級上限	招式範圍
1級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：將戰鬥型態改變為人之君主的型態，能使用人之君主專用的招式。

備　　註：紫丞發動”人性狀態”，使用人之君主專用招式。

【魔之帝王】 輔助技能

等級上限	招式範圍
1級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：將戰鬥型態改變為魔之帝王的型態，能使用魔之帝王專用的招式。

備　　註：紫丞發動”魔性”狀態，使用魔之帝王專用招式。

【密雨狂劍】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
20級	敵1人
前置技能	覺醒條件
人之君主1級	角色2級

招式敘述：人之君主型態專用招式，琴音化劍攻擊敵人，並造成持續傷害。

備　　註：人之君主專用，偏重仙骨的傷害招式能持續一段時間給予中招者傷害判定(追傷)，等級越高持續時間越長、判定時間間距也越快。

【鬼煞曲譜】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
鎮魂曲1級	角色3級

招式敘述：封印了鬼煞之力的曲譜，操琴者可以藉由曲譜加強對鎮魂曲的控制，強化鎮魂曲的威力

備　　註：每提升1級，招式"鎮魂曲"的傷害值+20%，最高可提升200%。

【王道之陣】 陣型技能

等級上限	招式範圍
8級	我全體
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：提昇我方攻擊力，但使用招式消耗的真氣會提昇的陣法。

備　　註：請參閱陣型資料。

【九思劍訣】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
密雨狂劍1級	角色3級

招式敘述：能夠與密雨狂劍完全搭配的心法，能增加密雨狂劍的傷害力。

備　　註：每提升1級，招式"密雨狂劍"的傷害值+5%，最高可提升50%。

【鎮魂曲】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
18級	敵1人
前置技能	覺醒條件
魔之帝王1級	角色2級

招式敘述：魔之帝王型態專用招式，操琴者彈奏出古老的鎮魂曲，對敵人造成傷害。

備　　註：魔之帝王專用，偏重仙骨的3段傷害招式，等級越高仙骨的傷害值越高。

【浮雲蔽日】 輔助技能

等級上限	招式範圍
15級	我1人
前置技能	覺醒條件
密雨狂劍1級	角色7級

招式敘述：人之君主型態專用招式，我方一人附加隱形狀態，大幅增加閃避率。

備　　註：人之君主專用，大幅增加我方一人迴避率(隱形)，第1級提升26%迴避率，之後每提升一級加1%，最高可提升40%機率。

【飲月】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
18級	敵1*4
前置技能	覺醒條件
鎮魂曲1級	角色7級

招式敘述：魔之帝王型態專用招式，古老的琴曲「飲月」，彈奏後造成敵人傷害。

備　　註：魔之帝王專用，偏重仙骨的縱向、2段傷害招式，等級越高仙骨的傷害值越高。

【月之肅殺】 心法技能

等級上限	招式範圍
5級	自己
前置技能	覺醒條件
飲月1級	角色8級

招式敘述：進入月之肅殺的心境，可以減少施放飲月所需花費的真氣。

備　　註：每提升1級，招式"飲月"的真氣消耗降低8%最多可降低40%。

【轉化之盾】 輔助技能

等級上限	招式範圍
15級	我1人
前置技能	覺醒條件
浮雲蔽日1級	角色9級

招式敘述：人之君主型態專用招式，我方一人附加轉化狀態受到的傷害會轉化給紫丞，搭配古曲鏡冑成功時可抵消攻擊。

備　　註：人之君主專用，附加我方一人轉化狀態，所受傷害會轉化給紫丞，第1級紫丞須承受40%傷害，之後每提升一級降低1%，最多可降低至26%傷害。

【還治其人】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
古曲鏡冑1級	角色19級

招式敘述：古曲鏡冑的要訣，能夠強化鏡冑功能，讓鏡冑反彈敵人傷害的倍數增加。

備　　註：當"鏡返"狀態反彈成功時，反彈回去的傷害*2倍～11倍。

【古曲鏡冑】 輔助技能

等級上限	招式範圍
15級	自己與後排隊友
前置技能	覺醒條件
轉化之盾1級	角色18級

招式敘述：人之君主型態專用招式，防加鏡冑狀態，保護自己及身後的同伴。有機會反彈敵人的攻擊。

備　　註：人之君主專用，附加自己與後排隊友鏡返狀態，第1級時有26%的機率可以反彈敵人的攻擊，每提升一級+1%，最高有40%機率。

【滅日晝寂】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
18級	敵全體
前置技能	覺醒條件
飲月1級	角色23級

招式敘述：魔之帝王型態專用招式，琴音帶遮敝天地的魔氣，造成全體敵人的傷害。

備　　註：魔之帝王專用，偏重仙骨的1段高傷害招式等級越高仙骨的傷害值越高。

【紫霧顫音】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
滅日晝寂1級	角色24級

招式敘述：隨著對滅日晝寂的領悟，在演奏滅日晝寂的同時會散發出淡淡的奪命紫霧，可以加強滅日晝寂的威力。

備　　註：每提升1級，招式"滅日晝寂"的傷害值+10%最高可提升100%。

【王霸天下】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	我全體
前置技能	覺醒條件
古曲鏡冑1級	角色31級

招式敘述：人之君主型態專用招式，在我方位置張開巨大的岩盾，抵抗敵人的攻擊。

備　　註：人之君主專用，附加全體隊友岩盾狀態減免傷害第1級時減免30%傷害，每提升一級減免2%，最多減免50%傷害。



【禁音・血池】 攻擊技能	
等級上限	招式範圍
18級	敵1人
前置技能	覺醒條件
滅日晝寂1級	角色41級
招式敘述：魔之帝王型態專用招式，將敵人帶進地獄血池的禁曲，紫丞的最終攻擊技。	
備　註：魔之帝王專用，偏重仙骨的多段傷害招式，1～3級攻擊段數5次、4～6級攻擊段數6次、7～9級攻擊段數7次、10～12級攻擊段數8次、13～15級攻擊段數9次、16～18級攻擊段數10次。	

角色技能樹建議

作為第一男主角，紫丞在攻守的平衡上都有極佳的表現，追求破壞力的玩家可以將技能點數往魔系點，昇級後的能力點數則是都投進仙骨，如果想要走輔助的玩家，昇級後的能力就可以往強壯或是禦法點，無論是走攻擊或是輔助，都是隊伍中不可或缺的角色。

技能樹參考類型







技能樹參考類型

分「人之君主」跟「魔之帝王」兩者。

魔系的攻擊招式，除了飲月之外，其他都相當優秀。單體攻擊力方面，鎮魂曲威力不俗、禁音・血池可以累積到十段，都是攻擊主力；而範圍技能方面，前期在沒有練出滅日晝寂前，勢必要先練高飲月，但遊戲中盤之後，滅日晝寂可以完全取代飲月的功能。注意，在修練過程中，先點強化招式威力的被動技能（鬼煞曲譜及紫霧顫音）效果會比點招式本身來的更具立即性。

人系招式方面，王霸天下可以說是遊戲中最強大的輔助招式之一，點滿的王霸天下，可以直接把敵人的傷害直接減半，在面對攻擊力強大、動輒讓我方瀕臨死亡的頭目戰鬥中，可以讓玩家有更多喘息以及思考戰術的時間。

編輯部在這邊建議玩家在後期保留一顆化功丹給紫丞，讓紫丞在等級一定之後直接變成人魔雙修(聽起來怎麼有點像電影?)的型態。

§ 隊伍角色介紹 §



樓澈

使用武器：筆



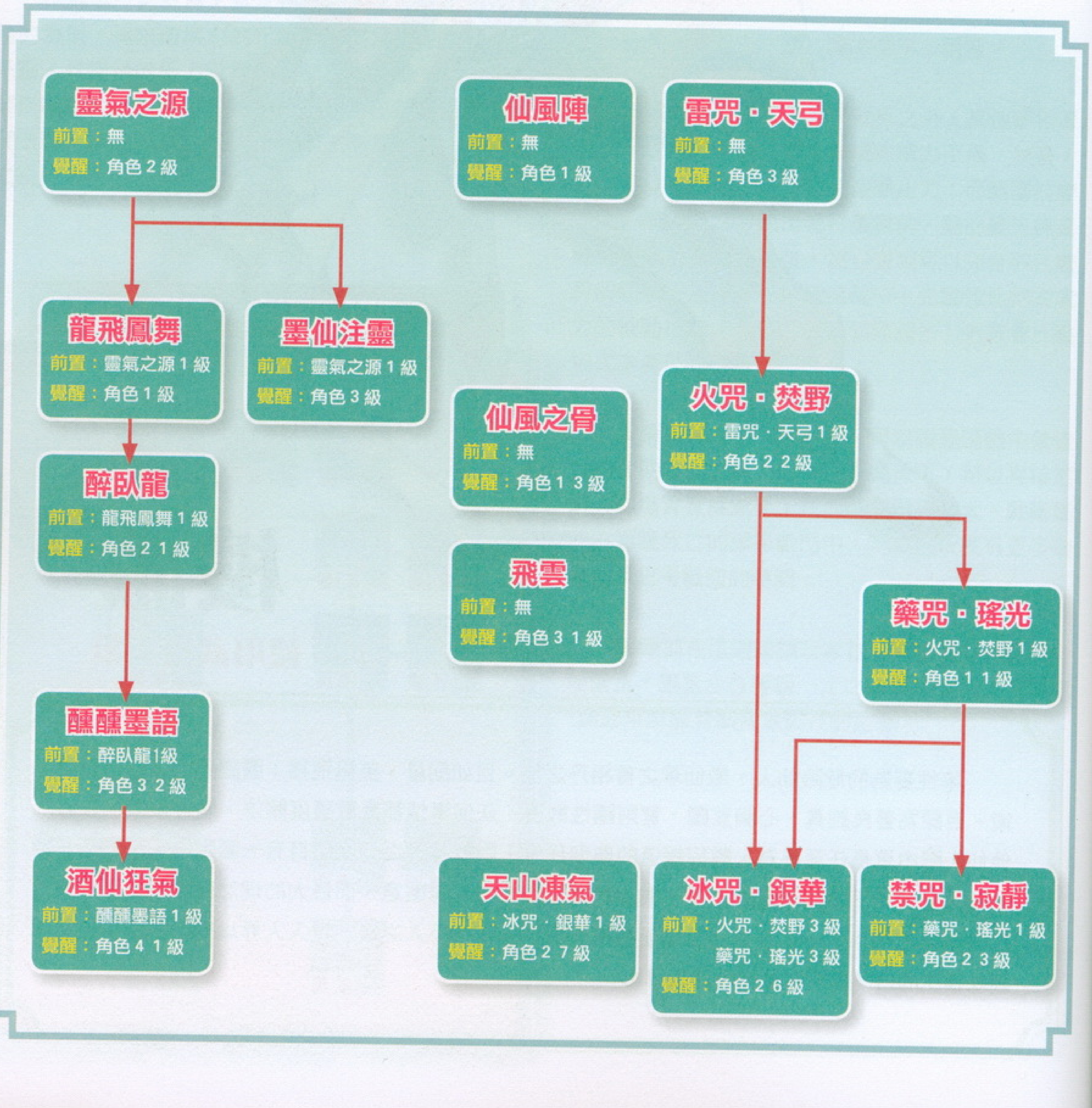
率性妄為的危險仙人、熾仙軍之首相丹之徒。目如朗星、英挺飛揚；膽識過人、擅射覆之術。自認為善良純真、心胸寬闊，實則隨性散漫、任何事情都喜歡猜度賭注、賭性堅強，在其他仙人眼中更是任意妄為、離經叛道的典型代表！對於善惡之分胸中自有一套定論，不同於其他仙人誓將天下魔物除盡的立場，樓澈對魔類可說是毫無敵意，而最大的理想就是收服兇惡魔類作為自己的手下…也許是因為價值觀與天界眾仙格格不入之故，自入人界以來，逍遙自在又趣味橫生的日子真可說是讓他如魚得水～

角色升級屬性與招式技能介紹



樓澈升級屬性變化表

LV	1	9	19	29	39	49	59	69	79	89	99
體力	135	200	412	770	1275	1925	2461	2975	3490	4005	4520
真氣	141	146	152	159	166	172	179	186	192	199	206
力量	33	42	68	113	176	258	295	325	356	386	417
仙骨	29	37	63	105	165	242	277	307	336	365	394
強壯	30	36	56	88	134	193	220	242	265	287	309
禦法	33	40	60	93	141	202	230	253	276	299	322
速度	29	35	53	84	127	183	208	229	250	271	292



【靈氣之源】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色2級

招式敘述：在戰場上聚集靈氣，形成靈氣彈，可強化靈氣彈相關招式。

備　　註：發動"靈彈"狀態並注入6點靈氣，每提升1級增加1點注入量，最高一次可注入15點靈氣

【仙風陣】 陣型技能

等級上限	招式範圍
8級	我全體
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：降低傷害及緩緩回復我方真氣的陣法。

備　　註：請參閱陣型資料。

【雷咒 · 天弓】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1人
前置技能	覺醒條件
無	角色3級

招式敘述：在戰場施放雷咒，隨機對敵人造成傷害。

備　　註：在有效的時間內，每隔一段時間，敵人將遭受天弓攻擊，攻擊性質為著重仙骨的1段、重傷害招式。

【龍飛鳳舞】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1人
前置技能	覺醒條件
靈氣之源1級	角色1級

招式敘述：使用靈氣彈的攻擊招式，龍飛鳳舞的字帖帶著靈氣向敵人攻擊，攻擊範圍隨著靈氣彈的強度而增加

備　　註：發動"靈彈"，靈氣彈的強度將變更招式的傷害範圍（第1階段>敵2*2、第2階段>敵3*3、第3階段>敵4*3、第4階段後>敵全體），其基礎為力量、仙骨雙修的1段傷害招式。

【墨仙注靈】 心法技能

等級上限	招式範圍
5級	自己
前置技能	覺醒條件
靈氣之源1級	角色3級

招式敘述：吸納漂散在天地間靈氣的招式，可以增加靈氣之源每次所儲存的靈氣值。

備　　註：墨仙注靈能加速靈氣彈的集成，每提升1級每回合靈氣提供量額外加2點，最多可加10點。

【醉臥龍】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵全體
前置技能	覺醒條件
龍飛鳳舞1級	角色21級

招式敘述：使用靈氣彈的攻擊招式，對敵全體的多段攻擊，段數隨著靈氣彈的強度而增加。

備　　註：發動"靈彈"，靈氣彈的強度影響招式的傷害段數，其基礎為偏重仙骨的全體、3段低傷害招式。

【仙風之骨】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色13級

招式敘述：磨練自已的仙骨，藉以增加已身真氣。

備　　註：每提升1級真氣+5，10級時可提升真氣50點

【火咒 · 焚野】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵全體
前置技能	覺醒條件
雷咒 · 天弓1級	角色22級

招式敘述：在戰場施放火咒，對全體敵人造成持續傷害

備　　註：在有效的時間內，每隔一段時間，全體敵人將遭受焚野攻擊，攻擊性質為著重仙骨的1段傷害招式。



【飛雲】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色31級

招式敘述：召喚天空之雲形成防壁，增加自已的防禦能力。

備　　註：每提升1級強壯+4、禦法+4，10級時可提升強壯40點、禦法40點。

【醺醺墨語】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵4*1
前置技能	覺醒條件
醉臥龍1級	角色32級

招式敘述：使用靈氣彈的攻擊招式，將靈氣隨著對酒氣灑出小範圍的敵人造成攻擊，威力隨著靈氣彈的強度而增加。

備　　註：發動"靈彈"，靈氣彈的強度影響招式的傷害值，其基礎為偏重仙骨的橫向、1段傷害招式。

【天山凍氣】 心法技能

等級上限	招式範圍
5級	自己
前置技能	覺醒條件
冰咒・銀華1級	角色27級

招式敘述：吸取天山凍氣，降低使用冰咒・銀華所需花費的真氣。

備　　註：每提升1級，招式"冰咒・銀華"的真氣消耗降低10%，最多可降低50%。

【禁咒・寂靜】 輔助技能

等級上限	招式範圍
5級	敵我雙方
前置技能	覺醒條件
藥咒・瑤光1級	角色23級

招式敘述：在戰場施放禁咒，持續時間內敵我雙方皆無法施用招式。

備　　註：在一定時間內，敵我雙方都無法使用招式，等級提升能使禁制時間加長。

【藥咒・瑤光】 回復技能

等級上限	招式範圍
15級	我1人
前置技能	覺醒條件
火咒・焚野1級	角色11級

招式敘述：在戰場施放藥咒，隨機回復我方一人的生命

備　　註：在有效的時間內，每隔一段時間回復一名隊友的體力，第1級回復體力最大值22%，每提升1級再加4%，最多一次可回復78%。

【酒仙狂氣】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	我全體
前置技能	覺醒條件
醺醺墨語1級	角色41級

招式敘述：使用靈氣彈的攻擊招式，加強我方全體攻擊力，增加的幅度隨著靈氣彈的強度而變大。

備　　註：發動"靈彈"，附加我全體強壯狀態，增強攻擊傷害值，增強幅度受靈氣彈強度影響。

【冰咒・銀華】 輔助技能

等級上限	招式範圍
5級	敵全體
前置技能	覺醒條件
火咒・焚野3級 藥咒・瑤光3級	角色26級

招式敘述：在戰場施放冰咒，敵方全部凍結，持續時間內皆無法行動，同時也不受傷害。

備　　註：在一定的時間內，敵方全體凍結計時，所有補血跟損傷歸零，等級提升能使凍結時間加長。



角色技能樹建議

笨蛋仙人，雖然很想點高他的智慧，不過可惜找不到這個數值啊……。

在戰場上屬於控場角色，擁有各種持續性場地效果，也可以使用強力靈氣攻擊。配點方面則是以速度為主，出手次數增加後，無論是集靈氣彈或是放咒法，都有不錯的效果。

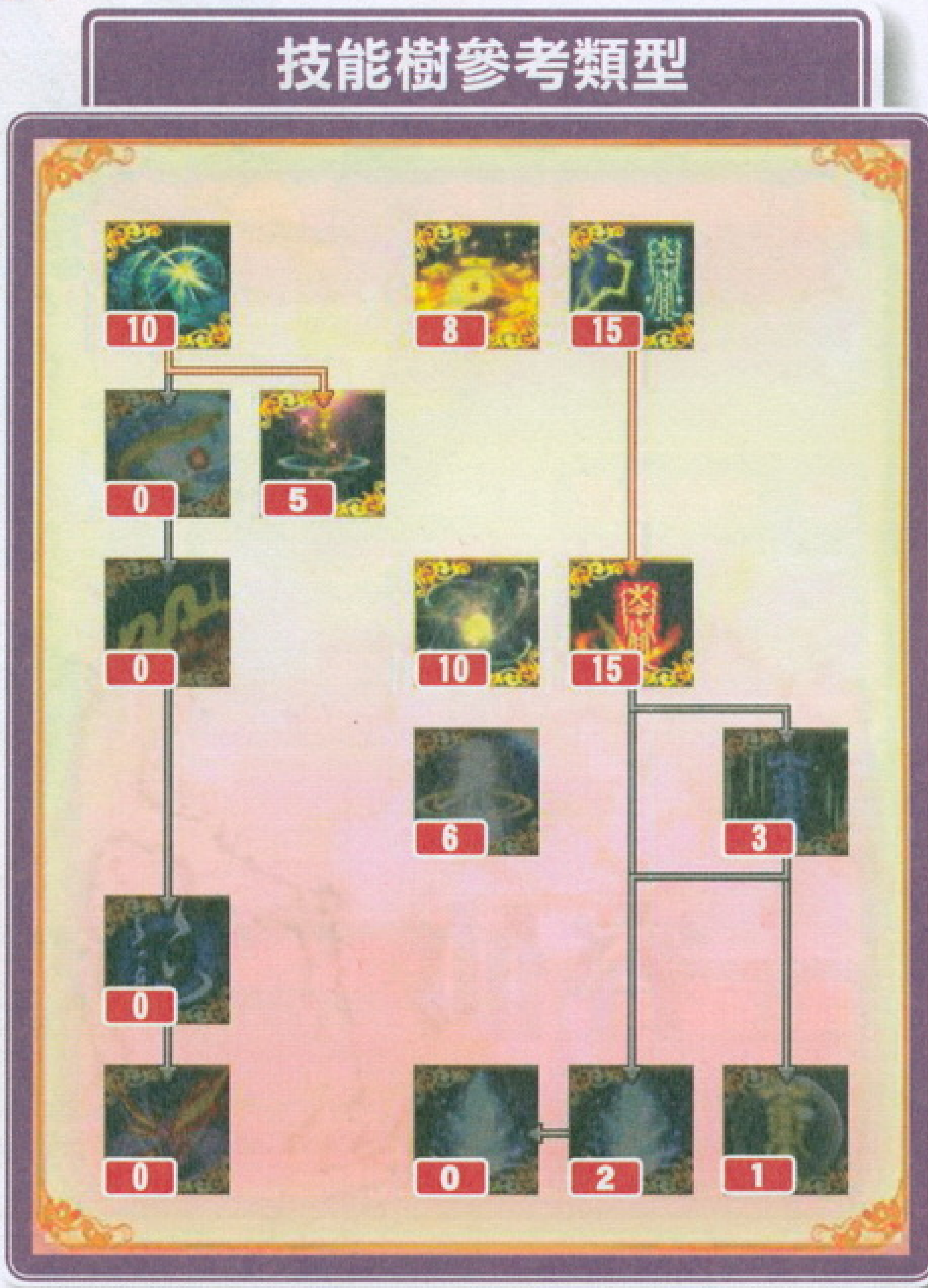


技能樹參考類型

內定為控場角色，不過攻擊性招式仍然十分可觀。

靈氣路線，大範圍技，以醉臥龍最為方便，單體攻擊醺醺墨語在累積靈氣值後，開出的數字也非常漂亮，只遜於窮奇的誅仙彈。如果要安排窮奇上場，大可少點些靈氣系技能，也不用幫忙累積靈氣值；但如果要搭配其他化神，就得減少真言系的支出。

不過樓澈最實用的技能，在於雷咒・天弓及火咒・焚野。前者攻擊力非常強大，後者在百人戰中效果顯著，而兩者都還可以銜接我方連段。冰咒・銀華在重要關鍵戰役時，可以作為緩衝休息用，利用敵人被冰凍的時間重整隊伍。





§ 隊伍角色介紹 §



容仙

使用武器：扇

河神冰夷的後裔、冰夷族族長之妹。眉目如畫、清恬可人，個性溫柔善良。自幼體弱，無法言語，擁有強烈靈力與感知能力。只要接近他人，便能知曉對方所想，甚至可以直接以靈識與對方交談，但也因此使人懼怕，不敢親近；在族裡地位雖高，生活卻十分孤寂。紫丞是容仙初次到陸地上探險時第一個遇到的人，也是第一個對她的能力完全不排斥的存在；因此容仙對紫丞始終抱持著特殊的好感，甚至甘願為其冒險生活於陸地之上。天生體質無法長期處於無水或乾燥的環境，一旦體內缺水便會陷入高燒昏迷、嚴重則有性命之虞。

角色升級屬性與招式技能介紹

容仙升級屬性變化表

LV	1	9	19	29	39	49	59	69	79	89	99
體力	90	139	300	572	955	1448	1855	2246	2636	3027	3418
真氣	165	174	186	198	210	222	234	246	258	270	282
力量	10	15	28	52	84	126	145	161	177	192	208
仙骨	39	49	80	132	205	300	342	378	414	449	485
強壯	26	32	48	77	116	168	191	210	229	249	268
禦法	34	41	63	99	150	217	247	271	296	321	346
速度	25	30	47	74	112	161	184	202	221	240	258

誅邪陣
前置：無
覺醒：角色 3 級

療傷之水
前置：無
覺醒：角色 1 級

百匯川河
前置：療傷之水 1 級
覺醒：角色 1 0 級

普降甘霖
前置：療傷之水 1 級
覺醒：角色 2 6 級

瑤池甘露
前置：無
覺醒：角色 2 0 級

驅邪瘴壁
前置：無
覺醒：角色 3 0 級

解咒之泉
前置：無
覺醒：角色 3 1 級

牽制結界・虛
前置：無
覺醒：角色 1 級

牽制結界・縛
前置：牽制結界・虛 1 級
覺醒：角色 1 1 級

牽制結界・破
前置：牽制結界・縛 1 級
覺醒：角色 2 2 級

牽制結界・盲
前置：牽制結界・破 1 級
覺醒：角色 3 2 級

強化結界・凝
前置：無
覺醒：角色 2 級

強化結界・鋼
前置：強化結界・凝 1 級
覺醒：角色 1 級

強化結界・魄
前置：強化結界・鋼 1 級
覺醒：角色 2 2 級

強化結界・命
前置：強化結界・魄 1 級
覺醒：角色 4 1 級



【誅邪陣】 陣型技能

等級上限	招式範圍
8級	我全體
前置技能	覺醒條件
無	角色3級

招式敘述：提高法術抵抗，降低異常狀態發生的陣法。

備　　註：請參閱陣型資料。

【療傷之水】 回復技能

等級上限	招式範圍
25級	我1人
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：能治療一切傷害的療傷聖水，回復我方單體生命。

備　　註：回復我方一人體力值，等級越高回復效果越佳。

【牽制結界・虛】 輔助技能

等級上限	招式範圍
12級	敵全體/自己
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：牽制結界，使敵全體的攻擊力下降，但自已的真氣上限值會下降。

備　　註：結界發動時，第1級降低敵人全體10%攻擊力，每提升1級再降低敵人攻擊力2%，最多降低敵人攻擊力32%，此外，調降施術者真氣上限5%～10%

【強化結界・凝】 輔助技能

等級上限	招式範圍
12級	我全體
前置技能	覺醒條件
無	角色2級

招式敘述：強化結界，使我方全體命中率上昇，但會增加自身使用招式時消耗的真氣。

備　　註：結界發動時，提昇我全體命中率3%，每提升1級再+3%，最多可提昇命中率36%，此外，施術者使用招式的真氣耗損加重2%～13%。



【百匯川河】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
療傷之水1級	角色10級

招式敘述：使自已在一定回合內，施放回復性法術時回復量會增加。

備　　註：暫時提昇施術者施展回復性招式的療效，每提升1級療效增強10%，最多可增強100%。

【牽制結界・縛】 輔助技能

等級上限	招式範圍
12級	敵全體/自己
前置技能	覺醒條件
牽制結界・虛1級	角色11級

招式敘述：牽制結界，使敵全體的速度下降，但會降低自已的防禦力。

備　　註：結界發動時，每1級降低敵人全體3%速度，最多降低敵人速度36%，此外，施術者防禦能力2%～10%。

【強化結界・鋼】 輔助技能

等級上限	招式範圍
12級	我全體
前置技能	覺醒條件
強化結界・凝1級	角色12級

招式敘述：強化結界，使我方全體防禦力上昇，但會減少自身生命上限。

備　　註：結界發動時，提昇我全體防禦力3%，每提升1級再+3%，最多可提昇防禦力36%，此外，施術者的體力上限下降1%～10%。

【瑤池甘露】 回復技能

等級上限	招式範圍
10級	我1人
前置技能	覺醒條件
無	角色20級

招式敘述：西王母的瑤池甘露，能復活我方一人。

備　　註：讓戰死的隊友復活，第1級時可同時回復體力最大值5%，每提升1級再加5%，最多可達50%。

【牽制結界．破】 輔助技能

等級上限	招式範圍
12級	敵全體/自己
前置技能	**覺醒條件**
牽制結界．縛1級	角色22級

招式敘述：牽制結界，使敵全體的防禦力下降，但自己使用招式消耗的真氣值會提昇。

備　註：結界發動時，第1級降低敵人全體10%防禦力，每提升1級再降低敵人防禦力3%，最多降低敵人防禦力37%，此外，施術者使用招式的真氣耗損加重5%～15%。

【強化結界．魄】 輔助技能

等級上限	招式範圍
12級	我全體
前置技能	**覺醒條件**
強化結界．鋼1級	角色22級

招式敘述：強化結界，使我方全體生命緩緩回復，但自身真氣上限減少。

備　註：結界發動時，我方全體體力持續回復2%，每提升1級再+1%，最多一次可回復13%，此外，施術者的真氣上限下降2%～10%

【牽制結界．盲】 輔助技能

等級上限	招式範圍
12級	敵全體/自己
前置技能	**覺醒條件**
牽制結界．破1級	角色32級

招式敘述：牽制結界，使敵全體的命中下降，但會降低自己的生命力上限。

備　註：結界發動時，第1級降低敵人全體5%命中率，每提升1級再降低敵人命中率2%，最多降低敵人命中率27%，此外，調降施術者體力上限2%～10%

【強化結界．命】 輔助技能

等級上限	招式範圍
12級	我全體
前置技能	**覺醒條件**
強化結界．魄1級	角色41級

招式敘述：強化結界，使我方全體生命上限增加，但會降低自身防禦力。

備　註：結界發動時，提昇我全體體力上限5%，每提升1級再+5%，最多可提昇體力上限60%此外，施術者的防禦力下降2%～10%

【普降甘霖】 回復技能

等級上限	招式範圍
20級	我全體
前置技能	**覺醒條件**
療傷之水1級	角色26級

招式敘述：祈求上天降下的回復甘霖，回復我方全體生命。

備　註：回復我方全體體力，第1級可回復25%、每提升1級再加1%，最多可回復44%。

【驅邪瘴壁】 輔助技能

等級上限	招式範圍
5級	自己
前置技能	**覺醒條件**
無	角色30級

招式敘述：使自已在一定回合內，附加驅邪狀態，強化已身異常狀態防止的能力。

備　註：暫時附加驅邪狀態，每提昇1級強化20%免疫力，最高可達100%。

【解咒之泉】 回復技能

等級上限	招式範圍
1級	我1人
前置技能	**覺醒條件**
無	角色31級

招式敘述：清除我方單人異常狀態的術法。

備　註：解除我方單人所有負性狀態。



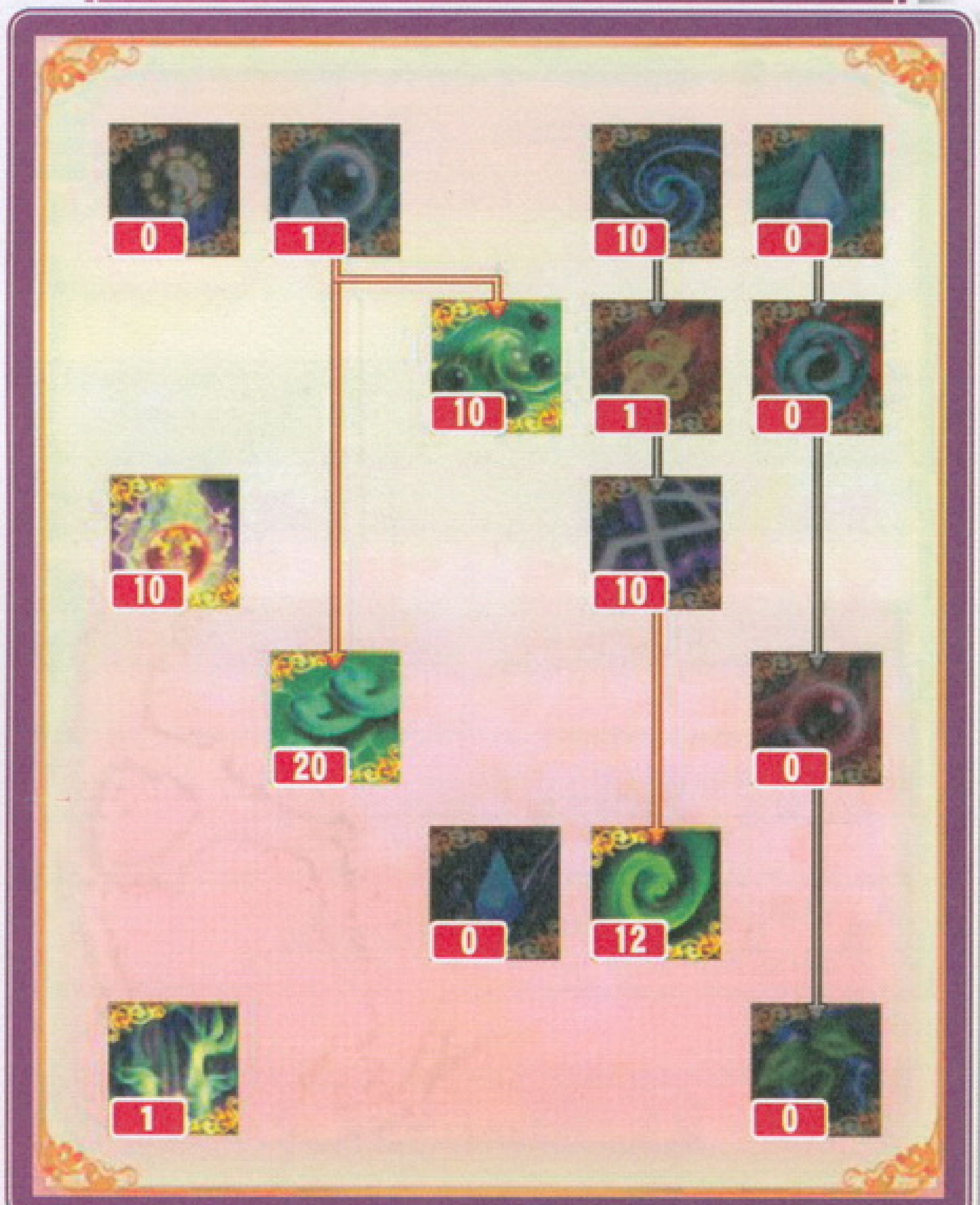
角色技能樹建議

天生的補師，完全沒有攻擊技能。雖然說有非常高的仙術造詣，但望著那超高但沒什麼用的仙骨質，不禁感嘆為什麼不跟她的幾位姊姊們多學點技能，至少讓她恢復原形吐個水之類的～

角色培養方面相對單純的多了，只要全力灌注在速度跟強壯上，其他全部不用理。因為天生體質單薄，體力值非常低，往往敵方全體技一打來，容仙直接就倒地了，根本談不上回復～所以不要只點速度，注意死人是補不了血的！



技能樹參考類型





技能樹參考類型

容仙算是非常專注的補師，但輔助結界對於戰術的考量來說，也是非常值得投資技能點數於其中的。

先說明結界的部份。玩家可能沒有注意到，無論是強化或牽制結界，戰場上一次只允許一種結界存在，因此玩家只需要挑選自己喜歡的一兩種點到最高就好。以數值表現來說，小編推薦降低敵方攻擊力的牽制結界・虛，以及提高自身防禦力的強化結界・鋼；另外牽制結界・盲也不錯。

至於補血方面，前期療傷之水不得不用，但重要性到了學會普降甘霖之後會漸漸降低，屆時可以留一顆化功丹給容仙，讓她直接加強普降甘霖的部份，在輔助技方面，百匯川河可以直接加強容仙的治療量，算是不可不點的被動技。

§ 隊伍角色介紹 §



鷹涯

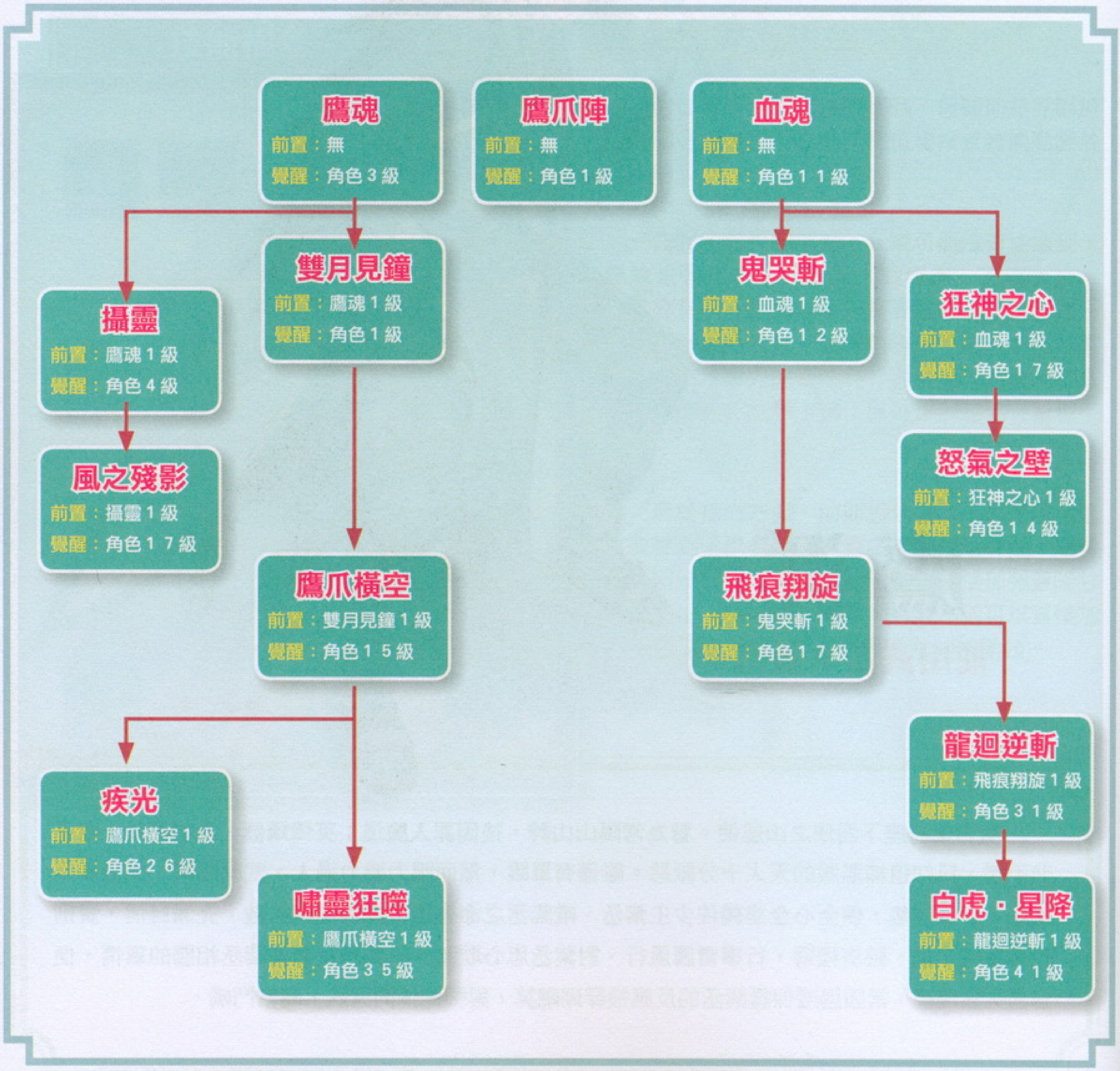
使用武器：雙刀

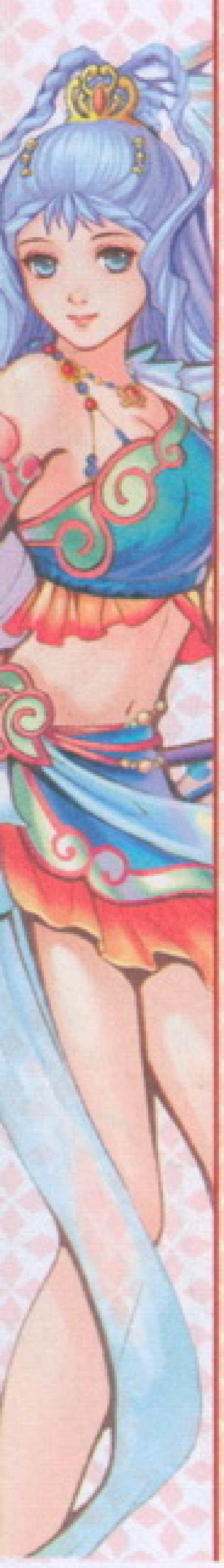
魔君紫狩座下四使之山座使。曾為常陽山山神，後因罪入魔道；英偉矯健、身材碩長，對是非不辨、只知追捕濫殺的天人十分厭惡。雖僅有單眼，然而眼力聽力過人、武藝超群、並懂鵬鳥之語，紫狩歿後，便全心全意輔佐少主紫丞、唯紫丞之命是從。外表沈穩內斂，充滿自信，實則性情單純木訥、臉皮極薄，行事雷厲風行、對紫丞忠心耿耿、只要牽扯到與紫丞相關的事情，便容易失去理智，常因過度保護紫丞的反應被琴瑚嘲笑，與琴瑚情同兄妹，時常鬥嘴。

角色升級屬性與招式技能介紹

鷹涯升級屬性變化表

LV	1	9	19	29	39	49	59	69	79	89	99
體力	167	243	492	911	1501	2262	2890	3492	4095	4697	5300
真氣	94	99	107	114	121	129	136	143	151	158	166
力量	38	47	75	122	189	274	313	345	378	410	442
仙骨	13	19	36	66	107	161	185	205	226	246	266
強壯	33	40	60	95	143	206	234	258	281	305	328
禦法	28	34	51	79	120	172	196	215	235	255	274
速度	23	28	43	69	105	151	172	189	207	225	242





【鷹魂】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色3級

招式敘述：將戰鬥型態改變為鷹魂模式，可自由操作，增加自已的速度，並能用鷹魂狀態專用招式

備　　註：發動"鷹魂"狀態，自身的速度也可獲得提升，每級可提昇速度5%，最高可提昇50%

【鷹爪陣】 陣型技能

等級上限	招式範圍
8級	我全體
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：加強我方些微速度、攻擊、命中的陣法。

備　　註：請參閱陣型資料。

【血魂】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色11級

招式敘述：將戰鬥型態改變為血魂模式，無法自由控制加強已身力道，並能使用血魂狀態專用招式

備　　註：發動”血魂”狀態，對敵人的殺傷力也獲得提升，每級可提昇傷害值10%，最高可提昇100%

【攝靈】 心法技能

等級上限	招式範圍
12級	自己
前置技能	覺醒條件
鷹魂1級	角色4級

招式敘述：啟動鷹魂時，能夠提高自身真氣，修練的等級愈高，增加的真氣量也隨之提昇。

備　　註：當鷹魂狀態成立時，真氣值獲得提升，第1級提升30點，每提升1級再加6點，最多可增加96點。

【雙月見鐘】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1人
前置技能	覺醒條件
鷹魂1級	角色1級

招式敘述：鷹魂狀態專用招式，對敵人單體造成傷害。

備　　註："鷹魂"狀態專用招式，偏重力量的多段招式等級1～5為2段、等級6～10為3段、等級11～15為4段。

【鬼哭斬】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1人
前置技能	覺醒條件
血魂1級	角色12級

招式敘述：血魂狀態專用招式，揮劍產生鬼哭般的音波攻擊敵方，造成敵方單體的大傷害。

備　　註："血魂"狀態專用招式，偏重力量的單段、重傷害招式。

【狂神之心】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
血魂1級	角色17級

招式敘述：向魔界狂神祈禱以換取自身的高傷害力，可提高在血魂狀態時鷹涯的攻擊力。

備　　註：當血魂狀態成立、施展招式判定傷害時，每提升1級加重傷害20%，最多可增加200%。

【風之殘影】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
攝靈1級	角色17級

招式敘述：啟動鷹魂時，提高招式的段數，隨著修煉等級的提高，段數增加愈多。

備　　註：當鷹魂狀態成立、施展招式判定傷害時，第1級加重50%，每提升1級再增加20%，最多可增加230%。



【怒氣之壁】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
狂神之心1級	角色14級

招式敘述：怒氣形成的壁壘，在血魂狀態時可以有效保護失去理智的鷹涯，提高在血魂狀態時的防禦力。

備　　註：當血魂狀態成立、自身遭受傷害時，每提升1級減輕4%傷害，最多可減輕40%。

【鷹爪橫空】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵4*1
前置技能	覺醒條件
雙月見鐘1級	角色15級

招式敘述：鷹魂狀態專用招式，貫穿敵陣的攻擊，能夠傷害一直線上的敵人。

備　　註："鷹魂"狀態專用招式，偏重力量的橫向、多段攻擊招式，等級1～8為2段、等級9～15為3段

【飛痕翔旋】 輔助技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1*4
前置技能	覺醒條件
鬼哭斬1級	角色17級

招式敘述：血魂狀態專用招式，快速衝入敵陣，對小範圍的敵人造成傷害。

備　　註："血魂"狀態專用招式，偏重力量的縱向、單段、重傷害招式。

【疾光】 輔助技能

等級上限	招式範圍
15級	自己
前置技能	覺醒條件
鷹爪橫空1級	角色26級

招式敘述：鷹魂狀態專用招式，集中自已的真氣，增加下次攻擊時招式的段數。

備　　註："鷹魂"狀態專用招式，蓄集真氣增加下次攻擊招式的判定段數，第1級時原段數*130%(參數)(四捨五入)，之後每提升1級+5%，最高參數為200%。

【龍迴逆斬】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵全體
前置技能	覺醒條件
飛痕翔旋1級	角色31級

招式敘述：血魂狀態專用招式，幻化鬥氣之龍攻擊敵方全體，對敵全體造成大傷害。

備　　註："血魂"狀態專用招式，著重力量的全範圍、單段招式。

【嘯靈狂噬】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	對敵1*4、對敵十字3*3(8級)
前置技能	覺醒條件
鷹爪橫空1級	角色35級

招式敘述：鷹魂狀態專用招式，爆發出強烈的攻擊，傷害廣範圍的敵人。

備　　註："鷹魂"狀態專用招式，著重力量的2段攻擊招式。



【白虎・星降】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵１人
前置技能	覺醒條件
龍迴逆斬1級	角色41級

招式敘述：血魂狀態專用招式，究極攻擊招式，借用四神白虎的威力，對單體造成超高傷害。

備　　註："血魂"狀態專用招式，完全只有力量的單段、超重傷害招式。

角色技能樹建議

看體型就知道，可以當每代都有的標準肉墊型角色，而且攻擊能力也非常優秀，是個各方面都非常平衡的魔物。當然因為注重物理攻擊，在禦法上需要多投注一點心力，至於仙骨就當作沒這個數字吧！反正他也用不著。

從頭到尾都是愛將，在初期甚至有著一刀一隻的實力──如果給予適當的裝備，可以從遊戲開始威到遊戲最後。

至於配點方面，看玩家喜歡喜歡走哪條路線。如果是鷹魂路線就不需要太著重速度，鷹魂一段動立刻數十點加上去，專心加攻擊或補禦法就好；血魂路線就看玩家自己，想追求數字開出來的爽度就全點攻擊，偶爾有空點點速度補補禦法就好。

技能樹參考類型

鷹涯路線的選擇方式很簡單，看玩家想不想偷懶而已。如果想偷懶，就走血魂路線，交給電腦自動決定。想要有腳踏實地的滿足感，就選鷹魂路線，兩邊的攻擊都非常強大，但各有特色。

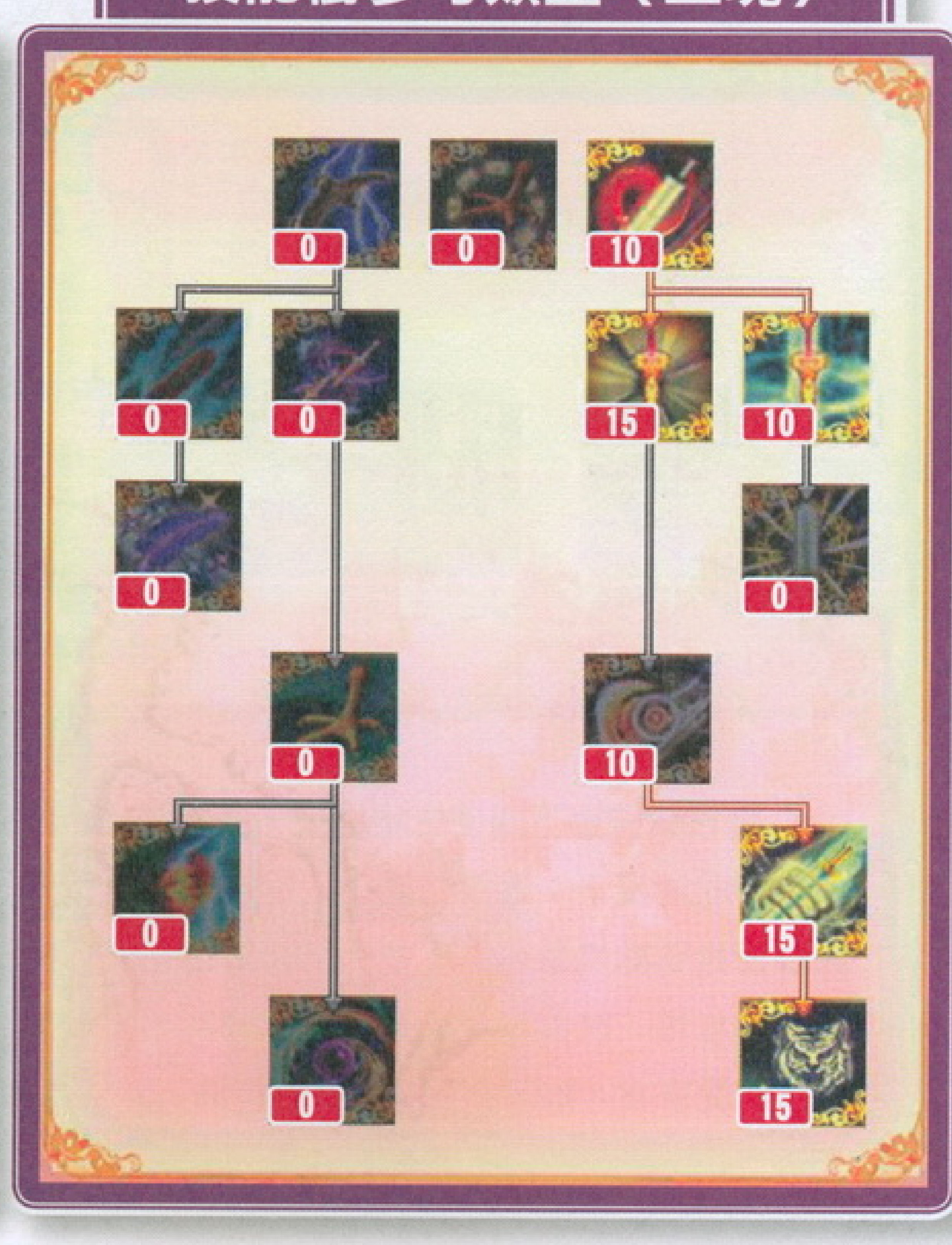
鷹魂速度快、攻擊段數高，尤其到後期風之殘影點滿之後，打出來的數字真可謂賞心悅目、目不暇給。三招主攻技點滿後都頗為好用，端看玩家要如何在攻擊段數、範圍及傷害值中間作取捨。小編自己前期是用雙月見鐘主攻、面對多數敵人時再輔以鷹爪橫空。到後期如果真氣量足夠的話，就完全以嘯靈狂噬作為攻擊主力，無視其他技能。等到疾光也點滿了，鷹魂+疾光+嘯靈狂噬，打出來的段數一定會讓玩家們覺得賞心悅目的。

要走血魂路線，請先全力投注在血魂、狂神之心上，再來強化其他招式。血魂的攻擊力非常高，點法也單純，所以玩家會有很多的點數可以逐漸的點滿血魂的攻擊招式，點滿的白虎．星降，一出手可是有六位數傷害的。

技能樹參考類型（鷹魂）



技能樹參考類型（血魂）





§隊伍角色介紹§



琴瑚

使用武器：蹴踘

魔君紫狩座下四使之地座使。原為地精，附於山岩玉石之中吸收日月精華，漸成人形，後被紫狩收於魔下；雖體格嬌小、卻極擅防禦工事、並略通變幻術。外表甜美可愛，一雙靈動的大眼使她更顯嬌憨可人；然而其真實性格靈巧機敏、根本是個人前人後兩種樣子的鬼靈精！時而嬌蠻任性、時而率性天真，有小聰明、喜歡捉弄人；就這方面而言，單純木訥的鷹涯實在是最大的受害者。對紫丞甚是愛慕的琴瑚，除了蹴踘之外，最大利器應該就是軟語撒嬌吧～



角色升級屬性與招式技能介紹

琴瑚升級屬性變化表

LV	1	9	19	29	39	49	59	69	79	89	99
體力	100	155	334	636	1062	1611	2046	2498	2933	3367	3802
真氣	126	133	141	150	159	168	177	186	195	204	213
力量	19	26	45	79	126	186	214	237	259	282	305
仙骨	27	36	61	105	167	246	282	312	342	372	402
強壯	27	33	50	79	120	173	197	217	237	256	276
禦法	30	36	55	87	133	191	217	239	261	283	305
速度	31	38	58	91	138	200	227	250	273	296	319

靈氣之玉
前置：無
覺醒：角色１級

靈氣之海
前置：靈氣之玉１級
覺醒：角色１１級

魔煌陣
前置：無
覺醒：角色１級

印記．邪眼
前置：無
覺醒：角色１級

小兒訣
前置：無
覺醒：角色１級

魔空閃
前置：印記．邪眼１級
覺醒：角色２級

笑語如花
前置：靈氣之玉１級
覺醒：角色２級

返璞歸真
前置：靈氣之玉１級
覺醒：角色６級

幸運招財鞠
前置：無
覺醒：角色６級

鐵面心法
前置：無
覺醒：角色２級

花雨漫天
前置：魔空閃１級
覺醒：角色２級

印記．光鐮
前置：印記．邪眼１級
覺醒：角色２２級

花鈴魔球
前置：笑語如花１級
覺醒：角色１３級

魔界異經注
前置：無
覺醒：角色１５級

氣海無量
前置：返璞歸真１級
覺醒：角色３７級

寂靜殺戮
前置：魔界異經注１級
覺醒：角色３１級

霞光
前置：花雨漫天１級
覺醒：角色４６級



【靈氣之玉】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：在戰場上聚集靈氣，形成靈氣彈，可強化靈氣彈相關的招式。

備　　註：發動"靈彈"狀態並注入6點靈氣，每提升1級增加1點注入量，最高一次可注入15點靈氣

【靈氣之海】 心法技能

等級上限	招式範圍
5級	自己
前置技能	覺醒條件
靈氣之玉1級	角色11級

招式敘述：吸納漂散在天地間靈氣的招式，可以增加靈氣之玉每次所儲存的靈氣值。

備　　註：靈氣之海能加速靈氣彈的集成，每提升1級每回合靈氣提供量額外2點，最多可加10點

【魔煌陣】 陣型技能

等級上限	招式範圍
8級	我全體
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：增加我方迴避率，但會降低我方生命上限的陣法。

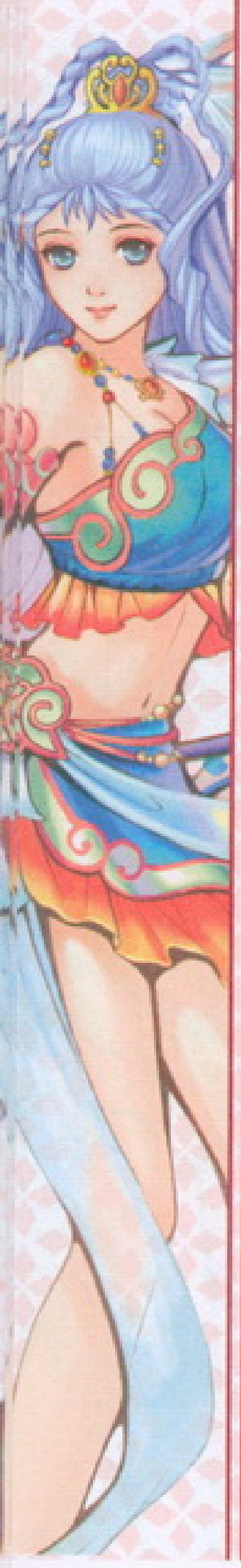
備　　註：請參閱陣型資料。

【印記・邪眼】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	敵1人
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：在敵人身上種下邪眼印記，使用印記系的招式時，受到印記影響，命中率強化。

備　　註：在敵人身上標示邪眼印記強化命中率，第1級時提升10%倍命中率，10級時可提升100%命中率。



【小兒訣】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：隨著功力的精深會逐漸的增加自身的氣血，同時具有返老還童的效果。

備　　註：1～2級每級體力+30、3～5級每級體+40 6～10級每級體力+50，總共可提升體力430點。

【魔空閃】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1人
前置技能	覺醒條件
印記・邪眼1級	角色2級

招式敘述：印記系招式，以魔氣攻擊敵人的招式，隨著敵方被種下印記的不同，會有不同的強化。

備　　註：印記系招式，其基礎為偏重仙骨的2段傷害招式。

【笑語如花】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1*3
前置技能	覺醒條件
靈氣之玉1級	角色2級

招式敘述：使用靈氣彈的攻擊招式，靈氣在笑語間炸裂，靈氣彈的強度影響招式的威力。

備　　註：發動"靈彈"，靈氣彈的強度影響招式的傷害值，其基礎為偏重仙骨的縱向、1段傷害招式。

【返璞歸真】 回復技能

等級上限	招式範圍
12級	我全體
前置技能	覺醒條件
靈氣之玉1級	角色6級

招式敘述：散發出靈氣回復我方的生命，回復量受靈氣彈強度影響。

備　　註：發動"靈彈"的能量回復我方全體體力，回復量受靈氣彈強度影響。

【幸運招財鞠】 攻擊/輔助技能

等級上限	招式範圍
8級	敵1人
前置技能	覺醒條件
無	角色6級

招式敘述：踢球攻擊敵人，敵人被攻擊的同時，還有機會偷取敵人身上的物品。

備　　註：偏重仙骨的單段攻擊，同時偷取敵人身上的物品，第1級有20%成功率，每提升1級+5%最高有55 %成功率。

【鐵面心法】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色2級

招式敘述：增強防禦力的心法，可以大幅度增加防禦力著功力的愈深，增加的防禦力就會愈多。

備　　註：每提升1級，強壯+2點、禦法+4點，10級時可提升強壯20點、禦法40點。

【花雨漫天】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵3*3
前置技能	覺醒條件
魔空閃1級	角色2級

招式敘述：印記系招式，魔氣像花雨般覆蓋敵人，對敵造成傷害，隨著敵方被種下的印記不同，會有不同的強化。

備　　註：印記系招式，其基礎為偏重仙骨的4段傷害招式。

【印記．光鐮】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	敵1人
前置技能	覺醒條件
印記．邪眼1級	角色22級

招式敘述：在敵人身上種下光鐮印記，使用印記系的招式時，受到印記影響，段數會強化。

備　　註：在敵人身上標示光鐮印記增加攻擊段數，第1級時原段數*120%(參數)(四捨五入)，之後每提升1級 +15%，最高參數為255%。

【花鈴魔球】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1人
前置技能	覺醒條件
笑語如花1級	角色13級

招式敘述：使用靈氣彈的攻擊招式，靈氣包覆著球向敵人攻擊，靈氣彈的強度影響招式的傷害段數

備　　註：發動"靈彈"，靈氣彈的強度影響招式的傷害段數，其基礎為偏重仙骨的3段傷害招式。

【魔界異經注】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色15級

招式敘述：記載了魔界所有植物的書籍，研讀後可以增加對藥品的認識，隨著等級提高，逐漸提高回復性物品的威力。

備　　註：每提升1級，使用回復類型藥品回復的數值+10%，最多可增加100%。

【氣海無量】 回復技能

等級上限	招式範圍
12級	我全體
前置技能	覺醒條件
返璞歸真1級	角色37級

招式敘述：將靈氣注入我方全體，回復我方真氣，回復量受靈氣彈強度影響。

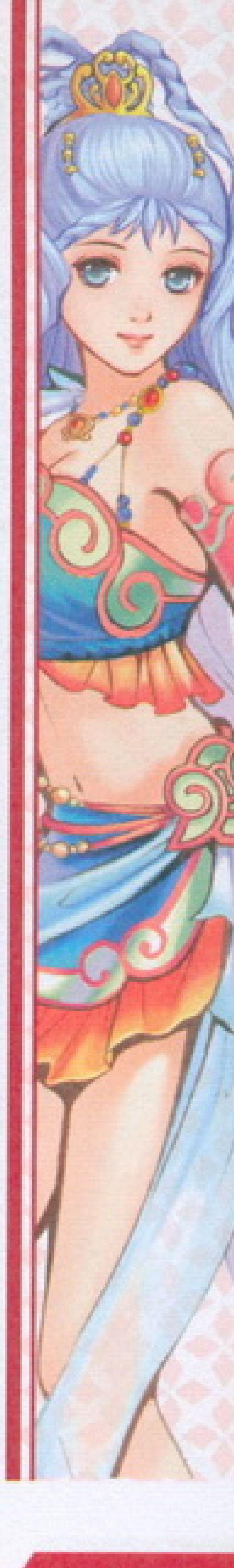
備　　註：發動"靈彈"的能量回復我方全體真氣，回復量受靈氣彈強度影響。

【寂靜殺戮】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
魔界異經注1級	角色31級

招式敘述：特殊的呼吸法，透過這樣的呼吸法發射的暗氣，威力會增加，隨著對寂靜殺戮的熟練，投射出的暗器威力也愈強。

備　　註：每提升1級，使用暗器的傷害值+20%，最多可增加200%。



■主要角色培養

【霞光】 回復技能	
等級上限	招式範圍
15級	敵1人
前置技能	覺醒條件
花雨漫天1級	角色46級
招式敘述：印記系招式。命中率極低但是能夠多段打擊敵人的招式，隨著敵方被種下印記不同，會有不同強化。	
備　註：印記系招式，其基礎為傷害力小、命中率低的多段傷害招式，1～4級攻擊段數6次、5～8級攻擊段數7次、9～12級攻擊段數8次、13～15級攻擊段數9次。	







角色技能樹建議

嬌小的身軀底下其實隱藏了非常強大的力量，除了有印記、靈氣彈兩系之外，將點數投入被動技之後，一躍成為隊伍裡面血量最高、防禦最強的角色，可以站在最前排保護自已的隊友，端看玩家怎麼去取捨。

技能樹參考類型

無論要走哪種培育路線，小編在此先強烈推薦以下招式：靈氣之玉、返璞歸真、氣海無量、幸運招財鞠，這些都最好可以修煉到滿，以維持遊戲順利進行。

遊戲前期因為主要補師沒有全體補血技能，返璞歸真就顯得相當重要；中期之後，因為容仙很容易倒地，琴瑚或饕餮就得適時補位，只要有約五十點的靈氣，就可以補足全員體力，因此返璞歸真的重要度非常之高。而氣海無量重要性更是不需要多提，各大強招耗用真氣量都非常可觀，而琴瑚只要放一招氣海無量全員又都生龍活虎，是維持隊員續戰力的最重要關鍵。另外，因為遊戲中財源拮据，寶沙數量也不足，如果不偷些裝備護身，會很難應付各個關卡。

建立好上面的基礎後，再來我們談談靈氣系路線和印記系路線。

就招式數值而言，印記系要搭配混沌使用，選擇上彈性較差，但能開出很漂亮的連段數，適合追求爽快感的玩家；靈氣系威力比印記系高，但需要集靈氣而且命中率也不高，拿來墊段數勉強是說得過去。

不過測試結果，琴瑚真的不適合當主攻系角色，尤其後期光補真氣跟偷東西就夠他忙了，所以最好將技能點數全力投資在小兒訣跟鐵面心法上，先將自身立於不敗之地，再來作其他打算——例如隨時救活容仙。

至於魔界異經注和寂靜殺戮，算是比較特殊的玩法。如果魔界異經注點高之後，或許可以用極低成本輕鬆取代容仙的補師地位，讓容仙專心放各種強化牽制結界或解異常狀態。在某些場合中會需要用到暗器，屆時再餵幾顆丹藥給她吧。對琴瑚來說，技能點數特別不夠。

§化神介紹§



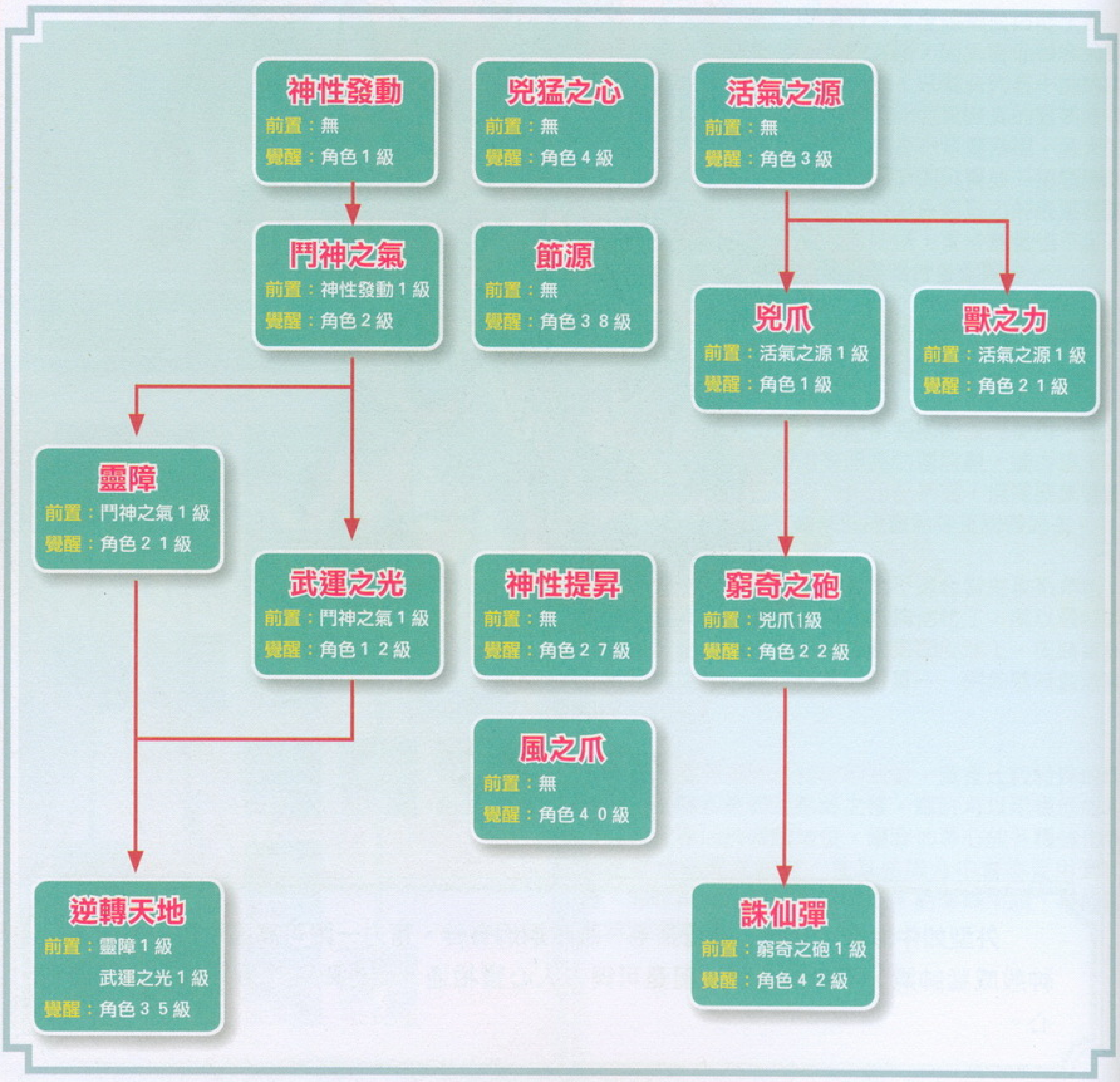
窮奇

外型如牛似虎、有角、披蓋長毛、眼睛炯炯有神、奮力一躍可高達百尺，有如天神般威猛帥氣。不會說人話，但是可與主人心靈相通。個性剛強沈默、卻也十分忠心。

角色升級屬性與招式技能介紹

窮奇升級屬性變化表

LV	1	9	19	29	39	49	59	69	79	89	99
體力	140	210	437	820	1359	2055	2628	3179	3729	4280	4831
真氣	118	124	132	141	149	157	165	174	182	190	199
力量	58	74	124	208	327	481	550	608	666	724	782
仙骨	37	50	90	159	255	379	435	482	509	575	622
強壯	47	59	94	159	248	363	414	459	501	544	587
禦法	42	52	84	137	212	309	352	389	425	462	498
速度	49	59	88	138	209	300	341	375	410	444	478





【神性發動】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：激發潛能，使用者進入「神性發動」狀態，神性發動狀態下特有的技能產生效用。

備　　註：觸發神性發動狀態，等級提升能使發動時間延長。

【活氣之源】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色3級

招式敘述：在戰場上聚集靈氣，形成靈氣彈，可強化靈氣彈相關的招式。

備　　註：發動"靈彈"狀態並注入6點靈氣，每提升1級增加1點注入量，最高一次可注入15點靈氣

【節源】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色38級

招式敘述：節約真氣的使用量，使窮奇在發招時所需花費的真氣量減少。

備　　註：在動作完成之後回復真氣，每提升一級可增加1點，最多可一次回復10點。

【獸之力】 心法技能

等級上限	招式範圍
5級	自己
前置技能	覺醒條件
活氣之源1級	角色21級

招式敘述：吸納漂散在天地間靈氣的招式，可以增加活氣之源每次所儲存的靈氣值。

備　　註：獸之力能加速靈氣彈的集成，每提升1級每回合靈氣提供量額外加2點，最多可加10點

【兇猛之心】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色4級

招式敘述：喚醒窮奇體內沉睡的兇猛之心，提昇窮奇的力道。

備　　註：每提升一級力量+5點，10級時總共可提升50點。

【鬥神之氣】 心法技能

等級上限	招式範圍
15級	我全體
前置技能	覺醒條件
神性發動1級	角色2級

招式敘述：神性發動後，我方全體攻擊能力上昇。

備　　註：當窮奇"神性發動"時，我方全體攻擊力提升，每提升一級+2%，15級時總共可提升30%。

【兇爪】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1人
前置技能	覺醒條件
活氣之源1級	角色1級

招式敘述：使用靈氣彈的攻擊招式，撕裂空間之爪，隨著靈氣彈的強度增加範圍。

備　　註：發動"靈彈"，靈氣彈的強度將變更招式的傷害範圍(第1階段>敵2*2、第2階段>敵3*3、第3階段>敵4*3、第4階段後>敵全體)，其基礎為著重力量的單段傷害招式。

【靈障】 心法技能

等級上限	招式範圍
15級	我全體
前置技能	覺醒條件
鬥神之氣1級	角色21級

招式敘述：神性發動後，我方全體防禦提昇。

備　　註：當窮奇"神性發動"時，我方全體傷害值減免第1級減免3%，之後每提升一級減免1%，15級時總共可減免17%。



【武運之光】 輔助技能

等級上限	招式範圍
15級	自己
前置技能	**覺醒條件**
鬥神之氣1級	角色12級

招式敘述：帶來武運的光芒，戰鬥後的經驗值提昇。

備　　註：戰鬥後自己得到的經驗獲得加乘，每提升1級+4%，最多可獲得60%加乘。

【神性提昇】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	**覺醒條件**
無	角色27級

招式敘述：提昇窮奇的神性，增強窮奇的生命力。

備　　註：第1級可提升體力100點，之後每提升一級+40點，10級時總共可提升460點。

【窮奇之砲】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1*4
前置技能	**覺醒條件**
兇爪1級	角色22級

招式敘述：使用靈氣彈的攻擊招式，聚集靈氣一次性的攻擊範圍內敵人，隨著集氣彈強度增強威力

備　　註：發動"靈彈"，靈氣彈的強度影響招式的傷害值，其基礎為著重力量縱向、1段傷害招式

【風之爪】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	**覺醒條件**
無	角色40級

招式敘述：開啟窮奇的風之爪，提昇窮奇的速度。

備　　註：每提升一級速度+4點，10級時總共可提升40點。

【逆轉天地】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	**覺醒條件**
靈障1級、武運之光1級	角色35級

招式敘述：被攻擊的瞬間天地間的規則逆轉，有一定的機率在對方攻擊時反彈對方的傷害。

備　　註：在一段時間內，將自己所受傷害反彈給對方，每提升1級+5%機率，最高有50%機率反彈回去。

【誅仙彈】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
10級	敵1人
前置技能	**覺醒條件**
窮奇之砲1級	角色42級

招式敘述：使用靈氣彈的攻擊招式，具誅仙之力的靈氣炮，隨著靈氣彈的強度提昇威力。

備　　註：發動"靈彈"，靈氣彈的強度影響招式的傷害值，其基礎為完全只有力量的單段、超重傷害招式。



角色技能樹建議

在主角群中是威力最強大、破壞力最恐怖的角色。既然要使用他，就要好好衝高誅仙彈跟窮奇之砲的破壞力，所以專精在力量就好！防禦方面，因為可以透過技能拉高窮奇的體力，所以不太會出事；速度倒不需要太追求，畢竟還要給其他人先累積好靈氣值。



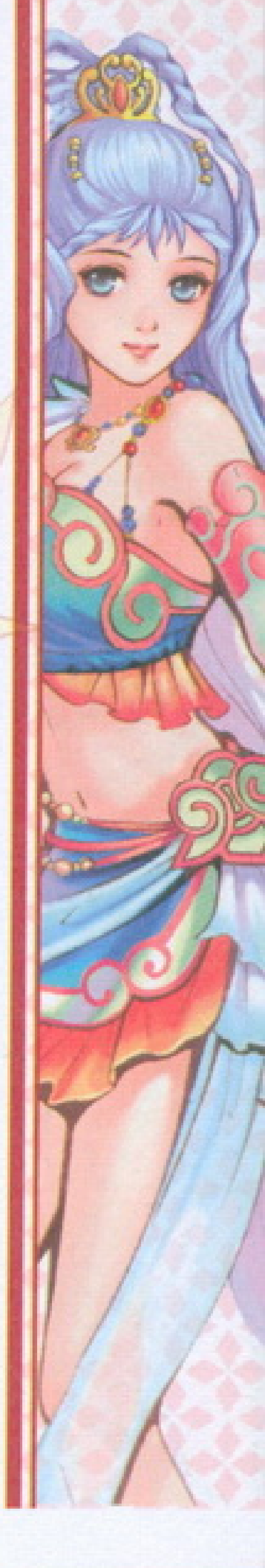


技能樹參考類型

窮奇如果在場上，其實使用思維上還滿單純的，放了神性發動之後就開始集靈氣，待靈氣集滿後放個窮奇之砲或誅仙彈就好；而在誅仙彈還沒學到之前，可以盡量點高窮奇之砲，或是乾脆派其他化神上場。

由於窮奇最重要的價值就在於誅仙彈的破表級破壞力，所以其他輔助技能方面，請以衝高攻擊威力為主要考量。兇猛之心、鬥神之氣跟靈障等補助技能請一路衝到滿，想加速練功的玩家也可以點一下武運之光。逆轉天地雖然反彈機率頗高，但效果只有自己一人，其實不太實用。





§ 化神介紹 §



饕餮

有殼如蚌、堅硬如金，殼中形貌柔軟可愛，有一雙如燈火般明亮的眼睛、以及一口氣可吞食任何東西的嘴。性格活潑好吃，只要用食物加以引誘，不論什麼難事都能要求其幫忙。

角色升級屬性與招式技能介紹

饕餮升級屬性變化表

LV	1	9	19	29	39	49	59	69	79	89	99
體力	200	279	534	966	1574	2358	3004	3624	4245	4865	5486
真氣	135	143	153	164	174	184	195	205	216	226	237
力量	40	53	92	158	251	371	426	471	516	562	607
仙骨	42	55	95	163	259	383	439	486	533	579	626
強壯	48	59	95	155	239	347	396	437	478	519	560
禦法	44	55	88	144	223	325	371	409	447	486	524
速度	37	46	73	117	182	264	301	332	363	394	425

肚裡乾坤
前置：無
覺醒：角色４級

神性發動
前置：無
覺醒：角色１級

凝視
前置：無
覺醒：角色１０級

四海甘露
前置：肚裡乾坤１級
覺醒：角色１８級

瑤池之光
前置：神性發動１級
覺醒：角色２級

方天鎮
前置：肚裡乾坤１級
覺醒：角色２２級

蝕魂銷骨
前置：四海甘露１級
覺醒：角色１２級

消化液
前置：蝕魂銷骨１級
覺醒：角色２１級

山珍海味
前置：瑤池之光１級
覺醒：角色１１級

吞噬
前置：蝕魂銷骨１級
覺醒：角色３１級

再生
前置：無
覺醒：角色３２級

礦石之息
前置：瑤池之光１級
覺醒：角色２４級

八方動蕩
前置：方天鎮１級
吞噬１級
覺醒：角色５３級

碧沫
前置：山珍海味１級
礦石之息１級
覺醒：角色５１級



【肚裡乾坤】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵全體
前置技能	**覺醒條件**
無	角色4級

招式敘述：將敵人一口氣的吃下肚，對敵人全體造成傷害。

備　　註：力量與仙骨雙修的對敵全體、1段攻擊招式

【四海甘露】 回復技能

等級上限	招式範圍
20級	我全體
前置技能	**覺醒條件**
肚裡乾坤1級	角色18級

招式敘述：湧進戰場的四海甘露，瞬間回復我方全體的生命力。

備　　註：回復我全體體力，第1級回復20%，每提升1級+1%，最高多可回復39%。

【瑤池之光】 心法技能

等級上限	招式範圍
15級	我全體
前置技能	**覺醒條件**
神性發動1級	角色2級

招式敘述：神性發動後，我方全體回復性法術回復能力提昇。

備　　註：當饕餮"神性發動"，我方全體若施展回復性的招式，回復效果加值2%，每提升1級再加2%，最多可加值30%。



【山珍海味】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	我全體
前置技能	**覺醒條件**
瑤池之光1級	角色11級

招式敘述：神性發動後，我方全體真氣緩緩回復。

備　　註：當饕餮"神性發動"時，我方全體在動作完後回復2點的真氣，每提升一級+2點，10級時可回復20點。

【神性發動】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	**覺醒條件**
無	角色1級

招式敘述：激發潛能，使用者進入「神性發動」狀態，神性發動狀態下特有的技能產生效用。

備　　註：觸發神性發動狀態，等級提升能使發動時間延長。

【凝視】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	**覺醒條件**
無	角色10級

招式敘述：凝視敵人，以減少招式攻擊的失誤，提昇命中率。

備　　註：提升攻擊命中率，每提升1級可增加1%，最多可增加10%。

【方天鎮】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1*4
前置技能	**覺醒條件**
肚裡乾坤1級	角色22級

招式敘述：吐出古老的法寶，「方天鎮」，對範圍內的敵人造成傷害。

備　　註："力量與仙骨雙修的縱向、1段攻擊招式。"

【蝕魂銷骨】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	敵2*2
前置技能	**覺醒條件**
四海甘露1級	角色12級

招式敘述：從口中吐出強酸的腐蝕液，侵蝕敵人，降低敵人的防禦力。

備　　註：在一定時間降低範圍內敵人的防禦力，每提升1級降低5%，最多可降低50%。

【消化液】 心法技能

等級上限	招式範圍
5級	自己
前置技能	覺醒條件
蝕魂銷骨1級	角色21級

招式敘述：加強蝕魂銷骨的威力，大幅的降低敵人的防禦值。

備　　註：附加蝕骨屬性，一定時間之內降低敵人的禦法及強壯，每提升1級降低10%，最多降低50%。

【吞噬】 輔助技能

等級上限	招式範圍
5級	我全體
前置技能	覺醒條件
蝕魂銷骨1級	角色31級

招式敘述：一定時間內將我方吞進肚子裡，不受外力影響。

備　　註：一定時間內我方全體凍結計時，所有回復跟損傷都歸零，等級提升能使凍結時間延長。

【再生】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色32級

招式敘述：萬年修行而獲得的再生能力，提高自身的體力上限。

備　　註：每提升一級體力+30點，10級時總共可提升300點。

【礦石之息】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	隊伍
前置技能	覺醒條件
瑤池之光1級	角色24級

招式敘述：學習後有機會在戰鬥後得到稀有礦石。

備　　註：增加在戰鬥後獲得稀有礦石的技能，每提升1級增加1%機率，最高可提升10%機率。

【八方動蕩】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
10級	敵1人
前置技能	覺醒條件
方天鎖1級、吞噬1級	角色53級

招式敘述：擾亂週圍的空間，造成空間的隙縫，對敵單體造成傷害。

備　　註：以敵人體力現值的百分比來計算，第1級扣減0.5%，每提升1級+0.5%，最高可扣減現值5%，是對付高體力敵人的利器。

【碧沫】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	我全體
前置技能	覺醒條件
山珍海味1級、礦石之息1級	角色51級

招式敘述：神性發動後，我方全體被攻擊時有一定機率補血。

備　　註：當饕餮"神性發動"，我方全體受傷害時，有2%的機率會將部分傷害轉化為本身體力回復，每提升一級機率+2%，10級時有20%機率。



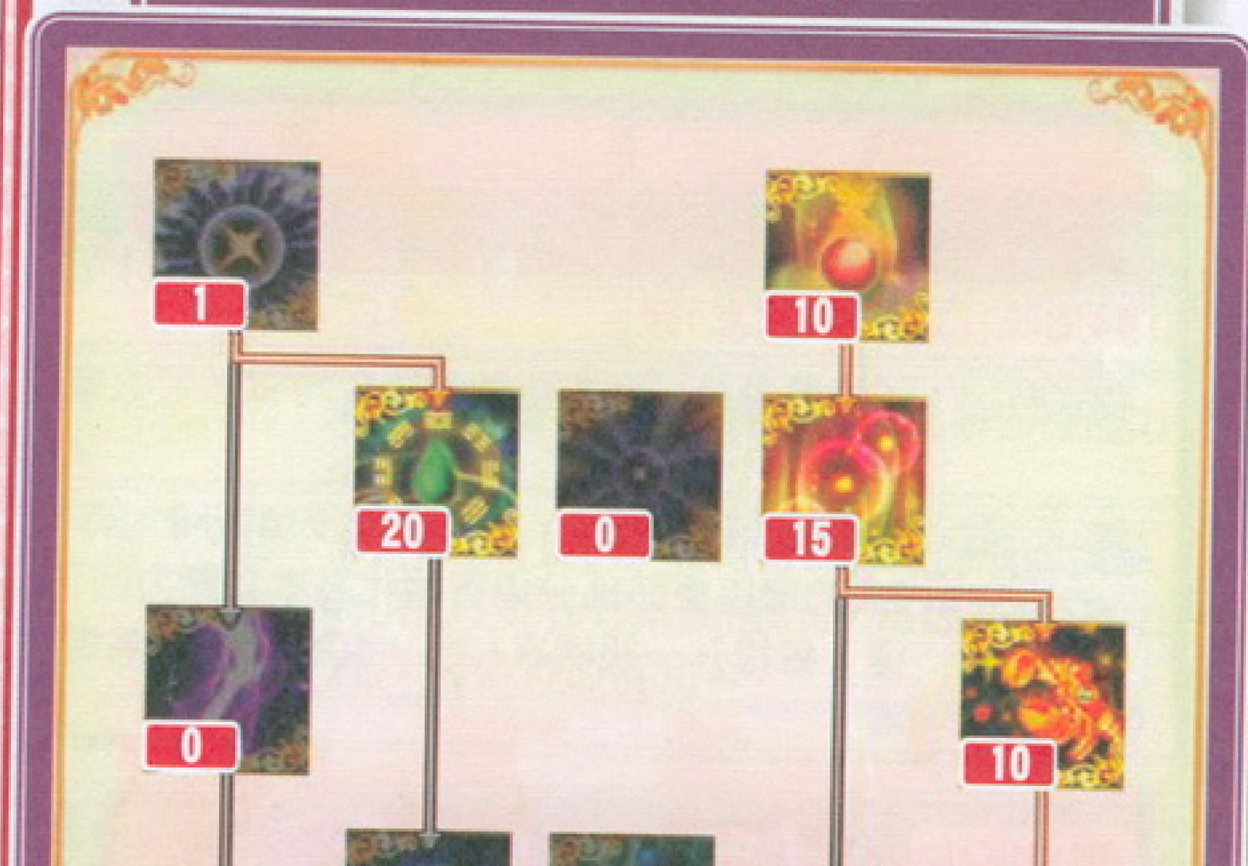
角色技能樹建議

相對於追求高破壞力的窮奇，到遊戲中盤之前，著重在防禦力的饕餮顯得較為實用。不過僅僅守備而已未免也太浪費戰力了，如果有獲得升級點數，就全部灌在攻擊力跟速度上吧，原則上饕餮的攻擊力量跟仙骨影響各半，看玩家是要平均拉高或是著重某樣都可以。





技能樹參考類型



技能樹參考類型

實用系技能頗多，雖然也不是招招都非用不可，但卻都不用可惜，頗有些雞肋感，所以配點上也非常不容易。也許饕餮是最需要甲子丹化功丹的角色。

到遊戲中盤之前，肚裡乾坤、四海甘露跟山珍海味非用不可，請盡量點高；另外吞噬在某些場合非用不可，也至少需點個兩三級。如果行有餘力，銷魂蝕骨點一下，也是可以拉高一些傷害值。

到了遊戲後期，八方震盪能夠以百分比方式損血，點滿後可以直接打掉敵人5%的血量，上次出現這類招式已經可以追溯到閻王帖了吧……；碧沫點滿後可以使我方全員附加20%吸收機率，也是非點不可。

如果嫌寶沙數不夠用，就花幾個甲子丹點礦石之息吧。

§ 化神介紹 §



混沌

體型優雅、尾長而有翅，性極聰明而寡言；相傳體內藏有取之不盡、用之不竭的寶藏，是魔族急欲尋回的財富之源。自從紫狩將六神之騰蛇封印其腹中之後，便陷入沉眠狀態，無人知其確切所在。

角色升級屬性與招式技能介紹

混沌升級屬性變化表

LV	1	9	19	29	39	49	59	69	79	89	99
體力	116	165	326	597	979	1472	1878	2268	2658	3048	3438
真氣	152	159	168	178	187	196	205	215	224	233	243
力量	31	44	82	148	241	360	414	459	504	549	594
仙骨	46	61	107	185	295	437	501	555	608	662	715
強壯	43	54	89	149	232	340	389	429	470	510	551
禦法	48	60	95	156	241	350	399	441	482	524	565
速度	44	55	90	148	231	337	385	425	465	505	545

神性發動
前置：無
覺醒：角色1級

印記・嗜血
前置：無
覺醒：角色2級

神之心
前置：無
覺醒：角色1級

混沌之角
前置：神性發動1級
覺醒：角色6級

風之疾翔
前置：無
覺醒：角色12級

空翔龍
前置：印記・嗜血1級
覺醒：角色1級

靈氣旋渦
前置：無
覺醒：角色21級

吉祥之舞
前置：混沌之角1級
覺醒：角色11級

彩光之翼
前置：混沌之角1級
覺醒：角色10級

祛瘴光
前置：無
覺醒：角色25級

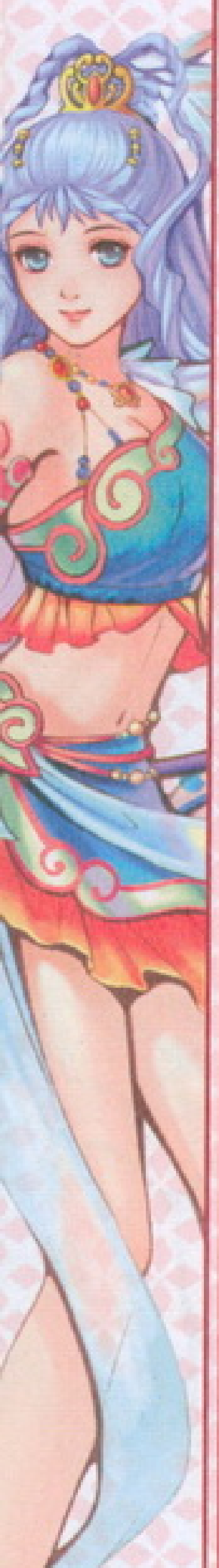
破山音
前置：空翔龍1級
覺醒：角色23級

印記・七寶
前置：空翔龍1級
覺醒：角色32級

七彩之壁
前置：無
覺醒：角色34級

鷹之眼
前置：吉祥之舞1級
彩光之翼1級
覺醒：角色35級

血輪迴
前置：破山音1級
覺醒：角色50級



【神性發動】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：激發潛能，使用者進入「神性發動」狀態，神性發動狀態下特有的技能產生效用。

備　　註："觸發神性發動狀態，等級提升能使發動時間延長。"

【印記・嗜血】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	敵1人
前置技能	覺醒條件
無	角色2級

招式敘述：在敵人身上種下嗜血印記，使用印記系招式命中時，會帶有印記敵人的生命力。

備　　註：在敵人身上標示嗜血印記持續扣減體力，第1級時扣減0.1%，每提升1級再扣減0.1%，10級時每次可扣減1%。

【神之心】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：經過萬載修練出來的神之心，可以在戰鬥中緩緩回復生命力。

備　　註：在動作完成之後回復體力，每提升1級可增加1%，最多可一次回復10%。

【混沌之角】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	我全體
前置技能	覺醒條件
神性發動1級	角色6級

招式敘述：神性發動後，我方全體生命力緩緩回復。

備　　註：當混沌"神性發動"時，我方全體在動作完後回復1%的體力，每提升一級+1%，10級時可回復10%。

【風之疾翔】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色12級

招式敘述：張開風之翼，可提昇混沌速度。

備　　註：每提升一級速度+4點，10級時總共可提升40點。

【吉祥之舞】 輔助技能

等級上限	招式範圍
15級	隊伍
前置技能	覺醒條件
混沌之角1級	角色11級

招式敘述：混沌的吉祥之舞，提昇該場戰鬥結束後的掉寶率。

備　　註：戰鬥結束後提升每項物品掉落機率，每提升1級加1%，最多可提升15%。

【空翔龍】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1人
前置技能	覺醒條件
印記・嗜血1級	角色1級

招式敘述：印記系招式，化為空翔之龍攻擊敵人，並隨著敵人身上印記有不同強化效果。

備　　註：印記系招式，其基礎為低傷害的多段傷害招式，等級1～5為2段、等級6～10為3段、等級11～15為4段。

【靈氣旋渦】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色21級

招式敘述：體內真氣的循環改變為旋渦狀，增加真氣的含量，可提高真氣。

備　　註：每提升一級真氣+10點，10級時總共可提升100點。



【彩光之翼】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	我全體
前置技能	**覺醒條件**
混沌之角1級	角色10級

招式敘述：神性發動後，我方全體速度增加。

備　　註：當混沌"神性發動"時，我方全體速度提升，每提升一級+2%，10級時總共可提升20%。

【祛瘴光】 心法技能

等級上限	招式範圍
8級	自己
前置技能	**覺醒條件**
無	角色25級

招式敘述：週身散發出抵抗異常狀態的光芒，提高異常狀態防止的能力。

備　　註：當身中異常狀態時，隨%機率再判定一次，第1級機率20%，每提升1級再加10%，最多可達90%。

【破山音】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵4*1
前置技能	**覺醒條件**
空翔龍1級	角色23級

招式敘述：印記系招式，大吼一聲以聲音攻擊敵人，並隨著敵人身上印記有不同強化效果。

備　　註：印記系招式，其基礎為偏重仙骨的橫向、2段傷害招式。

【血輪迴】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵1人
前置技能	**覺醒條件**
破山音1級	角色50級

招式敘述：印記系招式，將敵人打入血之輪迴，對敵人造成超高段攻擊，隨著敵人身上印記有不同效果。

備　　註：印記系招式，其基礎為低傷害的多段傷害招式，等級1～4為5段、等級5～8為6段、等級9～12為7段、等級13～15為8段。

【印記．七寶】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	敵1人
前置技能	**覺醒條件**
空翔龍1級	角色32級

招式敘述：在敵人身上種下七寶印記，使用印記系招命中時，敵人會隨機掉寶。

備　　註：在敵人身上標示七寶印記增加隨機掉寶機率，級時增加1%機率，每提升1級+1%，10級時可加10%機率，同一敵人不能重複使用。

【鷹之眼】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	我全體
前置技能	**覺醒條件**
吉祥之舞1級、彩光之翼1級	角色35級

招式敘述：神性發動後，我方全體命中率上昇。

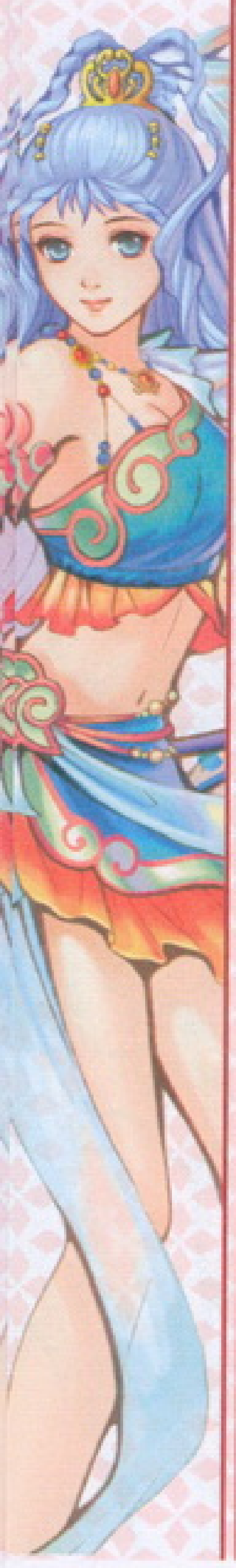
備　　註：當混沌"神性發動"時 ，我方全體命中率提每提升一級+4%，10級時總共可提升40%

【七彩之壁】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	**覺醒條件**
無	角色34級

招式敘述：提昇混沌防禦力的七彩防護障壁。

備　　註：每提升一級強壯+4點、禦法+3點，10級時總共可提升強壯40點、禦法30點。



角色技能樹建議

目標性很明確，是隻為了賺錢專用的化神。

打魔王級角色有更適當的化神可以使用，打小兵則不一定會帶上場，最大的重點是可以用他拿到些平常不容易掉落的裝備。所以點數方面比較沒有特殊建議。當然，如果玩家想要用牠追求超高段數，至少不要讓體力值過低的他死太早。





技能樹參考類型

編輯部普遍認為混沌最重要的價值就在→奪寶，但也不是奪魔王的寶，所以技能分配就變得相當單純。要想成為一個神偷，速度要快、運氣要好、技術要高明，還要命夠大！以下就是小編嘔心瀝血測試所得到的心得～

- 速度要快：風之疾翔點滿
- 運氣要好：吉祥之舞點滿
- 技術高明：印記・七寶點滿
- 命夠大　：七彩之壁點高
- 段數漂亮！：血輪迴點滿

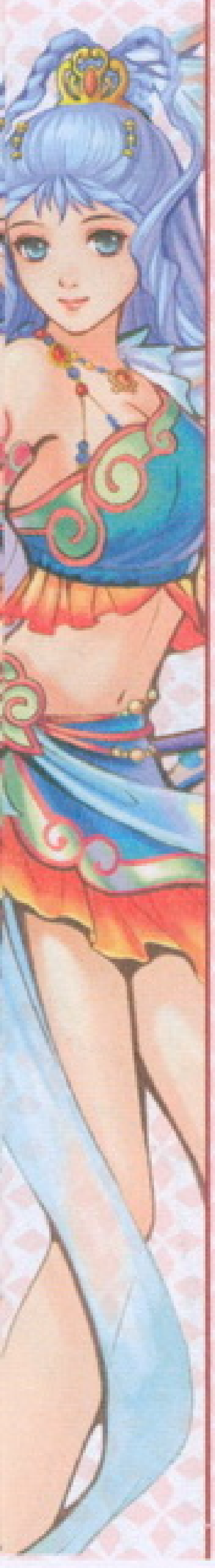
有了混沌隨侍，你也可以是楚歌第二啊！





§化神介紹§





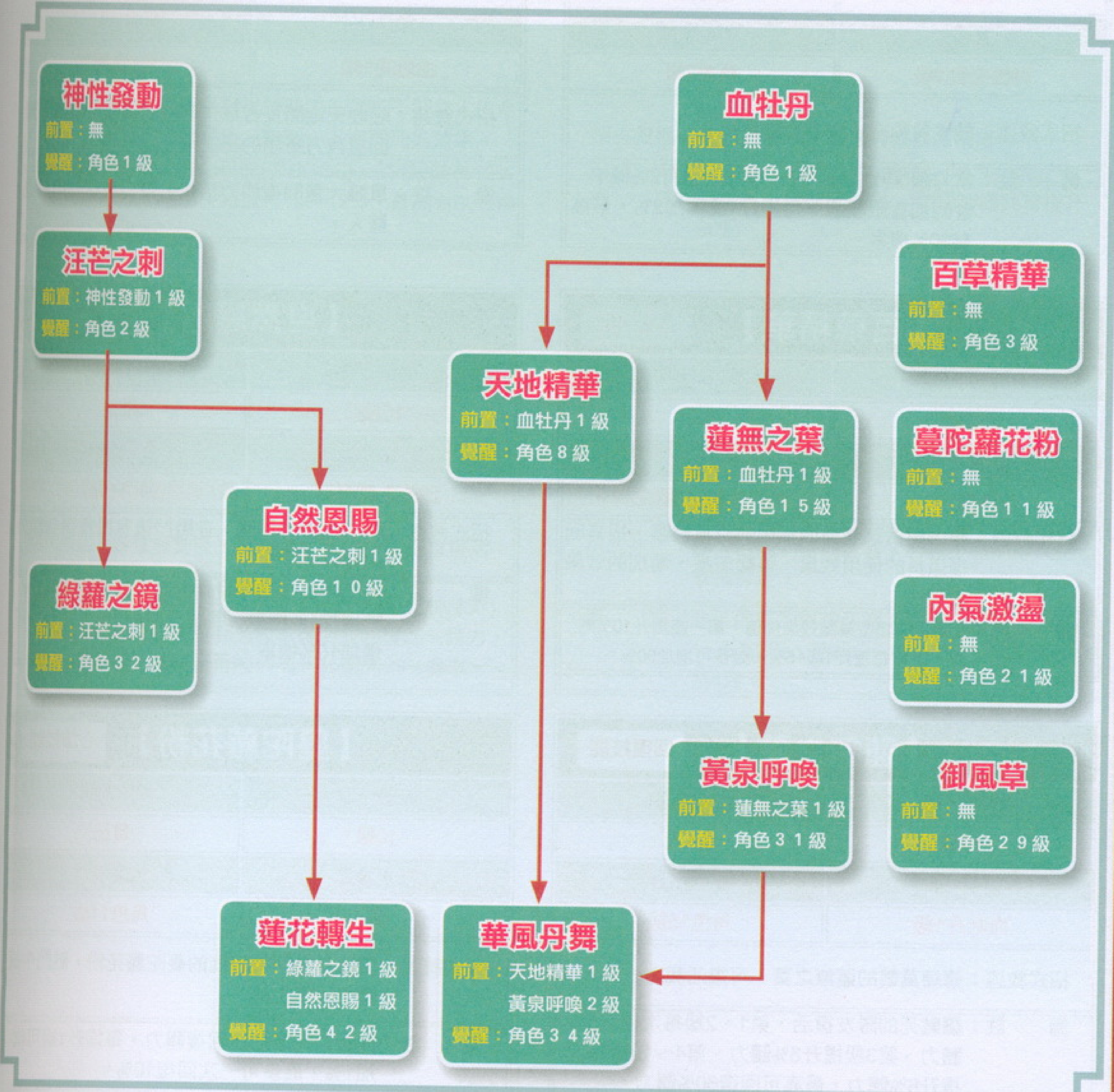
勾陳

別號緋花勾陳，原為上古六神之一，後成為千華夢地的守門人。面目俊秀瑰麗，俏美如花、巧笑吟吟，然其個性飄忽、任性狂妄，時笑時嗔，時善時惡，男女莫辨。

角色升級屬性與招式技能介紹

勾陳升級屬性變化表

LV	1	9	19	29	39	49	59	69	79	89	99
體力	124	178	352	646	1061	1596	2036	2459	2882	3305	3729
真氣	140	146	155	164	172	181	190	198	207	216	225
力量	38	52	95	168	271	404	464	514	565	615	665
仙骨	47	62	110	190	303	449	516	571	626	681	736
強壯	44	55	90	149	232	339	387	428	468	509	549
禦法	46	57	91	149	230	335	382	421	461	501	540
速度	45	56	88	143	220	320	365	402	440	478	515





【神性發動】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：激發潛能，使用者進入「神性發動」狀態，神性發動狀態下特有的技能產生效用。

備　註：觸發神性發動狀態，等級提升能使發動時間延長。

【血牡丹】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵全體
前置技能	覺醒條件
無	角色1級

招式敘述：飄落戰場的血牡丹，對敵人全體造成大傷害

備　註：為偏重仙骨的對敵全體、1段傷害招式。

【汪芒之刺】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	敵全體
前置技能	覺醒條件
神性發動1級	角色2級

招式敘述：神性發動後，敵方全體盲眼。

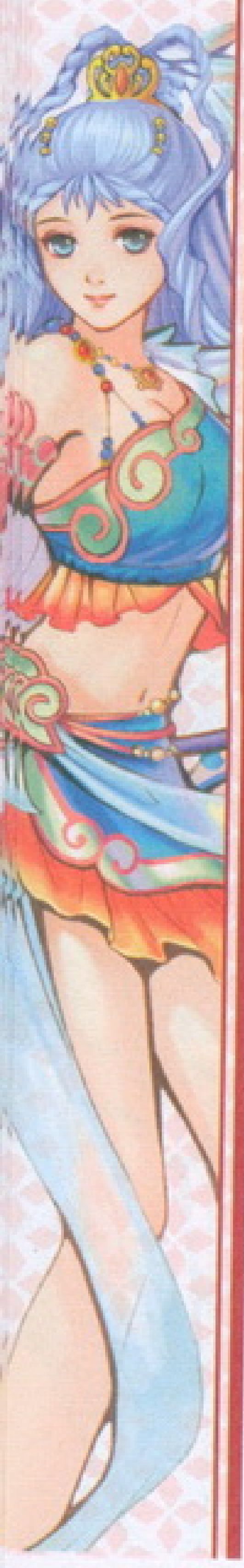
備　註：當勾陳"神性發動"時，敵方全體有2%機率會附加盲眼狀態，每提升1級再加2%，最高有20%機率。

【天地精華】 回復技能

等級上限	招式範圍
20級	我1人
前置技能	覺醒條件
血牡丹1級	角色8級

招式敘述：吸收天地間亙古以來存在的精華，瞬間大量回復我方單體的招式

備　註：單體大量回復體力招式，等級越高效用越是驚人。



【百草精華】 心法技能

等級上限	招式範圍
15級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色3級

招式敘述：藉由與百草溝通而獲得的百草精華，提昇回復道具的使用效果，等級愈高，增加的效果愈強。

備　註：使用回復類型藥品效果加值，第一級提升10%效果，之後每提升1級+5%，最多可增加80%。

【自然恩賜】 輔助技能

等級上限	招式範圍
10級	隊伍
前置技能	覺醒條件
汪芒之刺1級	角色10級

招式敘述：祈求自然的恩賜，在戰鬥後有機會得到額外的寶物。

備　註：戰鬥勝利後有機會得到額外的寶物，第1級時增加1%機率，每提升1級+1%，10級時可增加10%機率。

【蓮無之葉】 回復技能

等級上限	招式範圍
10級	我1人
前置技能	覺醒條件
血牡丹1級	角色15級

招式敘述：修煉萬載的蓮無之葉，可復活我方一人。

備　註：讓戰死的隊友復活，第1、2級每次提升5%體力、第3級提升8%體力、第4～10級每次提升6%體力，最高可回復60%體力。

【蔓陀蘿花粉】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色11級

招式敘述：發散具有回復效能的蔓陀蘿花粉，戰鬥中緩緩的回復生命。

備　註：在動作完成之後回復體力，每提升1級可增加1%，最多可一次回復10%。

【綠蘿之鏡】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	我全體
前置技能	覺醒條件
汪芒之刺1級	角色32級

招式敘述：神性發動後，我方全體附加反彈效果。

備　　註：當勾陳"神性發動"，我方全體在受傷害時，有2%機率將傷害反彈給敵人，每提升1級再加2%，最多有20%機率。

【內氣激盪】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色21級

招式敘述：激發已身真氣，提高真氣的上限值。

備　　註：每提升一級真氣+8點，10級時總共可提升80點。

【黃泉呼喚】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
5級	敵1人
前置技能	覺醒條件
蓮無之葉1級	角色31級

招式敘述：死者從黃泉發出的悲鳴，意志不堅之人生命會直接被帶走，對敵一人有即死的效果。

備　　註：使敵人立即昏厥(非BOSS)，第1級時有12%成功機率，每提升1級+12%，最高有60%機率。

【御風草】 心法技能

等級上限	招式範圍
10級	自己
前置技能	覺醒條件
無	角色29級

招式敘述：腳踏御風草，增加勾陳自身速度。

備　　註：每提升一級速度+5點，10級時總共可提升50點。

【蓮花轉生】 心法技能

等級上限	招式範圍
15級	我全體(化神除外)
前置技能	覺醒條件
綠蘿之鏡1級、自然恩賜1級	角色42級

招式敘述：神性發動後，我方全體死亡後有機會復活。

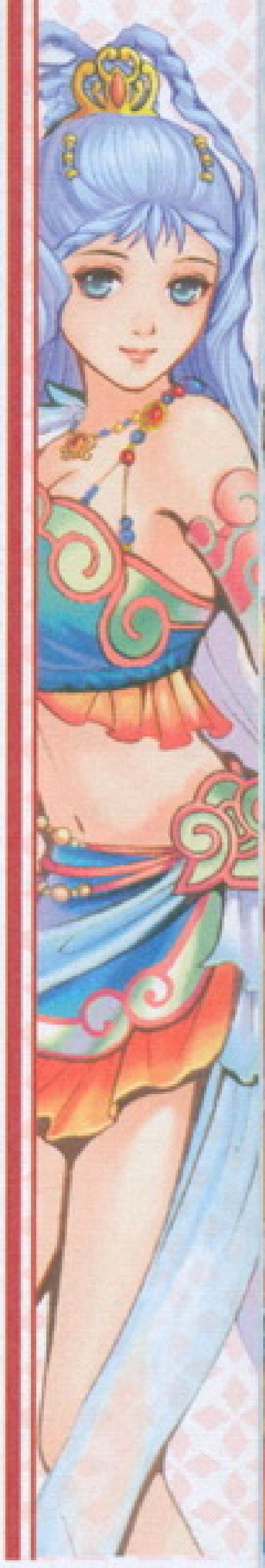
備　　註：當勾陳"神性發動"時，我方全體(化神除外)在死亡後有15%機率復活並回復20%體力，每提升一級再加+1%，15級時29%機率。

【華風丹舞】 攻擊技能

等級上限	招式範圍
15級	敵全體
前置技能	覺醒條件
天地精華1級、黃泉呼喚1級	角色34級

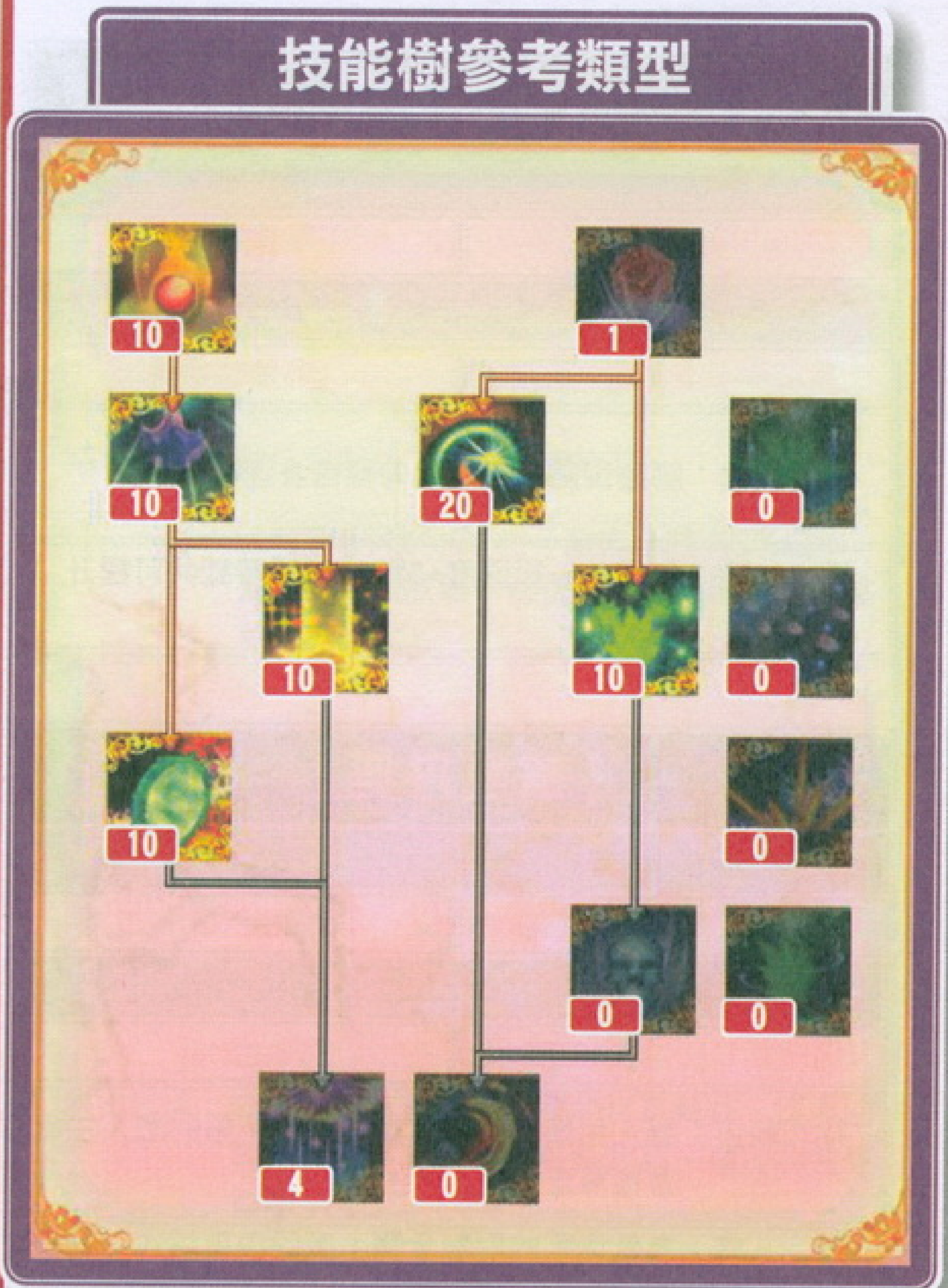
招式敘述：讓人目炫的華風之舞，心志不堅的敵人生命會被奪走。

備　　註：為低傷害的對敵全體、多段傷害招式，等級1～5為2段、等級6～10為3段、等級11～15為4段。



角色技能樹建議

相當全面性的角色。基本能力數值都相當高，面對小兵可以快速清場，對魔王戰也有復活技可以使用，算是相當實用的角色，可惜真氣值偏低，各類強招耗用量又大，需要適度的把點數投入增加真氣量的被動技，才能維持續戰力。





技能樹參考類型

勾陳一出場就有六十級，配點比較沒有前後期之分，比較可以自由安排，而且可以立即看出成效。不過相對的，出場等級太高的結果，就是很難再向上提昇。

勾陳的神性算是四個化神中最華麗的，包括反彈、降低敵方命中率、以及復活三者，功能上來說都相當不錯。

主動攻擊技能方面，可以從血牡丹跟華風丹舞選一個點，開出來的數字也都很不錯。但需要注意，因為勾陳招式耗費量頗大，真氣又相對較少，請務必先將內氣激盪點滿。較為特殊的是勾陳的黃泉呼喚，讓主角們吃盡苦頭的黃泉呼喚，在勾陳加入主角後雖然即死機率降低了，但是遊戲中唯一可以一擊必殺的技能仍然是相當有誘惑力的。值得一提的是「自然恩賜」，遊戲中有很多難以大量取得的丹藥（ex：日輪金丹....　），想量產就只能靠這招了。





章節二
【遊戲相關資料】



§ 遊戲相關資料 §

本章節將剖析陣型、商店、道具、晶魄與大地圖的秘密商人等設定，相信對各位玩家能有很大幫助。

在幻想三國誌系列的戰鬥系統中，陣型的運用可算是經典特色之一。然而，玩家所能使用的技能點數有限，因此如何依據自己的戰鬥偏好來投資角色陣型點數，也就成為是否能順利擊敗敵人的關鍵之一。不清楚自己想要用什麼陣型的玩家，也可以參考本攻略的介紹，配出自己獨有的陣型組合。

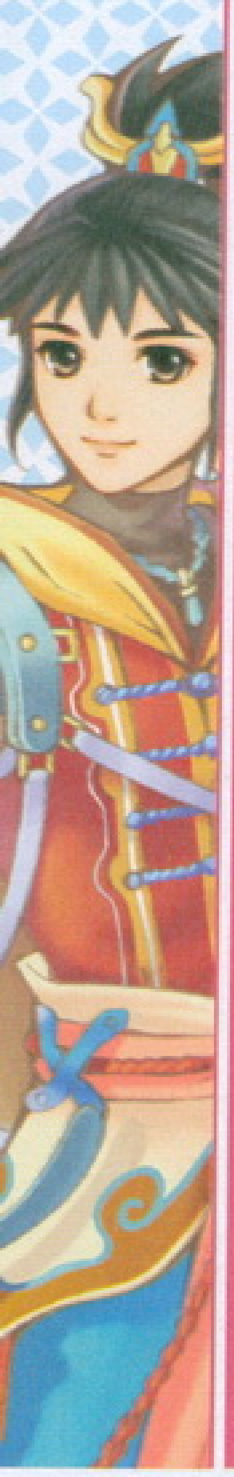
不同時期的商店存在不同商品，玩家如果想要戰鬥時能比較順利，小編建議您能將該時期好的商店裝備和藥品補齊、配合琴瑚的寶袋，讓戰鬥能進行更加順利。此外，也請玩家們別忘了善用本遊戲獨特的晶魄系統喔！本篇將詳細介紹晶魄所佔的格數、擺放位置與加成效果，只要認真閱讀，相信可以發現很多創意的組合方式。

玩家有沒有發現，只要您有購買『秘帖』就有機會在大地圖上遇見秘密商人呢！這位老兄所販賣的商品可是一般商店買不到的稀世珍品喔，本篇也將詳細介紹。

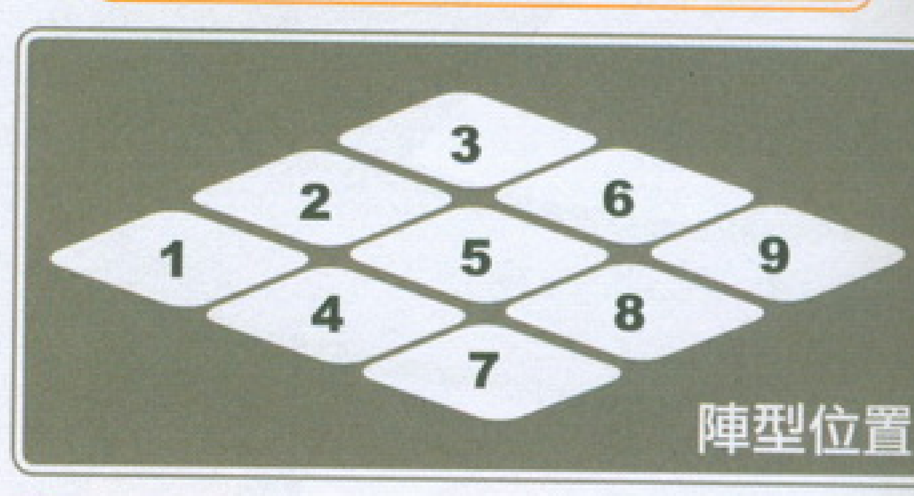


2-1 陣型介紹

每個角色都有其專屬特長，而這些也會反應在陣型特色上，而陣型只要有一級就可以使用，陣型強度也會隨著玩家所投資的升級點數多寡而有所增強。這次的陣型恢復成9宮格的模式，玩家所操控的六名角色都可以任意安排在喜歡的位置上，隨著每個角色所站的位置不同，角色被加乘或是減少的數值也會不同，而陣型升級後，這些數值也會上升或是下降，小編建議玩家在事先規劃隊伍特性後再來選擇陣型搭配，然後將陣型強度提昇，盡量避免所有陣型都點，選擇多但是陣型效果卻不上不下，白白浪費升級點數。



・王道之陣・



【陣型敘述】
提昇我方攻擊力，但使用招式消耗的真氣會提昇的陣法。

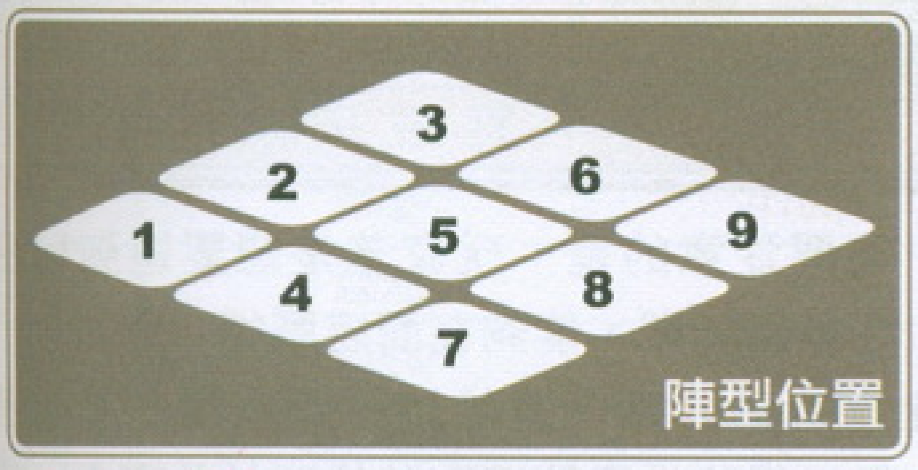
【習得角色】紫承　【最高級數】八級

01號位置	03號位置
攻擊力提升3 ～ 18%	攻擊力提升3 ～ 18%
防禦力提升5%	防禦力提升5%

04號位置	06號位置
攻擊力持平	攻擊力持平
防禦力持平	防禦力持平

07號位置	09號位置
攻擊力調降5%	攻擊力調降5%
防禦力調降5%	防禦力調降5%

・魔煌陣・



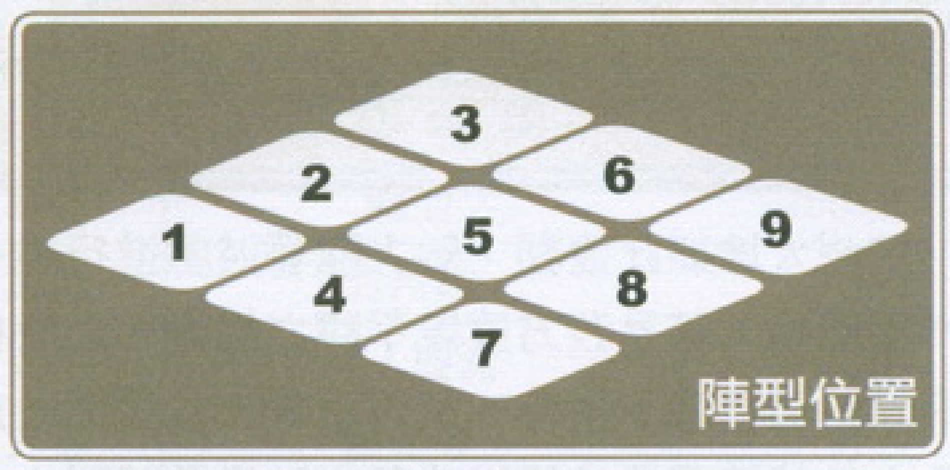
【陣型敘述】

增加我方迴避率，但會降低我方生命上限的陣法。

【習得角色】琴瑚　【最高級數】八級

01號位置	03號位置
速度值調降7%	速度值調降7%
迴避率提升3 ～ 24%	迴避率提升3 ～ 24%
04號位置	**05號位置**
速度值調降7%	速度值調降7%
迴避率提升3 ～ 24%	迴避率提升3 ～ 24%
06號位置	**08號位置**
速度值調降7%	速度值調降7%
迴避率提升3 ～ 24%	迴避率提升3 ～ 24%

・鷹爪陣・



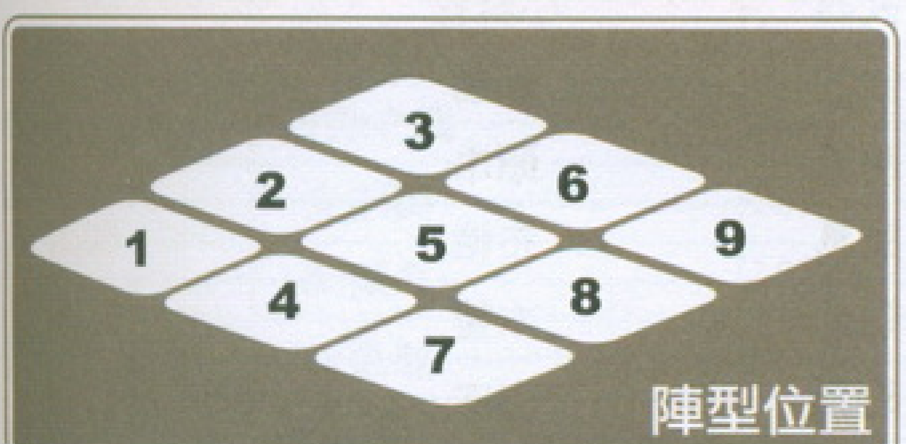
【陣型敘述】

加強我方些微速度、攻擊、命中的陣法。

【習得角色】鷹涯　【最高級數】八級

01號位置	03號位置
攻擊力提升5%、防禦力調降3%	攻擊力提升5%、防禦力調降3%
速度值提升2 ～ 16%	速度值提升2 ～ 16%
05號位置	**07號位置**
攻擊力持平、防禦力調降3%	攻擊力持平、防禦力調降3%
速度值提升2 ～ 16%	速度值提升2 ～ 16%
08號位置	**09號位置**
攻擊力持平、防禦力調降3%	攻擊力持平、防禦力調降3%
速度值提升2 ～ 16%	速度值提升2 ～ 16%

・誅邪陣・



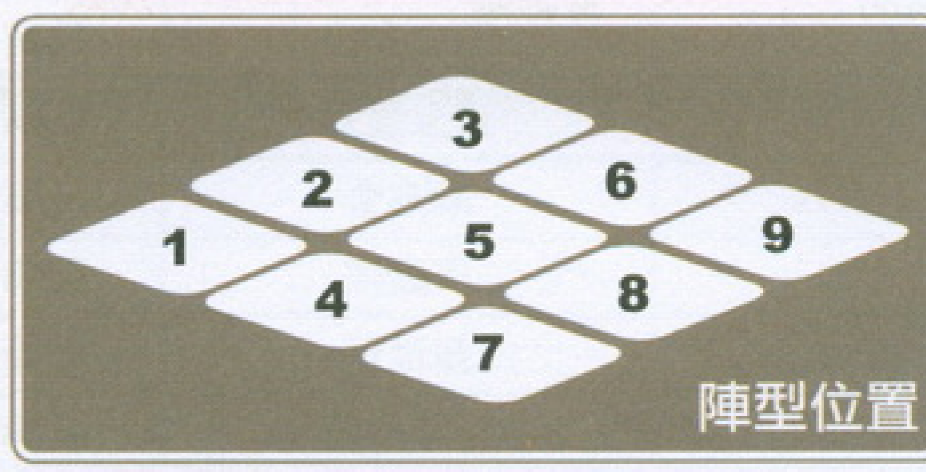
【陣型敘述】

提高法術抵抗，降低異常狀態發生的陣法。

【習得角色】容仙　【最高級數】八級

01號位置	02號位置
提升所有負性狀態的抵抗機率35 ～ 70%	提升所有負性狀態的抵抗機率35 ～ 70%
03號位置	**04號位置**
提升所有負性狀態的抵抗機率35 ～ 70%	提升所有負性狀態的抵抗機率35 ～ 70%
06號位置	**08號位置**
提升所有負性狀態的抵抗機率35 ～ 70%	提升所有負性狀態的抵抗機率35 ～ 70%

・仙風陣・



【陣型敘述】

降低傷害及緩緩回復我方真氣的陣法。

【習得角色】樓澈　【最高級數】八級

02號位置	04號位置
防禦力提升5 ～12%	防禦力提升5 ～12%
執行指令後回復真氣2 ～ 4%	執行指令後回復真氣2 ～ 4%
05號位置	**06號位置**
防禦力提升5 ～12%	防禦力提升10 ～ 17%
執行指令後回復真氣2 ～ 4%	執行指令後回復真氣3 ～ 5%
07號位置	**09號位置**
防禦力提升10 ～ 17%	防禦力提升10 ～ 17%
執行指令後回復真氣3 ～ 5%	執行指令後回復真氣3 ～ 5%





2-2　商店&秘商販售一覽

神州大地如此遼闊，敵人隨著遊戲進行也一個比一個兇猛，若是我方武裝不隨之提昇，怎麼在如此險惡的環境底下生存，試想草鞋、斗笠怎麼走天下？大俠就算不帶把絕世武器也該穿著傳說中的防具，因此想要成為大俠中的大俠稱霸世界，自然得好好攢錢，否則隨著時間流逝，城鎮的店家會陸續更新他們的商品，東西可是一樣比一樣貴，把玩家的荷包都掏空可能還買不起全隊伍的武裝，不過想成為威震神州的隊伍，只得勒緊褲帶過日子啦。

需要注意的是，玩家若是想要遇到秘密商人，在每個時期，能夠在商店購得『秘帖』，需要注意的是，每一張秘帖只能遇到一次秘密商人，每一級秘帖只能遇到該級秘帖的商人，若是錯過了秘密商人出現的時期，之後就遇不到囉，因此**有事沒事就逛逛商店看看有沒有更新秘帖吧～**不過依然奉勸玩家籌好欲購買物的金額之後再購買秘帖，否則好不容易遇到商人卻因為沒錢而錯過，秘帖依然會被收走，可謂得不償失阿！

【一級商店】

【序章初始】

種　類	物品名稱	售　價
防具	頭巾	20兩
防具	布衣	30兩
飾品	韋護之戒	60兩
藥品	金創藥	20兩

【二級商店】

【序章初始】

種　類	物品名稱	售　價
武器	羊毫	170兩
武器	七弦琴	150兩
武器	玄鐵雙劍	180兩
武器	小綵鞠	130兩
武器	紙扇	160兩
防具	頭巾	20兩
防具	布帽	60兩
防具	木簪	50兩
防具	布衣	30兩
防具	皮衣	80兩
防具	玄鐵重鎧	110兩
防具	布靴	50兩
飾品	韋護之戒	60兩
飾品	白虎之戒	220兩
藥品	金創藥	20兩
藥品	行氣散	80兩
藥品	散毒丹	15兩
特殊	一級秘帖	50兩



【三級商店】

【落仙谷結束】

種類	物品名稱	售價
武器	羊毫	170兩
武器	臨池	260兩
武器	七弦琴	150兩
武器	琴・辰徽	280兩
武器	玄鐵雙劍	180兩
武器	迦葉	300兩
武器	小綵鞠	130兩
武器	牡丹花毬	270兩
武器	紙扇	160兩
武器	韋篾兒	290兩
防具	布帽	60兩
防具	木簪	50兩
防具	皮帽	75兩
防具	硬藤盔	82兩
防具	皮衣	80兩
防具	玄鐵重鎧	110兩
防具	長皮斗篷	95兩
防具	絲綢羽衣	90兩
防具	布靴	50兩
防具	厚皮靴	80兩
飾品	韋護之戒	60兩
飾品	白虎之戒	220兩
藥品	金創藥	20兩
藥品	制傷丸	50兩
藥品	行氣散	80兩
藥品	蜀之藥王	150兩
藥品	散毒丹	15兩
藥品	百脈舒通散	15兩
特殊	一級祕帖	50兩

【四級商店】

【玉瓊苑結束】

種類	物品名稱	售價
武器	臨池	260兩
武器	五月緋	340兩
武器	琴・辰徽	280兩
武器	焦尾琴	350兩
武器	迦葉	300兩
武器	鑲華	370兩
武器	牡丹花毬	270兩
武器	韋篾兒	290兩
武器	麥秸扇	350兩
武器	銀葉	320兩
防具	皮帽	75兩
防具	硬藤盔	82兩
防具	頭冠	110兩
防具	青銅盔	145兩
防具	長皮斗篷	95兩
防具	絲綢羽衣	90兩
防具	玄武寶甲	180兩
防具	功夫裝	150兩
防具	厚皮靴	80兩
防具	青銅靴	130兩
飾品	白虎之戒	220兩
飾品	伏羲之戒	350兩
藥品	金創藥	20兩
藥品	制傷丸	50兩
藥品	行氣散	80兩
藥品	蜀之藥王	150兩
藥品	散毒丹	15兩
藥品	百脈舒通散	15兩
藥品	破枷丸	15兩
特殊	二級祕帖	200兩



【五級商店】

【巴西三寨結束】		
種　類	物品名稱	售　價
武器	五月緋	340兩
武器	筆・湖穎	500兩
武器	焦尾琴	350兩
武器	純陽琴	480兩
武器	鑲華	370兩
武器	靈蛇雙劍	500兩
武器	銀葉	320兩
武器	百華小鞠	460兩
武器	麥秸扇	350兩
武器	綢扇	450兩
防具	頭冠	110兩
防具	青銅盔	145兩
防具	銀髮簪	160兩
防具	金頭箍	200兩
防具	玄武寶甲	180兩
防具	功夫裝	150兩
防具	雲霓披肩	250兩
防具	武師服	260兩
防具	青銅靴	130兩
防具	無影腳	180兩
飾品	伏義之戒	350兩
飾品	青龍之戒	400兩
藥品	制傷丸	50兩
藥品	生肌接續膏	80兩
藥品	行氣散	80兩
藥品	蜀之藥王	150兩
藥品	散毒丹	15兩
藥品	百脈舒通散	15兩
藥品	破枷丸	15兩
藥品	明目丸	15兩
特殊	二級祕帖	200兩

【六級商店】

【翠華深淵結束】		
種　類	物品名稱	售　價
武器	筆・湖穎	500兩
武器	溯金	730兩
武器	純陽琴	480兩
武器	滇緬琴	700兩
武器	靈蛇雙劍	500兩
武器	醉月	720兩
武器	百華小鞠	460兩
武器	梓檀毬	680兩
武器	綢扇	450兩
武器	雉尾篁	700兩
防具	銀髮簪	160兩
防具	金頭箍	200兩
防具	精鋼盔	300兩
防具	金蠶兜	260兩
防具	雲霓披肩	250兩
防具	武師服	260兩
防具	火浣輕紗	350兩
防具	七星道袍	380兩
防具	無影腳	180兩
防具	草上飛	250兩
飾品	青龍之戒	400兩
飾品	女媧之戒	700兩
藥品	制傷丸	50兩
藥品	生肌接續膏	80兩
藥品	行氣散	80兩
藥品	蜀之藥王	150兩
藥品	甘露丹	100兩
特殊	三級祕帖	500兩



【七級商店】

【瑕萌關結束】

種類	物品名稱	售價
武器	溯金	730兩
武器	玉蘭蕊	1100兩
武器	滇緬琴	700兩
武器	晴隸	1200兩
武器	醉月	720兩
武器	長揚劍	1150兩
武器	梓檀毬	680兩
武器	金絲結	1200兩
武器	雉尾箑	700兩
武器	摺迭扇	1200兩
防具	精鋼盔	300兩
防具	金蠶兜	260兩
防具	琉璃針簪	450兩
防具	靈木盔	400兩
防具	火浣輕紗	350兩
防具	七星道袍	380兩
防具	八極戰袍	700兩
防具	因陀甲	600兩
防具	草上飛	250兩
防具	犀皮靴	300兩
飾品	女媧之戒	700兩
飾品	朱雀之戒	1000兩
藥品	生肌接續膏	80兩
藥品	紫金丹	130兩
藥品	行氣散	80兩
藥品	大行氣散	200兩
藥品	蜀之藥王	150兩
藥品	甘露丹	100兩
特殊	三級祕帖	500兩

【八級商店】

【序章初始】

種類	物品名稱	售價
武器	玉蘭蕊	1100兩
武器	湘妃淚	2300兩
武器	晴隸	1200兩
武器	伏龍琴	2500兩
武器	長揚劍	1150兩
武器	鴛鴦雙劍	2000兩
武器	金絲結	1200兩
武器	金鈴鞠	2500兩
武器	摺迭扇	1200兩
武器	千帖箑	2300兩
防具	琉璃針簪	450兩
防具	靈木盔	400兩
防具	天蠶絲帽	800兩
防具	雪姬金釵	1000兩
防具	八極戰袍	700兩
防具	因陀甲	600兩
防具	破軍寶甲	1500兩
防具	翡翠寶衣	1200兩
防具	犀皮靴	300兩
防具	虎爪靴	700兩
飾品	朱雀之戒	1000兩
飾品	玄炎之戒	1800兩
藥品	生肌接續膏	80兩
藥品	紫金丹	130兩
藥品	行氣散	80兩
藥品	大行氣散	200兩
藥品	蜀之藥王	150兩
藥品	甘露丹	100兩
特殊	四級祕帖	1000兩



商店&秘商總覽



【九級商店】

【瑕萌關結束】		
種　類	物品名稱	售　價
武器	湘妃淚	2300兩
武器	桃花采	4600兩
武器	伏龍琴	2500兩
武器	雪懵	5000兩
武器	鴛鴦雙劍	2000兩
武器	雌雄雙劍	5100兩
武器	金鈴鞠	2500兩
武器	晚玉鞠	4800兩
武器	千帖箑	2300兩
武器	綾羅	5000兩
防具	天蠶絲帽	800兩
防具	雪姬金釵	1000兩
防具	七星頭帶	2300兩
防具	貪狼神盔	2800兩
防具	破軍寶甲	1500兩
防具	翡翠寶衣	1200兩
防具	百花羅杉	2000兩
防具	曼陀殊華甲	2500兩
防具	虎爪靴	700兩
防具	金縷戰靴	1500兩
飾品	玄炎之戒	1800兩
飾品	玄武之戒	3500兩
藥品	紫金丹	130兩
藥品	華陀祕藥	400兩
藥品	行氣散	80兩
藥品	大行氣散	200兩
藥品	蜀之藥王	150兩
藥品	甘露丹	100兩
特殊	四級祕帖	1000兩

【十級商店】

【序章初始】		
種　類	物品名稱	售　價
武器	桃花采	4600兩
武器	沉木香	8000兩
武器	雪懵	5000兩
武器	珠玉落	8400兩
武器	雌雄雙劍	5100兩
武器	暹羅雙刃	8200兩
武器	晚玉鞠	4800兩
武器	結髮	8400兩
武器	綾羅	5000兩
武器	泣血扇	8100兩
防具	七星頭帶	2300兩
防具	貪狼神盔	2800兩
防具	弦月金箍	3500兩
防具	朱雀冠	3000兩
防具	百花羅杉	2000兩
防具	曼陀殊華甲	2500兩
防具	化勁渾天甲	3200兩
防具	金剛不破胄	3800兩
防具	金縷戰靴	1500兩
防具	飛鴻長靴	2600兩
飾品	玄武之戒	3500兩
飾品	雷澤之戒	5000兩
藥品	華陀祕藥	400兩
藥品	清領神丹	500兩
藥品	行氣散	80兩
藥品	大行氣散	200兩
藥品	蜀之藥王	150兩
藥品	甘露丹	100兩
特殊	五級祕帖	3000兩

【十一級商店】

【序章初始】		
種 類	物品名稱	售 價
武器	沉木香	8000兩
武器	天光	16000兩
武器	珠玉落	8400兩
武器	商祈	18000兩
武器	暹羅雙刀	8200兩
武器	銀輪雙劍	17000兩
武器	結髮	8400兩
武器	鞠・渾圓	15000兩
武器	泣血扇	8100兩
武器	含笑	16000兩
防具	弦月金箍	3500兩
防具	朱雀冠	3000兩
防具	三叉紫金冠	5000兩
防具	星命神盔	5300兩
防具	化勁渾天甲	3200兩
防具	金剛不破冑	3800兩
防具	王母仙衣	6500兩
防具	疾影龍皮甲	7000兩
防具	飛鴻長靴	2600兩
防具	殘影幻靴	4500兩
飾品	雷澤之戒	5000兩
飾品	天光之戒	10000兩
藥品	華陀祕藥	400兩
藥品	清領神丹	500兩
藥品	行氣散	80兩
藥品	大行氣散	200兩
藥品	蜀之藥王	150兩
藥品	甘露丹	100兩
特殊	五級祕帖	3000兩

【祕密商人　一級】

種 類	物品名稱	售 價
藥品	大行氣散	500兩
藥品	甲子丹	*2 500兩
特殊	靈犀之鬚	*1 300兩
晶魄	蟹精之魄	*1 300兩
晶魄	地座之魄	*1 500兩
晶魄	擊靈之魄	*1 500兩
晶魄	邪魄・要害	*1 800兩

【祕密商人　二級】

種 類	物品名稱	售 價
藥品	大行氣散	300兩
藥品	甲子丹	*2 1000兩
晶魄	食人花之魄	*1 800兩
晶魄	散仙之魄	*1 3600兩
晶魄	熾仙之魄	*1 3600兩
晶魄	幸運之魄	*1 4000兩
晶魄	白額虎之魄	*1 700兩

【祕密商人　三級】

種 類	物品名稱	售 價
藥品	行氣祕藥	600兩
藥品	甲子丹	*2 2000兩
藥品	化功丹	*1 5000兩
晶魄	靈芝之魄	*1 1500兩
晶魄	宵明之魄	*1 3000兩
晶魄	手足之魄	*1 1200兩
晶魄	蠍之魄	*1 2000兩
晶魄	宛兒之魄	*1 3500兩





【祕密商人　四級】

種　類	物品名稱	售　價
藥品	行氣祕藥	600 兩
藥品	甲子丹	*2　5000 兩
藥品	化功丹	*1　10000 兩
晶魄	河神之魄	*1　6000 兩
晶魄	女偷之魄	*1　4500 兩
晶魄	葉靈之魄	*1　5000 兩
晶魄	弓刺之魄	*1　4000 兩

【祕密商人　五級】

種　類	物品名稱	售　價
藥品	雪靈芝	1200
藥品	甲子丹	*2　10000
藥品	化功丹	*1　20000
晶魄	大愛心之魄	*1　15000
晶魄	樹精之魄	*1　7000
晶魄	大腳之魄	*1　8000
晶魄	綠槍之魄	*1　8000
晶魄	伶葉之魄	*1　15000
晶魄	戰神之魄	*1　132000



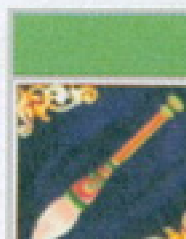
2-3　武器裝備道具

收集武器一向是玩家熱衷的，此章節除了告訴玩家所有的武裝，還會將其靈氣化、玄華化、寶光化後的數值剖析，讓玩家自行斟酌是否要將武裝重組，需要注意的是，此次武器重組分成了三種靈氣化、玄華化、寶光化。靈氣化是最一般的強化；而玄華系的武裝則要靠敵人掉寶或是寶箱拾取，玄華之後會增加武器的特殊屬性，像是攻擊有機昇段數之類；而寶光化的武器只能解開戰鬥才有可能獲得，寶光系的武裝在重組後，加屬性相當可觀。三系武裝都有其特殊之處，可以在此查表比較各武裝的特色以及取捨。



武器【筆】

羊毫

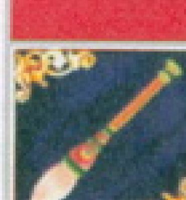


力量	仙骨	回收靈氣	煉化靈氣
6	26	34	17

附加屬性：無

↓

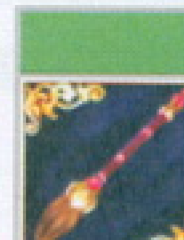
靈氣羊毫



力量	仙骨	回收靈氣	煉化靈氣
12	43	44	-

附加屬性：無

臨池

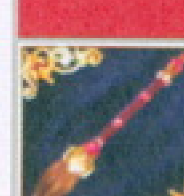


力量	仙骨	回收靈氣
10	38	52

附加屬性：無

↓

靈氣臨池



力量	仙骨	回收靈氣
15	54	67

附加屬性：無

・工商服務之無責講座・

Q１・官配到底是誰？
紫：…………………………
紫：…………………………
紫：…………………………（迷人微笑，不發一語）

Q２・為什麼樓澈都不肯好好叫人家名字？
樓：記名字？太麻煩了～本仙人只要記得自己的就好！
而且～你們不覺得本大爺取的綽號，都比他們的本名貼切一百倍嗎！哈哈哈哈！

Q３・這次發這麼多便當（註1），感想是？（還過期回收～）
謎之音：本次便當基金其實有點不太夠，真是委屈大家了。
（註1：發便當意指角色在劇情中掛點，領便當收工之意。）

Q４・這代遊戲還是運用了很多典故，有想要特別向玩家介紹哪個嗎？
謎之音：嗯～～萬物皆有原形，請大家不要被外表矇騙！！山海經是好物！！

Q５・自己在哪一段有噴淚？或是靈感零蛋的時候該怎麼辦？
謎之音：…當靈感為零、又得按時生出來的時候就會噴淚了…
所以必須常常找靈感大神喝茶。

Q６・請問幻三這一代最大的突破和成就是？
豹紋小黑：講到最大的突破...其實每一個細節都是耶，真不知從何說起...
啊!!最大的突破就 是我們這次出的是"4代"喔！
這可是系列作裡數字最大也是唯一的的一款囉!!
大魔王　：你在胡扯些什麼囧...你明天不用來上班了!!!
豹紋小黑：（變琴瑚貌）:不要～～～～～～～

Q７・在2D人物設定部份，最後是怎麼決定這一版造型的？
小朋友2滴：ㄜ........在造型設計上大多考慮到對應的角色....
比如長髮飄逸的紫丞與俐落短髮的樓澈，腹黑的紫與開朗的黃....
但....不代表他們是X配呦～～～（逃～～）

Q８・最後一個題外話...請問唱主唱3代插曲的娃娃音歌姬珮為啥可以在唱情衷時標高音ＸＤ
歌姬珮：這個嘛...因為...有些事是很講天份的~（羞）
謎之音：就像...我們天生就該在一起一樣...是沒有為什麼的...（撲倒）
（以下畫面請參考官方網站之偽・歌姬珮研發日製自行想像...）

※獻上這麼沒營養的問答集，真是委屈各位玩家了囧rz...※





章節四

【遊戲攻略技巧】



§感情結局影響§

身為一個RPG的男主角，週遭難免會有數位如花似玉、各有千秋的女主角們環繞；為了讓玩家朋友們能與自己喜愛的女角終成眷屬、也為了洗刷擁有多感情結局＝優柔寡斷＋花心的原罪，本作對於感情值的要求可是嚴苛不少！要是用情不專，可別想抱得美人歸…嘿嘿，別緊張～編輯部為了諸位玩家朋友的幸福著想，已經將所有感情選項的數值全數整理出來！讓您輕鬆達成超美滿情侶結局～

四代共有５種感情結局，其中機率最大的莫過於是紫丞獨自一人與鷹涯、琴瑚回到魔界，完成改善魔界環境的心願。不過只要好好配置，就能與純真脫俗的容仙、絕美冷傲的瓔珞以及豪爽艷麗的蘇袖分別達成情侶結局！感情結局的判定很簡單，想要達成容仙的結局，容仙的感情必須滿８０以上；而想要達成蘇袖、瓔珞的情侶結局，感情值則必須滿８５以上。

當遊戲進行至第五章─進入襄江殘道後紫丞傷重倒地，眾人趕往南方小屋讓紫丞稍作休息時，此處會有感情值的判斷：只要滿足與女角達成情侶結局的條件，便會自動進行與該位女角互動劇情，也就可以確定自己是否有順利擄獲伊人芳心了。

但是不可免俗的，本作中依舊存在一個最令人無限遺憾的結局：第五章末最後一場生死決戰時，將會面臨一次結局判定，若是紫丞與樓澈的友情值未達最低門檻３５時，紫丞將會犧牲自己，沉眠於盤古之源中…若是不幸走到這個結局，就算您的紫丞再怎麼專情也是一場空！切記遊戲中除了攻略自己喜愛的女角之外，也別忘了經營與樓澈的『堅』情啊！

感情事件對話選項以及感情數值變動請參閱下表：



【序章】

發生事件	事件對話	紫丞、容仙	紫丞、瓔珞	紫丞、蘇袖	紫丞、樓澈
起始值	-	20	20	20	25
嵐隱溪畔紫丞遇容仙事件後	（…還是把他嚇著了嗎？）	+7	-	-	-
	（沒想到他竟不告而別…）	0	-	-	-

【一章】

發生事件	事件對話	紫丞、容仙	紫丞、瓔珞	紫丞、蘇袖	紫丞、樓澈
薰風午原紫丞對蘇袖的想法	（…這名女子倒是性情中人。）	-	-	+10	-
	（這名女子倒是不能小覷。）	-	-	0	-
嵐隱溪畔紫丞再遇容仙	……多謝姑娘的好意。	+8	-	-	-
	抱歉，請恕我不能答應。	0	-	-	-

發生事件	事件對話	紫丞、容仙	紫丞、瓔珞	紫丞、蘇袖	紫丞、樓澈
驛館戰後紫丞對樓澈的觀感	（方才那人倒是頗有實力…）	-	-	-	+5
	我們無須與他痴纏，	-	-	-	0
月下香事件後紫丞對樓澈觀感	（此人當真與眾不同…）	-	-	-	+5
	（此人想法真令人費解…）	-	-	-	0

【二章】

發生事件	事件對話	紫丞、容仙	紫丞、瓔珞	紫丞、蘇袖	紫丞、樓澈
玉瓊苑事件後紫丞對瓔珞觀感	……………………	-	0	-	-
	（此女性情倒是十分剛烈…）	-	+10	-	-
瓦口關與關羽比試樓澈欲幫忙	多謝樓兄，但是…	-	-	-	+5
	樓兄， 此戰是屬於我與關羽將軍的比試…	-	-	-	0
瓦口關夜晚與蘇袖的互動	也好，蘇袖姑娘早點休息吧。	-	-	-10	-
	無妨， 我想容仙只是去吸收河水的靈氣…	-	-	+15	-
（上述選2則不會出現下面容仙與瓔珞的事件）					
瓦口關夜晚與容仙的互動	我知道了，你也早點回房休息吧。	-10	-	-	-
	容仙，你總是為人擔心…	+15	-	-	-
（上述選2則不會出現下面瓔珞的事件）					
瓦口關夜晚與瓔珞的互動	瓔珞姑娘果然養尊處優。	-	-10	-	-
	…………姑娘何必如此。	-	+15	-	-
瓦口關夜晚與樓澈的互動	（樓澈？他怎麼會在這裡？）	-	-	-	0
	（樓澈？難道他發現了什麼？）	-	-	-	-10

【三章】

發生事件	事件對話	紫丞、容仙	紫丞、瓔珞	紫丞、蘇袖	紫丞、樓澈
紀家屋紫丞對容仙的態度	我已答應珂岐族長好好照顧容仙	+15	-	-	-
	容仙畢竟是我的恩人	-10	-	-	-
紀家屋蘇袖欲往葭萌關事件	我還是去將他追回吧。 （紫丞決定追回蘇袖）	-	-10	+20	-
	樓兄還是快將他追回吧。 （紫丞留下等瓔珞）	-	+15	-10	-



感情結局影響

發生事件	事件對話	紫丞、容仙	紫丞、瓔珞	紫丞、蘇袖	紫丞、樓澈
葭萌關紫丞回答鷹涯對樓澈觀感	（鷹涯說的不錯…）	-	-	-	0
	（樓澈方才神色有異…）	-	-	-	+5

【四章】

發生事件	事件對話	紫丞、容仙	紫丞、瓔珞	紫丞、蘇袖	紫丞、樓澈
雨蒼山紫丞回答瓔珞的問題	因為你的眼神叫我帶你走	-	+20	-	-
	因為姑娘幫了在下不少…	-	0	-	-
雨蒼山紫丞對容仙的態度	不，是我讓你受苦了…	+15	-	-	-
	不，這是應當的…	0	-	-	-
雨蒼山紫丞對蘇袖所言之表示	……原來如此………	-	-	0	-
	蘇袖姑娘，我………	-	-	+15	-
（以上三女角任一選加分選項後、另兩名自動顯示不加分選項對話）					
雨蒼山樓澈詢問紫丞是否為朋友	……嗯。	-	-	-	+10
	…………………	-	-	-	-10
雨蒼山紫丞對樓澈的態度	…多謝樓兄關心。	-	-	-	+5
	…樓兄何必如此。	-	-	-	-5
建業夜晚容仙跌倒關心與否	怎麼低頭不語，是不是又跌傷了？	+15	-	-	-
	怎麼了，是不是有話想說？	0	-	-	-
（此處選1之後將不會出現下面選項↓）					
建業夜晚紫丞表示先前作為乃因顧慮…	殺父之仇不共戴天…我怎能讓樓兄…	-	-	-	+10
	漢水一役，我若對劉備不利，蘇袖姑娘…	-	-	+15	-
	我曾立誓以曹操血祭母后，但瓔珞姑娘…	-	+15	-	-

【五章】

發生事件	時期	紫丞、容仙	紫丞、瓔珞	紫丞、蘇袖	紫丞、樓澈
汗馬岩紫丞與樓澈隱藏對話	背水一戰激勵士氣後～回襄南西舍前	-	-	-	+8
梅影長堤紫丞與樓澈隱藏對話	進入流影天殊～見到相丹前	-	-	-	+8
休與之巔紫丞與樓澈隱藏對話	進入神山休與～遊戲結束前	-	-	-	+8



【結算】

事件結果	紫丞、容仙	紫丞、瓔珞	紫丞、蘇袖	紫丞、樓澈
總合數值	最高95 最低 0	最高95 最低 0	最高95 最低 0	最高94 最低 0
紫丞犧牲，所有女角無結局	無視	無視	無視	低於35
樓澈犧牲，紫丞、容仙結局	80以上	-	-	35以上
紫丞犧牲，紫丞、瓔珞結局	-	85以上	-	35以上
紫丞犧牲，紫丞、蘇袖結局	-	-	85以上	35以上
樓澈犧牲，紫丞獨自一人	未達80	未達85	未達85	35以上

【感情結局依歸】

＊紫丞＆容仙—嵐隱初遇，芳心暗許；幾番生死，終能相守

當樓澈與紫丞友情值滿３５以上、且紫丞與容仙的感情值滿８０以上時，便會進入此結局。決定帶領族民回到魔界的紫丞，臨行前獨自一人來到嵐隱溪畔，撫琴思念伊人的身影；而原以為再無緣相見的容仙，又像初遇那日一般跌了出來！紫丞對容仙表明自己想帶她一同回到魔界的心意，容仙羞怯低眉答允。屬於兩人之間的故事，一切才正要開始…

＊紫丞＆瓔珞—唐突佳人，愛恨難分；執子之手，不離不棄

當樓澈與紫丞友情值滿３５以上、且紫丞與瓔珞的感情值滿８５以上時，便會進入此結局。因為得知曹操病重而前往鄴城探視的瓔珞，發現一切不過是曹操為了找回瓔珞而佈下的騙局；雖然有些惱怒，卻還是不忍棄年邁的義父於不顧…終於選擇留下。眾人處心積慮撮合瓔珞與孫桓、安排兩人共遊建業，就在孫桓對瓔珞展開柔情攻勢之際，紫丞駕著渾沌翩然從天而降！這一次，就讓瓔珞自己做出了不悔的抉擇吧。

＊紫丞＆蘇袖—芳心初動，緣訂今生；天涯海角，願隨君側

當樓澈與紫丞友情值滿３５以上、且紫丞與蘇袖的感情值滿８５以上時，便會進入此結局。回到營區，繼續過著軍旅生涯的蘇袖，日子似乎回歸平靜，然而每每看著叔父所贈的白馬『雪泥』，心中便會浮現叔父慈靄的面容，以及…那段難忘的經歷。只是，難忘的究竟是經歷還是那抹靜雅從容的身影？想得出神之際，蘇袖被再熟悉不過的嗓音給拉回了現實，回首驀然發現懸念著的人就在面前！紫丞溫柔又強勢地帶著蘇袖共乘雪泥離開了營區，繼續一場漫長的魔界之旅。

＊紫丞獨自一人—舊地獨酌，往事如夢；一生何求，盼再相逢

當樓澈與紫丞友情值滿３５以上，但與女性角色們的感情值未達最低門檻時，便會進入此結局。出發回魔界之前，紫丞帶著美酒薰風，獨自前往月陵淵悼念故人。景物依舊，人事已非，只能默默期待有天能再重逢，共把一壺濁酒…

＊紫丞犧牲—聚不由己，散不由心；多少愛恨，盡付東風

當樓澈與紫丞友情值低於３５以下，將會進入這個無限遺憾的結局。為了讓盤古之靈再度沉睡，紫丞決定犧牲自己，回歸虛無；而樓澈帶著鷹涯、琴瑚以及魔族的子民們回到魔界，代替紫丞完成改善魔界環境的心願。

看到數值分配的表格之後，玩家是不是也為自己的感情路捏了一把冷汗呢？不錯，本作中的感情值分配非常嚴苛，算來大概只有初相遇時允許有對話選擇錯誤的情形發生，奉勸玩家朋友一定要小心經營感情路唷～



§ 戰鬥事件 §

在三代廣受好評的戰鬥事件，讓玩家又愛又恨，成功解開戰鬥事件那種成就感以及寶箱的超值回饋，讓人大呼過癮；但是萬一失敗了，那種危機一刻、功敗垂成的感覺，又讓人搥胸頓足，四代的戰鬥事件保留了這些令人牙癢的設計，奸詐的程度更上一層樓，像是打了就跑的敵人、不能攻擊的敵人，種種這些有趣又卑鄙的設計，存心是要考驗玩家應變能力，這次可要好好培養自己的隊伍，才不會遇到了事件，發現想解又無力破解，只能望寶興嘆了，需要注意的是，模式若是選擇簡單，將不會有戰鬥事件，讓只想快速攻略劇情的玩家不至於無法遊戲，是個貼心的設計。

而在此章節，小編會大方地將自己耗盡腦汁才破解的所有戰鬥事件心得以及技巧報給玩家知道，讓您不但不會遺漏任何事件以及攻略方式，還可以得知事件的獎賞，自由判斷是否值得花時間花藥品投資此事件，真是看到賺到，好寶拿不完呀～

這次四代戰鬥事件所給予的獎賞，除了超華麗超誘人以外，也有一些變化，像是前代讓人想用又不敢用的破壞性武裝，在四代也被取消，當小編正想高呼萬歲的同時，又發現了製作小組天使臉孔下的惡魔尾巴，無論是撿到、偷到、搶到，玩家在拿到武裝之後，首務之急就是靈氣化，將武裝威能再向上提昇，這次武裝靈氣化卻分成了三種，靈氣、寶光、玄華，加乘的數值各有不同，寶光類武器大幅提昇角色威能，玄華類武器則是大幅提昇附屬技能，也就是說…玩家必須面臨選擇仙骨大幅提昇或是攻擊增加１段的武器，不能兩全！！而戰鬥事件中能得到的則是寶光類型的武器，而玄華類則是從掉寶或是由敵人身上掉落或、竊取，兩者都有自身優勢，因此在使用上怎麼取捨端看玩家您自身隊伍規劃囉。



【序章】

事件名稱：劉緒入谷

推薦指數：＊＊＊＊＊
困難指數：＊

事件地點	落仙谷＿西谷口	事件目標	保護劉緒不被猲狚傷害
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	西谷口的突發事件，揭開遊戲冒險的序曲，遭受猲狚攻擊的男子，竟是少主紫丞的弟弟？不管他入谷的原因以及目的，先將他救下要緊。這場戰鬥沒有其他就是快點把猲狚打死就對了，萬一他先咬死劉緒或是我方大義滅親…那麼劉緒就會含恨帶著寶箱消失。 而甲子丹這個能夠讓角色技能提昇一點的超級好寶，在這次遊戲中相當重要，能收集幾顆就收集幾顆，再加上序章第一場戰鬥的善良設計，系統將免費在角色血量下降至３０%時補血，讓這場戰鬥困難度大減，因此小編建議玩家，困難開下去就對了！！！		

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	開啟綠寶箱 甲子丹、百年蔘	紅寶箱＆紅寶箱 甲子丹＊２、神丹・凝神、百年蔘

事件流程	
	劉緒入谷
	進入戰鬥任務判斷遊戲難度
	↓
	遊戲目標：保護劉緒不被猲狚傷害
	順利擊退猲狚保護劉緒 完成事件目標 / 劉緒被猲狚殺害或是被我方誤傷致死，則任務失敗
	(遊戲難度普通) 綠寶箱出現 → 甲子丹、百年蔘
	(遊戲難度困難) 紅寶箱出現 → 甲子丹＊2、百年蔘 神丹．凝神

事件名稱：崔嵬的試練

推薦指數：＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊

事件地點	落仙谷＿聚星坪	事件目標	我方無人傷亡擊敗崔嵬
觸發條件	自由決定是否接受崔嵬的試練	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

將劉緒送回屋後，前往聚星坪可以看見崔嵬，玩家可以自行決定是否要挑戰崔嵬，難度越高的崔嵬，會增加新的攻擊技能，但是破解困難程度，能夠得到鷹涯的強大武器—當陽雙劍，但是此時無法練功，稍微增加了點難度，想要破解此任務需要點運氣，需要注意的是此任務若是拒絕就不能再次承接。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 雪靈芝	金寶箱 雪靈芝、當陽雙劍

事件流程	
	崔巍的試練
	進入戰鬥任務判斷遊戲難度
	↓
	遊戲目標：我方無人陣亡並擊敗崔嵬
	無人陣亡並順利的擊敗崔嵬 完成事件目標 / 我方戰敗或是在有人陣亡的情形下戰勝，任務皆算失敗
	(遊戲難度普通) 綠寶箱出現 → 雪靈芝
	(遊戲難度困難) 紅寶箱出現 → 雪靈芝、當陽雙劍



戰鬥事件

事件名稱：凶獸窮奇

推薦指數：＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊

事件地點	落仙谷__聚星坪	事件目標	事件內將窮奇傷至一定血量
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

只要在計時時間內，將窮奇血量降低至一定程度，大約５０％左右，就達成隱藏事件，加上此戰有鷹涯、琴瑚的加入，戰鬥更是如虎添翼，尤其是之前若是有取得當陽雙劍，將此劍寶光化後，鷹涯的攻擊力會大幅提昇，讓此戰更為輕鬆，除了有機會獲得窮奇身上掉落的藤毬，更重要的是困難程度可以獲得晶瑩，在初期是想要我方隊伍殺敵人如同殺西瓜般輕鬆的必須裝備，需要注意的是，時間歸零後，窮奇攻擊力會上升，因此要小心不要被凶性大發的窮奇滅團才是。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	綠寶箱 仙丹・疾風	紅寶箱 仙丹・疾風、晶瑩

事件流程

凶獸窮奇

進入戰鬥任務判斷遊戲難度
↓
遊戲目標：時間內對窮奇造成一定傷害
↓
- 在時間限制內重創窮奇 完成事件目標
- 無法在時間限制內重創窮奇 任務失敗

↓
- （遊戲難度普通） 綠寶箱出現 → 仙丹・疾風
- （遊戲難度困難） 紅寶箱出現 → 仙丹・疾風、晶瑩

事件名稱：恩將仇報

推薦指數：＊＊＊
困難指數：＊

事件地點	懸壺洞天__隨機	事件目標	選擇獎賞後，順利解決事件
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

在擊敗古甕妖之後會有機率遇到從甕中逃脫的蛇精，就像是每個童話故事的橋段，蛇精會詢問玩家想要什麼樣的獎賞，每個選擇都會有不一樣的結果，需要注意的是，普通模式只會出現前兩項選擇，困難模式才會出現第三項，而這三項分別是：放你一條生路—蛇精留下綠寶箱離開。

光榮的報酬—與蛇精戰鬥，勝利獲得紅寶箱。

極光榮的報酬—蛇精等級提升，勝利獲得金寶箱。

獎勵	綠寶箱	紅寶箱	金寶箱
	靈山何首烏	靈山何首烏、山嵐之魄	靈山何首烏、山嵐之魄、白虎



事件流程	

恩將仇報

- 隨機戰鬥中遭遇古甕妖並將之擊破 機率觸發"逃脫的蛇精"事件 → 簡單難度無法觸發此事件
- ↓ 進入事一任務判斷遊戲難度 觸發選項出現區別
  - 普通難度選項：放你一條生路 → 選擇此選項，事件結束 綠寶箱出現 → 靈山何首烏
  - 普通難度選項：光榮的報酬 → 選擇此選項，觸發戰鬥 蛇精以一般能力應戰
  - 困難難度選項：極光榮的報酬 → 選擇此選項，觸發戰鬥 蛇精提昇能力應戰
- 戰鬥結果：
  - 順利擊敗蛇精 完成事件目標
    - (遊戲難度普通) 紅寶箱出現 → 靈山何首烏、山嵐之魄
    - (遊戲難度困難) 金寶箱出現 → 靈山何首烏、山嵐之魄、白虎鎧
  - 隊伍被蛇精擊潰 任務失敗

事件名稱：再遇窮奇

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊

事件地點	懸壺洞天__川流天窟	事件目標	我方無人傷亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述	
	穿越重重迷宮到達天窟之後，會遇負傷窩在窟中休息的窮奇，在前一張地圖千萬不要忘記補充免費茶水，普通程度以上的窮奇，在第一次被擊敗後，會因為憤怒而巨大化，在這兩場戰鬥中，我方都不能有人死亡，就能夠在解決窮奇後，得到寶箱的獎賞。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 甲子丹	金寶箱 甲子丹、神丹・大力



事件流程

再遇窮奇

進入戰鬥任務判斷遊戲難度
↓
遊戲目標：我方無人陣亡並戰勝窮奇

- 無人陣亡下打敗窮奇，窮奇巨大化再戰
- 我方戰敗或是在有人陣亡的情形下戰勝，任務關閉

- 無人陣亡下再敗窮奇，完成事件目標
- 我方戰敗或是在有人陣亡的情形下戰勝，任務關閉

- （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 甲子丹
- （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 甲子丹、神丹・大力

事件名稱：計中之計

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊

事件地點	落仙谷	事件目標	五分鐘內解決夏侯淵
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

劉緒勾結曹操，將大批人馬帶入落仙谷，紫丞事先早有防備，先行將其包圍，夏侯淵自然不是省油的燈，不同難度還帶了不同數量的支援，讓戰鬥更加艱困，普通模式會攜帶５隻加上１０隻支援，困難模式會攜帶１０隻加上２０隻支援，而若是能在如此嚴苛的條件下擊敗夏侯淵，自然有豐厚的獎賞，此戰需要注意的是小心被支援連番攻擊下無力補給導致戰敗。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	綠寶箱 甲子丹	紅寶箱 甲子丹＊2

事件流程

計中之計

進入戰鬥任務判斷遊戲難度
↓
遊戲目標：五分鐘內解決夏侯淵

- 普通難度：夏侯淵率軍士5員並有10員的增援
- 困難難度：夏侯淵率軍士10員並有20員的增援

- 在時間限制內擊敗夏侯淵，完成事件目標
- 無法在時間限制內擊敗夏侯淵，任務失敗

- （遊戲難度普通）綠寶箱出現 → 甲子丹
- （遊戲難度困難）紅寶箱出現 → 甲子丹＊2



事件名稱：宿敵相丹

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	月陵淵	事件目標	1.清光雜兵　2.削低相丹血量１０％
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

由於這是一場必敗戰鬥，敵人強度相當變態，要解開隱藏事件更是困難，隱藏的事件有兩個。清光場上雜兵較容易達成，但是削低相丹血量相當具有挑戰，寶箱的寶物是在後期相當重要的補給品，不拿可惜。
相丹全體攻擊威力不俗，若是此時又被雜兵紛擁攻擊，就只能含恨倒地，此時玩家不妨依賴師倩的術法支援，他會固定削掉敵人400血量，只要我方能夠撐住不滅團，此戰鬥事件就手到擒來，若是只靠師倩攻擊，我方需要撐11回合左右，相丹就會留下寶箱離開，若是我方行有餘力也可以一同攻擊，加快戰鬥的節奏。

獎　勵	隱藏條件１	隱藏條件２
	綠寶箱 甲子丹	金寶箱 神魄・仙泉、日輪金丹、藥丹・復生

事件流程

宿敵相丹

普通、困難兩種難易度
觸發戰鬥任務

↓

遊戲目標　1.清光雜兵
遊戲目標　2.削低相丹血量１０％

↓

清除所有雜兵 達成遊戲目標1. 綠寶箱出現	順利削低相丹血量１０％ 達成遊戲目標2. 相丹留下金寶箱離開	無法達成遊戲目標1、2 事件關閉
↓	↓	
開啟綠寶箱	開啟金寶箱	
↓	↓	
甲子丹	神魄・仙泉 日輪金丹、藥丹・復生	

[一章]

事件名稱：英雌蘇袖

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊

事件地點	薰風午原＿薰風午原北側	事件目標	擊敗蘇袖
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

紫丞急欲離開前往落仙谷，卻被熱心的英雌攔住，兩人雖然皆無惡意，卻也無法相讓，只好以武力見真章，由於此戰是必敗，蘇袖的強度可不是三兩下能應付的，而擊敗如此強悍的女中豪傑之後，就能夠得到獎賞囉。比較辛苦的是這裡只剩下紫丞一人，恐怕得費點心力才能擊敗蘇袖，若是想得到蘇袖落下的肚兜（羞），也只能勤勞地在小小的午原避開劇情練功了，累的時候就回營帳休息也不需要浪費藥品。

獎　勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 甲子丹、大行氣散	金寶箱 甲子丹、大行氣散、妖姬肚兜



事件流程	
	英雄蘇袖

進入戰鬥任務判斷遊戲難度

↓

遊戲目標：擊敗蘇袖

↓

奮力擊敗蘇袖 完成事件目標	無法擊敗蘇袖，此為必敗戰鬥 不影響遊戲，但任務關閉
（遊戲難度普通） 紅寶箱出現	（遊戲難度困難） 金寶箱出現
甲子丹、大行氣散	甲子丹、大行氣散、妖姬肚兜

事件名稱：夏侯翎限時擊敗

推薦指數：＊＊＊＊＊＊

困難指數：＊＊＊＊

事件地點	薰風午原＿薰風午原入口	事件目標	六分鐘內將夏侯翎血量削低４０％
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述	
	這場戰鬥事件不可不打，寶箱不可不拿，小編大力推薦困難模式，難度大約和蘇袖那場差不多，但是多了蘇袖支援，而開出來的寶箱內容物大勝蘇袖那場，除了有時間限制這點比較棘手，讓我方總是功敗垂成，但還是鼓勵玩家多挑戰，這場戰鬥事件相當值得投資。

獎　　勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 零夷之魄、仙丹・神通	金寶箱 零夷之魄、仙丹・神通、 毫•春秋、燃血、八方靈動

事件流程	
	夏侯翎限時擊敗

進入戰鬥任務判斷遊戲難度

↓

遊戲目標：六分鐘內
將夏侯翎血量削低４０％

↓

在六分鐘內將夏侯翎血量削低４０％ 達成目標	無法在六分鐘內將夏侯翎削低４０％ 任務失敗
（遊戲難度普通） 紅寶箱出現	（遊戲難度困難） 金寶箱出現
零夷之魄、仙丹・神通	零夷之魄、仙丹・神通 毫・春秋、燃血、八方靈動



事件名稱：溫柔的三人組

推薦指數：＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊

事件地點	大地圖	事件目標	激發三人潛能且我方無人陣亡
觸發條件	大地圖上隨意觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

在大地圖上會遇到永遠的配角－愛心三人組，他們依然活躍，散發歡樂散發愛，反省自己太過溫柔的三人遇上柔弱（？）的主角群，自覺似乎遇上肥羊，立即決定欺壓弱小，而弱小的我們，就先讓他們把絕招使出來再痛下殺手吧，依照慣例，將三人血量削至５０％以下，他們就會使出絕招囉，待三人都使出絕招後，寶箱就會出現，此戰困難模式下，寶箱內容物相當豐厚，建議玩家不妨調整難度挑戰看看，此戰建議等容仙加入後挑戰。

獎勵

簡單模式	普通模式	困難模式
無	紅寶箱 赤蟾丹、甩手鏢	金寶箱 赤蟾丹、甩手鏢、 繁星扇、方外肩胄、飛霓

事件流程

溫柔的三人組

- 在大地圖上隨機遭遇愛心三人組觸發 → 簡單難度無法觸發此事件
- 遊戲目標：五分鐘內解決夏侯淵
- 遊戲目標：激發三人潛能且我方無人陣亡
  - 將愛心三人組體力削減至５０％以下觸發三人潛能條件
  - 未能激發三人潛能就打發了愛心三人組，則任務關閉
- 等待愛心三人組施展絕招後再收拾愛心三人組，達成任務目標
  - 愛心三人組未及施展絕招就領便當了，則任務關閉
- （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 赤蟾丹、甩手鏢
- （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 赤蟾丹、甩手鏢、繁星扇、方外肩胄、飛霓

事件名稱：巧遇士兵長

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊

事件地點	落仙谷＿隨機	事件目標	擊敗隨機出現的士兵
觸發條件	落仙谷隨機遇到敵人	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

在落仙谷被滅後回去，會遇到士兵在地圖上隨機行走，每次進入戰鬥有４％可能遇到士兵長，不過此事件沒有獎賞寶箱，只有士兵長機率落下的寶物可撿拾，雖然遇見率以及物品掉落率偏低，但是有機會洗到蜀之藥王，再加上可以回紫丞屋休息，多打幾次又可以升級練功，算是相當優值的練功型敵人。

獎勵

士兵長隨機落下
十夫之魄、行氣散、蜀之藥王



事件流程

巧遇士兵長

進入戰鬥任務判斷遊戲難度

↓

遊戲目標：擊敗隨機出現的士兵長

↓

- 擊敗士兵長，隨機獲得
十夫之魄、行氣散、蜀之藥王
- 反被士兵長擊敗，任務失敗
遊戲結束，請讀取紀錄檔

事件名稱：曹軍刺客

推薦指數：＊＊＊
困難指數：＊＊

事件地點	落仙谷__西狹道	事件目標	我方無人陣亡的情況下，擊敗刺客
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

雖然落仙谷已遭滅谷，老奸巨猾的曹操仍然不放心，派出刺客在谷中埋伏，此戰有容仙的加入不算困難，也因此落下的寶物也是普通而已。需要注意的是，當玩家達成無人死亡的條件後，第一個殺死的刺客就會化為寶箱，就算寶箱未打開，在三人死亡後，戰鬥也會強制進入勝利畫面。

獎　勵	開啟右方速哨	開啟中央力哨	開啟左方岩哨
	紅寶箱 1 七味雪魄	紅寶箱 2 毫毛針	紅寶箱 3 行氣祕藥

事件流程

曹軍刺客

普通、困難兩種難易度觸發
任務開啟進入戰鬥

↓

遊戲目標：
我方在無人陣亡的情況下，擊敗刺客

↓

- 我方在無人陣亡的情況下擊敗刺客
- 我方戰敗或是我方未能在無人陣亡的情況下擊敗刺客，則任務關閉

↓（我方在無人陣亡的情況下擊敗刺客）

- 打敗速哨可開啟右方
紅寶箱1：七味雪魄
- 打敗力哨可開啟中央
紅寶箱2：毫毛針
- 打敗岩哨可開啟左方
紅寶箱3：行氣祕藥

↓

打敗速哨、力哨、岩哨三人
強制進入勝利畫面，若是未能開啟寶箱也是來不及啦



事件名稱：棋逢敵手

推薦指數：＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	長安仙士驛館	事件目標	選擇挑戰，且時間內擊敗樓澈、擊破寶箱
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

此戰單挑樓澈，在第一次對戰將樓澈血量削低至５０%以下，樓澈會詢問玩家是否要挑戰，選擇是，會進入倒數計時五分鐘，在這五分鐘內擊敗樓澈後，會有寶箱彈出，需要注意的是寶箱也要在這五分鐘內擊敗才能取得裡頭的寶物。

獎　勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 甲子丹	金寶箱 甲子丹、仙丹・鶴返、 琴・潤月、三華寶旭

事件流程

棋逢敵手

- 第一次對戰將樓澈血量削減至５０%以下，樓澈詢問是否要挑戰？ → 遭樓澈擊潰，事件關閉
  - 執意挑戰，紫承單挑樓澈
    - 在五分鐘內擊敗樓澈，寶箱出現
      - （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 甲子丹
      - （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 甲子丹、仙丹・鶴返、琴・潤月、三華寶旭
      - → 五分鐘未能開啟寶箱，事件關閉
    - 紫承戰敗或未能在五分鐘內擊敗樓澈，則任務關閉
  - 拒絕挑戰，事件關閉



事件名稱：膽小的白猴

推薦指數：＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊

事件地點	大地圖	事件目標	在白猴逃走前擊敗牠
觸發條件	長安百花樓劇情後 大地圖隨機遇到	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

在大地圖隨機走時，會有機率遇見一隻小白猴，正當我方摩拳擦掌想要欺凌弱小時，牠就逃走了，遇到的機率頗為頻繁，有時候會偷打我方，但是總是在我方發招後，就一溜煙跑走，讓人恨得牙癢，不過觀察久了會發現小猴子似乎食髓知味，每次停留時間會變久一些，原來要解決這隻小猴子，除了發招快狠準，還得靠運氣，牠每次逃走的時間不定，想要打死牠，就得碰運氣在牠逃走前將牠擊敗。

獎勵

擊敗小猴子之後，他會隨機掉落一個綠寶箱，開啟綠寶箱之後，寶箱會隨機給寶，此事件可以重複解，有耐心的玩家不妨穿著掉寶裝多洗幾次。

綠寶箱	金創藥	100%	內丹	50%	飛鏢	15%	仙丹・激力	5%
綠寶箱	行氣散	100%	大行氣散	50%	古鏡尋荒	15%	甲子丹	5%
綠寶箱	散毒丹	100%	甘露丹	50%	六合甘露丹	15%	化功丹	5%
綠寶箱	朱心	100%	百年蔘	50%	玄天玉瓶甘露	15%	日輪金丹	5%

事件流程

膽小的白猴

進入戰鬥任務判斷遊戲難度 → 簡單難度無法遭遇此事件

↓

遊戲目標：在白猴逃走前擊敗牠

↓

擊敗白猴，綠寶箱出現
綠寶箱內容為四擇一
（寶箱內容、機率請參閱附表）

未能擊敗白猴，任務關閉

事件名稱：月下香的秘密

推薦指數：＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊

事件地點	月下香	事件目標	我方無人傷亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

此戰赫郎一開始會陷入狂暴，我方此時要小心應戰，一分鐘過後赫郎強度會變正常，此時較容易將之擊敗，若是此戰我方無人傷亡就可以得到寶箱。

獎勵

簡單模式	普通模式	困難模式
無	紅寶箱 古鏡・尋荒	金寶箱 古鏡・尋荒、古毫・虞舜、破軍之刃、混天綾



事件流程	
月下香的秘密	進入戰鬥任務判斷遊戲難度

進入戰鬥任務判斷遊戲難度
↓
遊戲目標：我方在無人陣亡下擊敗赫郎
↓
我方在無人陣亡下擊敗赫郎 達成目標 ／ 我方敗陣或在有人陣亡下擊敗赫郎 任務失敗
↓
（遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 古鏡・尋荒
（遊戲難度困難）金寶箱出現 → 向金寶箱偷竊成功 戰利品：煞雷 → 打破金寶箱獲得：古鏡・尋荒、古毫・虞舜 破軍之刃、混天綾

事件名稱：仙士百人戰

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	洛陽仙士驛館	事件目標	八分鐘內清光支援
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	此戰不同難度，後援數也不同，上場仙士１５隻，普通模式支援７０，困難模式支援１００，在時間內將之擊敗就可以得到獎賞，此戰建議玩家一定要使用饕餮，和樓澈分開使用全體系攻擊，獎賞不難取得。		

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 仙丹・化生	金寶箱 仙丹・化生、玄琴・師曠、麒麟靴

事件流程

仙士百人戰

進入戰鬥任務判斷遊戲難度
↓
遊戲目標：在八分鐘內清光敵人（含支援敵人在內）
↓
擊潰初登場仙士15員，依難度不同增援仙士數量亦有所調整(普通難度70員、困難難度100員) ／ 我方戰敗，事件關閉
↓
在八分鐘內清光敵人所有增援仙士 達成目標 ／ 我方戰敗或未能在八分鐘內清光敵人，事件關閉
↓
（遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 仙丹・化生
（遊戲難度困難）金寶箱出現 → 仙丹・化生、玄琴・師曠、麒麟靴



戰鬥事件

事件名稱：事件背後的陰謀	推薦指數：＊＊＊＊＊ 困難指數：＊＊＊＊＊		
事件地點	月下香__後院	事件目標	我方無人傷亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	赫郎遭人利用，神智不清，狂亂異常，招招斃命，尤其是恨之入骨，更是讓我方招招見骨，還有紅衣女子固定的輔助攻擊，讓此戰相當艱辛，沒兩三下就被滅團，如此強悍的必敗戰鬥，若是我方能擊敗赫郎就可以得到獎賞，請讓容仙、饕餮固定幫我方補血，以免不小心全滅，或是蒐集靈氣彈，窮奇之砲猛轟赫郎。		

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 甲子丹*2	金寶箱 甲子丹*2、岐濯之角

※金寶箱可偷得　古扇•傾城

事件流程

事件背後的陰謀

- 進入戰鬥任務判斷遊戲難度
- ↓ 遊戲目標：我方在無人陣亡下擊敗赫郎
  - 我方在無人陣亡下擊敗赫郎　達成目標
  - 我方敗陣或在有人陣亡下擊敗赫郎　任務失敗
- ↓
  - （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 甲子丹*2
  - （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 向金寶箱偷竊成功　戰利品：古扇・傾城 → 打破金寶箱獲得：甲子丹*2、岐濯之角

【二章】



事件名稱：悠哉底下的強悍	推薦指數：＊＊＊＊＊ 困難指數：＊＊＊＊＊		
事件地點	玉瓊院__鳳影樓外	事件目標	我方無人傷亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	柴丞等大鬧玉瓊院後欲離開，不料卻遇上東吳陸遜攔阻，此人雖然看來慵散，卻不可小覷，尤其是"還彼自身"這招需要特別注意，由於我方術法攻擊數值大於自身體力上限，被反彈後，角色肯定倒地死亡，更顯隱藏事件條件苛刻，建議玩家若是看到陸遜使出該招，腳下出現反彈的綠色特效後，寧可在原地等待被動技的附屬時間過去，也不要貿然出招。擅用容仙的強化結界以及陸遜出招的慣性順序，此戰的困難度將會大幅下降。		

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 甲子丹、神丹・玄鏡	金寶箱 甲子丹、神丹・玄鏡、占筆・窺月、十六弦月

※金寶箱可偷得　琴・奏雨

事件流程	
悠哉底下的強悍	進入戰鬥任務判斷遊戲難度 → 遊戲目標：我方在無人陣亡下擊敗陸遜

- 我方在無人陣亡下擊敗陸遜，達成目標
- 我方敗陣或在有人陣亡下擊敗陸遜，任務失敗

- （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 甲子丹、神丹・玄鏡
- （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 向金寶箱偷竊成功，戰利品：琴・奏雨 → 打破金寶箱獲得：甲子丹、神丹・玄鏡、占筆・窺月、十六弦月

事件名稱：城內遇宵明

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊

事件地點	洛陽	事件目標	宵明死前清光雜兵
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

眾人急欲離開，卻被瓔珞喚來守衛攔下，此戰條件不算困難，只要小心隊伍盡量不要排在同行，這樣會讓宵明的打５＊１的邪刃・風迴痛牢，加上雜兵紛擁而上，一不小心很可能全滅，此戰仍是建議攜帶饕餮，一邊補血一邊全範圍攻擊，並且先將樓澈範圍系法術開下去，造成常駐性傷害，再蒐集幾次１００%的靈氣彈，醉臥龍打下去就差不多，寶箱也就手到擒來囉～

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 七味雪魄	金寶箱 天山雪蓮、甲子丹、無常、霓虹雲裳

※金寶箱可偷得　詠孤

事件流程	
城內遇宵明	進入戰鬥任務判斷遊戲難度 → 遊戲目標：在擊倒宵明前先收拾掉雜兵

- 我方在擊倒宵明前先收拾掉雜兵，達成目標
- 我方敗陣或在收拾掉雜兵前擊倒宵明，任務失敗

- （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 七味雪魄
- （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 向金寶箱偷竊成功，戰利品：詠孤 → 打破金寶箱獲得：天山雪蓮、甲子丹、無常、霓虹雲裳



事件名稱：直取敵降

推薦指數：＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	巴西三寨＿蕩石寨	事件目標	雜兵死亡前，將張郃打死
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

大家想必看粉藍色的張郃不順眼已久，在這場戰鬥事件中，請放過旁邊常常領便當，被強迫從軍的曹軍士兵，直接將張郃打死，就能夠解開任務。需要注意的是這邊不能用樓澈、饕餮全範圍的攻擊術法，反而要先用鷹涯將張郃前方兩個敵人清除，再蒐集１００％靈氣彈，以琴瑚光鐮印紀加多段攻級為底，窮奇之砲轟下去，將這個老是手扶在下巴邊邊的少女化將軍打死吧！！！

另外由於張郃攜帶的士兵是能夠遠距離攻擊的弓兵，若是沒注意，後方的角色很容易死亡，容仙的全範圍補血一定要無時無刻開下去。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 轉生金丹、仙丹．激力	金寶箱 甲子丹、神丹．大力、 斷紘、丹青之盔

※金寶箱可偷得　廣寒怨

事件流程

直取敵降

- 進入戰鬥任務判斷遊戲難度
- → 遊戲目標：在掃蕩曹軍士兵前，將張郃擊倒
  - → 我方先將張郃擊倒後 再清除所有曹軍士兵，達成目標
  - → 我方敗陣或在擊倒張郃前 消滅所有曹軍，任務失敗
- → (遊戲難度普通) 紅寶箱出現
  - → 轉生金丹、仙丹．激力
- → (遊戲難度困難) 金寶箱出現
  - → 向金寶箱偷竊成功 戰利品：廣寒怨
  - → 打破金寶箱獲得：甲子丹、神丹．大力 斷紘、丹青之盔



事件名稱：一擊即中

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊

事件地點	巴西三寨＿九分嶺	事件目標	一擊重創張飛
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

張飛見無名小輩竟插手阻礙其計，讓張郃逃走，提起兵刃就朝我方攻來，不過為了展現三國知名武將的實力，張飛決定小讓我方一招，此處隱藏著相當隱密的條件，我方必須於一擊內將張飛重創，讓其血量掉至條件以下，才能達成，普通模式４０％，困難模式６０％，一招結束後，張飛就會毫不留情攻擊我方。由於只有一次機會，因此連擊等攻擊都有可能只被抓到其中一擊，這時候請使用化神窮奇，蒐集滿滿靈氣彈，用窮奇之砲痛轟張飛，保證事件一次達成。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 甲子丹、六合甘露丹	金寶箱 甲子丹、鳳羽之方、 妖琴．訣桑、攻傷之角

※金寶箱可偷得　化功丹

一擊即中

事件流程

進入戰鬥任務判斷遊戲難度
↓
遊戲目標：第一擊即重創張飛
（普通難度削減40%血量、困難難度削減60%血量）
↓
- 第一擊即重創張飛
達成事件目標
- 第一擊未能重創張飛
任務失敗事件關閉

↓
- 擊倒張飛，清點戰利品
- 未能擊敗張飛
我方敗陣，殘念!!!

↓
- （遊戲難度普通）
紅寶箱出現
↓
甲子丹、六合甘露丹
- （遊戲難度困難）
金寶箱出現
↓
向金寶箱偷竊成功
戰利品：化功丹
↓
打破金寶箱獲得：
甲子丹、鳳羽之方
妖琴・訣桑、攻傷之角

事件名稱：挑戰紅面將軍

推薦指數：＊＊＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊＊＊

事件地點	巴西三寨＿瓦口關	事件目標	擊敗關羽
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

關羽雖不若張飛如此衝動，卻也無法認同紫丞等人的舉動，因此要求與紫丞單挑，由於此戰預設必敗，在戰鬥上自然有相當難度，尤其是關羽使出“集勁”後，我方就要小心，下一招“回馬斬”足以讓我方全滅，勝利的方式只有一招，那就是反彈，賭紫丞將對方攻擊反彈回去的可能，達成上有一定的難度…
不過條件如此嚴苛，獎賞自然優質，達成條件後，會一次噴出８個寶箱，裡頭裝的都是好物，不過只有１０秒的時間可以拿，紅寶箱血約８千、金寶箱血又逼近１萬，就算開了能傷全體的技能，還是很難將寶箱全滅，因此建議玩家在時間內能拿多少是多少，先朝金寶箱下手吧，以下列出各寶箱的內容物，玩家可以自行斟酌。

獎　勵

右下１－１代表的是從最右下角往左邊數過來的順序，紅色為小編推薦的好寶。

右下１－１	紅寶箱	甲子丹	－
右下１－２	紅寶箱	青靈霜	－
右下１－３	紅寶箱	甲子丹	－
右下１－４	紅寶箱	仙丹・神通	－
右下１－５	金寶箱	日輪金丹	修羅
右下２－２	金寶箱	甲子丹	夜雪
右下２－３	金寶箱	靈山何首烏	－
右下２－４	金寶箱	甲子丹	綠玉錦衣



事件流程

挑戰紅面將軍
→ 進入戰鬥任務判斷遊戲難度 → 拒絕單挑 事件關閉
↓
關羽要求紫丞與其單挑
選擇答應
遊戲目標：擊敗關羽
↓
- 擊敗關羽，達成事件目標
- 單挑敗戰，事件關閉

↓（擊敗關羽）
紅、金寶箱出現，共有8個
給予10秒時間開啟寶箱
內容請參考上頁附表
↓
時間歸零，戰場關閉

事件名稱：永遠年輕的秘密

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	大地圖__隨機觸發	事件目標	時間內不攻擊三人
觸發條件	單挑關羽劇情後， 大地圖上行走隨機遇到	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

遇到三人後，他們會自行檢討為何這麼多年過去，他們樣貌卻始終沒變，於是他們三人開始裝老，紛紛使出我老了的攻擊，但是在一陣緊張過後，卻發現三人只是不停喊著“我老了”，卻沒有任何攻擊動作，原來這就是戰鬥事件的隱藏任務…放過這三個可憐的老人家吧！

只要在 2 分鐘內，不攻擊三人，劉大就會因為肚子不舒服突然…放出毒氣，讓我方中毒，並且此刻恢復年輕時矯建的身手，毫不留情攻擊我方，此時除了注意敵人攻擊，還要小心中毒之後的回合扣血，若是放著不管，可是會讓我方滅團，死在劉大的毒屁中…

此戰意外的是寶箱所裝並不是好物，反而要用琴瑚的招財鞠偷竊，才能得到好寶，提醒玩家千萬不要錯過了。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 雪靈芝	金寶箱 甲子丹

※紅、金寶箱可偷得　藥魄・小愛

事件流程

永遠年輕的秘密
→ 在大地圖上隨機遭遇愛心三人組觸發並判斷難度 → 簡單難度 無法遭遇
↓
遊戲目標：在限定時間內不攻擊三人組
↓
- 等待至限定時間到達後再展開攻擊（劉大放毒屁是區別信號）
- 在限定時間到達前出手攻擊愛心三人組，則任務關閉

↓（等待至限定時間）
- 順利打敗愛心三人組 達成任務目標
- 未能打敗愛心三人組 任務關閉

↓（順利打敗）
- （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 向紅寶箱偷竊成功 戰利品：藥魄・小愛 → 打破金寶箱獲得：雪靈芝
- （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 向金寶箱偷竊成功 戰利品：藥魄・小愛 → 打破金寶箱獲得：甲子丹



事件名稱：替蛇精報仇

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	成都__碧徽河畔	事件目標	將蛇精之魄歸還
觸發條件	若是之前有得到蛇精之魄，自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	之前序章若是有解開恩將仇報的事件，此處河神會詢問是否願意將此物交還，選擇“是“之後，我方會被視為仇人，敵人因決定替朋友（？）報仇而燃燒自己的小宇宙，突然變得強大，將之擊敗後就能夠得到寶箱回饋，此戰的重點在於毒藥，份量稀少且可以合成最強暗器，相當珍貴。		

獎　勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 大羅仙丹、毒藥	金寶箱 甲子丹、神丹・韋陀、風火輪、毒藥

※紅、金寶箱可偷得　藥魄・小愛

事件流程

替蛇精報仇

- 在成都__碧徽河畔 隨機遭遇偽河神 → 簡單難度 無法遭遇
- ↓ 序章有解開"恩將仇報"事件 擁有蛇精之魄 → 身上沒有蛇精之魄 任務關閉
- ↓ 選擇願意交還蛇精之魄 遊戲目標：將蛇精之魄歸還達成 但我方會被視為仇人展開戰鬥 → 拒絕交還蛇精之魄 任務關閉
- ↓ 順利擊倒偽河神 ／ 我方敗戰，任務關閉
- 順利擊倒偽河神 ↓
  - (遊戲難度普通) 紅寶箱出現 ↓ 大羅仙丹、毒藥
  - (遊戲難度困難) 金寶箱出現 ↓ 甲子丹、神丹・韋陀 、風火輪、毒藥

事件名稱：男士優先

推薦指數：＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	成都迷陣__咒之間	事件目標	將蛇精之魄歸還(重複?)
觸發條件	若是之前有得到蛇精之魄，自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	擊敗偽河神後，會被傳入異空間，在咒之間遇到真凶後，自然不需客氣，不過我們依然禮讓女士，先將男士推倒，再來欺凌弱小，此戰不難，寶箱只有困難程度的“斷風之刃”值得一拿，兩人需要注意的地方是男仙士在血量低於３０％時會使出範圍招式，女仙士則會補血，這樣看來，還是先行擊敗男仙士較為划算。		

獎　勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 仙丹・褪骨	金寶箱 仙丹・褪骨、神丹・凝神、斷風之刃



事件流程	男士優先 先前完成"替蛇精報仇"事件 在成都迷陣__咒之間，接連觸動此事件 ↓ 進入戰鬥任務判斷遊戲難度 ↓ 遊戲目標：先擊敗男修仙士 再擊敗女修仙士 → 順利先擊敗男修仙士 再擊敗女修仙士，達成事件目標 → 我方敗戰或未先擊敗男修仙士 再擊敗女修仙士，任務失敗關閉 (遊戲難度普通) 紅寶箱出現 ↓ 仙丹・褪骨 (遊戲難度困難) 金寶箱出現 ↓ 仙丹・褪骨、 神丹・凝神、斷風之刃

事件名稱：公孫家士百人戰

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊

事件地點	建業__公孫外院	事件目標	時間內擊敗一定人數
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述	沒想到南宮、公孫兩家竟然能以九眼井互通，闖入禁地的眾人急欲離開，卻不料仍被公孫家發現，前南宮毓未婚妻－公孫當家宛兒見到南宮毓相當氣憤，舉劍就朝我方攻來，３分鐘內擊敗一定人數就可以取得寶箱，普通模式為８０人、困難模式為１５０人，此戰不難，樓澈範圍系術法先開，化神部分呼喚饕餮全範圍攻擊或是窮奇蒐集靈氣彈皆可，再來別忘了在角色帥氣地飛來飛去施招時，先將游標按入招式或道具使用介面（非快捷鍵），此時玩家就可以發現時間暫停倒數了，只要有耐心，在時間內達成條件並非難事。

獎　勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 神丹・回天	金寶箱 神丹・回天、閃龍鏢、乾坤

事件流程	公孫家士百人戰 進入戰鬥任務判斷遊戲難度 ↓ 遊戲目標：在限定３分鐘內 擊敗一定人數 （普通難度８０人、困難難度１５０人） → 在３分鐘擊內倒要求人數 達成事件目標 → 我方敗陣或未能在３分鐘 擊倒要求人數，事件關閉 (遊戲難度普通) 紅寶箱出現 ↓ 神丹・回天 (遊戲難度困難) 金寶箱出現 ↓ 神丹・回天 閃龍鏢、乾坤



事件名稱：欺負小動物的報應 1

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊

事件地點	翠華深淵__隨機	事件目標	擊敗敵人
觸發條件	攻擊青蛙， ５％的機率呼喚出蛙王	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	在翠華深淵游泳時會遇到青蛙，每隻青蛙都有５％的機率會呼喚蛙王來教訓教訓欺負他們的人，既然是一蛙之王，攻擊力也不會太差，尤其必須提防對方附加異常狀態的攻擊，蛙王的攻擊會附帶有機率的中毒以及盲眼，此戰宜快速解決，若是拖延，對我方狀況不利。		
獎　勵	解決敵人雖然沒有寶箱，卻有不錯的獎賞，反彈＋１０％的蛙王之魄和一顆甲子丹		

事件流程

欺負小動物的報應 1

- 在翠華深淵上隨機遭遇"蛙怪" → 簡單難度不會召喚
- 蛙怪有５％機率召喚"蛙王"前來助陣
- 遊戲目標：擊敗敵人
  - 我方戰勝，可獲得甲子丹與蛙王之魄
  - 我方敗陣，事件關閉

事件名稱：欺負小動物的報應 2

推薦指數：＊＊＊
困難指數：＊＊＊

事件地點	翠華深淵__隨機	事件目標	擊敗敵人
觸發條件	攻擊人魚， ５％的機率呼喚出魚王	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	在翠華深淵游泳時會遇到人魚，每隻人魚都有５％的機率會呼喚魚王來教訓教訓欺負他們的人，既然是人魚之王，實力自然不容小覷，冰系的攻擊足以讓我方損血過半。		
獎　勵	解決敵人雖然沒有寶箱，卻有不錯的獎賞，命中＋１０的魚王之魄、甲子丹、草上飛		

事件流程

欺負小動物的報應 2

- 在翠華深淵上隨機遭遇"飛魚女" → 簡單難度不會召喚
- 飛魚女有5%機率召喚"魚女王"前來助陣
- 遊戲目標：擊敗敵人
  - 我方戰勝，可獲得甲子丹、魚王之魄、草上飛
  - 我方敗陣，事件關閉



事件名稱：無限連擊

推薦指數：＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	翠華深淵_翠華前殿	事件目標	連擊數達一定才能傷害珂岐
觸發條件	攻擊人魚， 5％的機率呼喚出魚王	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	遇見冰夷族長珂岐後，我方會與之進入戰鬥，此戰必須以一定的連擊數才能對珂岐造成傷害，但是達成此條件卻無寶箱可拿，只能期待敵人機率掉寶，因此此戰並不需要刻意挑戰，調成簡單模式過關即可。 若是玩家以普通模式挑戰，必須連擊3次之後才能傷害珂岐；困難模式則為連擊5次，簡單模式則沒有限制。		
獎　勵	三種模式下，珂岐掉寶機率都一樣，掉落率65％的珂岐之魄則是此戰不可不拿的戰利品，增加戰鬥勝利得到的金錢數，在這次錢難賺的四代中，此魄更顯珍貴。		
事件流程	欺負小動物的報應2 在翠華深淵_翠華前殿遭遇"珂岐" ↓ 遊戲目標：擊敗敵人 困難難度限制-需以5連擊傷害敵人 普通難度限制-需以3連擊傷害敵人 簡單難度限制-無限制 ↓ 我方戰勝，可獲得化功丹(100%) 珂岐之魄(65%)、閃龍鏢(60%) 我方敗陣，事件關閉		

事件名稱：好色始祖

推薦指數：＊＊＊＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊＊＊＊

事件地點	翠華深淵_冰夷之殿	事件目標	無人死亡的情況下，擊敗冰夷
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	此戰鬥任務可以算是遊戲中相當困難的一戰，玩家必須對敵人以及我方招式都相當了解才能在冰夷放大後得以存活，當冰夷開始倒數至3後，下一招會使出全範圍的高傷害術法，這時候難道要靠反彈或是禁咒嗎？不，這兩招只會讓我方更形尷尬，一次次倒地、復活輪迴地折磨隊友而已，戰鬥事件連解都沒得解，不要滅團已經是萬幸。 想輕鬆地取得勝利，關鍵在於饕餮的吞噬，此招式可以將我方吞入另外一個空間，雖然無法使用招式，卻能夠有一段時間無敵，每次冰夷倒數3的時候，饕餮快速地使出吞噬，在其他時候猛打冰夷，習慣了冰夷倒數的節奏後，勝利就手到擒來囉。 此戰寶箱獎賞相當豐厚，不過若想一次取得也有難處，除了取得時間的限制外，還有得寶數的限制，一場戰鬥最多能拿16個，玩家不妨先鎖定自己想要的寶物的位置，畢竟還要留點空間給冰夷身上隨機落下的寶物以及偷竊得來的物品，普通模式下只會掉落紅寶箱；困難模式下則會增加金寶箱；普通模式有10秒時間可以取得寶物；困難模式下則為20秒。		



獎勵

冰夷身上掉落物：河神之魄50% 、一鳴60% 、四方奪魂鏢80% 。
右下１－１代表的是從最右下角往左邊數過來的順序，紅色為小編推薦的好寶。
２－１則為第二排最右邊的位置，２排為困難限定的寶物。

右下１－１	鳳羽之方	－	－
右下１－２	七味雪魄	巫王蠱	－
右下１－３	仙丹・霸方	－	－
右下１－４	甲子丹	清風之魄	－
右下１－５	六合甘露丹	星之㬢	－
右下２－１	萬年冰露	冥絲魔帶	－
右下２－２	神丹・血戮	夕照	－
右下２－３	甲子丹	明王鎧	－
右下２－４	琴不語	玄魄・繁雲	迴風之翅
右下２－５	仙丹・神通	蹴鞠・琴瑚	－

事件流程

好色始祖

進入戰鬥任務判斷遊戲難度

遊戲目標：我方無人陣亡下戰勝冰夷

無人陣亡下打敗冰夷
冰夷巨大化再戰

我方戰敗或是在有人陣亡
戰勝冰夷，任務關閉

無人陣亡下再敗冰夷
完成事件目標

我方戰敗或是在有人陣亡
戰勝冰夷，任務關閉

普通難度出現紅寶箱，給予１０秒時間開啟
困難難度追加金寶箱，給予２０秒時間開啟
內容請參考附表

時間歸零，戰場關閉

事件名稱：膽小的白猴２

推薦指數：＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	葭萌關＿隨機遇到	事件目標	在白猴逃走前擊敗牠
觸發條件	在葭萌關地圖行走隨機遇見	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

可惡的小猴子這次選擇在葭萌關出沒，仍然維持之前，打了就跑的風格，讓我方看得到打不到，多遇幾次就有機會打死他，古鏡尋荒更是不可不洗的好寶。

獎勵

擊敗小猴子之後，他會隨機掉落一個綠寶箱，開啟綠寶箱之後，寶箱會隨機給寶，此事件可以重複解，有耐心的玩家不妨穿著掉寶裝多洗幾次。

綠寶箱	金創藥	100%	內丹	50%	飛鏢	15%	仙丹・激力	5%
綠寶箱	行氣散	100%	大行氣散	50%	古鏡尋荒	15%	甲子丹	5%
綠寶箱	散毒丹	100%	甘露丹	50%	六合甘露丹	15%	化功丹	5%
綠寶箱	朱心	100%	百年蔘	50%	玄天玉瓶甘露	15%	日輪金丹	5%



事件流程	
	膽小的白猴2
	進入戰鬥任務判斷遊戲難度 → 簡單難度 無法遭遇
	↓
	遊戲目標：在白猴逃走前擊敗牠
	↓ 擊敗白猴，綠寶箱出現 綠寶箱內容為四擇一 （寶箱內容、機率請參閱附表）
	↓ 未能擊敗白猴，任務關閉

事件名稱：必敗戰之不可不拿

推薦指數：****
困難指數：*****

事件地點	葭萌關 中鋒、前鋒、後衛營	事件目標	敗戰前取得寶物
觸發條件	攻擊人魚， 5％的機率呼喚出魚王	難度限制	簡單、普通、困難三種難易度都可以觸發
事件描述	此三戰為劇情預設必敗之戰，一進入戰鬥很容易被敵人圍毆致死，快速地進入必敗劇情，此處並沒有什麼一定要打贏的戰鬥事件，不過小編建議玩家，至少一定要撐到竊取敵人主將身上的物品，不過撐到此時，玩家離勝利也不遠，撐過一開始過快的的圍毆節奏後，這場戰鬥也不算太困難，反正死了不會敗陣，不管損血多少，劇情過後都會自動補滿，玩家不妨一搏。		
獎　勵	第一戰與韓浩：可偷飄零，戰勝有機會取得韓浩之魄６０％ 、行氣祕藥７０％ 、荒山石髓７０％ 。 第二戰與夏侯尚：可偷閃龍鏢，戰勝有機會取得破空之魄６０％ 、白紗襃６０％ 。 第三戰與張郃：可偷冰心釵，戰勝有機會取得活氣之魄６０％ 、四方閃龍鏢７０％ 、甲子丹５０％ 。		

事件流程	
	膽小的白猴2
	第一戰ｖｓ韓浩 第二戰ｖｓ夏侯尚 第三戰ｖｓ張郃
	↓
	遊戲目標：敵軍軍勢浩大，預設為必敗之戰 但至少摸了敵方大將的莫儀再說
	↓ 逆天!!!戰勝必敗之戰 神人也
	↓ 如願竊取物品 敗陣值得!!!
	↓ 未能偷得物品 敗陣殘念!!!

事件名稱：再戰張郃

推薦指數：*****
困難指數：*****

事件地點	葭萌關＿嘉盟主營	事件目標	五分鐘內擊敗張郃
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	張郃攻擊力不俗，一擊就可以讓我方單人瀕死，除此之外，張郃不算難打，只要我方攻擊節奏不要被張郃猛擊打亂就好，靈氣彈系列攻擊模式在此戰頗為推薦，窮奇之砲相當具有威力，不過依然提醒玩家不要忘記留一人掌控時間，在我方施招的時候，將游標切入道具或是招式使用介面，讓倒數時間暫停，需要注意的是，此處時間暫停也會將我方行動累積暫停。		

	簡單模式	普通模式	困難模式
獎　勵	無	紅寶箱 七味雪魄、仙丹・鶴返、巫王蠱	金寶箱 仙丹・鶴返、雙劍・掩日、巫王蠱

※金寶箱可偷得　血靈之冠



事件流程	
再戰張部	進入戰鬥任務判斷遊戲難度 → 遊戲目標：在5分鐘內擊敗張部

- 在5分鐘內擊敗張部 達成事件目標
- 我方敗陣或未能在5分鐘擊敗張部，事件關閉

- （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 七味雪魄、仙丹、鶴返、巫王蠱
- （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 向金寶箱偷竊成功 戰利品：血靈之冠 → 打破金寶箱獲得：仙丹、鶴返、 雙劍、掩日、巫王蠱

事件名稱：生死相搏

推薦指數：＊＊＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊＊

事件地點	葭萌關＿葭萌關上	事件目標	無人傷亡下，擊敗樓澈
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

紫函發現樓澈原來是滅谷仇人之徒，當下被背叛的情緒讓紫函無法冷靜，決心與樓澈生死相搏，雖然樓澈口口聲聲說不想與紫函衝突，但是在戰鬥中，卻絲毫不放水，一擊損血過半，加上“禁咒”封鎖我方術法拖慢我方進攻步驟，這場戰鬥之前，請先將紫函裝備好好強化一番，還有多準備一些藥品，盡量求安全的打法，畢竟這場戰鬥並沒有太多隊友支援，萬一在損血過半的情況下又被樓澈大筆一揮，戰鬥事件至此結束，請下次再來挑戰。勝利後可以獲得許多相當優質的寶物，建議玩家挑戰困難模式，樓澈身上也會掉落好物，此戰絕對值得投資。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 轉生金丹	金寶箱 神筆・鷲、仙魄・誅魔 轉生金丹、邪鞘・瞳焰

事件流程	
再戰張部	進入戰鬥任務判斷遊戲難度 → 遊戲目標：在無人陣亡下擊敗樓澈

- 無人陣亡下擊敗樓澈 達成事件目標
- 我方敗陣或未能在無人陣亡擊敗樓澈，事件關閉

- （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 轉生金丹
- （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 神筆・鷲、仙魄・誅魔 轉生金丹、邪鞘・瞳焰



事件名稱：皇城後山百人戰

推薦指數：＊＊＊＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊＊＊

事件地點	皇城後山	事件目標	解決劉緒及追兵
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發，計時5分鐘 普通---追兵120隻 困難---追兵160隻
事件描述	紫丞從皇宮暗廊脫出後，劉緒帶著追兵追至後山，與紫丞展開一場激鬥。玩到這邊玩家們對於戰鬥節奏應該已經很習慣了，這種戰鬥沒什麼好說的，樟激閃火咒，琴瑚集靈氣，紫丞魔系的滅日畫寂，多體招式都拿出來用，容仙則是視情況施放牽制結界．虛以及回復全體的生命，其實這戰出乎意料的容易。值得一提的是，可以從劉緒身上偷到琴瑚的專用武器「毬．無暇」，有意補完百寶房的玩家千萬別錯過了。		

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 六合甘露丹	金寶箱 神丹．回天、辛瑶仙盾

※金寶箱偷竊可取得　仙衣．百柳。

事件流程

皇城後山百人戰

進入戰鬥任務判斷遊戲難度
↓
遊戲目標：在５分鐘內解決劉緒及追兵
（普通難度追兵１２０隻、困難難度追兵１６０隻）
↓
- 在５分鐘內解決劉緒及追兵　達成事件目標
  - （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 六合甘露丹
  - （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 向金寶箱偷竊成功　戰利品：仙衣．百柳 → 打破金寶箱獲得：神丹．回天、辛瑶仙盾
- 我方敗陣或未能在５分鐘解決劉緒及追兵，事件關閉

事件名稱：妖狐丹與三尾妖狐

推薦指數：＊＊＊
困難指數：＊＊

事件地點	黑火之穴	事件目標	將奇怪的珠子煉成的妖狐丹給予三尾妖狐
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	近視(？)的三尾妖狐看到玩家手上的妖狐丹就以為是自己的，向玩家撲了過去。在黑火之穴打倒一般的妖狐之後，有一定機率能夠獲得奇怪的珠子，再將珠子丟到琴瑚寶袋裡面重組，就可以拿到妖狐丹，接著就在黑火之穴裡晃呀晃的，玩家就會看到有三尾妖狐來認領妖狐丹了。三尾妖狐不強，比較麻煩的只是會讓我方一人混亂的狐魅之術，只要有在第一時間解除異常狀態，三尾妖狐身上的寶物，可以算是輕鬆入手哦。		
獎勵	無特殊獎賞		



事件流程

妖狐丹與三尾妖狐

- 在黑火之穴遭遇"三尾妖狐"身上摘有以奇怪的珠子煉成的"妖狐丹" → 簡單難度身上無妖狐丹不會觸發
- ↓ 三尾妖狐強索妖狐丹展開攻擊
- ↓ 遊戲目標：擊敗敵人
  - 我方戰勝，可獲得甲子丹(50%)、化功丹(50%)、祕鞋・八腳(50%)、妖狐之魄(100%)
  - 我方敗陣，事件關閉

事件名稱：騰蛇解印

推薦指數：＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊

事件地點	黑火之穴	事件目標	擊敗騰蛇
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

紫丞一行人終於進入後黑火之穴，將騰蛇解開封印後，怒氣沖沖的騰蛇，將被封印的不滿，發洩在主角一行人身上。嚴格的說起來，這是一場必敗戰鬥，但是為了戰鬥事件掉落的裝備，我們也只好打起十二萬分的精神來應對騰蛇的攻擊。隨著難度的不同，騰蛇有不同的攻擊模式：

普通：普攻、普攻、普攻、墮靈蓄勁、梵天墮靈

困難：普攻、普攻、墮靈蓄勁、梵天墮靈

在這邊要提醒玩家的就是，騰蛇的普攻有兩種，一種是單體、另一種是全體，在普攻回合會隨機挑選一種對玩家施放。梵天墮靈則是騰蛇的必殺招式，所以本場戰鬥的要點就是兩個，其一是在騰蛇的普攻回合盡可能的削減騰蛇的血量，其二就是梵天墮靈的應對。削減血量的部份就不用多提，有多痛的招就放多痛的招，至於梵天墮靈的應對，小編這裡提供玩家們兩種應對方式，一種是利用紫丞人之君主狀態下的招式「古曲鏡胥」如果鏡胥以及還治其人的等級夠高的話，以梵天墮靈的攻擊力，可能只需要反彈回去一次就能夠瞬殺騰蛇；另一種方式則是利用魔獸饕餮的吞噬，在墮靈蓄勁過後就將我方全體保護起來，躲過騰蛇的必殺梵天墮靈，再利用騰蛇的普攻回合對騰蛇造成傷害。相信在熟練戰術之後，玩家也可以輕易的解決騰蛇哦。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	金寶箱 神丹・仙胥、琴・絢徳	金寶箱 神丹・無相、蚩尤之爪

※金寶箱可偷得　殺破浪

事件流程

騰蛇解印

- 進入戰鬥任務判斷遊戲難度
- ↓ 遊戲目標：擊敗騰蛇(預設為必敗戰)
  - 使出全力擊敗騰蛇，達成事件目標
    - (遊戲難度普通) 紅寶箱出現 → 神丹・仙胥、琴・絢徳
    - (遊戲難度困難) 金寶箱出現 → 向金寶箱偷竊成功 戰利品：殺破浪 → 打破金寶箱獲得：神丹・無相、蚩尤之爪
  - 我我方敗陣，事件關閉



【四章】

事件名稱：愛心募款---劉大

推薦指數：＊＊＊
困難指數：＊＊

事件地點	大地圖	事件目標	給劉大２０００元
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	劉大搖身一變開始向玩家募起款來，只要答應給劉大錢，劉大就會從戰鬥中徹退，並留下寶箱給玩家。		

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	綠寶箱 雪靈芝	綠寶箱 雪靈芝

事件流程

愛心募款---劉大

- 在大地圖上隨機遭遇愛心三人組觸發 → 簡單難度無法遭遇
- ↓ 進入戰鬥任務判斷遊戲難度
- ↓ 遊戲目標：慷慨解囊 捐助劉大２０００元
  - 認同愛心理念，慷慨解囊 捐助劉大２０００元
  - 心有餘而力不足，無法贊助 任務關閉
- ↓ 綠寶箱出現
- ↓ 雪靈芝

事件名稱：愛心募款---關二

推薦指數：＊＊＊
困難指數：＊＊

事件地點	大地圖	事件目標	給關二２０００元
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	關二搖身一變開始向玩家募起款來，只要答應給關二錢，關二就會從戰鬥中徹退，並留下寶箱給玩家。		

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	綠寶箱 轉生金丹	綠寶箱 轉生金丹



事件流程

愛心募款---關二

在大地圖上隨機遭遇愛心三人組觸發 → 簡單難度無法遭遇

↓

進入戰鬥任務判斷遊戲難度

↓

遊戲目標：慷慨解囊
捐助關二２０００元

↓

- 認同愛心理念，慷慨解囊 捐助關二2000元
- 心有餘而力不足，無法贊助 任務關閉

↓（認同愛心理念）

綠寶箱出現

↓

轉生金丹

事件名稱：愛心募款---張三

推薦指數：＊＊＊
困難指數：＊＊

事件地點	大地圖	事件目標	給張三２０００元
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	張三搖身一變開始向玩家募起款來，只要答應給張三錢，張三就會從戰鬥中撤退，並留下寶箱給玩家。		

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	綠寶箱 六合甘露丹	綠寶箱 六合甘露丹

事件流程

愛心募款---劉大

在大地圖上隨機遭遇愛心三人組觸發 → 簡單難度無法遭遇

↓

進入戰鬥任務判斷遊戲難度

↓

遊戲目標：慷慨解囊
捐助張三２０００元

↓

- 認同愛心理念，慷慨解囊 捐助張三２０００元
- 心有餘而力不足，無法贊助 任務關閉

↓（認同愛心理念）

綠寶箱出現

↓

六合甘露丹



事件名稱：千年樹精的逆襲

推薦指數：＊＊
困難指數：＊＊

事件地點	千華夢地	事件目標	打敗千年樹精
觸發條件	打死一般樹精後隨機觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	在千華夢地中不斷打倒樹精的紫丞一行人終於引起了千年樹精的忿怒。這是一隻除了大了點、血多了一點以外，其實沒有什麼特別之處，相信到目前為止身經百戰的玩家們對付起來應該是小菜一碟，小編在這邊還是提醒玩家，記得用琴瑚的幸運招財鞭朝千年樹精的身上摸一把喔，千年樹精可是會帶甲子丹出來逛大街的。		
獎勵	無特殊獎賞		

事件流程

千年樹精的逆襲

在千華夢地隨機遭遇"樹精"並加以擊倒
↓
"千年樹精"隨機登場欲給予眾人制裁 → 簡單難度不會登場
↓
遊戲目標：擊敗敵人
↓
- 我方戰勝，可獲得甲子丹(100%)化功丹(100%)、樹妖之魄(60%)
- 我方敗陣，事件關閉

事件名稱：激戰—修羅之庭

推薦指數：＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	千華夢地	事件目標	食人花、神秘仙人二連戰
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

在千華夢地的修羅之庭，玩家們終於遇見了「自稱」是千華夢地主人的仙人，不由分說地向玩家襲擊而來。這是一場二連戰，玩家要先面對食人花小綠(？很小嗎)，的攻擊，再直接面對勾陳，中間沒有休息調整的時間，所以攻略的重點就是在如何保存實力上面，小綠說強其實也還好，只是有許多狀態相當煩人，值得注意的是，中毒之後如果不能夠速戰速決的話，在第一時間就要把毒解掉，時間一拖長的話，每回合會因為毒而損失高達50%的體力，是相當嚴苛的挑戰。

至於勾陳，除了擁有一次攻擊我方全體的華風丹舞外，還有能夠讓我方單體一擊死亡的黃泉呼喚以及讓我方全體同時混亂的迷魂枝，可以說是實力異常堅強的頭目。

雖然說對勾陳是必敗戰鬥，但是為了強力的勾陳之魄，為了百寶房的收集率！！小編還是絞盡腦汁的想出了對付勾陳的方法，對付勾陳最重要的關鍵性人物，莫過於紫丞以及窮奇了，玩到這個時候，玩家應該能夠將紫丞的王霸天下點出來了，紫丞在這場對勾陳的戰鬥中，就負責維持住整場的王霸天下，可以瞬間讓勾陳的華風丹舞攻擊力減少1/3，而窮奇，則是負責施放這整個遊戲中單發破壞力最強的誅仙彈，只要有高段數的鷹涯、琴瑚先墊底，撐高段數，靈氣全滿的誅仙彈，只要2~3發，就可以送勾陳回家了。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 甲子丹、日輪金丹	金寶箱 落玉小鞭、甲子丹 仙毫、太歲、天眼頭帶

※金寶箱可偷得　邪琴．巫支祈



事件流程	
激戰-修羅之庭	在千華夢地_修羅之庭遭遇千華夢地之主 展開激戰 ↓ 進入戰鬥任務判斷遊戲難度 → 簡單難度不列入判定 ↓ 遊戲目標：對食人花、神秘仙人 二連戰取得勝利 ↓ 首戰食人花取得勝利 勾陳登場，惡戰再開 ／ 首戰食人花隨即敗陣 任務關閉 ↓ 順利打敗勾陳 達成任務目標 ／ 在勾陳各式殺招打擊下 我方敗陣，任務關閉 ↓ （遊戲難度普通） 紅寶箱出現 ↓ 甲子丹、日輪金丹 （遊戲難度困難） 金寶箱出現 ↓ 向金寶箱偷竊成功 戰利品：邪琴、巫支祈 ↓ 打破金寶箱獲得： 落玉小鞠、甲子丹 仙毫、太歲、天眼頭帶

事件名稱：螳螂捕蟬

推薦指數：＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊

事件地點	漢水北山	事件目標	時限內清光敵人
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述
自以為算計了黃忠趙雲的張郃，殊不知螳螂捕蟬、黃雀在後的道理，張郃為了脫逃，奮力一搏。其實沒有什麼特殊的打法，因為沒有什麼特別的限制，所以玩家們就注意自己的體力、真氣量，放開手腳打吧，此戰的張郃打人會比較痛一些，如果覺得回復起來有些吃力的話，可以使用紫丞的王霸天下或是容仙的牽制結界．處，相信這場對玩家來說是很容易的。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 萬年冰露、神丹．大力	金寶箱 落暮、萬年冰露、神丹．大力 仙毫．午夜、翔舞仙衣



■ 戰鬥事件

事件流程	螳螂捕蟬 進入戰鬥任務判斷遊戲難度 ↓ 遊戲目標：在時限內清光敵人 ↓ 在時限內清光敵人達成事件目標 / 我方敗陣或未能在時限內清光敵人事件關閉 ↓ （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 萬年冰露、神丹、大力 （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 落暈、萬年冰露、神丹、大力、仙毫、午夜、翔舞仙衣

事件名稱：算計與被算計

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊

事件地點	漢水之西	事件目標	我方不能有人死亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述	正在因為自己入魔狀況獲得改善，想要趁機除去紫丞的司馬懿，突然發現自己的功力少了九成，大怒之下率領了船隊追來。對手是孤身一人的司馬懿，只要注意風捲樓殘的全體傷害，回復的過來的話，司馬懿就會送寶箱來給紫丞一行人的呦。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 三昧祕藥、神丹、無相	金寶箱 影盾、魔翼、斬鬣、神丹、無相 凌波微步、青龍角

事件流程	算計與被算計 進入戰鬥任務判斷遊戲難度 ↓ 遊戲目標：在無人陣亡的情況下戰勝司馬懿 ↓ 在無人陣亡的情況下獲勝達成事件目標 / 我方敗陣或未能在無人陣亡的情況下獲勝，事件關閉 ↓ （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 三昧祕藥、神丹、無相 （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 影盾、魔翼、斬鬣、仙毫、午夜、神丹、無相、凌波微步、青龍角



事件名稱：天人來援

推薦指數：＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	斜谷界口	事件目標	我場上同時死亡人數不能超過兩人
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

正當紫丞逼近曹操時，突然出現的天人向紫丞一行人襲擊而來。伶葉的攻擊是照著斬魔劍、前置 斬魔劍 斬魔劍 斬魔劍 斬魔劍、前置……這樣的方式在攻擊的，所以玩家在面對伶葉時的打法著重在如何減少斬魔劍傷害的部份，紫丞的王霸天下、容仙的牽制結界、慮或是強化結界，命都能夠讓玩家們在面對伶葉攻擊力時有比較多的緩衝時間，至於攻擊，玩家們玩到現在應該都有屬於自己的一套攻擊方式，無論是雷咒、血魂、誅仙彈或是醉臥龍，都能起到不小的作用。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 神丹、閻羅、甲子丹	金寶箱 神丹、閻羅、甲子丹 至尊戰甲、仙羽・神官

事件流程

天人來援

進入戰鬥任務判斷遊戲難度

↓

遊戲目標：場上陣亡人數不能同時超過兩人的情形下獲勝

↓

堅守陣亡人數底線 獲得勝利，達成任務目標 ｜ 場上陣亡人數同時超過兩人 任務隨即失敗

↓

（遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 神丹、閻羅、甲子丹

（遊戲難度困難）金寶箱出現 → 神丹、閻羅、甲子丹 仙羽・神官、至尊戰甲、仙羽・神官

事件名稱：埋伏

推薦指數：＊＊＊
困難指數：＊＊＊

事件地點	洛陽	事件目標	我方沒有人死亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

計策被看穿的紫丞在洛陽遭到了埋伏，話帶玄機的孫權與曹操似乎在暗指某些事情。玩家在把場上的小兵數量削減到一定程度之後陸遜就會進入戰鬥，與孫權合力對付玩家，不過玩家們不用太擔心，這次的陸遜是手下留情的陸遜，只會休息以及士氣激勵，完全不會攻擊玩家，所以玩家只要全力在最短的時間內清掉孫權，陸遜就算用自動攻擊都打的贏喲。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 藥丹・流轉、藥丹・復生	金寶箱 藥丹・復生、祕琴・虛籟



事件流程	埋伏 進入戰鬥任務判斷遊戲難度 ↓ 遊戲目標：在無人陣亡的情況下獲勝 ↓ 在無人陣亡的情況下獲得勝利 達成任務目標 → ↓（遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 藥丹‧流轉、藥丹‧復生 / ↓（遊戲難度困難）金寶箱出現 → 藥丹‧復生、祕琴‧虛籟 ↓ 我方敗陣或未能無人陣亡下獲勝 事件關閉

事件名稱：雨蒼山死門

推薦指數：＊＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊＊

事件地點	雨蒼幽林	事件目標	打敗相丹
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

魔族的根據地雨蒼山被大軍攻破，相丹突然出現在紫函撤退的路徑上。強悍——這是小編從第一次打相丹到目前為止的感覺，然而，伴隨著強悍而來的，是戰鬥事件完成後豐富的報酬！

這次的相丹仍然是採用饕餮的吞噬戰法，在相丹的仙氣蓄勁2、仙氣蓄勁1結束之後，就使用饕餮的吞噬困住相丹的魔伏誅，雖然相丹的血有250萬之譜，但是在絕技魔伏誅無法奏效的情況之下，就看玩家怎麼凌虐他了，在這裡小編推薦一種可以見到遊戲當中最大殺傷力的打法，當靈氣集滿之後，先使用紫函的禁音、血池、鷹涯鷹魂加疾光狀態的嗜靈狂噬以及琴瑚附帶了光鐮印記後的霞光，看準了連段的最後，接上窮奇的誅仙爆，打出來的威力，除了賞心悅目以外，小編想不到其他的形容方式了(汗)。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 毒藥、日輪金丹	金寶箱 毒藥、日輪金丹 致死方休、天仙之羽

※金寶箱可偷得　邪扇‧葵花

事件流程	雨蒼山死門 進入戰鬥任務判斷遊戲難度 ↓ 遊戲目標：打敗相丹 ↓ 殺招盡出，取得勝利 達成任務目標 → ↓（遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 毒藥、日輪金丹 / ↓（遊戲難度困難）金寶箱出現 → 向金寶箱偷竊成功 戰利品：邪扇‧葵花 → 打破金寶箱獲得：毒藥、日輪金丹 致死方休、天仙之羽 ↓ 我方敗陣，任務關閉



事件名稱：夜戰襄南小村

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊

事件地點	襄南小村	事件目標	我方沒有人死亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

孫相與陸遜的追兵一路追趕到襄南小村，與紫丞一群人展開一場激戰。想必玩家們到現在也開始習慣陸遜的放水，沒錯！這場陸遜仍然會放水，也就是說，玩家們只要全力打倒孫相，這場戰鬥就跟贏了沒什麼兩樣，小編在這裡提醒一下玩家，劇情進入後半段，孫相的攻擊力也強了不少，要小心被陸遜士氣激勵之後的孫相，攻擊力可是會讓玩家的血量直接見底的。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 仙丹、激力、日輪金丹	金寶箱 仙丹、激力、日輪金丹 魔琴、燈花墜、萬佛罩頂

事件流程

夜戰襄南小村

進入戰鬥任務判斷遊戲難度
↓
遊戲目標：在無人陣亡的情況下擊敗孫相
↓
- 在無人陣亡的情況下擊敗孫相 達成任務目標
  - （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 仙丹、激力、日輪金丹
  - （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 仙丹、激力、日輪金丹 魔琴、燈花墜、萬佛罩頂
- 我方敗陣或未能無人陣亡下擊敗孫相 事件關閉

事件名稱：背水一戰

推薦指數：＊＊＊
困難指數：＊＊

事件地點	背水灘	事件目標	撐過兩分鐘
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

面對接二連三的追擊，紫丞一行人退守到背水灘。號稱本遊戲最簡單的一戰，從頭到尾只要樓澈的冰咒或是饕餮的吞噬維持住，就完全沒有任何難度的一場戰鬥，撐到兩分鐘就可以拿到金寶箱，三分鐘後司馬懿就會撤退。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 甲子丹	金寶箱 甲子丹、古毫、伏義、璇璣、森



事件流程	
	背水一戰
	進入戰鬥任務判斷遊戲難度 → 遊戲目標：在敵人的攻擊下撐過兩分鐘
	順利撐過兩分鐘達成任務目標 / 我方敗陣或未能撐過兩分鐘的過關條件，事件關閉
	(遊戲難度普通) 紅寶箱出現 → 甲子丹
	(遊戲難度困難) 金寶箱出現 → 甲子丹、古毫・伏義、鐵鉋・森

事件名稱：詐死

推薦指數：＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	襄南小村	事件目標	我方人員不能死亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

紫函的詐死終於引出了白瑩，惱羞成怒的白瑩忿而向主角們發起了攻擊。

這是一場艱苦的戰鬥，一直以來都在主角隊上的回復要員容仙，本場不會參與戰鬥，回復上只能依靠鬱馥與琴瑚，所以應該盡量避免將戰鬥節奏拉長，好在白瑩的攻擊力不算太強，棘手的只是異常狀態的附加，所以小編在這裡建議玩家們在進入這場戰鬥前把之前收集到能降低異常狀態附加機率的晶魄/裝備換上，可以大幅的降低這場戰鬥的難易度。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 神丹・仙膏、神丹・玄鏡	金寶箱 神丹・仙膏、神丹・玄鏡 邪刃・屠靈、不動戰甲

事件流程	
	夜戰襄南小村
	進入戰鬥任務判斷遊戲難度 → 遊戲目標：在無人陣亡的情況下戰勝敵人
	在無人陣亡的情況下戰勝敵人達成任務目標 / 我方敗陣或未能無人陣亡下戰勝敵人，事件關閉
	(遊戲難度普通) 紅寶箱出現 → 神丹・仙膏、神丹・玄鏡
	(遊戲難度困難) 金寶箱出現 → 神丹・仙膏、不動戰甲 神丹・玄鏡、邪刃・屠靈



事件名稱：愛心國度

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊

事件地點	大地圖	事件目標	答應劉大的提議
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	劉大拿著在上一章跟紫丞募(騙?)到的錢建立了國家，希望紫丞加入。這場戰鬥的奧妙在於，紫丞如果答應加入，固然能夠完成戰鬥事件，得到寶箱，但是同時紫丞會混亂，所以，如果習慣把勾陳之魄裝在紫丞身上的玩家記得要在戰鬥前把勾陳之魄拆下來，第一時間解決了混亂問題之後，愛心三人組就不足為懼了，僅只是攻擊力又強化了一些，穩紮穩打寶箱就能輕鬆入手。		

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	金寶箱 大魔王內丹、鳳羽之方 秘饗・飛燕	金寶箱 大魔王內丹、鳳羽之方 秘饗・飛燕

事件流程

愛心國度

- 在大地圖上隨機遭遇愛心三人組觸發 → 簡單難度無法遭遇
- ↓ 在第四章慷慨解囊捐助愛心團
- ↓ 進入戰鬥任務判斷遊戲難度
- ↓ 事件目標：答應劉大的提議
- ↓ 紫丞答應劉大的提議，加入愛心團 紫丞立刻被洗腦陷入混亂狀態
- ↓ 打發了愛心三人組 終結愛心團的陰謀 ／ 我方敗陣，事件關閉
- ↓ 普通、困難難度都是出現金寶箱
- ↓ 大魔王內丹、鳳羽之方、秘饗・飛燕

事件名稱：忘心棄情

推薦指數：＊＊＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊＊＊

事件地點	流影天殊・忘情台	事件目標	我方不能有人死亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發
事件描述	忘情台上相丹為了紅梅幽瞳向紫丞一行人發起了攻擊。這是遊戲中最後一場與相丹的戰鬥，相丹仍然是帶著一大堆的好寶等著玩家來拿，同時，這場戰鬥仍然也是艱難的戰鬥，相丹的攻擊順序是按照鏡返、集氣、集氣、魔伏誅的方式在輪迴，相丹的鏡返，持續時間是1回合，至於魔伏誅同樣的只能利用饕餮的吞噬去阻擋，也就是說，玩家們攻擊相丹的時間其實非常有限，如何在這有限的時間內，製造大量的傷害，就考驗玩家平常收集裝備以及培養角色的成果了，唯一一件值得高興的事情，就是相丹除了魔伏誅以外，沒有其他傷害玩家的方式，除了要定時吞噬外，玩家可以把注意力集中在攻擊相丹這件事上，相信只要抓到吞噬的時機，要完成戰鬥任務是不困難的		

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 神丹・血戮、日輪金丹	金寶箱 神丹・血戮、日輪金丹 不動戰甲、天禁咒衣、秘之冠



忘心棄情

事件流程

進入戰鬥任務判斷遊戲難度
↓
遊戲目標：在無人陣亡的情況下戰勝相丹
↓
- 在無人陣亡的情況下戰勝相丹，達成任務目標
  - （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 神丹、血戮、日輪金丹
  - （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 神丹、血戮、日輪金丹、不動戰甲、天禁咒衣、祕之冠
- 我方敗陣或未能無人陣亡下戰勝相丹，事件關閉

事件名稱：看守祕密的四長老

推薦指數：★★★★★
困難指數：★★★★★

事件地點	帝台天盤	事件目標	先死的兩個長老位置會出現金寶箱
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

看守帝台天盤的四長老對入侵神山休與的紫丞一行人發起了攻擊。四長老的位置由左到右分別是慶忌、郭薛、阿房、明根，這四個長老先死亡的那兩個會掉落寶箱，所以玩家可以參考小編下面列的寶箱掉落物，來決定自己要優先擊倒哪兩位長老，要特別提醒玩家的是，長老明根的護勁與御法都異常的高，如果想要擊敗他的話要記得使用饕餮的蝕魂銷骨來降低他的防禦，或是乾脆使用一路搶到的暗器賞他個痛快。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	金寶箱 慶忌　化功丹 郭薛　甲子丹 阿房　修羅閃 明根　日輪金丹	金寶箱 慶忌　化功丹、碧落黃泉、風后之箱 郭薛　甲子丹、天禁咒衣、風后之箱 阿房　修羅閃、天禁咒衣、風后之箱 明根　日輪金丹、古琴・泛音、風后之箱

愛心調度

事件流程

在大地圖上隨機遭遇愛心三人組觸發 → 簡單難度無法遭遇
↓
遊戲目標：先出局的兩個長老才會掉落寶箱
↓
- 戰勝四長老，達成任務目標 → 寶箱出現請參閱附表，自行斟酌入手最有價值的寶物
- 我方敗陣，什麼寶箱都是空談...



事件名稱：禁忌之語

推薦指數：＊＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊

事件地點	神亡之牆	事件目標	我方不能有人死亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

神亡之牆前，本來帶路的離墨，突然攻擊了紫丞一行人。從離墨這場戰鬥開始，Boss的攻擊開始頻繁的出現「封咒」這個狀態，也就是說，玩家要注意封咒的解除與異常狀態的防止，如果不做解除的動作的話，正面挨上後期Boss的強攻擊，可是會在一瞬間全滅的，除了封咒之外，離墨對玩家最具殺傷力的招式，莫過於攻擊單體的「仙體流破」，可以在一瞬間奪走我們一名角色八成的體力，玩家要好好善用容仙的結界以及紫丞的王霸天下，一但回復開始覺得吃力，記得先用樺澈的冰咒把離墨冰起來，重整戰力後繼續向離墨挑戰。

獎勵

簡單模式	普通模式	困難模式
無	紅寶箱 藥丹、復生、神丹、凝神	金寶箱 藥丹、復生、神丹、凝神 聖扇、緊那羅

事件流程

禁忌之語

進入戰鬥任務判斷遊戲難度
↓
遊戲目標：在無人陣亡的情況下戰勝離墨
↓
- 在無人陣亡的情況下戰勝離墨，達成任務目標
- 我方敗陣或未能無人陣亡下戰勝離墨，事件關閉

↓
- （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 藥丹、復生、神丹、凝神
- （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 藥丹、復生、神丹、凝神、聖扇、緊那羅

事件名稱：白狼精的復仇

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊

事件地點	薰風午原	事件目標	將蛇精之魄交給白狼精
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

急急趕回薰風午原的紫丞一行人，碰到了攔路的白狼精，在給了白狼精蛇精之魄後，白狼精大怒的撲向了紫丞一行人。 這是隻給大家送甲子丹、化功丹以及日輪金丹的小頭目，除了攻擊力稍高一點以外，沒什麼特殊的攻擊模式，玩家們只要注意回復，應該是沒有難度的一戰。

獎勵

無特殊寶箱



事件流程	
	白狼精的復仇
	在薰風午原遭遇白狼精 → 簡單難度不會登場
	↓
	序章有解開"恩將仇報"事件 擁有蛇精之魄 → 身上沒有蛇精之魄則任務關閉
	↓
	遊戲目標：將蛇精之魄交給白狼精
	↓
	交出蛇精之魄 但白狼精突然攻擊我方 展開戰鬥 → 拒絕交還蛇精之魄則任務關閉
	我順利擊倒白狼精 / 我方敗戰，任務關閉
	↓
	可獲得狼王之魄、化功丹 甲子丹、日輪金丹

事件名稱：真相？

推薦指數：＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊

事件地點	建業	事件目標	我方不能有人死亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述	
	趕到建業公孫家的紫函一行人剛好見到正在攻擊公孫家的白瑩，二話不說上前加入了戰局。相信大家對於上次與白瑩的對戰還有印象，沒錯，這隻白瑩就是上一隻的強化版，攻擊力強化，異常狀態的強度更大，說到這裡大家對於這場戰鬥的應對心裡應該也有底了，進入戰鬥前先把抵抗異常狀態的晶魄換上，白瑩就等於廢了2/3，解決了異常狀態，白瑩的攻擊力對玩家來說應該沒有什麼威脅性，就可以輕鬆獲勝了。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 鳳羽之方、毒藥	金寶箱 鳳羽之方、毒藥 靈鞠、百世、風雲雷梭

事件流程	
	禁忌之語
	進入戰鬥任務判斷遊戲難度
	↓
	遊戲目標：在無人陣亡的情況下戰勝白瑩
	在無人陣亡的情況下 戰勝白瑩，達成任務目標 / 我方敗陣或未能無人陣亡下 戰勝白瑩，事件關閉
	↓
	(遊戲難度普通) 紅寶箱出現 → 鳳羽之方、毒藥
	(遊戲難度困難) 金寶箱出現 → 鳳羽之方、毒藥 靈鞠、百世、風雲雷梭



事件名稱：守護獸

推薦指數：＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊＊

事件地點	金神之城	事件目標	我方不能有人死亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

進入金神之城後，紫丞一行人就遭到了守護獸——開明獸的攻擊。這是個相當強悍的Boss，特別是變大後附加了開明怒氣的破滅之炎，如果場上沒有結界或是王霸天下的效應，運氣差一點就直接被全滅了，可以說是一次玩家防守能力的總測驗，只要玩家穩穩的守住、慢慢的累積傷害，終究開明獸會倒下的。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 甲子丹＊2	金寶箱 甲子丹＊3、化功丹棱

事件流程

守護獸

- 進入戰鬥任務判斷遊戲難度
- 遊戲目標：在無人陣亡的情況下戰勝戰勝開明獸
  - 在無人陣亡的情況下戰勝開明獸 → 開明獸巨大化，成為真開明獸
    - 在無人陣亡的情況下戰勝真開明獸 → 達成任務目標
      - （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 甲子丹＊2
      - （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 甲子丹＊3、化功丹棱
    - 我方敗陣或未能無人陣亡下戰勝真開明獸，事件關閉
  - 我方敗陣或未能無人陣亡下戰勝開明獸，事件關閉

事件名稱：激戰！逐日之門

推薦指數：＊＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊＊＊

事件地點	逐日之門	事件目標	我方不能有人死亡
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

逐日之門前，白瑩攔住了紫丞一行人。比起建業時更為強悍的白瑩，考驗的仍然是玩家對於抵抗異常狀態的能力，裝備也好、陣法也好、晶魂也好，只要能夠擋住白瑩的異常狀態，這場戰鬥就等於贏了2/3，特別是進入了終盤，白瑩的異常狀態更是變態的強大，要是太多人同時中了異常狀態，玩家要記得使用藥品回復，放著異常狀態不管的話，會在一瞬間全滅的。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	紅寶箱 六合甘露丹、日輪金丹	金寶箱 六合甘露丹、日輪金丹 魔劍、血河、百劍之輪



激戰！逐日之門

事件流程

- 進入戰鬥任務判斷遊戲難度
- 遊戲目標：在無人陣亡的情況下戰勝白瑩
  - 在無人陣亡的情況下戰勝白瑩，達成任務目標
  - 我方敗陣或未能無人陣亡下戰勝白瑩，事件關閉
- （遊戲難度普通）紅寶箱出現 → 六合甘露丹、日輪金丹
- （遊戲難度困難）金寶箱出現 → 六合甘露丹、日輪金丹、魔劍・血河、百劍之輪

事件名稱：幕後的黑手

推薦指數：＊＊＊＊＊＊＊＊＊
困難指數：＊＊＊＊＊＊＊＊＊

事件地點	金神之殿	事件目標	擊敗放大的刑天
觸發條件	自動觸發	難度限制	普通、困難兩種難易度才可以觸發

事件描述

金神蓐收的身體一片片的剝落，出現的竟然是刑天，這操作一切的幕後黑手，擊敗他吧。這場可以說是玩家戰術的總驗收，擁有強大攻擊力的刑天，還具備攻擊時附帶「封咒」、「中毒」的特性，其中，中毒會讓角色在毒發後直接死亡，連補血的機會都沒有，而刑天強大的攻擊力，如果不使用王霸天下或是容仙的結界系去作牽制，傷害力更是足以一招秒殺我方一名角色，可以想見這會是一場持久戰，考驗的是玩家們在回復、防守與攻擊間戰術的分配，小編在這裡建議玩家可以試著使用窮奇的誅仙彈或是紫丞練滿的鎮魂曲，靈氣全滿再用段數去加強的誅仙彈或鎮魂曲，可以造成七位數字的損傷，只要4~5次，就可以讓變大後的刑天倒下了，全破就近在眼前了，只要穩穩的打，刑天不會造成阻礙的。

獎勵	簡單模式	普通模式	困難模式
	無	金寶箱 星光邀請函	金寶箱 星光邀請函

幕後的黑手

事件流程

- 進入戰鬥任務判斷遊戲難度
- 遊戲目標：擊敗放大的刑天
  - 戰勝刑天，刑天巨大化 真正的惡戰展開
  - 我方敗陣，事件關閉
- 戰勝巨大化刑天 達成任務目標
- 我方敗陣，事件關閉
- 普通、困難難度難度都是出現金寶箱
- 星光邀請函



§ 支線任務說明 §

任務名稱	章節	任務簡易流程	給的物品
師傅送紫丞禮物	序章	嵐隱溪畔遇到容仙事件後回去找師傅就會送	150元
崔嵬的煩惱	序章	1　聚星坪與崔嵬比試過後，再點一次崔嵬承接任務 2　幫崔嵬到西谷口安濅拿小樹枝 3　將小樹枝拿回聚星坪給崔嵬	赤蠟丹
生病的弟弟	序章	1　與落仙谷東望台族民韋淳說話答應回家探望生病的弟弟 2　與落仙谷族民東舍族民韋魏對話 3　回東望台找族民韋淳	仙丹・化生
傳說的片段	第一章	至長安百花樓，與靜兒對話回答問題 答案選2：雨笑雨含羞，要向誰訴說	300元
失散的妹妹	第一章	1　與洛陽楊朝昇對話，答應幫忙 2　與洛陽小販阿保對話 3　到玉壇苑_百艷迴廊尋找紫色牡丹花（發亮光點） 4　回洛陽找小販阿保製作牡丹花球 5　到長安_百花樓_菊香房，與彩菊對話 6　回洛陽找楊朝昇	甲子丹
洛家大小事－前篇	第一章	1 與長安洛家屋中的洛涵對話 2 到長安葛家屋與葛婆婆對話 3 回長安洛家屋與洛涵對話	萬年靈芝
長安躲貓貓	第一章	與長安躲貓貓的小男孩_牛奶對話，答應幫忙找出其他躲貓貓的小孩 1　甜豆躲在賭坊附近的柱子後 2　脆餅躲在牛與貧窮男左方的樹叢 3　找到兩個人後回去找牛奶說話	藥丹・六陽
負心漢邵周	第二章	1　至洛陽＿客棧＿人字房與凌羽情對話，答應幫忙 2　至建業與邵周對話 3　回洛陽_客棧_人字房與凌羽情對話	大羅仙丹
姚黃魏紫－前篇	第二章	1　擄走瓔珞事件之後，至洛陽＿華宅觸發事件，答應幫忙 2　在巴西三寨_瓦口隘道路旁可以撿到滅妖鏡(發亮光點) 3　回洛陽_華宅找華永	六合甘露丹
鑑嘰師郝準	第二章	在成都與鑑嘰師郝準對話，回答問題 選2　木 選3　水	靈山何首烏
姚黃魏紫－後篇	第三章	1　姚黃魏紫事件結束後，到洛陽東巷＿姚宅與姚黃對話 2　到建業＿魏家屋與魏氏對話 3　洛陽東巷＿姚宅與姚黃對話 4　到建業＿魏家屋與魏氏對話 5　洛陽東巷＿姚宅與姚黃對話	甲子丹＊2



任務名稱	章節	任務簡易流程	給的物品
患難見真情	第三章	1　與建業_富商王楷對話 2　至建業_張家屋與張義對話 3　至翠華深淵_露貝渠找回沉船貨物 4　至建業_張家屋與張義對話	閃龍鏢
洛家大小事－後篇	第三章	1　至長安洛家屋與洛涵對話 2　至長安_麗人巷與洛嬙對話 3　至長安洛家屋與洛涵對話	彌丹．流轉
協尋逃妻	第三章	1　與長安_曾阿水對話，選擇詢問，答應幫忙尋找失散的未婚妻 2　至鄴城_紅玉樓，與紅兒對話 3　回長安與曾阿水對話	仙丹．褪骨
仙士的問題	第三章	至長安_醉香樓_雲字房找仙士裴永回答問題 選2　好 選4　焚身	七味雪魄
父債女還	第三章	至鄴城東郭_金寶賭坊，與岳欣對話，答應幫忙還債三千兩，如果身上錢夠即完成任務	化功丹
協尋寵物猴	第三章	1　在鄴城西郭_郭家屋與郭婆婆對話 2　到洛陽東巷會找到擄走寵物的惡漢２名，與之戰鬥 3　回鄴城西郭_郭家屋與郭婆婆對話	命刻 （註１）
騙子道士的真面目	第三章	1　在鄴城東郭與道士賈先對話 2　長安＿醉香樓與董布對話，告知實情 3　到長安＿百花樓_柳絲房與柳絲說話 4　到建業找千金秋容對話 5　到成都＿碧衡河畔找池蓮與鍾平對話 6　到長安＿醉香樓與董布對話	神丹．懸羅
女仙的要求	第三章＿蘐萌豎事件 觸發後開啟 第四章始 或任務完成結束	1　到月陵淵遇見夏侯錯 2　到翠華深淵_珠貝洞找彩華珠貝 （發亮光點） 3　回月陵淵找夏侯錯（第三章期間限定，翠華深淵事件～鄴城澤沔飛天事件）	甲子丹
公孫宛兒的密探	第三章始開啟 第四章始 或任務完成結束	在玉瓊苑_百艷迴廊右上方水池旁觸發，主角發現遭黑衣人跟蹤，將跟蹤者引出戰鬥	（註２）
溫暖薰風	第四章始開啟 第五章始 或任務完成結束	混沔飛天事件後開啟 1　到薰風聚落與安亞對話 2　到長老帳棚前與長老蘇合對話，答應收集釀酒材料 （紅露櫻果　=> 玉瓊苑_賓客主廳； 青松脂 =>雨蒼幽林 桔梗花 =>建業東側_公孫外院） 3　回薰風午原找長老蘇合	甲子丹＊２
豐安的心意	第四章	雨蒼城西與豐安對話，判斷身上有牡丹花球，才會觸發	毒藥
又見神秘少女	第四章始開啟 第五章始或 任務完成結束	在懸壺洞天_懸壺南穴遇到白螢，與之發生戰鬥	（註３）
４ｄ面具鬼的謝禮	ｕｊ	1. 在３Ｄ熱情之道與４Ｄ面具鬼對話 2. 在企劃禁斷之梯找到薄荷葉 3. 回３Ｄ熱情之道與４Ｄ面具鬼對話	甲子丹＊５

註１　惡漢1掉九天玉露霜８０％，惡漢2掉行氣秘藥１００％，可偷大羅仙丹、雪靈芝。

註２　打密探掉萬年靈芝８０％，可偷命刻。

註３　打白螢掉毒藥５０％、六合甘露丹７０％、大羅仙丹８０％，可偷儷逍項鍊。

§ 秘訣操作與使用 §

錢難賺、功難練、只想衝劇情？編輯部聽到您想輕鬆玩遊戲的心聲囉～此處附上我們千辛萬苦找出來的秘技，讓您進行遊戲時更加順利以及方便！不過在此要提醒您：使用「直接勝利」這個秘技時，將無法獲得怪物身上的掉寶，而且也會失去許多解開隱藏任務的機會！畢竟唯有紮實的練功打怪，才能更深入地體驗遊戲中所有精髓與樂趣啊～

秘技功能說明：

△開啟隊伍成員＆化神數值修改。
△戰鬥中按下Ｖ將直接勝利。
△戰鬥中按下Ｙ可以讓體力、真氣回復全滿狀態，但無法讓死亡同伴復甦。

秘技操作流程：

０１．開啟秘技前置動作

開啟幻想三國誌４進入遊戲，畫面上會出現〔開始遊戲〕〔載入遊戲〕〔自動存檔〕〔系統設定〕〔百寶房〕此六個選項。

０２．切入秘技啟動視窗

在此選單上，輸入指令來啟動秘技，指令如下：同時按下鍵盤上的〔Alt〕〔P〕〔U〕〔K〕這四個按鍵（英文單字大小寫均可），接著便會跳入通關秘語視窗。

０３．輸入通關秘語

當您成功的輸入指令啟動視窗後，畫面將會呈現黑底白字的狀態，並在畫面中會有一列文字〔ENTER：〕這時候需要輸入通關秘語，秘語如下：

ＩＬＯＶＥＵＪ

★請注意：輸入法，若是預設非英文，可能會造成亂碼現象，如果發生此現象，請跳回遊戲選單，切換Ctrl＋空白鍵即可。

當您成功輸入正確的通關秘語後，視窗會自動跳回主畫面，同時播放出成功音效，聽到音效就代表秘技模式已經如願的啟動了。除了在戰鬥中按下〔Ｖ〕便可以馬上獲勝，還可以修改隊伍人物的各項能力值。

★請注意：０３的步驟的秘技開啟時，就可以使用鍵盤Ｖ的必勝秘技，但想要修改人物數值還需要下面的步驟才可實行。

０４．人物數值修改秘技

使用此秘技可讓您隨心所欲的修改隊伍中人物的能力數值，舉凡體力值、真氣值、經驗值等等，都可以透過秘技來做大幅的修改。

開啟的方式很簡單，請讓遊戲人物隨意地處於待機狀態並按下鍵盤上的〔Ｆ９〕按鍵，接著便可以看到您目前可以修改之隊伍角色們的特殊主選單。

★請注意：若是處在遊戲主選單中，將無法使用〔Ｆ９〕呼叫出修改的視窗，必須要在能看到主角待機狀態的畫面中才可以使用〔Ｆ９〕來呼叫出修改視窗。

０５．修改視窗主選單說明

使用〔Ｆ９〕後會跳入一黑底白字的畫面，此時畫面上會出現許多人物的名稱，而條列在上面的人物便是可以修改數值的。被列在畫面上人物名稱後面的文字則是顯示出此人物是否處於隊列當中，例如：

H. 紫丞　InTeam
L. 檀澈　InTeam

若顯示著〔InTeam〕的人物，則表示此人物目前在隊伍當中，並可以修改其數值。

另外，秘技也可修改獸印的能力數值，例如：

N. 窮奇　Fight NPC　InTeam
O. 饕餮　Fight NPC　InTeam

擁有的化印獸名稱後面也同樣的顯示出目前狀態。接著，請進入數值修改實作。

０６．數值修改實作

在修改主選單中選擇任何一名人物進行修改，現在以０５步驟中的H. 紫丞來進行能力數值修改實作；在主畫面中鍵入〔H〕也就是屬於紫丞的代號，接著就會跳到我們想要修改的人物其各種相關數值；每一個能力值得前方都會有英文代碼，從B. 開始以下的各種數值都可以透過秘技修改。



例如：若我們想要修改紫丞數值中的〔B. 體力〕，這時候按下代表體力的按鍵〔B〕就會跳入體力的修改中，這時候在〔INPUT：〕中輸入想要修改的數值，例如輸入：9999，一但確認輸入的數值之後，請按下〔ENTER〕鍵確定後會回到紫丞的能力列表中，這時候請使用〔ESC〕跳回遊戲中，去觀看我們所修改的人物狀態，打開一看，就可以看到紫丞的體力值已經變成方才所修改的數值：9999了。

重複０４的步驟就可以繼續隨心所欲地修改人物其他數值，在下一次重新登出遊戲前，本祕技都會持續開放修改，若關閉遊戲後重新啟動遊戲程式，則需要再回到０１的步驟才能再度開啟使用祕技。

★請注意：介面最下方兩行參數，精元點數以及已點技能點數都為不可用的參數，請玩家修改參數時，小心不要修改到那兩項參數。

★請注意：每一個能修改的數值上限均不同，若超過修改上限值將會以最高上限為基準例如：體力值的上限為9999，若輸入99999此超過上限數值，祕技還是會以上限指數9999來判定顯示。

★請注意：當進入祕技修改視窗時（特殊黑底畫面），都可以使用鍵盤的〔ESC〕按鍵取消所執行的動作而回到主遊戲當中。

§遊戲小技巧§

推薦小技巧－1

熱鍵怎麼設？！

四代的戰鬥模式為半即時制，對於部分習慣回合制的玩家來說，可算是系列作中最為緊張刺激的一代，而順手的熱鍵安排更顯重要！熱鍵設得好，攻上連擊段數頂點絕不是夢想；更不用擔心戰鬥在最酣熱的時候，因損失最佳戰力而功敗垂成。四代熱鍵為數字鍵１－８，如何讓熱鍵可以發揮最適當的功效？小編接下來將為各位玩家介紹自己所嘗試過最順手的熱鍵設法，不過這只是小編個人的推薦，若是您有自己覺得方便的設法的話，當然是以自己最為適用的方式進行遊戲即可。

由於本作的每一個角色技能都有雙修的設定，首先請先想好您的角色要走的路線。基本上小編的１號鍵設定為進入戰鬥時第一時間必須使用的招式，舉凡收集靈氣彈（例：琴瑚—靈氣之玉、窮奇—活氣之源）、牽制敵人行動或強化我方的輔助技（例：容仙—強化結界・凝、饕餮—蝕魂銷骨）、主修切換狀態（例：紫丞—魔系、靨涯—血魂）皆屬此類。２號鍵放置個人單體最強、最多段的招式，打王輕鬆；３號鍵則放置個人範圍最廣的技能，清除雜魚適用。至於４號鍵以後則是設置其他輔助技能、藥品、暗器等。

推薦小技巧－2

輕鬆升級！練功地獄退散！

當隨著高潮起伏的劇情，遇到不同令人恨得牙癢癢的BOSS級敵人時，都想盡快殺除眼前障礙！但偶而也會有礙於等級不足，慘遭滅團的情況發生。遇到這樣的狀況，耐心練功似乎是唯一的解決辦法？當您有想要順利過關、又不希望花費太多時間練功的念頭之時，請好好培養化神中的窮奇，牠可是唯一擁有讓我方增加經驗值技能之重要夥伴。當窮奇學會「武運之光」，只要在戰鬥中施出這一招，便可以提昇我方戰勝後所得到的經驗值。在此小小透露一下，練滿最高等級時可提升的經驗值倍數高達６０%！是不是很令人心動啊～



熱鍵	1	2	3	4	5	6	7	8
攻擊系(主修單系修)	切換狀態	單體最強	最大範圍	補氣藥品	補血藥品	復活藥品	–	–
攻擊系（雙修）	輔助技	單體最強	最大範圍	切換狀態	單體最強	最大範圍	補氣藥品	補血藥品
靈彈系	靈彈收集	單體最強	最大範圍	輔助技	輔助技	暗器	–	–
輔助系	強化我方	弱化敵方	補單人	補全體	復活	補氣藥品	–	–
化神	輔助技	最強攻擊	最強攻擊	輔助技	輔助技	輔助技	–	–

推薦小技巧－3

循序漸進的修行

四代武學修行承襲前作，採用技能樹點擊的方式，只要角色升級或是服用甲子丹得到技能點數後，就可以習得武術。然而武學的修行是循序漸進的，想要鑽研高深的武學，除了有等級的限制之外，有時還必須先滿足前置技能；小編要在此提醒第一次接觸技能樹點擊的玩家朋友們，千萬不要太過著急將高深的武學點開！高等的武學往往會耗費較多的真氣值，與其太早點開高等武學，不如加強低階段使用上手的招式。畢竟等級高的次級招式，仍舊會比只有一級的最高招式的強勁，還可以節省真氣的使用量，讓角色真氣的使用在戰鬥中遊刃有餘，不會過度消耗。

推薦小技巧－4

培育超強隊伍

在本節中，小編將提供兩種最為常用的隊伍培育方向供您參考；一為連段型、一為強攻型，不想自行慢慢摸索出培育技巧的玩家請趕緊往下看！

連段型

段數的增加一向是幻三系列的賣點，特別是看著敵人頭上冒出數都數不完的數字時，心情豈是只有一個爽字可形容！如果想要以連段為主要攻擊的方式，鷹涯、琴瑚以及樓澈就是玩家們重點投資的對象，鷹涯點滿風之殘影以及疾光後施放的嘯靈狂[illegible]、琴瑚附加了光鐮之後的霞光，以及樓澈在靈氣彈集滿之後的醉臥龍，再配上紫丞高達10段的禁音·血池，可以輕鬆到達50~60段的高段數傷害。在此小編要提醒您，在養成這樣一隻隊伍的過程中，即使不是以靈氣彈類作為主攻的角色，也該把集靈氣彈的招式點到滿；畢竟，能夠多一個人幫忙收集，就能夠早一步把靈氣集滿。

強攻型

以強攻為主的隊伍，最最重要的角色莫過於化神窮奇了！擁有全遊戲最暴力的招式－誅仙彈，在玩家追逐高傷害的過程當中，窮奇絕對是玩家們的好夥伴。集滿靈氣的誅仙彈，就可以打到60萬以上的殺傷力，再加上如果先讓鷹涯或紫丞出手，把段數撐高到20段，最後再接上集滿靈氣的誅仙彈，高達三倍威力、六位數字的極惡招式，就這樣誕生在了！縱然是UJ熱血學園裡的邪惡大魔王，也要飲恨在這招必殺誅仙彈底下哦～同樣的，想要有效率的利用窮奇的誅仙彈，擁有集靈氣技能的角色自然是不能偏廢；若是您決定要走強攻型的隊伍，小編建議樓澈除了靈氣之源以及墜仙注靈外，不用浪費點數在其他靈氣彈系列的招式上；取而代之的是把點數投入咒法系的火咒以及雷咒，火咒用來清小怪以及打百人戰、雷咒用來打王，效果都好的令人吃驚。畢竟，集滿的靈氣彈放一發就會歸零，如果決定要大量使用窮奇的誅仙彈的話，那其他人的靈氣彈攻擊用處似乎就變的很薄弱了。

推薦小技巧－5

培育超強隊伍

玩過系列作的玩家們都知道【九藜壺】的妙用，只要擁有它，角色升級的時候可以無條件多獲得1點屬性點數。如此好寶該怎麼入手呢？當遊戲進行到第二章巴西三寨時，關羽會提出與紫丞單獨比試的要求；這場戰役乃是必敗，但是如果能險中求勝，您便能從關羽大叔身上取得遊戲中唯一的九藜壺。應戰的訣竅請參閱第157頁，此處便不再加以贅訴。

另外，在第四章雨蒼山之變，玩家將與死對頭相丹狹路相逢；這場戰役同屬必敗，若是您能成功擊敗相丹（應戰的訣竅請參閱第168頁），還能獲得超級好寶【神王之魄】，它的功用是讓角色升級的時候可以無條件多獲得2點屬性點數；只要能將這兩樣寶貝搜括入袋，角色成長是很可觀的！





推薦小技巧－6

輕鬆致勝的百人戰秘訣

遊戲進行中將會面對各種不同類型的敵人，有時單挑、有時候也會有面臨敵人後援上百人以上的艱辛戰鬥；若是該場百人戰有計時的戰鬥事件設定，大部分也會是依照擊敗數量來評斷是否達成任務目標。小編在此要分享給玩家的便是輕鬆致勝的百人戰秘訣！首先，百人戰的雜兵通常血量薄、一擊即死，我方並不需要多人同時施展招式，這樣只會浪費我方真氣以及浪費時間而已！想要在有限的時間內達成斬人數，請先決定１－２人為主攻擊手，這些人擁有最大範圍的招式，像是樓澈的火咒、紫丞的滅日畫寂，建議玩家讓這些主攻擊手能穿戴加快速度或是行動判斷加速的道具；選了主攻擊手的招式後，請立即點往左方行動介面的任何一欄，像是招式、道具等，進入選擇介面後，可以發現時間的倒數暫停了，這時請耐心地等完角色舞完招式，當敵人滅亡、替補的後援上場時，快速地讓時間回復計時，便可以讓角色能夠重回累積時數的時間。

由於遊戲初期隊員並沒有能夠全範圍攻擊，此時請善用化神饕餮的全體攻擊技能肚裡乾坤；此外，在面對大批的敵人攻勢之下，若是只將容仙拿來擔任補血的角色可就太可惜啦！適時讓容仙發揮牽制敵方、強化我方的結界功能也是很重要的，早期的戰鬥小編推薦您使用強化結界．凝來增加我方命中率、使用牽制結界．虛來降低敵方攻擊力，到了中後期則針對敵人的特性再做調整。只要依照上述步驟進行，即使是限時的百人戰也可以輕鬆應對～



推薦小技巧－7

暗器的妙用

所謂暗器，就是指那些隱敝性高、可趁敵不備暗中施發的武器。相信有部分玩家並不常使用暗器，認為只要憑著自身修為便足以克敵制勝；然而，武林如此凶險，有些敵人特性是防禦值爆高，當您遇上這樣的敵手，不管武功修為再怎麼高強，仍舊無法對其造成有效地損傷…不要懷疑，像這種時候，就是暗器上場的最佳時機！只要讓琴瑚習得「寂靜殺戮」，便能提昇暗器的威力，最高可達三倍之多；若是再搭配讓暗器效果加乘四倍的魔忌之魄，一把暗器甚至可以當七把用呢！暗器的使用對ＢＯＳＳ級的敵人可說是殺傷力極大，而附加的負性狀態更是我方的得力助手；小編在此忍不住大聲呼籲玩家朋友們，千萬不要錯過任何一把高級暗器的取得機會啊～

推薦小技巧－8

暗器之王—修羅閃的來源

在遊戲中，修羅閃是遊戲中的一級暗器，小編在此便不再贅訴它的妙用～除了靠著寶箱或是戰鬥獎賞直接得到以外，還可以在琴瑚寶袋中重組毒藥取得。不過毒藥也算是相當難以入手的原料之一，除了雨蒼山的支線：豐安的心意確定能取得一個之外，遊戲中只有部分ＢＯＳＳ級的敵人才會機率性掉落：

敵人	出現 章節、地點	偷竊取得	簡單模式	普通模式	困難模式
偽河神	第二章＿成都	X	X	O	O
伶葉	第四章＿濠水	O	X	X	X
相丹	第四章＿雨蒼山	X	X	O	O
長老明棍	第五章＿神山休與	X	O	O	O
白鬘	第五章＿建業	O	X	O	O
白鬘	第五章＿金神之城	O	X	X	X
白鬘	第四章＿懸壺洞穴	X	O	O	O

由此可知，本作的毒藥取得數量實在非常有限～小編在此提供一個需要耐心的小技巧：第二章打完巴西三寨後～第三章開始之前，此時大地圖上的蠍子會掉毒藥。不過由於機率只有２％，若是您有心要趁這段期間賺毒藥，建議可以身著掉寶裝在大地圖上逛逛，想必會有不少的收穫！提醒您，將毒藥重組為修羅閃需要花費５００個寶砂，在您搜羅毒藥的同時，也別忘了準備足量的寶砂。如果手邊沒有那麼多雜物可粉碎，請讓化神中的饕餮習得「礦石之息」，只要在戰鬥中施出這一招，便可以在戰勝後額外獲得寶砂。

推薦小技巧－9

暗器的妙用

四代承襲自前作的招式技能樹，每個角色都有雙修路線；遊戲前期玩家們難免需要摸索哪一條路線比較適合自己，直到遊戲中後期，技能都已上手，才驚覺自己曾花了多少冤枉的點數…這時候，甲子丹和化功丹絕對是您的武學救星！甲子丹在服用之後可以增加一點技能點數，不用升級即可

增加技能修為；而化功丹可以洗去技能樹的記憶，回復到重生狀態，讓玩家可以再次決定角色的技能修為要如何點擊。取得這兩種仙丹的不二法門便是勇於挑戰戰鬥事件、勤解支線任務，再加上偶而讓琴瑚施展一下幸運招財糗！戰鬥中獲得的獎勵，在第三章敵人掉寶與第四章戰鬥事件介紹中都有詳細資料可參閱；以下僅列出以這兩種仙丹為報酬的支線任務，至於詳確的任務解法，還是要請您翻閱劇情流程攻略。

任務名稱	開放承接章節	承接地點	承接人物	任務獎勵
失散的妹妹	第一章	洛陽城內	楊朝昇	甲子丹＊1
姚黃魏紫－後篇	第三章	洛陽東巷＿姚家屋	姚黃	甲子丹＊2
父債女還	第三章	鄴城東郭＿金寶賭坊	岳欣	化功丹＊1
女仙的要求	第三章～第四章	月陵湖	夏侯鏘	甲子丹＊1
溫暖薰風	第四章～第五章	薰風聚落	安亞	甲子丹＊2
40面具鬼的謝禮	UJ熱血學園	3D熱情之道	40面具鬼	甲子丹＊5

推薦小技巧－10

從容度過瀕死難關

面對越來越強悍的敵人攻勢，難免會有隊友瀕死的狀況發生；當補給不及而敵方火力正強，該如何從容度過瀕死的難關？根據小編的經驗，除了讓饕餮和容仙共同在場上奮力補給之外，樓澈可是個極關鍵的角色！戰鬥中發現自己手忙腳亂、來不及應付眼前敵人攻勢的時候，建議先放樓澈的「冰咒」把敵人凍住，雖然這時候傷害不了敵人，卻可以利用敵人無法行動的時間，進行我方回復跟集氣的工作。此外，遊戲後期加入的化神勾陳的「蓮花轉生」則有機率再滅團時幫我方全體復活，在可能被一擊即殺的時候，勾陳在場或許有機會可讓我方絕處逢生，不失為救命的一招。

推薦小技巧－11

戰鬥中切換角色的方法

有時候想使用的角色已經可以行動，偏偏其他隊友也可以行動，讓玩家無法順利點選到自己想使用的人物，讓連擊在順序上有些不便，此時玩家可以點選Esc鍵或滑鼠右鍵，被選擇到的角色就會在螢幕左方顯示其功能選單以及人物即時影像，方便玩家切換角色使用。

推薦小技巧－12

我想要揮霍度日！貧窮退散！

四代最讓人痛苦的，莫過於看到好武裝，沒錢買的窘境，剛幫一個角色換完整套閃亮亮的新裝後，卻發現剩下的錢只能買幾瓶行氣散…這種吃不飽穿不暖的感覺讓人傷感，我方只好到處欺負小動物來獲取金錢，偏偏不耗費真氣就能欺負的小動物們，往往也是身無分文，或許也因為如此，他們才需要常常來遊戲客串領便當的角色吧！

在這邊，小編就要跟大家介紹如何賺進更多錢財，讓我方到後期把客棧當作自己家、補藥當點心、遇到秘密商人不怕沒錢買，只怕東西買不夠；再也不會淪落到想休息時，因為捉襟見肘，只得穿越重重地圖回落仙谷睡自己的床那種慘況。



珂岐之魄－戰鬥後金錢增加２０％
翠華深淵擊敗珂岐後，珂岐會有６５％的機率掉落此物。



印記・七寶－種下印記後，印記系的招式打到時會隨機掉寶或金錢
化神混沌的技能，在敵人身上種下印記後，攻擊時會有意外好寶，等級越高，寶物越好、金錢越多，等級越高的敵人掉落物越好，不過一個敵人只會掉落一次。

推薦小技巧－13

戰鬥中切換角色的方法

每次戰鬥結束的時候，總是在結算獲得物品時戰戰兢兢，鎖定的目標物不一定會掉落，讓人不禁扼腕，只能哀嚎－難道又要重打一次嗎！？而那些路上隨處可遇的小怪，雖然也會掉落好物，難度也相當親和，偏偏物品掉落率極低，每戰都只會掉一些些東西，有時付出的資源還比得到的多，提昇隊伍掉寶率，自然成為收集獵人的首要目標，以下就為各位介紹，四代的尋寶裝以及招式。



遊戲小技巧



吉祥之舞－戰鬥後掉寶率提昇

化神混沌的技能，施招後提昇隊伍獲得物品的機率，最高等級可以提昇１５％ 。



五明扇－掉寶率增加1%

四章後期，追擊曹操之時，會遇到司馬懿，將之擊敗其有６０％ 的機率落下此扇，玄華後，可增加掉寶率至２％ 。



珍珠髮飾－掉寶率增加1%

二章後期，蕩石寨打張郃，可從其身上竊取珍珠髮飾（汗），玄華後，可增加掉寶率至２％ 。



古鏡尋荒－掉寶率增加２％

遊戲中有多處可以取得古鏡尋荒，將其玄華後，可另外增加晶魄裝置格數。

四章擊敗後勾陳後，一定會落下古鏡尋荒。

一章大地圖、三章葭萌關、四章漢水－擊敗白猴後，隨機落下的４個寶箱中，有一個寶箱會有１５％ 的機率落下古鏡尋荒。

※白猴事件可以一解再解，若是有耐心的玩家，不妨多洗幾個，平常打小怪，隊員都穿上後，撿寶像是拔雜草一樣容易。



祕之冠－掉寶率增加5%

五章中後期，會再次面臨相丹的必敗戰，解開戰鬥事件即可得到此冠，寶光化後，可另外增加晶魄裝置格數。



祕之冠－掉寶率增加5%

一章大地圖、三章葭萌關、四章漢水－擊敗白猴後，有２０％ 機率得到此魄。

可以從二級行帖遇見的秘密商人身上購得，價值１０００兩。



推薦小技巧－14

真氣節約！

真氣量一向是戰鬥中左右生死的關鍵，尤其是累積靈氣彈耗去我方不少時間和真氣，該如何節約或是回復真氣呢～這小節會有小撇步告訴大家，此處會省略一些補充或是節省過於小額的武裝。



山珍海味－神性啟動時，我全體緩緩回復真氣

饕餮的被動技，最高修為可讓我方每回合回復２０％真氣。



氣海無量－使用靈氣彈的招式，靈氣彈的強度影響真氣的回復量

琴瑚靈氣彈系列技能，最高修為可以讓我方回復１５％的真氣回復量，另外若是蒐齊１００％的靈氣彈，則效用會再增加１０倍，也就是說可以回復１５０％的真氣量。



瑤琴－每回合回復1%

巴西三寨＿薄霜幽林可以拾獲，玄華後，可增加回復量至２％ 。



幽蘭－節省招式耗費真氣５％

四章前期，大地圖上遇愛心筆，可以從關二身上竊取，玄華後，可節省１０％。



玲瓏小鞠－每回合回復１％

一章打夏侯翎，將之擊敗後有60%機率可取得，玄華後，可增加回復量至２％ 。



星瀑毯－節省招式耗費真氣５％

成都劉備房可以拾取，玄華後，可節省１０％。



扇•朝雪－每回合回復１％

巴西三寨＿薄霜幽林可以拾獲，玄華後，可增加回復量至２％ 。



白紗翣－節省招式耗費真氣５％

成都劉備房可以拾取，玄華後，可節省１０％。


寒夜刃－節省招式耗費真氣５％
一章蘇袖必敗戰，擊敗蘇袖後，有６０％可以取得，玄華後，可節省１０％。


白狐頭巾－節省招式耗費真氣５％
序章巨星坪挑戰崔巍，可從他身上竊取，玄華後，可節省１０％。

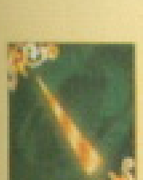

清涼頭帶－每回合回復１％
第一章大地圖上遇到愛心筆，擊敗張三後，有６０％機率可以獲得，玄華後可增加回復量至2％。


玄母冠－節省招式耗費真氣５％
四章打勾陳時可以竊取得到，玄華後，可節省１０％。


神風頭帶－每回合回復１％
第一章大地圖上遇到愛心筆，擊敗張三後，有６０％機率可以獲得，玄華後可增加回復量至2％。


騰雲長靴－每回合回復１％
第二章挑戰張飛戰鬥事件，擊敗他之後有７０％機率可以獲得此靴，玄華後，可增加回復量至2％。


五色彩石－每回合回復１％
第二章挑戰離墨戰鬥事件，擊敗他之後有６０％可以獲得此物，玄華後，可增加回復量至2％。


岐瀧之角－每回合回復１％
第一章赫郎“事件背後的陰謀”戰鬥事件，挑戰成功則可以獲得此物，玄華後，可增加晶魄裝置格數％。

推薦小技巧－15

連段萬歲！！力求最高傷害！！

連段向來是幻想戰鬥系統的一大特色，看著那些數字一直跳就好像看著敵人的血一直噴，尤其是加乘之後的傷害數字，更是讓人大呼過癮，也有些時候，我們會利用某些角色一擊多段的特性來當作其他一段但是傷害力更高的攻擊的基底，不論如何，在這小節，小編要跟大家分享各角色最高段數如何搭配，大家一起朝著連段天王這個封號前進吧！！

需要注意的是，此次的角色通常有段數高但是ＭＩＳＳ率也高的情況，因此別忘了增加角色的命中率，才能讓高段的攻擊發揮效用。

紫丞　禁音・血池
琴瑚　印記・光鐮＋霞光
鷹涯　疾光＋風之殘影＋雙月見鐘
樓澈　醉臥龍＋靈氣彈１００％


圭—１５％ －攻擊多一段
第二章陸遜一戰，可從敵人身上竊取，玄華後，機率提昇至３０％ 。


太真—１５％ －攻擊多二段
第五章陸遜、孫桓一戰，戰勝後，有７０％機率獲得，玄華後，機率提昇至３０％ 。


御風歌—１０％攻擊多二段
在神山休與_仙息峰可以拾得，玄華後，機率提昇至２０％ 。


赤霄—１０％攻擊多二段
第五章陸遜、孫桓一戰，戰勝後，有７０％機率獲得，玄華後，機率提昇至２０％ 。


踏雪無痕—１０％攻擊多一段
皇宮_白玉迴廊可以拾得，靈氣後，機率提昇至２０％ 。



遊戲小技巧



攻偉之角－２０%攻擊多一段
第二章解開張飛戰鬥事件"一擊即中"，即可獲得。



蚩尤之爪－１０%攻擊多二段
第三章解開騰蛇戰鬥事件"騰蛇解印"，即可獲得。



擊靈之魄－１０%攻擊多一段
序章打敗窮奇後，有７０%機率能夠獲得此物品。



蘇袖之魄－１５%攻擊多一段
一章打敗蘇袖後，有７０%機率能夠獲得此物品。



張飛之魄－４０%攻擊多一段
二章打敗張飛後，有５０%機率能夠獲得此物品。



山賊之魄－１０%攻擊多二段
三章打山賊，有２%機率能夠獲得此物品。



三個這個之魄－１５%攻擊多二段
四章打敗麗二後，有５０%機率能夠獲得此物品。



四個這個之魄－１５%攻擊多三段
五章打敗張三後，有５０%機率能夠獲得此物品。



開明之魄－３０%攻擊多三段
五章打敗開明獸後，有５０%機率能夠獲得此物品。

推薦小技巧－16

敢打我！？反彈讓你死！！

有時候遇到ＢＯＳＳ級敵人，即使我方血量不過１０００出頭，他仍然慘忍地揮出幾萬的攻擊，這時候心裡忍不住冒出ｏ：你有這麼恨我嗎！？其實這是製作小組的用心啊～在這種時候，玩家只要將攻擊反彈回去，血量幾千萬的敵人也不足以畏懼，一擊給他死～那種爽快，無法言喻，但是反彈也不是每次都成功，萬一沒成功，我方角色可會直接趴倒，因此在此處，小編要告訴玩家，如何讓成功率逼近１００% 。

窮奇　逆轉天地　最高５０% 機率成功
勾陳　綠蘿之鏡　最高２０% 機率成功
紫丞　古曲鏡胄　最高４０% 機率成功
還治其人　增加古曲鏡胄反彈傷害，最高可增加１１００% 的傷害倍數。



天驅神鎧－１０%反彈
玉瓊院＿百豔迴廊可以拾得，玄華後，可以增加反彈率至２０% 。
or第二章成都可以拾得，玄華後，可以增加反彈率至２０% 。



神丹・玄鏡－３回內反彈率提昇至８０%
解開戰鬥事件"悠哉底下的強悍"即可獲得此丹。
or解開戰鬥事件"詐死"即可獲得此丹。



蛙王晶魄－１０% 反彈
解開戰鬥事件"欺負小動物的報應１"即可獲得此魄。



大腳之魄－１０% 反彈
遇到大腳怪擊敗之後有２%機率可以獲得此魄。



桓之魄－２０% 反彈
第五章襄南小村一役，擊敗孫桓後，有６０% 機率可獲得此魄。





章節六
【劇情流程攻略】



§ 劇情流程攻略 §

序章 仙家來襲



公元208年赤壁之戰後，
蚩尤現世、群魔亂舞。
而後蚩尤伏誅，
神州各地自此宛如驚弓之鳥，
各尊神佛、各擁仙靈，
大規模的獵魔行動從此展開…

序章

戰火正在燃燒著、歷史正在燃燒著，紛亂的年代、紛亂的天下。畫面中，司馬懿和夏侯淵正指揮著曹軍大舉屠殺魔族族民。用鄙夷的眼神，神色自若地看著被包圍魔族的司馬懿，享受著殺戮的快感。鏡頭一閃，見一白一紫兩人身影交錯，正展開一場仙魔之戰。仙軍之首相丹與魔族之王紫狩你來我往，以生死互搏。任何交手總會有個結果，兩人蓄勁而發，火光交錯之後，一把劍在相丹肩頭，另一把卻穿過了紫狩的身體……



雙雄對峙 紫狩的伏筆

成功誅魔的相丹，聽了紫狩的遺言後，卻以不可置信的眼神望著他……

鏡頭再轉，紫狩之子站在崖邊，下面正是晦暗的魔界，似真似幻，紫狩的遺願，與魔族的未來，皆將託付在他的身上……

落仙谷・流雲瀑布

西元 215 年，在落仙谷清靈幽靜的瀑布前，衣袍飄逸的撫琴男子，正是玩家們將要扮演的角色一紫丞。時值成王大典之際，紫丞即將以領導者的身份，帶領族人規劃未來，但此時也正是天界熾仙軍一舉擊潰魔族的最好時機。



紫丞初現

正當紫丞沉吟時，身邊突現熠熠光點，紫丞遭到了熾仙軍的伏擊！不過紙做的哨兵畢竟不是魔族少主的對手。只見紫丞撥著弦，光以氣勁就將敵人一一擊破，但仍有未注意到的漏網之魚。危急之際，紫丞的兩位心腹一地座使琴瑚和山座使鷹涯正好來到，前往搭救。



立功的兩人在談到正事之前，就開始迫不及待地向紫丞爭寵。經過一番吵鬧之後，便開始說明前來的緣由。原來他們是來傳達風座使風瞿對於三國目前局勢的分析，這些資訊攸關魔族發展，為了成王大典後做準備，當然不能忽略。另外落仙谷周圍屍體日益增加，想必仙家挑釁的意味也越來越嚴重，連天真的琴瑚都能感受到一場大戰在即。為了做更深入的調查，鷹涯召喚出老鷹青鋒前往探視。而此時，司祭師倩帶著不尋常的消息前來。



琴瑚寶袋啟用!!

散居在落仙谷外的異類猲狙一向獨來獨往，但方才卻開始聚集並進行獵殺，而在討論間風中竟飄來人類的血腥味，眾人決定立刻前往事發現場。

經由一連串精彩的動畫和對話開啟序幕後，玩家們總算可以操控我們的主角群，開始親自體驗扣人心弦的故事了～別忘了照著任務提示的指示，走到落仙谷的西谷口一探究竟！

落仙谷・西谷口

一到了西谷口馬上就會進入對話，接著果然看到了猲狙在攻擊人類，紫丞見他有些眼熟，聽到吼叫聲後更能確認他就是紫丞同母異父的弟弟劉緒。看紫丞的表情，他們似乎有些心結存在，不過還是決定先救人再說，玩家的第一場戰鬥就此展開。

劉緒入谷

如果是第一次玩本系列遊戲的玩家也不用擔心，如此親和力高的操作介面，新手也很容易上手的，如果有不懂的地方可以看看說明書，然後好好享受戰鬥帶來的刺激和樂趣吧！基本上這場戰鬥隨便打都會贏吧～對於初次戰鬥感到手忙腳亂的玩家，可能也會發現咱們主角群怎麼一快沒血了馬上又被補滿，其實是司祭在旁邊偷偷幫忙唷，所以放心地打下去！雖然劉緒站在對面，但打不打都沒有關係，在普通和困難的難度下，留著劉緒沒打就會掉寶箱。

不過稍等一下～雖然是第一戰，但困難的卻在玩家心中的天人交戰啊！原因是寶箱物品為甲子丹，可以增加技能點數一點，可是妙用無窮，但是，打敗劉緒會掉落化功丹，可以重置角色所有技能重練，以數量來說可是遠比甲子丹稀有啊！兩種各有其好用之處，要拿什麼端看玩家自己的需求了。而小編在此建議新手們打掛劉緒拿化功丹吧。

戰鬥勝利後，猲狙落荒而逃，大家也都認出了劉緒，在琴瑚的反對下，紫丞還是叫大夥兒將他扛去風瞿那裡治療。

落仙谷・風瞿屋

一進門，竟見風瞿「靈魂出竅」，看來有著神農嚐百草精神（或是說…毛病？）的風瞿不知道又吞下什麼古怪的草藥了，還好似乎並無大礙。談話間有位族民急急忙忙進來稟報，剛才發現了兩名人類以及一些妖鬼靈獸的屍體，而且前往例行巡察的族民遲遲未歸。古怪的事情越來越多，雖然不知兩名人類是否為劉緒的隨從，紫丞還是不希望打草驚蛇，因此派鷹涯和琴瑚先去調查妖鬼靈獸的死因，再做決定。

兩人隨族民離開後，紫丞和風瞿繼續探討劉緒前來的原因，但風瞿並不希望紫丞再因此多添煩惱。老爺爺不愧是老爺爺，指示著這位少主先去專心準備成王大典，剩下的事由他來煩惱就好……也許紫丞最擔心的是怕劉緒變成草藥的白老鼠？

落仙谷

談話結束後，玩家就可以操控紫丞在谷中四處晃晃了，在欣賞美麗的風景之外也別忘了要多多跟族民聊聊天，並找力座使崔嵬詢問鷹涯和琴瑚的下落，順便切磋一下武藝哦。

崔嵬的試練

玩家也可以選擇不打崔嵬，但在簡單難度下，跟崔嵬的交手根本是一塊蛋糕，而且打贏了之後還可以提升等級，何樂而不為呢？至於想要挑戰困難難度的玩家，就得靠一點運氣了，進入戰鬥之前，技能點數別忘了用，把可以用的攻擊招式通通點出來，然後瘋狂出招吧！這是一場硬碰硬的對決，祈禱一下出手不要失誤就能順利打敗了，不然力大無窮的崔嵬大概三招就可以把紫丞打趴……（弒君族民，該當何罪！?）



有了寶箱物品「當陽雙劍」，接下來一陣子的戰鬥中可以輕鬆不少哦。



不可錯過的練功&拿寶機會

支線任務

落仙谷・崔嵬的煩惱

無論跟崔嵬交手與否，再跟他講話兩次崔嵬就會道出他的煩惱。原來崔嵬想要替他的小寶貝兒們蓋個新家，請了安瀼幫忙，可是自己又忙不過來去找他拿材料，身為準魔族之王，「服務選民」當然是必要的啦，選擇「幫助崔嵬」之後，到西望台跟安瀼拿小樹枝，再回來交給崔嵬就完成囉。他會送你赤蟾丹一顆以表感謝之意。

支線任務

落仙谷・生病的弟弟

到東望台去跟族民韋淳聊聊天，他也會娓娓道出他的煩惱。擔心弟弟病況的韋淳也是不能抽身，於是紫丞服務選民的時候又到啦～到族民東舍探望一下弟弟韋魏，順便逼他吃藥之後，回去跟韋淳報告可以拿到獎勵「仙丹・化生」，能永久提升真氣，這麼好的東西怎能不拿呢？

在谷內閒晃之餘，別忘了仔細找一下散落在各處的隱藏寶物喔！推薦必拿在族民南舍右邊路燈的甲子丹，另外也別忘了做正事，去嵐隱溪畔找鷹涯和琴瑚喔。

落仙谷・嵐隱溪畔

鏡頭一轉至溪畔，首先映入玩家眼簾的並不是鷹涯與琴瑚，也不是帥哥紫丞，而是一位美女——河神後裔冰夷族的容仙。雖然對容仙來說，第一次踏出水面的體驗是無比地新奇，但她似乎依然心事重重，正煩惱著冰夷族和魔族之間尷尬的關係。此時正好紫丞過來了，容仙情急之下快速地躲到隱蔽之處，卻不小心將姊姊送她的髮簪掉在原地，被紫丞發現。幾經思考後，容仙還是決定硬著頭皮出來「失物招領」。一邊正愁著該如何拿回髮簪，另一邊正愁著找不到他的心腹大使，正所謂「愁人見面，分外臉紅（？）」，初次見面的兩人一下子就擦出了火花，紫丞很快地認出容仙是冰夷族人，溫柔地替她包紮剛剛跌倒受傷的腳，容仙則是看著這位魔族少主看得呆了……。



容仙初遇

紫丞：姑娘？

紫丞：1.（…還是把他嚇著了嗎？）

默默關心，與容仙感情值 +7

2.（沒想到她竟不告而別…）

默不關心，與容仙感情值不變

想必玩家們對這兩位的發展已經有很深地期待了，只可惜電燈泡出其不意地闖入，而且非常不解風情地想要把「可能加害於少主」的陌生人趕走，容仙則真的害怕地消失了……看在他還帶來鷹涯與琴瑚下落的分上，還是原諒他吧。別忘了到東望台去找他們。

落仙谷・東望台

在東望台上的鷹涯與琴瑚正在拌嘴，原來是為了成王大典四使考驗一事。魔族的傳統中，成王大典當天必須要通過四使的考驗，才能成王，難怪一心想要少主順利成王的琴瑚會這麼煩惱而想要放水了。當然這事咱們少主是不可能同意的。

插曲結束後聊正事，兩位座使剛剛探查狀況的結果，發現那些妖鬼靈獸身上傷口都是劍傷；另外老鷹青鋒調查失蹤族民的下落，但很令人擔憂地，只帶回一塊染血的殘布。看來事情越來越不妙了，為了儘快查出事情真相決定分兩路，一邊去請教司祭，紫丞則是決定回去



劇情流程攻略

找風瞿看看劉緒的傷勢。

落仙谷・路上～風瞿屋

趕回風瞿屋的路上，還聽到了小道消息：伏后被曹操殺了！究竟劉緒是為了此事而來，或是有其他企圖，一定得去問個清楚才行。回到風瞿屋，看到劉緒正跟崔嵬和風瞿對峙著，看他生龍活虎的模樣，身體應該是沒有大礙了吧。紫丞急著詢問伏后聯合大臣誅殺曹操，及事跡敗露的過程。弒母之仇，怎能不報？討論當中外面卻又吵吵鬧鬧了起來，原來是例行勘查的族民遲遲未歸之事也被大家知道了，屋裡就有一個殺人嫌疑犯，為什麼少主還不趕快把他交出來讓大家洩憤呢？但行事謹慎的紫丞還有很多話要問劉緒呢，事情未明之前，自然不能讓他隨意被處決掉，此言一出，果然有人不爽了，族民括棄還口出穢言，汙辱先王，紫丞自然嚥不下這口氣，向他提出了挑戰。對咱們玩家來說意思大概就是，成王大典又多了一關要過啦～

括棄挑釁完匆匆閃人，紫丞煩惱越來越多，此時琴瑚竟然還有閒情逸致跟少主打情罵俏，真不知道是天性樂觀或是神經太粗…尷尬的紫丞跟著匆匆閃人，回去「處理」劉緒，而琴瑚此時有了「處理」括棄的餿主意…

落仙谷・風瞿屋～紫丞屋

紫丞決定先把劉緒安置在自家，再去解決其他事情。回家之前經過師倩屋，別忘了去找她拿個零用錢吧。出門之際，劉緒還是想把兩人的身世之謎問清楚。紫丞和劉緒是同母異父之兄弟，伏后身為國母卻和魔族之主搭上關係之事，看來劉緒一輩子都沒有辦法接受吧。

母后被殺、仙軍虎視眈眈、成王大典即將到來，實在是讓人心煩意亂啊～紫丞決定出去透透氣，到流雲瀑布順便祭祀先王。

落仙谷・流雲瀑布

拿著父親的遺物，回憶中，魔族之王誤入仙家陷阱，被相丹所殺，只留下一把劍及「不要報仇、封谷十年」的遺言。光陰似箭，苦守山谷十年之期將屆，母后竟死於曹操之手，再過不久，遺願已了，紫丞似已決定展開復仇，也要替魔族打出一片天。

外面的好像完全不希望紫丞閒著，突然傳來的吼叫聲打斷了思緒，不用想都知道又有事情發生了，還是趕快回谷裡一探究竟吧！



落仙谷・聚星坪

循聲前往，路上族民報告說是四凶獸之一——窮奇再度肆虐落仙谷，此時被大家驅趕到了聚星坪包圍著，得趁傷亡傳出之前儘快把牠趕走才行。在進入戰鬥前先整裝一番，鷹涯和琴瑚的技能點數別忘了用一用，然後把前面拿到的裝備換一換，如果還是擔心打不過的話就先存個檔吧。

凶獸窮奇

紫丞加上鷹涯、琴瑚與窮奇之戰，並不會太過艱難，小心應付即可；至於挑戰高難度的玩家，為了拿到寶箱，在計時結束內先不顧一切地暴力攻擊，紫丞配點務必先練魔系招式，鎮魂曲攻擊力稍比密雨狂劍強一些，剩下的建議先點旁邊的鬼煞曲譜，據測試結果威力似乎比較好看。琴瑚的笑語如花和鷹涯的雙月見鐘也都點出來吧，但絕對別忘了點琴瑚的補血技返璞歸真。時間一到再煩惱大家血量的問題也都還來得及。

戰鬥勝利後，窮奇逃至谷東的懸壺洞天，既然窮奇來騷擾落仙谷亦為仙家所逼，且跟魔族也有些淵源，不如跟牠示好，將來也可以多個有力的戰友，一行人決定前往懸壺洞天，不過出發前先回去跟劉緒打聲招呼吧，

懸壺洞天

來到懸壺洞天，各位玩家想必很興奮吧，因為本遊戲的第一個迷宮探險之旅就此展開囉！雖然是第一個迷宮，不過場地之大、景色之奇（另外還有敵人之多……）也是叫人嘆為觀止了。如果不是寶物狂熱的玩家，可以看著本攻略書中的地圖一路殺過來即可。

恩將仇報

在洞天冒險途中打古甕妖有些微機率發動救出蛇精的戰鬥事件，貪心的玩家別忘了跟牠要報酬，不過怪物畢竟是怪物，才沒有這麼好心，竟然恩將仇報，那就別客氣把牠宰了吧～打敗獎品有甲子丹、靈山何首烏，困難難度中還有白虎鎧一件，另外掉落機率50% 的蛇精之魄，拿到後還可在第二章的劇情中會觸發戰鬥事件，建議對這等豐厚的獎勵有興趣的玩家不妨多逛逛碰碰運氣。

追尋窮奇的路上會經過一棵顯眼的梅樹，偌大的紅梅樹座落在此地實在不甚相襯，想來此地必有什麼不尋常的地方，果不其然，一靠近便有一位怨靈浮現，但似

乎不是什麼要加害咱們主角之人，不久後一語不言地消失了，只留下了一朵紅梅花與一個幽盤，看形狀大小，似乎可以恰好將梅花瓣鑲入其中，似乎還有其他空位可以放入其他花瓣呢……也許日後會有什麼關鍵性的影響也說不定？多思無益，現今還是先找到窮奇要緊吧。



紅梅樹下的神秘女子

相信玩過本系列作品的玩家都知道，只要在路上碰到愛心茶桶就表示魔王等級的人物就在前方不遠處啦，這裡也總是練功的好所在，準備完成後就可以上了。

再遇窮奇

這次對付窮奇也並不會很難，畢竟是成圍毆之勢，只要三人等級皆有 9 級以上，即使在困難難度下，擅加利用傷害招式，一樣可以輕鬆獲勝，建議此戰琴瑚專心補血就好。



隱藏事件的挑戰

打敗窮奇之後，紫丞跟琴瑚要了療傷聖品「車馬芝」，竟然留下要送給兇獸窮奇然後大步離去，看琴瑚氣急敗壞的樣子，想必玩家們也覺得非常扼腕……「窮奇！窮奇呢！」「還有琴瑚的車馬芝呢？！！」「……還有窮奇旁邊的寶箱呢！寶箱呢！？？」寶箱裡面裝的東西是甲子丹，要不要從洞天入口再大老遠跑回去就交給玩家們自行選擇囉。



雖然戰勝 但以謙卑處之的王者

落仙谷

忙完窮奇之事後，就回落仙谷休息吧，隔天的成王大典可是谷中十年來最大重頭戲，可要好好準備才行。

到聚星坪之前，別忘了咱們少主昨天晚上並沒有在家裡好好休息，從懸壺洞天那裡帶回來的傷都還留著，可不要血沒滿就匆匆忙忙跑去了啊，小心再度讓四使背上弒君之罪……點家裡的床可以休息，不過要和劉緒睡在一起，似乎……有點害羞？

四使之戰

位於聚星坪的成王大典試煉，就如之前所提過的，要和風山地力四使過招，打贏了才可以名正拳順地成王。雖然四座使要輪流進攻，採取車輪戰，但少主畢竟也不是省油的燈，此戰打起來並不會感到太過困難。因為本次戰鬥並沒有戰鬥事件，相信聰明的玩家應該知道該怎麼辦了～如果堅持要挑戰高難度，最好先用寶沙將紫丞的武器升級一下，應該就可以不用到道具而勝利。

四使各只有 40% 的機率掉魄，而且功效都不錯，不過要四個都拿到機率實在是有點超級非常低……是 2.56%，就讓各位玩家自己取捨啦。（小編先幫各位玩家翻個桌～）

打贏之後別忘了還有那天嗆聲的括棄前來挑戰，不過此時出現震天一吼，窮奇現身，嚇跑括棄之後來到紫丞面前，決定跟隨紫丞，這無論是對族民或是玩家來說都是個大好消息，以後的戰鬥中又能多一個有力的幫手了吧～





窮奇順服 魔界之王確立

至此化神功能啟動，首先要注意的是，以後若有更多的化神加入也只能使用一隻上陣，而化神們雖然不能穿上美美的裝備，但一樣也有技能點數可以用，絕對別忘了把技能點出來唷。

大典已成，族民狂歡徹夜……呃，似乎沒有徹夜，只見月兒掛在天上，大家也是掛在地上。黑夜中劉緒走到谷口，點燃烽煙，呼叫夏侯淵前來，原來劉緒計謀已久，趁成王大典結束，眾人狂歡之時在酒中下藥，然後東西夾攻，將谷中群魔趕盡殺絕……



歡慶成王大典

場景轉至紫丞屋中，劉緒正猶豫著要不要下手殺害他的親兄弟，但沒想到紫丞竟然沒睡，酒中的毒早已被解開，朝廷的計謀皆被看破，本來是打算來個甕中捉鱉，而魔族可是來個請君入甕，這下可有好戲看了，先將夏侯淵麾下的四個將領一一擊敗，接著「大尾」的就會自動送上門來啦。



計中之計

與將領之戰基本上並沒有什麼難度，敵人打人並不是很痛，但是皮的厚度可不容小覷，另外再提醒各位玩家一次，別忘了將戰力新血窮奇的技能點數也分配一下。將領消滅後可以先回家休息再出發。

與夏侯淵之戰可以算是序章的最後一戰了，中等以上難度都會有數量眾多的小兵前來支援，此戰的難度跟前面比起來簡直有著天壤之別，如果不將大家的血量拉高的話，一有人被集火攻擊馬上就會倒地不起，在迎接此戰之前千萬先將大家的裝備整頓好，寶沙可以不需要省著用，光是 20 元的金創藥就可以換得四個，其實很好賺；另外大範圍攻擊招式最好可以點出來，在清小兵的時候會省力許多。出發之前別忘了再存個檔，這場可是個難解的硬仗。寶箱獎勵為甲子丹，而夏侯淵有 60% 機率掉玄華系青罡雙劍，攻擊力高強，建議取得。



佯裝中計擒圍夏侯 精采!!

好不容易擊敗夏侯淵，鷹涯正準備要揮出最後一劍之時，夏侯淵身旁光芒一閃，竟然來了救兵司馬懿大軍，大批仙士利用猲狚之血做為道路，破壞陣法，族民們被殺個措手不及，魔族的未來受到了最嚴厲的考驗。紫丞一行人趕緊撤退，但眼見路上血跡斑斑、遍地橫屍，看了直叫人感到無比的忿怒及哀傷。眼下只剩啟動紫丞父王的封神陣之法，趁熾仙軍涉入之前將大家一併封入谷中，再殺出一條血路，雖然極端危險，但也只能孤注一擲了。

紫丞同師倩窮奇來到佈陣之處月陵淵，萬萬沒想到，在那邊等著他們的，竟是殺父仇人，熾仙軍之首——相丹！本為魔族最大的敵人，而且因為說了一句「遊戲必須提早結束」看來也要變成玩家最大的敵人了，封谷十年，相丹亦等了十年，而現在總算可以將魔族盡將殲滅，一場沒有勝算的戰鬥就此展開。



宿敵相丹現身

宿敵相丹（必敗）

與相丹之戰基本上是必敗，就算是用作弊的方式打敗相丹也不會有任何額外的獎賞喔。而完成此戰鬥事件的條件有清光小兵和打掉相丹些許血量兩種，但不管是哪種要完成都無比困難，即使有師倩的幫助，在敵方排山倒海的攻擊之下也幾乎是無能為力，真的要拿到寶箱只能無所不用其極，例如靈氣化全裝備、大量購買補給品，或是多練功撐高等級了。寶箱獎勵「日輪金丹」與「藥丹・復生」雖然是神級的補品，但因為太過稀有相信各位玩家也捨不得用；「神魄・仙泉」可以在每回合行動後恢復真氣 3 點，倒是滿實用的東西，不過小編建議非寶物狂熱玩家就乾脆別拿了吧～（？）



相丹不弱 戰鬥事件隱寶更優

年輕的紫丞究竟不是相丹的對手，窮奇、師倩一前一後攻擊相丹、相丹輕鬆化解、施法回擊，窮奇被打得慘嚎飛出倒地不起、師倩則被冰封起來。但陣法未成，就算自己難免一死也要拚命保護谷中族民，只見紫丞紫氣加身，用盡氣力發出最後一擊，並以血借氣、啟動陣法，再落水而逃，相丹見狀，召喚熾仙軍對水中射出無數冰劍，並揚手一揮，湖面開始結凍。

眼見冰劍就要穿過重傷昏迷的紫丞，畫面此時閃過一身影，容仙前來搭救，並將自己的內丹以口渡給紫丞以維持紫丞性命（這絕對、絕對不是親吻喔！小朋友們請勿胡思亂想！），但背對著湖面的容仙卻沒注意到一隻隻的冰劍即將穿身而過，此時紫丞甦醒勉力把容仙推開，自己卻中劍，身體逐漸結冰……



容仙捨修行救紫丞

逐漸下沉的魔族之王，和橋上眼神冷峻的仙軍之首，預言了彼此的將來。紅梅瓣淒淒落下，掉在湖面與相丹身上，一切都靜了下來。似乎連淒涼的斷橋荒景，也在做著無言的抗議……



熾仙軍之首





第一章 恍如隔世



魔是什麼…？難道生為魔……

就不能存活在這世間嗎……？

懷着滿腹的怨念與疑問，紫丞緩緩闔上了雙眼——

族民們的冀望、父親的遺願…難道沒有辦法實現了嗎？

月陵斷橋

時間到了三年後，主角也暫時由紫丞換成不良仙人樓溦，與性格剛烈的女俠蘇袖、徒弟南宮毓前往月陵淵尋訪。因為蘇袖不相信鬼神之說，於是跟她口中的「假仙人」樓溦賭看看有沒有冰夷族民存在，賭注是上好的薰風美酒！



任性自我的仙人

此時樓溦等級高達十八，正常遊戲下應該比紫丞高出許多，也可以看出這段樓溦帶頭只是過場而已，也不需要特別幫樓溦整備裝備，等後面正式加入隊伍時後再好好整頓就好。蘇袖跟南宮毓純粹是支援角色，不會進入戰鬥，雖然不能使用火辣的英雌雖然有點可惜，但是之後他在劇情上還有出場的機會，大家敬請期待囉！

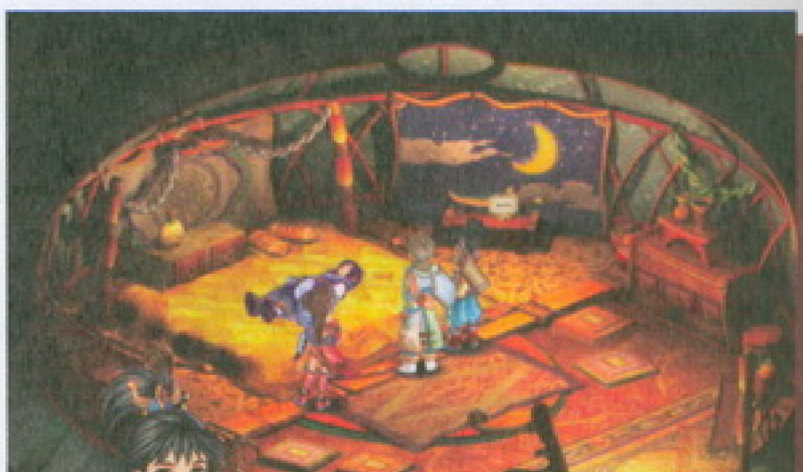
經過三年，此處仍然被冰凍著，而且似乎是以某種熟悉的仙氣造成的。被蘇袖激不過的樓溦化開冰，竟然意外地發現一人被冰封在河底——此人自然就是前魔族少主，現魔族之王紫丞。把人救上來後，眾人眼看被冰住的紫丞危在旦夕，聽從蘇袖的建議，趕快到薰風聚落找長老治療。

薰風聚落

回到聚落，不巧長老不在，總而言之先將人送進帳篷再說吧！

中間會有一小段自由操作時間，如果想要試試樓溦能力，可以在薰風午原打幾隻怪物看看，但不建議走回大地圖，除了大地圖怪物等級較高、不太好應付之外，還會有相當高的機率遇到愛心筆三人組！要從愛心筆三人組手上獲得隱藏寶物不是很容易，而且打倒他們經驗值也多，建議讓紫丞跟容仙觸發任務來提升等級，讓隊伍等級較為平均。同樣的，因為樓溦很快就會離隊，這邊不需要特別練功。

回到長老帳篷，面對重傷的紫丞，眾人不知所措時，樓溦被逼得下不了台，硬著頭皮自己上場治療，但是仙魔體質不同，樓溦的仙氣更加重紫丞傷勢，出於自我保護本能，紫丞憑著一絲意識，也沒多想，抱琴擊向樓溦，吐血昏迷。



宿命的相逢

兩天之後紫丞轉醒，才發現自己被冰封了三年，急忙要趕往落仙谷救人。請先到酒帳內喝點薰風美酒以調養內息，接著往落仙谷出發。在薰風谷原北側遇到蘇袖攔阻，心繫族人的紫丞當然聽不進蘇袖勸告，蘇袖只好



以武力硬拉紫丞回去修養了，雙方進入戰鬥。

英雌蘇袖（可敗戰）

女中豪傑蘇袖的攻擊能力和速度算是中上，而我方也只有紫丞一人，還好紫丞沒有真的因為氣息紊亂造成負面狀態。但既然是一對一單挑，戰場節奏就很好掌握啦！大致上維持紫丞與蘇袖一來一往分別攻擊，另外蘇袖的攻擊命中率不算高，雖然「落水天寒」威力頗高，如果及時吃藥倒也構不成威脅，怕身上藥不夠可以到客棚找旅行商人購買。

這場雖然輸了也沒關係，但想打贏也不困難，贈送的禮物也相當實用，請玩家務必嘗試挑戰看看。戰利品為大行氣散、甲子丹；蘇袖之魄有 15% 機率讓攻擊增加一段、玄華系武器寒夜刀也還頗為實用。如果是在困難模式下，還可以拿到寶光系防具妖姬肚兜。



力戰蘇袖

沒想到紫丞雖然傷重，打人還是毫不遜色，眼看明的打不過，（自稱）打混沙場許多年的蘇袖，用計偷襲打昏了紫丞，總算把紫丞留下來養傷了。



英雌蘇袖也不免動心

又過了一天，紫丞睡醒後才正式跟蘇袖、南宮毓見面。面對爽朗的蘇袖，紫丞心中會有什麼評價呢？

蘇袖：紫丞兄弟，昨日冒昧將你擊昏只是權宜之計，多有得罪，請你多多包涵！

紫丞：不，蘇袖姑娘也是一片好心。

1.（…這名女子倒是性情中人。）
——蘇袖與紫丞好感度+10

2.（…這名女子倒是不能小覷。）
——蘇袖與紫丞好感度不變

談話時長老回來警告大家有怪物出沒，眾人立刻趕往村外，原來是好久不見的窮奇，以及二代英勇的神射手——夏侯翎！在二代中對杜晏的單戀無果後退隱求仙，如今已是道行高深的仙士了，為了避免魔獸傷人，夏侯翎要求紫丞展現足以控制窮奇的實力，請盡全力打敗她吧！



窮奇來找紫丞 巧遇夏侯翎

夏侯翎限時擊敗（可敗戰）

二代與四代兩位巾幗英雌的戰爭！

夏侯翎畢竟也沒有出全力，攻擊力原則上與蘇袖差不多，絕招「穿雲箭」大致傷人七十點左右；而這戰多了窮奇在場，又有蘇袖在後方支援，原則上應該比蘇袖之戰輕鬆一點。



蘇袖將會支援我方

這戰重點在於要在六分鐘之內打掉夏侯翎 40% 的生命值！夏侯翎生命值非常高，三人合力還是需要花上相當多的時間，同樣紫丞仍以魔系攻擊為主，鎮魂



■ 劇情流程攻略

曲搭配兇爪，如果運氣好可以讓蘇袖支援當最後一段加成；戰前也請成以增加攻擊破壞力、提昇連段數之類的裝備。六分鐘不算長，有志挑戰的玩家請多努力！達成任務後可以得到夷靈之魄，困難模式下還有玄華系毫・春秋、寶光系燃血和寶光系八方靈動。

至於進一步想打倒夏侯翎的玩家，這次就得失望囉！當隱藏任務條件完成之後，夏侯翎會自動離開戰鬥，不可能打倒。

戰鬥結束，又得到窮奇這個好幫手，終於可以回落仙谷了。此時紫丞能力仍然稍嫌不足，請盡量不要觸發愛心筆三人組戰鬥。

特別要注意，這一章的商人手上有賣一級秘帖，有了這個就可以在大地圖遇到一級秘密商人喔！其中最重要的寶物莫過於配飾靈犀之鬚，裝備在身上後，可以看到城鎮中的隱藏寶物喔，奪寶必備！而且只有在故事第一章才可以購得，請把握時機。當然，即使不裝備靈犀之鬚，用空白鍵到處按或滑鼠仔細搜尋也是可以拿到，不過效率畢竟是差了一截。

另外，一張秘帖只能遇到秘密商人一次，建議先把錢存夠之後再買秘帖，比較划得來。

落仙谷

落仙谷裡到處血跡斑斑、武器散落一地，同時也就代表著有很多紫丞可以撿的寶物。在西望台有駕霧短靴，重組玄華化後可以附加神行狀態，別忘了取得。

巧遇士兵長

這個戰鬥事件，又稱「大魔王的詭計之神秘的曹士兵長會掉什麼寶～？」如果覺得太長太拗口，簡稱叫「奸詐大魔王」就好～

紫丞再回落仙谷後，會在行走時遇到曹兵攔路，戰勝有 4% 的機率會遇到士兵長，不過機率相當低，也頗好打，筆者就不贅述。很辛酸的是，戰勝後有 2% 的機率會得到十夫之魄，效果為增加速度三點，但是要拿到非常的不容易，機率值只有 0.08%，大概要打 1250 場戰鬥才能拿到一個……。除非立志集滿百寶箱，不然建議還是算了吧～



來到嵐隱溪畔，出現兩隻斷頭將軍攔路，這時容仙再次出現，心地善良的容仙不願意跟人起衝突，想分出自身靈氣幫助他們，沒想到這兩隻惡鬼竟然要直接吃了容仙！二話不説，直接幫他們超生吧！注意這戰容仙還不會加入戰鬥。

斷頭鬼之戰

斷頭鬼體力雖然偏高，但紫丞以鎮魂曲搭配窮奇的兇爪，數回合就可以打敗對手。戰後有 50% 機率獲得頭具晶魄斷頭邪魄，能以 2% 的機率直接打倒敵人，雖然目前看來用處不大，但是到後期搭配其他附加昏倒或增加攻擊段數的道具，將會大幅提昇戰力，很值得拿到手。

區區冤魂當然不是紫丞對手，戰勝跟容仙談話才發現，三年前容仙為了救紫丞而觸犯族規，將如同冰夷族修為結晶的內丹給予紫丞，而如今已經回不去翠華深淵了；而她之所以一直在這邊等著，就是為了與紫丞一起見識這個世界。雖然容仙身世可憐，但紫丞自知身份複雜，怕連累到容仙，不願帶著她行動。這時請玩家決定如何勸容仙離開。



容仙執意相隨

容仙：請恕容仙失禮一問…公子…
　　　公子是否能讓容仙隨行？
紫丞：這………
容仙：事實上，容仙並不在乎失去內丹一事，
　　　深居水中多年，遇到公子反倒讓容仙
　　　得以瞭解自己真正的渴望。
容仙：與其一輩子受到姊姊的保護與照顧，
　　　閃避著他人害怕的目光，
　　　容仙更加希望能用自己的眼睛見識這
　　　三千世界，不管是苦是痛還是樂…
容仙：所以內丹一事，公子實不需掛懷，
　　　容仙既決定隨公子行走天地，
　　　便有克服一切的決心。

紫丞：1. ……多謝姑娘的好意。

——婉轉拒絕，容仙與紫丞好感度+8

2. 抱歉，請恕我不能答應。

——嚴厲拒絕，容仙與紫丞好感度不變

來到西狹道，容仙追了上來，突然遇到曹兵埋伏，要把谷內所有人趕盡殺絕。從他們口中得知，曹操在這短短三年內已經自封魏王，憤怒之下，紫丞順手殺了刺客。雖然體認到現實的殘酷，但看容仙意志堅定無怨無悔，終於紫丞同意讓容仙正式加入隊伍，彼此以兄妹相稱。

曹軍刺客

三名刺客特徵都不相同，想較為輕鬆的取得勝利，攻擊的順序會是重要關鍵。右方速哨攻擊力強大，損血值大概跟容仙施法補充的血量差不多，還好防禦力較弱，筆者建議先打倒他較能提昇戰鬥勝算，之後兩人哪個先打就比較沒差別了。中間的力哨雖然有連擊技，但威力較弱構不成威脅，而左方的岩哨強壯值很高，窮奇對他傷害只能有數十點，必須靠仙骨高的紫丞跟容仙，所以免不了要花上一段時間，另外岩哨攻擊範圍為我全體，要適時注意我軍血量。

寶箱依據先打倒的人是誰而有不同，速哨是七味雪魄、力哨是毫毛針、岩哨是行氣秘藥，要拿什麼就看玩家自己意思啦！

大地圖

溫柔的三人組

話說，這三個人還真是打不死的小強，歷經三十年仍然沒長進，幻想三國誌系列永遠的插花角色。不過建議玩家還是不要小看丑角，丑角也是有志氣的！相信應該有不少人糊里糊塗敗在這三個人手上～

戰鬥任務為讓愛心筆三人組都沒死的狀況下，將三人血量都打到低於 50% 以下，以激發戰鬥潛能。為了防範過程中我方隊員不慎倒下，請玩家根據三人組的招式特性，仔細佈局。

當敵方體力值降到一半以下時，三人分別會使用的技能：

◆ 劉大：愛心包紮
——有 50% 的機率幫敵人一人補血

◆ 關二：愛心斬
——攻擊我方全體

◆ 張三：沒名字的普通攻擊
——連打六十段，但 Miss 機率頗高

很明顯的，威脅性最大的是關二，其次是張三。故要激發敵人潛能，順序最好是先劉大、其次張三，最後才是關二，以避免在打其他人時又要花費大量心力在回復。而當戰鬥任務達成後，這時差別就不大了，想加快戰鬥流程就全力攻擊劉大、走保守策略就關二，就看玩家如何抉擇。

戰鬥獎賞頗豐富，小愛心之魄依照往例可以增加用藥效果、這個之魄會有 8% 機率使傷害倍增、那個之魄有 5% 機率抵銷 90% 的傷害，玄華系五弦琴、玄華系清涼頭帶也都是很強力的裝備，但共同特點為掉落機率都不高，想要拿到上述全部寶物機率只有 6.48% 而已，建議玩家自己要有所取捨。

以困難難度打贏戰鬥任務，還可拿到寶光系繁星扇、寶光系方外肩冑和寶光系飛霓。



久違的三人還在賣筆嗎

長安

跟著劇情提示來到長安紫府找風瞿先生。依照慣例，每到一個新的城鎮都會有些支線任務可以解，這次當然也不例外。在玩家繼續主線劇情前，不妨先拿一下這些謝禮。

百花樓柳絲房有甲子丹、醉香樓風字房有紅綾肚兜，重組後可以有 16% 機率將攻擊力轉化為生命力，請務必取得。



■ 劇情流程攻略

支線任務

長安・傳說的片段

在長安百花樓大廳找醇兒，他會提到當年百花樓第一名伶海棠，卻在當紅時候遇到他命中注定的那個人離開百花樓，之後就化為傳說沒有消息了。當年海棠最愛唱的一首歌，玩家們還記得嗎？

Q：花開花又落…相思無處寄託…　下一句是？

1 終日凝眸盼白頭，欲語卻還休。

2 雨笑雨含憂，要向誰訴說。

3 雲載動，我無法觸摸的溫柔。

4 山重重，水重重，無奈情已深種。

當年海棠出場的名場面插曲——情衷，對老玩家來說，應該印象非常深刻吧！答案是第二個，事後醇兒會送你 300 兩作為謝禮。

支線任務

長安・洛家大小事－前篇

在洛家屋中與洛涵對話對話兩次後，經驗不足的洛涵因為姪子一直哭鬧不休而束手無策，於是請紫丞到葛家屋找厲害的保母葛婆婆協助。來到長安西北方高地的葛家屋，葛婆婆果然經驗老到，聽完紫丞敘述後立刻就推斷出洛涵想必是忘了拍背讓寶寶噎到了。返回洛家屋，洛涵會贈送萬年靈芝。

支線任務

長安・長安躲貓貓

與長安西北「仙士招募」旗子下的牛奶對話，答應他的請求後，就可以幫牛奶找人啦。地圖有點大，其實是有一點點難找啦，考驗玩家們的眼力！

1 甜豆躲在葛家屋門口的柱子後。

2 脆餅躲在洛家屋對面、薛家屋背後的樹叢裡。

分別與兩人對話後回去找牛奶，可以獲得藥丹・六陽。



安頓好容仙之後，請到街上探聽紫府跟仙士驛館的消息。有四組人會提供紫丞需要的情報，分別位置為：

1 仙士招募旗子下的書生樸勝和書生呂徵。

2 長安入口處的修仙士李橫和修仙士黃豎。

3 往麗人巷傳點前的掃地姑娘方蕾。

4 麗人巷趙家屋前的道士胡說與陳苦。

得知明天就是仙士徵選的消息後，紫丞似乎訂下了什麼計畫。回到客棧與容仙對話，容仙開心的告訴紫丞在紫丞出門這段時間，她交了些新朋友。對話結束，請整備好裝備後，多買些回復體力跟真氣的藥物，前往仙士驛館。

長安仙士驛館

仙士驛館中，樓澈正把其他人打的落花流水慘不忍睹，正當要好好舒展筋骨時，紫丞走進把樓澈踢出的一名仙士施法撥開。雖然兩人還不算正式認識，紫丞與樓澈這對摯友兼宿敵命運的第一戰，就此展開！



紫丞欲奪仙士之位

棋逢敵手

樓澈體力值非常高，勢必會成為持久戰，請不要吝惜藥物，當用則用。

把樓澈體力打到一定程度後，樓澈會想要「來真的」，問玩家想不想挑戰，選擇不挑戰則直接結束戰鬥；若想要挑戰戰鬥任務，樓澈體力會恢復全滿，要在五分鐘之內擊敗樓澈！建議之前請先以普通攻擊硬砍，以節省真氣，當任務開始之後再全力用招式攻擊。真氣絕對會用完，如果時間來不及就多吃點回復真氣的藥物吧，樓澈每次攻擊力也不低，要達成任務沒有很容易。

建議紫丞等級十六以上，鎮魂曲與鬼煞琴譜、窮奇的兇爪和鬥神之氣都要有相當修為。因為要拼時間，魔系招式會比較快。

擊敗樓澈有 70% 機率可以得到散仙之魄，可以有 10% 機率吸收敵攻擊力轉化為體力，推薦玩家取得！金櫃內可取得甲子丹、仙丹・鶴返、寶光系武器琴・潤月和三華寶旭。琴・潤月為紫丞現階段最強武器，對一般攻擊破壞力較低的紫丞來說幫助不小，實際測試結果比五弦琴效果更高。

兩人戰成平手，打鬥正酣時——旁邊一眾修仙士早就看傻了！——突然有人回報「一男一女，一大一小，出手狠毒、殘忍無比、會飛還會吃人」的兩隻魔物在外面肆虐，雖然這串形容怎麼看都覺得好像有些問題，紫丞還是立刻猜出他們想必是鷹涯與琴瑚。仙士驛館館長此時也立刻宣佈戰鬥取消，由先降伏兩隻魔物的人獲得御城仙士。



傳說中的魔怪原來是....

撇下某個笨蛋仙人不管，紫丞果然見到兩位座使。但打不過癮樓澈又立刻追了上來。看到紫丞「降伏」兩隻魔物之後，惱羞成怒，揮出大筆就要攻擊紫丞三人，卻被三人躲開，身後仙士驛館承受不住樓澈全力一擊，變成廢墟了。

注意：之後仙士驛館也進不去囉！裡面的隱藏寶物請提前拿！

經過這場混亂，驛館館長當然氣得把眾人都趕走啦。不過這一戰也讓眾人對那位笨蛋仙人印象深刻。當鷹涯問起時，紫丞怎麼回答呢？

鷹涯：王，方才那名男子——
紫丞：1.（方才那人倒是頗有實力）
——印象深刻，樓澈與紫丞友情+5
2. 我們無須與他癡纏
——不予理會，樓澈與紫丞友情不變

長安

回到客棧，容仙已經等很久了。初見容仙的兩位座使驚嚇不小，護主心切（或說佔有慾太強？）的琴瑚立刻跳出來批鬥這個來路不明的女子！但看到紫丞站在容仙那邊幫她說話，失寵的感覺油然而出，立刻演出歷代連續劇最經典的「哭著奪門而出」戲碼～

——所以說琴瑚其實很有搞笑藝人天份……



琴瑚見到容仙大吃醋

追出房門，果然琴瑚鬧過彆扭後也接受了。令人意外的是，從客棧外面竟然走來一批很熟悉的隊伍，原來容仙之前說的「朋友」們，好巧不巧，竟然就是樓澈、蘇袖和南宮毓三人！不意外的，樓澈還在發牢騷，嘟囔著「天下所有彈琴的都結下樑子了！」然而一轉身，眼前竟然就出現一個樑子結大的人，這一驚非同小可，原來之前兩個「彈琴的」還是同一個人！

相認結束，一群人相約到紫府用餐。風瞿畢竟個性謹慎，先把所有人下藥迷昏後才與紫丞商討大事。面對樓澈這個詭異仙人，留著有害無益，正要下手時，化神饕餮跑出來阻止，原來樓澈真的無法分辨仙魔之氣，思考結果，還是暫且按兵不動。

不良／笨蛋／笑點／色胚／假仙人的事情先處理至此，想到之前劉緒引曹兵滅了落仙谷，這筆帳也該算算了！去百花樓找他吧！

百花樓

到了百花樓門口，會進入一段滿長的過場劇情。原來劉緒這三年也是過的很痛苦，母親伏后伏誅、最敬愛的哥哥又身世可疑，不得不親手解決掉。不經意聽到弟弟的內心，紫丞沈痛之餘也不願再追究什麼，留下一句話就要飄然離去。

——飄然離去！？想是這麼想，但只要跟樓澈有牽扯的人，似乎計畫總是會被破壞～酒醒後的樓澈拉著南宮毓也來到百花樓來見識「男子漢的事」，看到紫丞等人竟然從屋內出來，心中不服，在門口對著紫丞死纏爛打，打到後面侑王近衛前來抓刺客啦！沒辦法，只好先打一架再說。





紫丞夜探劉緒卻被誤會偷偷採花

侑王近衛軍之戰

這戰敵方有二十五人，也都很耐打，好在多了紫丞跟饕餮幫忙。

比較困難的部份在於敵方連擊。若所有人一起打過來，累積加成的威力也不小，太過大意還是可能死亡，加上容仙不在回復能力受限，請玩家多注意戰鬥節奏與補血時機。建議用化神饕餮來過這關，敵方全體攻擊加上我方全體回復，還能緩慢回復真氣，對於戰鬥幫助非常大！

這關沒有隱藏戰鬥任務，也沒有什麼重要的戰利品。所以玩家也不用猶豫，放心大膽的打吧！

※編按：此戰會掉落許多添補靈氣的藥品，依照期望值來算，大概可以拿到 12 包行氣散、7 包大行氣散及 2 包行氣秘藥；如果有裝備增加掉寶率的工具，數量可以再向上修正。

大鬧一晚也該累了，回到紫府後，蘇袖告知乾爹張飛來信，要先行與眾人告別；另外風瞿也留書：曹操將在一個月後現身洛陽玉瓊苑，慶祝人稱京城第一美女的義女瓔珞與孫權義子孫桓聯姻。雖然不知道紫丞在計畫些什麼，總之，請帶著樓澈與南宮毓，朝洛陽出發吧！

至此隊伍固定成員大致上也收集齊了，包括化神在內戰場上共有六名我方角色在，勢必會造成一些混亂。請玩家務必花時間熟悉一下各個角色特性，分配好熱鍵位置，以免實際戰鬥時手忙腳亂。

大地圖

從現在開始，大地圖上有一定機率會遇到一隻一直逃跑的猴子。恩，這隻猴子真的很．討．厭！打擊速度要夠快，而且明明都已經打到他沒血、綠寶箱出現了，還是判斷任務失敗。好不容易打倒了，掉寶率又比想像中低很多，筆者自己是花了半個小時才拿到想要的東西……這種機車程度，想必是在影射上一代 UJ 熱血學園內某隻聽說是製作人的好色白目猴？（￣c￣)y▂ξ

膽小的白猴

現階段來說，除了增加自己速度的裝備外，沒有什麼可以加快計量表回氣的道具或技能，所以就只有等可以行動後立刻ＡＡＡＡＡ一直按，再來拼運氣看是白猴先逃走還是我方順利打贏囉！

原則上這隻猴子也只能算是大地圖小怪，特別提出來講的原因是，他是最早可以取得古鏡．尋荒的敵人，而且可以無限拿取！這代古鏡．尋荒雖然一樣只有增加 2% 掉寶率，多拿幾個累積起來也會有相當水準！另外還有 20% 的機率掉落幸運之魄，效果是增加 1% 掉寶率。兩個幸運之魄正好可以裝滿一個古鏡．尋荒，相當於一個人增加 4% 掉寶率，還滿值得的。

附上白猴會掉落的寶箱列表，四選一遇到哪個完全靠運氣，所以想要拿到古鏡．尋荒也是沒這麼容易的喔！即使成功打倒白猴，也只有 25%×15% 也就是 3.75% 的機率可以成功取得……請發揮耐心，只要取得一兩個之後，就可以倒吃甘蔗越來越順利啦！

同樣的，甲子丹和化功丹也是可以無限拿取，對於非常需要技能點數的琴瑚，幫助特別大！雖然要拿到真的也不容易啦……。

- 綠寶箱一：金創藥、內丹、飛鏢、仙丹．激力
- 綠寶箱二：行氣散、大行氣散、古鏡．尋荒、甲子丹
- 綠寶箱三：散毒丹、甘露丹、六合甘露丹、化功丹
- 綠寶箱四：朱心、百年蔘、玄天玉瓶甘露、日輪金丹

上述每個寶箱內獲得物品機率都依序是 100%、50%、15% 和 5%。

另外，熾仙之魄可以增加一成藥物使用效果、俠士之魄可以減少一成的招式施展時間、白額虎之魄可以附加 3% 的機率反彈敵人攻擊。雖然只是一般敵人而已，戰利品倒是還不錯，可以多拿幾個順便練練功。畢竟這次遊戲難度比以往提高了不少，多練功有益無害。

洛陽

離董卓火燒洛陽也有段時間了，在地方富豪積極重建下，又回覆到往日的繁榮，滿城的牡丹花海真是美不勝收，看的容仙跟琴瑚開心不已。再來就是到處搜刮寶物的時間。



支線任務

洛陽・牡丹通

時值洛陽牡丹花季，在洛陽的蕭家布坊中，與蕭成對話，他會考你兩題有關牡丹花的知識，請玩家挑戰看看吧！答錯也可以一直挑戰到答對為止。

Q：牡丹花的別名為何？

1 穀雨花

2 雅蒜

3 芙蕖

4 玉手爐

Q：下列何者不是在形容牡丹？

1 雅號「國色天香」

2 別名又稱洛陽紅

3 花中之相

4 是代表富貴的花朵

兩題都答對後，可以獲得甩手鏢。

※編按：

雅蒜為水仙花、芙蕖為荷花、玉手爐為百合花、花中之相為芍藥。

典故就不另外列了，請有興趣的玩家自己查查增進文學知識吧！

支線任務

洛陽・失散的妹妹

布坊後面、中央廣場西南方有名文士楊朝昇，有幸被舉薦為孝廉，飛黃騰達之後，希望紫丞能幫他尋找妹妹來為她贖身。這時如果選擇答應幫助，就可以接下任務了。

先到楊朝昇後方找小販阿保買牡丹花球，然而牡丹花球剛好賣完了，要紫丞帶紫色牡丹花才來換……（待續）

支線任務

洛陽・亂世中的選擇

客棧內人字房，有位千金小姐凌羽情，出身為鄴城望族。對話兩次後，她會告訴紫丞，她與夫君在戰亂中分散，雖然約定在洛陽相會但苦候不至，只得先學些手藝、編織牡丹花冠賺點小錢活口。

如果答應幫助凌羽情找夫君，她會請您替她找出未婚夫卲周的消息……（待續）

上面兩個支線（失散的妹妹和亂世中的選擇），都要等到第二章才能繼續完成任務，這邊可以先接下放著。另外洛陽城內重要的寶物，城門口有玄華系頭具重盔、華宅內有甲子丹，不拿可惜。

到了客棧門口，這次的三位女主角之一，京城第一美女瓔珞威風登場！身為曹操義女，免不了總有點潑辣的個性，跟另外那位親生女兒某種程度上感覺還真有點相似。但是「來人，給我狠狠的打！」這種話，怎麼聽起來像古裝劇中邪惡婆婆或陰險宦官的標準台詞？



天外飛來一筆

看到了美女手段，眾人也算是開了眼界。不過，瓔珞離去的方向隨即傳來一陣驚叫，接著強烈的靈氣傳來，難道是琴瑚的朋友——赫郎出了什麼事？

接下來要進入本章，也可能是本遊戲前幾名難打的戰鬥！在繼續進行劇情之前，請先準備好各類型補品，一進入月下香就會直接進入戰鬥，沒辦法再回商店買藥了，請特別注意！

月下香

趕往洛陽東巷月下香，沒想到一股瘴氣襲來，封鎖住月下香門口，而聽瓔珞口氣，月下香的主人穆月香還被關在屋內。美女有難，樓澈免不了逞威風，大筆化掉了門口瘴氣，眾人進入探查情況。

背景音樂奏出詭譎的氣氛，到了二樓月香房門口，門又被鎖住了，想跟剛剛一樣強力破門，卻被琴瑚硬生生阻止。既然不能進入房門，就到其他地方走看看吧。後院裡面紅梅樹正落下片片花瓣——奇怪，梅樹好像不該是這個顏色？然而在場所有人之中只有樓澈感覺到異樣。

突然間天色變暗了，自稱是穆月香的女子不知從哪冒出來，招待眾人到前廳喝茶，反常的冷靜更顯得可疑。





原來潑辣女子即是京城美人瓔珞



赫郎現身

來到前廳，出現一班戲子，月香盛了茶，眼尖的紫丞和鷹涯立刻發現有毒，正想發難，赫郎卻憑空出現襲擊眾人。

月下香的秘密

非常難打！尤其戰鬥任務更是艱鉅！

建議此時隊伍平均等級最少要在十八以上。戰前請全力加強我方成員的迴避能力：紫丞的古曲鏡胄、轉化之盾都要修練至少一級，接著擺出琴瑚的魔煌陣，當然修煉等級要提高到三四級左右，才比較有發揮到效果。另外玄華神風萬里、散仙之魄、零夷之魄等等賭機率的裝備，也請統統給紫丞裝上。如果技能點數不足，不用吝嗇，吃幾顆甲子丹吧，當用則用，尤其在這種時候更應該用！至於選哪個化神倒是沒有什麼差別，想加強攻擊力就用窮奇，幫忙補血補氣就用饕餮，兩者都可以，筆者是選饕餮主司回復。

戰鬥任務是在戰鬥結束前無人死亡，赫郎的「恨之入骨」一次可以損傷兩千多點，除非沒打到或反彈掉，否則被摸到就必死無疑，還好這招命中率並不高。紫丞請先準備好古曲鏡胄以及轉化之盾後，再來就是賭運氣啦！原則上除非真的運氣很差，被打死的機率不太大。如果這樣還是沒辦法躲過，就調低戰鬥速度吧，讓赫郎在一分鐘內沒辦法攻擊也可算是防禦的好手段！

等到一分鐘之後，赫郎狂氣降低不會再使用恨之入骨，這時候再來好好準備一舉反攻。這時候赫郎的攻擊改為「招式攻擊」，雖然範圍可以打到我方全體，但有饕餮的「四海甘露」和琴瑚的「反璞歸真」搭配容仙的「百匯川河」三大回復神技，倒也不用害怕。



時間倒數赫郎抓狂 挑戰無人傷亡

注意！如果玩困難模式，這時候應該會看到赫郎身後有個金光閃閃的誘人寶箱在，但如果玩家想要拿全所有寶物，絕對不可以用範圍技打到寶箱！

關於戰利品方面，赫郎身上有個青龍之戒可以提昇禦法五點，行有餘力時可以拿一下。鬼氣之魄可以附加強壯狀態、普通難度的寶箱有古鏡．尋荒，困難模式還額外加贈寶光系古毫．虞舜、寶光系破軍之刃、寶光系渾天綾，在這邊透漏本遊戲最最最惡質的設定：有些時候寶箱身上也有東西可以偷！而本金樍身上就可以偷到琴瑚專屬的寶光系武器：煞雷！上述這些都是非常強力的裝備，可以一直穿到第二章中段都不太需要換。



雖然成功打倒赫郎，只是沒想到瘋狂的他還是一直重複著要找「殺人兇手」復仇，費了好大的勁，才總算讓赫郎冷靜下來。原來赫郎是這一帶的地靈，而且已經要位列仙班，卻在此時與月香相戀，還與月香視為家人的團員認識；沒想到竟然有團員起了歹心，不知從哪裡取得收靈石要陷害赫郎，不幸被月香撞見，被殺害滅口，郝郎勉力救下，但月香只餘一絲意識存在，不能下床走動。對於人世的執念與怨恨，使她的靈魂創造出與生

前完全一樣的環境，彷彿一切都沒發生過般；而臨死前的怨恨也迷惑了她的心智，現在一心只想找到當日的殺人兇手為自己復仇……。

此事疑點重重，一般修仙士怎麼可能有收靈石？而能讓赫郎幾近入魔，也非常人可以辦到。紫丞決定暫時辭別瓔珞和赫郎，前往仙士驛館調查看看。

仙士驛館

平日素行不良，果然造成誤會。兩名從長安流落過來的修仙士站在門口，見到紫樓兩大煞星出現，以為又要來踢館，再加上被當成路人，羞愧交加，二話不説就抄起傢伙打將過來。

修仙士之戰

沒有戰鬥任務，也沒有什麼特別的戰利品，就把他們當攻擊力比較強、生命值也比較高的小兵打就行了。

沒實力就是沒實力，順手打完之後總算肯認真聽紫丞説話了。疑似是兇手的月下香團員鐘貴就在屋內，快進去吧！等等還有一場硬仗要打！

仙士百人戰

敵方人數有一百人，我方只有八分鐘時間可以用，請善用各種範圍招式儘快殲滅他們吧！這關戰鬥任務當然是看玩家打倒多少人，普通難度要打倒七十人，困難模式下則要敵人全滅。



時間內盡快殲滅敵人

我方可用的範圍技能有紫丞的魔系技能——飲月、鷹涯的血魂技能——飛痕迴旋，樓澈的龍飛鳳舞在累積靈氣值後也可增大範圍、２１級之後還有醉臥龍可以一次打全體，強力推薦！化神方面建議派出饕餮上場，肚裡乾坤無疑是攻擊主力，而四海甘露和山珍海味對我方續戰力幫助很大。

陣型方面，魔煌陣、鷹爪陣、仙風陣三樣各有益處，就看玩家喜歡哪個。

戰勝後可以拿到數個修道之魄，體積只有一格，尚稱小巧實用。如果成功達成戰鬥任務，可以獲得附加強壯狀態的玄魄・流光以及仙丹・化生；困難模式下加贈寶光系玄琴・師曠和寶光系麒麟靴。

就算全部上來圍毆也不是我方對手，不免讓人懷疑到底這群修仙士平常都在幹什麼，曹操招募這些人也真是浪費國家公帑。明的打不過就來暗的，竟然在仙士驛館四周張下結界，看來是要把紫丞一行都困在這裡。此時一個熟悉的聲音傳來，似乎樓澈認識的人就在大廳內，不用害怕，直接進入大廳。

堂下那對戲子鍾貴和仙士周方，想必就是殺害月香的兇手了。左首一名天將看似威嚴，卻被樓澈消遣的體無完膚；倒是中間一名男孩，外表不超過十五歲，但仙氣隱斂功力深不可測，還有夏侯翎在一旁陪同，不是可以等閒視之的對手。還好對方沒有要開戰的意思。

想不到這位男孩——離墨，竟然是樓澈的師兄，原來修仙會越修年輕？既然是自己師兄，人又好説話，樓澈也不客氣了，一五一十將赫郎與穆月香之事全部講出來，嚇得鐘貴和周方立刻招供，説是名一臉冷漠、穿著紅色衣裳的少女指使的，看來這背後還是充滿謎團。

總之，兇手抓到了，也該回月下香回報這個好消息囉。這邊建議玩家先存檔，等等又是一場惡戰。

月下香

回到月下香，不料又發生變故。眾人趕往後院，看到穆月香和兩名仙士在梅樹下倒地不起、瓔珞站在旁邊不知所措，而這一切的元兇——赫郎眼神發狂在吸收周圍靈氣，身後還有一名詭異的少女浮在空中對赫郎下命令。

眼看瓔珞將被波及，眾人立刻擺起架式準備迎戰！





事件背後的陰謀（可敗）

這次赫郎實力又再度提昇！代表招「恨之入骨」可以滿場放，外加身後還有白螢不定時支援，使這戰難度相當高。而戰鬥任務也很單純，打贏就好。

原則上沒有特別推薦的戰法，就看個別玩家喜好吧，筆者是採用跟第一次打赫郎同樣的戰術。反正是必敗戰鬥，打不過的玩家也不用勉強。

從赫郎身上可以偷得玄天玉瓶甘露，戰勝後有邪魄．厲鬼，可以擴大普通攻擊範圍。寶箱內有兩顆甲子丹；困難模式下，偷金櫝可以獲得寶光系武器古扇．傾城，另外加送的岐濯之角，除了每回合回復真氣外，還可以改變人物造型，就像當年跟古玩仙人用如意珠換來的寶物一樣，實用性雖然尚可，卻也可以博君一笑囉～



小心敵方支援

赫郎與白螢聯手實力太過強悍，不只樓澈、鷹涯與琴瑚負傷，紫丞還被赫郎抓住要吸取功力。如今赫郎清濁之氣失衡，讓邪念趁隙而入，已經失去理智；雖然無奈，紫丞決定傾注自身魔性之氣給赫郎，讓赫郎恢復神智，就算這麼一來會使赫郎墮成魔物……。

神秘的女子（白螢）消失了，想必之後還會再見到吧，而這時穆月香也悠悠轉醒，總算是不幸中的大幸。帶著虧欠來到月香房，再次與赫穆兩人交談，還好他們兩人也平靜接受赫郎入魔之事，畢竟仙魔並非絕對，真正掌控善惡的豈非是人心？商討之後兩人也決定離開這個地方，以免赫郎因為魔物身份被連累。臨走之前，給了紫丞玉瓊苑的請帖，算算時間曹操也該到了，目標確定，朝玉瓊苑出發！



離墨似乎別有心事

洛陽東巷

這是本章最後一小段劇情，也算為赫郎事件作個總結。

話說這一路上，無法分辨仙魔之氣的樓澈，對赫郎成魔實在不解。

紫丞：………我若是真是魔，樓兄又待如何？
樓澈：這…這可難倒我了～～你的武功不錯，
讓你當我的隨從好像太糟蹋了～
嗯～～如果是酒友、玩伴還有聊天的對象
還勉強可以～～
樓澈：嗯…怎麼聽起來好像跟現在差不多…
樓澈：嘖，罷了罷了，彈琴的，算你賺到了！
就算你是魔，到時你一樣只要像現在這樣，
與本大爺一起遊山玩水、四處享樂就好了！
紫丞：……………………

1. （此人當真與眾不同）
——樓澈與紫丞友情+5
2. （此人想法真令人費解）
——樓澈與紫丞友情不變

其實對樓澈來說，真相是什麼其實也不重要吧！雖然似乎抓到了線索，倒也不特別在意，反正不管怎樣都可以，玩還是照玩，酒也可以照喝。然而，對照到紫丞來說，是否也能有這樣的氣度呢？

緊接著，黎王紫丞的崛起，即將展開。

提醒一下，踏入玉瓊苑之後，商店販售物會全部更新喔，包括大地圖的秘密商人也會跟著進化。還沒買齊寶物的玩家，請把握最後一次機會！



第二章 鋒芒初露



玉瓊苑，魏王曹操與東吳孫權慶賀聯姻之地。

歷經幾番波折，衆人終於順利取得前往玉瓊苑的邀請函

一心只想去享樂的樓澈，並未發現紫丞隱藏於沉靜的眸中

那一閃而逝的深紅殺意——

落仙谷之仇、殺母之恨…

今日，就是仇人授首贖罪之日！

玉瓊苑

一行人前往玉瓊苑，只是沒想到還沒踏進門就踢到鐵板，門口侍衛不認帖子只認人，那帖子到底是拿來做什麼的……正當眾人無可奈何之際，一婀娜身影走來，月下香班主穆月香……呃……這……翩翩美男子／不良／笨蛋／笑點／色胚／假仙人竟然扮起女裝來了！？這經典的一幕，玩家們有興趣不妨按下鍵盤上的 B 鍵或是 J 鍵好好將它保存起來吧～看著大家吃驚地下巴都快掉下來了，樓澈露出這手「獨門絕活」，果真逼使得守衛讓行，洋洋得意地開始炫耀起來。（莫非這傢伙是變態不成？還是離他遠一……欸欸欸欸容仙啊容仙！好的不學偏偏要去跟那傢伙學什麼東西，可別被他的低級笑點傳染到啊～～）



樓澈變裝

既然放行了就趕快進去吧，只是這玉瓊苑不止大到不行，竟然還有魔物跑來跑去，這到底是個什麼樣的地方啊……此時全員基本上應該都有 20 級，建議在此練個功，才好應付接下來的戰鬥。

支線任務

洛陽・失散的妹妹（續）

還記得答應楊朝昇要贖回妹妹一事嗎？紫丞要找的紫色牡丹花就位於百豔迴廊中央花池的右邊，在四處搜括寶物之餘別忘了拿一下唷。（待續）

走了良久，心急的樓澈早就耐不住性子了，不過紫丞卻老神在在，心中似乎在盤算著什麼？來到迴廊西南方的轉角，總算遇到一兩個活人，見一個胖官員對著一位躺在石頭上睡覺的傢伙大聲喝罵，一行人向前問路，這胖子還起了色心，看來不好好教訓一下不行。不過正要動手之前，咻一下地，官員就倒了，而剛剛躺在石頭上的怪人起身抱怨，順便指個路，然後把胖子抬到旁邊晾著，嘟噥一下又回去睡著了，雖然行事怪異卻身手不凡，似乎也不是個泛泛之輩，這麼特殊的人，相信很快就會再見面的。（真的很快～）



初遇陸遜



玉瓊苑・鳳影樓外

總算到了宴會主樓鳳影樓，紫丞卻突然賭性大起，跟樓澈玩個預約美人兒的遊戲，要樓澈在一柱香的時間之內，不用雙手、仙術，將瓔珞請出鳳影樓，賭性堅強的仙人當然受不住激，一溜煙地跑上去執行任務。這下子可中了紫丞的計謀，將樓澈支開的目的究竟是什麼，接下來的影片中即可見分曉。

鏡頭轉至宴會大廳的聯姻現場，曹操坐在主位，旁邊坐著宴飲的吳國官員，月下香遲遲未到的消息讓宴會遲遲無法開始，此時裊裊琴聲傳入，扣人心弦，讓眾人無不嘆服，能有如此程度琴藝的人，自然是咱們主角紫丞了。紫丞一見曹操，便覺這是個假貨，不如將計就計，乾脆就來個「特別節目」。彈指輕挑，琴音再起，紫丞輪指運勁一撥，琴聲一重，氣如漣漪般突地擴散開來，將宴會中官員及士兵的武器盡將震起，接著銀光亂舞，飛起的刀劍往大家的身上招呼，伴隨著琴瑚和鷹涯的起鬨聲，頓時大廳中一片混亂，偽曹操在漫天刀劍中被砍死。



紫丞混入

事情已成，鏡頭轉到瓔珞所在房間，被騙的樓澈還在跟瓔珞纏鬥中，不久，紫丞進來，見樓澈認輸，二話不說地就把瓔珞抱起，特寫鏡頭看得樓澈和玩家們都是心癢癢的啊～（吶喊）



唐突佳人，神色自若的紫丞

犯下了殺人罪之後，又綁架了漂亮美眉……嗯，應該是姐姐，不速速離去還留在這裡做什麼呢？紫丞抱著瓔珞和樓澈相繼跳下和其他人會合，但曹軍湧入，呈包圍之勢，緊接著映入玩家眼簾的就是剛剛躺在石頭上的怪咖，這傢伙便是吳國將領陸遜，第二章的第一場大戰就此展開。

啊ａ慢著～別忘了瓔珞還在紫丞手上呢，可不能抱著美女打架，紫丞隨手一丟，讓樓澈接著，特寫鏡頭看得南宮小弟和玩家們都是心癢癢的啊～（吶喊）紫丞準備完畢，第二章的第一場大戰蓄勢待發。



美人在懷，不知所措的樓澈

啊慢著～別忘了瓔珞還在樓澈手上呢，可不能抱著美女打架，樓澈隨手一丟，讓南宮毓接著，特寫鏡頭看得……哦，怎麼沒特寫鏡頭啦～即使沒特寫鏡頭玩家們還是心癢癢的啊～（吶喊）

悠哉底下的強悍

此戰相當討人厭，因為陸遜懶散的個性，連打敗敵人都要敵人自己來……陸遜最機車的招式莫過於會反彈攻擊的「還彼自身」，只要一個不注意被反彈隱藏任務就失敗啦！另外血量不少，攻擊力又強，一招「玉宇瓊樓」大概要全體補個兩次才回得來，另外「毒勾」會讓人中毒，殺傷力也頗強，建議此戰勿求快，穩穩補慢慢打就好，當陸遜腳底下的綠色反彈光環還在的時候，也可以考慮順便集個靈氣彈，效率會好很多。

陸遜身上可以偷得樓澈的武器，玄華系圭，金寶箱也可以偷到寶光系琴・奏雨，另外還有多樣好東西，無論是裝備或是補品都是一大收穫唷～

打鬥正酣，曹軍卻過來掃興，陸遜倒也爽快，直呼遇到了好對手，開開心心地走了；此處也多待不得，趕緊離開吧。



洛陽

這下可好，預謀幹掉曹操且綁架瓔珞破壞婚姻，這可是件非常不得了得大事啊！而擺脱圍攻後，紫丞決定再入洛陽，探聽一下究竟玉瓊苑一行效果如何。

回到洛陽，小心雖然是城鎮內，但這次可是有衛兵走來走去捉拿可疑人物，不管從哪個角度看都很可疑的紫丞一行人注意一下大家的體力狀況，在城內打聽消息之餘，不要被圍死了。

在城內與三組人馬對話之後，到客棧做後續打算。三組人的位置分別為：進城門直直走會看到的賞花女子湘依、仙士驛館傳點旁邊的朱盛才和王承兩人（要點王承講話才行）、及一進客棧就會碰到的李勝和馮珊兩人。

小道消息果然有真有假，不過這並不打緊，知道大約的後續發展即可，婚約看來應該已經解除了～講完話後紫丞就會叫大家到客棧天字房去商議一下。

洛陽・客棧天字房

討論間，紫丞暗殺曹操的打算著實讓眾人驚訝，而既然毀婚已成，一直把瓔珞留在身邊亦為不妥，就放她走吧。想不到被綁架多日的瓔珞心有不甘，撈起小刀唰地一聲攻擊了紫丞……面對如此的回應，紫丞會作何感想呢？

> 瓔珞：你——你毀我清譽、又毀我未來！現在目的達成就想抽身而退！
>
> 紫丞：1.……………………
>
> ——紫丞與瓔珞感情不變
>
> **2.（此女性情倒是十分剛烈…）**
>
> ——紫丞與瓔珞感情**+10**

瓔珞悻然離去，臨走前不忘烙下狠話，好膽麥走，不動用大軍將紫丞輾斃誓不為人！！（咦，瓔珞好像不是這麼說的～）紫丞心裡明白，瓔珞這等個性，大概沒幾秒鐘就會有大軍壓境，這裡當然也久待不得，還是速速離去才是上策。

洛陽

沒想到瓔珞的速度還真的有夠快，才剛要出城門就被曹軍攔住，讓大家更驚訝的是，這批曹軍的頭頭竟然是雨蒼山的首輔——宵明！落仙谷被滅，魔族領導人消失已過三載，族民紛紛來雨蒼山尋求庇護，自然不乏對紫丞心灰意冷之人。雙方不知不覺地有了認知上的恩怨情仇，看來此戰不打不行。搞不清楚狀況的樓澈倒也夠義氣，説打就打，好朋友就該這樣相挺不是嗎？

城內遇宵明

宵明帶著大批士兵來到，不過並不難應付，全員有 23 級左右便可以輕鬆解決。此戰隱藏任務——先解決小兵其實很符合一般玩家戰鬥的策略，大範圍攻擊刷一刷，寶箱輕輕鬆鬆就能手到擒來。

此戰獎賞亦非常豐厚，別忘了宵明和金寶箱身上也都有東西可偷，裝備補品又可以好好充實一番；另外 60% 機率會掉的宵明之魄可以在受到傷害時有 30% 的機率傷害減半，也是不錯的東西。

戰鬥結束，雙方在開打前皆知對方不是省油的燈，打完繼續鬥嘴，但既然眼下這為魔族之王，不能讓族民信服，再多說也是無益，另一方面宵明官拜廷尉的用意尚未明瞭，紫丞決定用行動證明及要回族民的信任，三個月內，宵明處心積慮想要取出的那兩樣魔族「寶物」，將會出現在雨蒼山。不過究竟所謂寶物為何，目前看來也只有紫丞和宵明心知肚明了吧。

此時光影一閃，瓔珞現身，但宵明已無意捉拿紫丞等人，草草應付瓔珞後離去，留下瓔珞一人，看來又有人要被綁架一次啦～

鷹涯琴瑚二人仍是憤恨不平，一心一意只想把宵明給宰了，但本是同根生，相煎何太急？紫丞另有打算，雨蒼山之事暫緩，日前知劉備軍張飛與曹操軍張郃正在爭奪巴西瓦口關，因此先召集落仙谷舊部至巴西寨下，然後，相信聰明的玩家應該知道紫丞的意圖了，就是把它給搶過來～

此話一出，又讓大家嚇了一大跳，要在雙方爭奪之時當個第三者豈非易事？聰明的紫丞究竟要怎麼規劃此難解之任務，請玩家們仔細聽聽紫丞的說明吧。不過出發之前，還別忘了我方陣中尚有敵方美女一枚，只好再請她跟著大家一同去巴西郊遊囉。

前往巴西之前別忘了再回洛陽整頓一下，而且現在城裡也沒士兵了，逛來逛去也自由許多，趁現在將支線任務交差一下吧！



劇情流程攻略

支線任務

洛陽・失散的妹妹（續）

在玉瓊苑中拿到的紫色牡丹，把它交給小販阿保，他就會幫忙做成牡丹花球，接著到長安百花樓的菊香房找彩菊，只是沒想到朝昇的妹妹朝蘭月前患疾病逝……。

牡丹花球有承諾對方照顧其一生，共享富貴之意，楊朝昇一直沒有忘掉這份承諾，只是實現得晚了，令人不勝唏噓。

知道妹妹的下落後，回到洛陽去找楊朝昇吧，楊朝昇會送甲子丹一顆聊表心意。

支線任務

洛陽・姚黃魏紫－前篇

華宅主人華永，因為仙士一席話得知老婆華紫竟是牡丹花幻化而成的精怪，一般大眾總是對妖魔鬼怪有所先入為主的偏見，因此拜託紫丞找到滅妖鏡確認身分。紫丞身為魔族，但為了拿到任務獎品，還是大方方地答應了（？）。(待續)

黎王紫丞的崛起，就此正式展開。

大膽中見縝密，迅捷中見從容，輕描淡寫地「取得天下」一詞，可是各方雄才大略之士畢生之夢，這四字「真言」也搔到了樓湔的癢處，若取得天下，夫復何求？這位仙人至此又更與這位魔君投緣，如此豪放之士亦不多見，對話更是讓人看得爽快。



巴西入口

開戰前總免不了要紙上談兵一番，軍師風瞿先生來到，解說目前戰況，張郃引兵攻打張飛，張飛退守岩渠十里之外，張郃則是守住岩渠、蒙頭、蕩石三寨，目前戰況陷入膠著。而紫丞軍一方面要攻破張郃軍，另一方面也要迴避張飛軍，以不起正面衝突為首要選擇。蕩石寨為佈兵主地；岩渠寨扮演呼應三寨之重要角色，目前看來最易攻破的首要選擇即為蒙頭寨了，以些許兵力強攻岩渠寨，來個聲東擊西之計，先下蒙頭，再下岩渠，而後蕩石也將成為囊中物。

若是看不懂複雜的軍事韜略也沒關係，照著任務提示跟著走，看到敵人二話不說砍砍殺殺就行啦。此役雖聽來複雜，但實際上卻沒這麼困難，路途不遠，且為了要照順序打，非目前攻略之地也設計成讓玩家還不能通過，因此也不用怕迷路，一直走就對啦！

巴西・蒙頭寨

攻打蒙頭寨果真比想像中簡單，敵人安排較為鬆散，非常容易躲過，建議可以直取寨頭將領。

蒙頭寨之戰

與曹軍交手過幾次，將領的特性想必各位玩家應該都還記得──打人不痛、肉多皮厚，化神建議上饕餮，有全體攻擊技能的先盡速將小兵掃光光，再跟將領慢慢耗就行啦。

因為小兵數量眾多，開戰之前絕對別忘了先將大家體力補滿，不然被集火的下場會慘兮兮唷。

將領的身上可以偷到靈方玉枝，是個不錯的補品，掉寶曹將之魄、紫金丹、甘露丹也都屬於補系的，也難怪他們皮會這麼厚了？

蒙頭寨拿下，風風光光地插上了黎王大旗，只是笨蛋仙人對這稱號一無所知，目前的他滿腦子只有「取得天下」四字吧。不過也不打緊，繼續打下去就對了。先用假情報引誘岩渠寨駐兵回守蒙頭，然後大大方方地殺進去～

玩家也不用管這麼多，直接走進岩渠寨就對了。岩渠前道有寶箱，內含增加命中率的飾品鷹眼石一枚，別忘了順便取得。

巴西・岩渠寨

岩渠寨之戰

一踏入岩渠寨的傳送點就會立刻進入戰鬥，這場幾乎跟蒙頭寨之戰沒什麼不同，因此一樣別忘了先將大家體力補滿。

此役還有風瞿老爺爺的支援，不過……小編也替大家抱怨一下，攻擊力似乎有點太弱了吧～揍一下才一百多點體力，也許風瞿老爺爺真的老了也說不定……。

將領身上可以偷到仙丹・疾風，能永久提升速度三點，這類藥品一向都是非拿不可的好物。

岩渠寨拿下，最後一個目標就是蕩石寨的張郃啦！寨中擂木砲石也已清除，只要直搗寨中就行了。紫丞算計，事成之後，相信劉備看到皇家血脈如此積極重整社稷，必定會有所行動。

離開岩渠寨之前，別忘了有個躲在左下角的寶箱。

如同前兩次，照著地圖標示走就沒問題。不過下一個遇到的可就是張郃本人了，跟前面比起來將會難上一些，進蕩石寨之前請先做好準備。

巴西・蕩石寨

直取敵將

與張郃面對面的對決終於來到，想必大家期待已久了吧～

看到滿滿的雜魚，心急的玩家一定很想再來一次秋風掃落葉，但此戰的隱藏任務為直取將領，如果先把小兵清光就沒有誘人的寶箱可以拿了唷。如果要拿到獎勵，在敵人的圍攻之下要隨時注意大家的血量，此戰難度將會提升非常多。首先絕對不能用全體攻擊招式，弓兵的生命值只有兩千，再加上崔嵬一拳五百多的支援很容易就掛了。建議這場叫窮奇上陣，拉高攻擊力之餘再將靈氣集滿，單體攻擊例如花鈴魔球或是窮奇之砲就給它轟出去！但在集靈氣彈之時，琴瑚的全體補血技就無法使用，因此容仙最好練到 26 級以上，把普降甘霖練出來，我方補給就比較沒有後顧之憂。

此役就整體來講並不會太過困難，但獎賞卻特別豐厚，眾多裝備可以讓我方戰力大幅提升：金寶箱獎品寶光系斷絃為第二章蹴鞠首選、寶光系丹冑之盔的數值也是很漂亮，尤其別忘了偷取金寶箱身上的寶光系廣寒怨，這隻筆亦為第二章能取得最好的筆，不拿到怎麼說得過去呢？

打鬥間，張郃發現了紫丞軍中的瓔珞，三方各有算計，只是瓔珞要借張郃之力將紫丞軍擊潰已是不可能的了。(主角威能～玩家威能啊！）張郃眼見自軍已居劣勢，只得退兵回守瓦口關。紫丞吩咐崔嵬盡速自瓦口關後鑿一條山道，另外拜託風瞿派兵運糧出巴西，趁張郃奪糧之際由後包抄。此計之妙，連老謀深算的風瞿先生也深為嘆服。

一行人繼續前行，在薄霜幽林間的寶箱物品，玄華系瑤琴及扇・朝雪都是不錯的武器，往九分嶺之前最好前往一拿。

巴西・九分嶺

來到九分嶺，傳來消息，紫丞之計果然奏效，張郃親自上陣劫糧，但鏡頭中竟出現了意想不到的人物——劉緒，兄弟鬩牆之戲碼又即將再度上演，欲知後續發展，趕快穿過隘道往瓦口關而行吧。

支線任務

洛陽・姚黃魏紫－前篇（續）

在洛陽答應華永尋找滅妖鏡之後，在瓦口隘道中央岔路之處就可以找到滅妖鏡，把它撿起來等巴西一役結束後再回去給華永吧。

巴西・瓦口關

再戰劉緒

在樓澈一頭霧水之下，兄弟這次會面依然充滿了火藥味，萬分不得志的劉緒一心一意只想殺了紫丞，面對執念這麼重的傢伙也只好再打上一架了。

但劉緒依舊是個弱咖，策略一樣先清光小兵，再慢慢跟劉緒泡個茶敘敘舊。劉緒並沒有全體攻擊招式，威力也不強，此戰應不會有多大的難度。

偷竊物品玉乳仙瓊可以補 2300 體力，目前應該是用不到；另外有 65% 的機率掉玄華系歸元寶甲，送禮（賣商店）自用（穿上或是變寶沙）兩相宜。



大戰劉緒

無論如何，劉緒依舊不是紫丞的對手，鷹涯琴瑚二人這次說什麼也不願放過這個機會，想乾脆殺了他以免後患無窮。但紫丞依舊不願殺害自己的親人，或許這與生俱來的情分是怎樣也不能去撕裂的……但這等慈悲，有沒有可能為紫丞招來更大的危機呢？現在誰也不知道，只是不管怎樣，忠心耿耿的鷹涯與琴瑚絕對會跟隨紫丞到底，「只要是你所決定的，便是我們遵循的方向。」眾人一心，相信前方阻礙總能迎刃而解。

瓦口關既破，目前只剩最後一步，就是去抓住張郃那個臭小子了。據報張郃正退兵至九分嶺，正好落入我軍包夾之勢，要取張郃容易許多。出瓦口關之前右上方



有一個久違的愛心茶桶，進軍之前可以在此多做休息，順便練練功也是不錯的選擇。主將房與副將房中也各有一個寶箱，雖然等下還會再回來這裡，但避免忘記還是先拿吧～

巴西・九分嶺

總算追到張郃，正要出手，卻聞震天怒吼，紫丞軍果然還是瞞不過張飛大老爺，偷偷摸摸攻寨掠地，做收漁翁之利之事被抓包啦，性格火爆的張飛二話不說，抄起兵刃就往大家的身上招呼，張郃見眼下大好時機，趁機溜走。

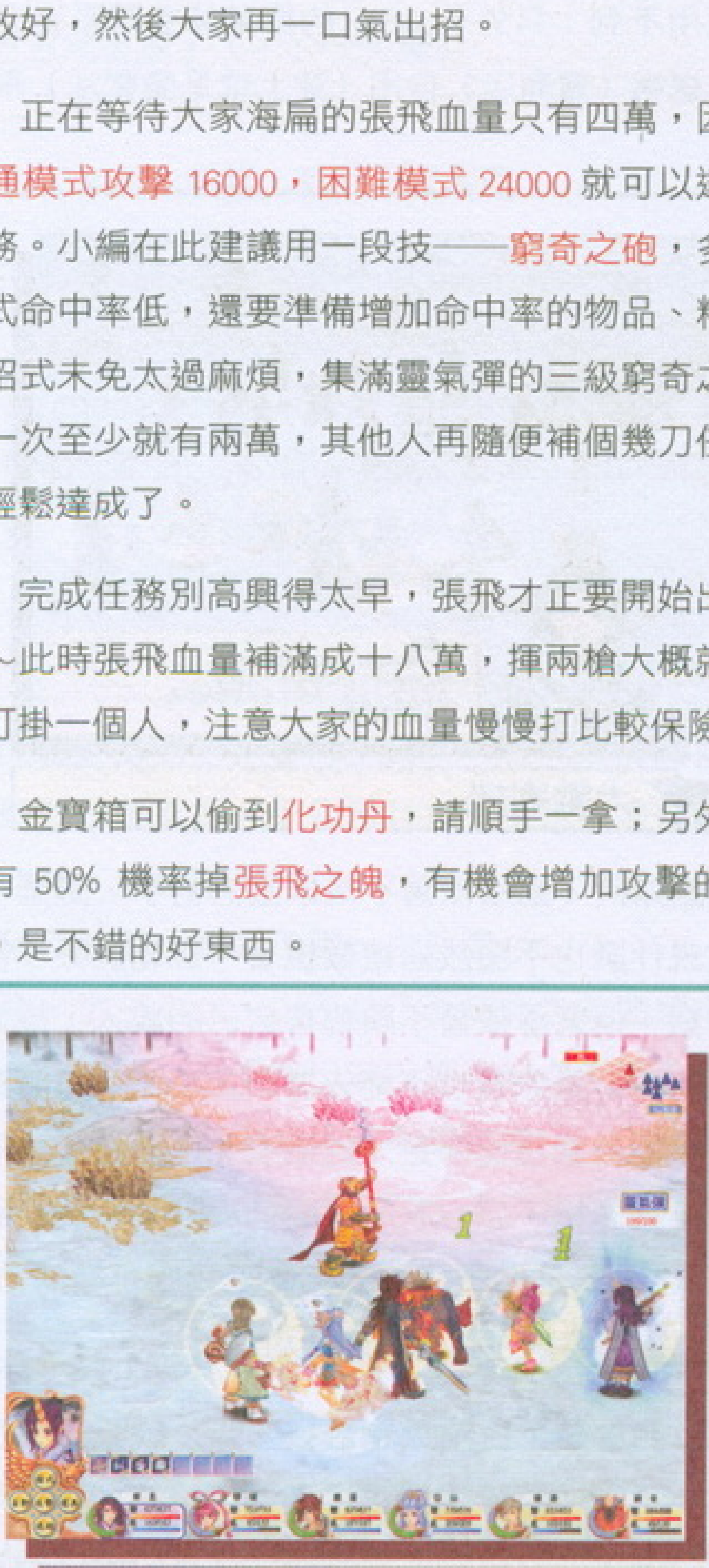
一擊即中

看到張郃使出第三十六計，張飛還真的快氣炸了。但身為三國名將，果真氣度不凡，決定先讓大家一招再還手。在普通及困難的難度下，只要能一擊重創張飛則可以拿到寶箱，要達成此隱藏任務其實不難，畢竟摸到張飛之前可以好整以暇地慢慢佈局，擺好陣勢、集滿靈氣彈、該放的輔助用招式通通放好，然後大家再一口氣出招。

正在等待大家海扁的張飛血量只有四萬，因此普通模式攻擊 16000，困難模式 24000 就可以達成任務。小編在此建議用一段技——窮奇之砲，多段招式命中率低，還要準備增加命中率的物品、精魄或招式未免太過麻煩，集滿靈氣彈的三級窮奇之砲轟一次至少就有兩萬，其他人再隨便補個幾刀任務就輕鬆達成了。

完成任務別高興得太早，張飛才正要開始出手呢～此時張飛血量補滿成十八萬，揮兩槍大概就可以打掛一個人，注意大家的血量慢慢打比較保險。

金寶箱可以偷到化功丹，請順手一拿；另外張飛有 50% 機率掉張飛之魄，有機會增加攻擊的段數，是不錯的好東西。



大戰張飛

打到一半，蘇祐和關羽兩人前來制止，紫丞的行動果然受到劉備極大的關注，打算邀請大家過去成都泡泡茶聊聊天，此時在場眾人皆已聽說紫丞為皇族血脈，雖然半信半疑，且奪三寨之事實在讓他們有些失去顏面，但劉備之令不能不服，不過關羽對紫丞深感興趣，回瓦口關後，想比劃個幾招試試身手，也許也是要趁機挫挫這年輕小子的銳氣。能再與三國大將交手，紫丞和樓澈當然也是躍躍欲試。但關羽只邀紫丞一個，面對樓澈的積極參與，紫丞該做何回應呢？

樓澈：要比試怎麼可以少了樓澈大爺我！
樓澈：喂，彈琴的！我與你一起上吧！
紫丞：**1.多謝樓兄，但是……**
——與樓澈友情+5
2.樓兄，此戰是屬於我與關羽將軍的比試……
——與樓澈友情不變

巴西・瓦口關

挑戰紅面將軍（可敗戰）

這場戰鬥看似不可能的任務，但說破了卻一點都不難，只是要存個檔、靠點運氣便是了。

面對關羽爆高的攻擊力，要獲得勝利唯一的方法就是反彈。關老爺使出集勁後，下一招「回馬斬」攻擊全體傷害一萬五，中招不掛點才怪……。

迎戰之前，請將紫丞的古曲琴胄點出來，外加旁邊的還治其人，關羽血量十萬，因此點到六級差不多剛剛好，如果覺得這樣太浪費技能點數的話可以乾脆花費兩顆化功丹，此戰任務獎賞絕對值得做此投資！

準備萬全後，待關羽集勁，就可以使出古曲琴胄，接下來就祈禱一下回馬斬回到自己身上，不然就讀檔重來吧～運氣好成功的話，傷害十萬多看了真是叫人心曠神怡……。

打敗關羽後真正刺激的才開始呢，畫面中滿滿的寶箱卻只有十多秒的時間可以撿，讓人看了無比心動又心急啊～建議將戰鬥速度調到最快，紫丞趕快轉魔，滅日晝寂和饕餮的肚裡乾坤吼伊摧落去，時間之內應該夠兩人各用兩次，寶箱就手到擒來啦！如果運氣真的這麼不好，建議至少也要拿到修羅、夜雪、綠玉錦衣等武器防具，才能值回票價。另外關羽掉落物九藜壺帶著可以在每次升級的時候多一點屬性配點，對於某些精打細算的玩家來說真是能將主角群們變成強到不行的極品啊～



與關羽比試，看得大家直呼精采，面子和裡子總算都要足了，天色也不早，但吃吃喝喝怎能少，在瓦口關過個夜再說囉。

晚上，喝多的紫丞決定出去透透氣，只是外面真是熱鬧非凡，紫丞的後宮們（咦，請當小編什麼都沒說……）也都在外頭各有所思，這燈光美氣氛佳的夜晚可以說是紫丞跟眾美女們的感情抉擇的關鍵之夜，最多只能觸發跟一位女性的感情事件，請玩家們按照紫丞……呃不，是玩家自己的喜好作選擇吧！

首先往上走，會發現蘇袖若有所思地站在民宅前，經紫丞詢問下決定轉移話題到容仙上，紫丞該做何選擇呢？

蘇袖：啊，不是這樣的！我睡不著是因為——
蘇袖 "…."
蘇袖：罷了！我的事暫且不提。
蘇袖一般：紫丞兄弟，我方才看到容仙妹妹往河邊走去，這麼晚了，你不如去把他接回來吧！
紫丞：**1.也好，蘇袖姑娘早點休息吧。**
——與蘇袖感情-10
2.無妨，我想容仙只是去吸收河水的靈氣…
——與蘇袖感情+15



蘇袖與張郃的恩怨

選擇 1 接著往城門走去，會看到容仙若有所思地站在河邊，經紫丞詢問下決定轉移話題到瓔珞上，紫丞該做何選擇呢？

容仙：…剛剛有吸收水氣…現在已經沒事了。
容仙：紫丞大哥，瓔珞姐姐晚上幾乎都沒吃，也沒說過一句話…他…他在城樓下，你去陪他說說話吧。
紫丞：**1.我知道了，你也早點回房休息吧。**
——與容仙感情-10
2.容仙，你總是為人擔心…
——與容仙感情+15



心地善良的容仙

選擇 1 接著往城樓走去，會看到瓔珞若有所思地站在楼下，此時不管做何選擇都會觸發瓔珞的感情事件，不過既然已經沒有別人可以選了，何不乾脆挑個好一點的回答呢？

紫丞：瓔珞姑娘今晚在席間似乎沒有動筷，莫非是嫌酒菜太過粗鄙，無法下嚥？
瓔珞：…不錯！！這種低劣骯髒的菜色，只有你們才能吃得面不改色！本姑娘就算是餓死，也不會與你們一樣！！
紫丞：**1. 瓔珞姑娘果然養尊處優。**
——與瓔珞感情-10
2.…………姑娘何必如此。
——與瓔珞感情+15



瓔珞狠辣個性下的脆弱

在這個看似平靜的夜晚，三人各有煩惱，蘇袖不滿仇敵張郃攻打巴西之事被瞞在鼓裡，雖身為女兒身，但其英雄氣概絲毫不缺，失去一次親自手刃仇敵的機會讓她憤恨不已；容仙尚不習慣這個世界的紛紛擾擾，畢竟心語術讓她比別人聽到的要來得更多更多，打打殺殺讓她傷心不已；瓔珞被綁架到處奔波，也許是環境因素，也許有其他不可告人的理由，其實自己非常甘於追求名利及權勢、追求榮華富貴的生活，落得如此下場讓她哀



怨不已。

無論玩家選擇了誰，紫丞接著都會發現此處地脈靈氣有異，往城樓上探查，更能確定該靈氣與魔界之氣相似，應能擅加利用，思忖中右側屋頂傳來樓澈的聲音，紫丞大感驚訝……

樓澈：…喂——！！彈琴的！你在那裡做什麼？
樓澈：既然睡不著的話，就來陪本大爺喝喝酒吧！
紫丞：…………………
紫丞：1.（樓澈？他怎麼會在這裡？）
——與樓澈友情不變
2.（樓澈？難道他發現了什麼？）
——與樓澈友情-10

算一算，幾乎大家都在外面沒睡嘛……

朋友配美酒，你一口我一口，醉意中，樓澈雖然率性，但也道出了自己的煩惱，雖生為仙人，但一點仙人的樣子都沒有的樓澈，在天界總是只有被師傅罵的份，但轉念一想，仙人該是什麼樣子呢？世間若有絕對之事，豈會有繽紛之姿？紫丞觀念亦合樓澈胃口，與其做一個冷血無情、是非不分的仙人，還不如像樓兄這般率性的好。一仙一魔的對話，完完全全地打破了仙魔對立之勢，看起來還真有點諷刺呢。



共飲同醉談心

隔日，紫丞與風瞿討論關於地脈一事，兩人看法雷同，也請琴瑚埋下了連脈碧玉，相信再多找幾處相似地點，應能將魔界和人界之氣拉近，因而改善魔界環境，造福魔界子民了。

討論完畢，也是該啟程出發前往成都之時。此時在大地圖上將會有不小的機率再遇愛心筆三人組，進成都之前不妨再陪他們玩上一玩吧！

大地圖

永遠年輕的秘密

咦咦……以往生龍活虎的他們，這次氣勢怎麼完全不同了呢？經過了三代的風霜，他們總算也發現了自己老啦，這次的隱藏任務就是在時限內先不要打他們，等他們一出招，寶箱就會開開心心地跳出來囉。

這次的劉大還真的是不「鳴」則已，一「鳴」驚人，毒屁的威力可是不容小覷！一回合至少可以打掉我方一百多血量，建議儘快用物品解毒，不然即使全體補血技常駐，戰線一拉長對我方也是非常不利的，死在這招身上可能是歷代以來最悽慘的死法了～

此戰寶箱物品說實在話只是普普，真正誘人的在寶箱身上，請先偷得寶箱上的藥魄．小愛再砍掉，才划得來。



終於知道自己老了的三人

成都．劉備府

來到劉備府，大家各有所思，畢竟隨便一個十八歲的人都可以跟劉備說他就是黎王，待紫丞拿出母后所贈方帕時才真正解除劉備疑惑。只是為了某些原因，紫丞所訴之「兒時記趣」跟事實所有不符，反倒是諸葛孔明所聽說之「市井傳聞」才是真相。紫丞希望目前關於魔族之事還是隱瞞起來，先以斬除曹操為首要任務，以免節外生枝，但諸葛亮的疑心重到讓紫丞感到非常不安。紫丞提議聯合東吳破曹，並自願前往遊說，孔明口說要派趙雲作陪，實則監視這批魔物旅行團，以防萬一。

成都

在休息之前建議先前往商店買齊補給品，因為接下來的戰鬥並沒有辦法補貨，請玩家們先做好準備。

隔日一早，即整裝前往建業，但才正要走出城門，便聞城內騷動，驅魔組織「鎮水」和南宮家正要展開驅邪儀式。近日城內孩童失蹤事件頻傳，總算抓到禍首，並由河神現身處決魔物。可別忘了咱們主角群中，有「魔物」也有「河神」還有「南宮家的人」，不僅河神現身成都之事未曾聽說，處決魔物這檔事亦未曾聽說。大家都覺得其中有問題，建業之行暫緩，先過去碧徽河畔看看再說。只是南宮小弟扭扭捏捏的害怕樣真讓蘇袖感到不悅，那就拎著走吧～

成都・碧徽河畔

來到儀式現場，圍觀人數眾多，只見一醜陋女子跪在在河邊，而在眾目睽睽之下現身的還真的是河神碧徽……不對，是偽物！原來真正的河神是要被處決知人，容仙一見情況不對，馬上請求眾人阻止，偽河神見好事被破壞，依然面不改色地繼續演河神，代替仙神來懲罰大家！

替蛇精報仇

若玩家身上拿著蛇精之魄的話，一進入戰鬥偽河神就會詢問能不能將它讓給她，選擇給她就能完成隱藏任務拿到寶箱，但偽河神也會因此變得超級強大，單體攻擊一招就可以打死一個人，全體攻擊黃泉之水也是個準滅團技，非常難應付，速速將之擊敗才是正途。

寶箱獎賞毒藥最為珍貴，經寶沙合成後變成修羅閃，為本作中最強暗器，但若是對暗器沒興趣或沒信心的玩家可以跳過此任務就好。

成都・迷陣

偽河神被打敗，心有不甘，使出大絕招將眾人吞噬，擋在前面的樓澈更是首當其衝。經過一陣天旋地轉，四周屋樓雖然如常，但景色昏暗、氣氛詭侷，實在讓人很難不緊張。這八成是偽河神所造幻術之陣，將大家困於其中，看這等格局，其中應藏有更多的秘密，既入虎穴，焉能不得虎子？繼續向前探查，趕快抓到犯人救回碧徽才是。

幻術之陣中一路上都有敵人，在裡面耗太久的話補給品容易用完，打起來會很辛苦，還好並沒有複雜的迷宮需要走，不過繞一繞又會回到原來的地方，玩家們也不用擔心，一直往前走就對了。

晃了一圈，總算找到失蹤的樓澈，繼續往前，見一位魔物小男孩帶一個小女孩跑來，著急地想逃出去，但是事與願違，一招冰術結結實實地打在小男孩的身上，男孩倒地不起……。

惡人以性命要脅小孩、玩弄生命，實在可惡至極，急著想要找到罪魁禍首但繞了一圈又回到原地，樓澈一個氣不過，大筆一揮，陣法應勢破除，陣眼即在左方。眾人趕至，見一仙士折磨著另一位魔族小孩明華，原來惡人將河神碧徽的水玉搶來，又利用該物殺害魔族小孩，收集靈氣納為己用，殘害生靈只為私利，這等罪大惡極之事竟是出於仙人之手！明華將水玉搶來吞進肚子裡，寧死不屈的樣子令人動容，如此過份的行為，紫丞一行人魔神共憤，非得好好給他們來個教訓不可！

注意一靠近破之間的傳送點就會引發戰鬥，先補好再上。



偽何神的真面目

成都・迷陣破之間

男士優先

此戰的隱藏任務是先幹掉男的再好好欺凌女生……。

男生攻擊力高，快死掉的時候還會變強，一招掛一個再加上女生補血攪局，著實難纏，建議留一些真氣到後面再用，順便集滿靈氣彈後一起殺出，求一擊必殺後接下來就輕鬆寫意許多了～

寶箱物品中仙丹・褪骨能永久提升體力上限，最為珍貴。



兩仙士被打敗，輕功逃逸，紫丞趕緊查看小孩傷勢，但就算容仙以靈氣治療，也無法救回吸收太多靈氣，身軀已然殘敗的明華了。這對雙生兄弟甚至還沒開始他們的人生，變成魔物被鄉民唾棄，最後還慘死於惡人之手，死前遺言只是一句短短的對不起，眾人哀戚之情難以言喻……。

這麼過份的兩個傢伙，怎能讓他們逃了，再回陣法中追上，兩仙士苦苦求饒之餘，竟然還想趁隙偷襲，紫丞周身紫氣籠罩，紅光一閃，兩仙士慘死在血泊中。

一見紫丞如此衝動痛下殺手，大家都嚇到了，但落仙谷被滅、千萬族民之死，如此深仇大恨旁人何能了解？只是樓澈也道，冤冤相報何時了，仙魔不兩立，這道難題究竟要何時才能解開……？

成都・碧徽河畔

陣法被破，紫丞等人回到碧徽河畔將水玉送還，讓河神恢復原狀，並且請容仙代理向眾人解釋實情，但包括南宮家在內，市民盡皆不信，大家也是無可奈何。河神一氣之下，召喚大雨洪水，不過在容仙等人的請求之下暫緩懲罰，南宮毓也應允將會重整成都，只是不管怎樣，那兩位魔族小弟的命終究是要不回來的了。神、魔、仙、人，若少了本質上的差異，還有什麼不同呢？難道就因此得互相殘殺不可嗎？此時經樓澈詢問之下，也知將紫丞冰凍三載的仇敵竟然就是他的師傅相丹，對紫丞的疑惑也因此更深了。



樓澈的疑問

救完碧徽，也該出發前往建業了，但事情總與願違，剛要出城門，就被衛兵阻擋，奉南宮家之命捉拿破壞儀式之人，南宮家大哥南宮譽也過來關切，既然事情都鬧大了，不去南宮家說明一下也不太好意思，看來建業之行又得暫緩。

不過到南宮家之前，建議在此先將之前還沒交差的支線任務解決一下，因為接下來的行程緊湊，並沒有辦法自由地隨意逛逛，要是一個忘掉就錯過能解任務的時機囉。

支線任務

成都・鐵嘴師郝準

位於成都錦玉客棧外面的算命師郝準，不管他好準還是好不準，跟他講話他就會出題考考大家，答對就可以獲得獎賞靈山何首烏喔！

Q：依五行相生之理，之中何者能助火？

1金

2木

3水

4土

Q：依五行相剋之理，之中又何者能剋火？

1金

2木

3水

4土

編按：五行為金、木、水、火、土，相生之理：木生火、火生土、土生金、金生水、水生木；相剋之理：木剋土、火剋金、土剋水、金剋木、水剋火。

支線任務

洛陽・姚黃魏紫－前篇（續）

拿著滅妖鏡回洛陽拿給華永，華永之妻被鏡子一照，果真露出原形，知道夫君竟不相信自己的一片真心，傷心地消失了。華永懊悔不已奔出家門，留下了六合甘露丹送給紫丞。就算是魔物又如何？難道就沒有真情了嗎？

事件結束後到外面跟路人聊天，會發現華永後來投河而死……，但同時，姚家的兒子姚黃溺水之後，似乎變了個人。也許這之間有什麼關聯也說不定……？（接姚黃魏紫－後篇）

成都・南宮家

來到了南宮家，果然真如南宮毓所擔心的，簡直像個惡夢啊～只見老爸南宮尉與二娘葛氏兩人一搭一唱，數落著這孩子的不是，交友不慎、大逆不道、敗家子、不肖子、不孝子……罵得旁人聽了是一頭霧水、暗暗叫苦，沒想到南宮老爺竟是如此不講理之人！？不只這樣，沒想到他們還認識方才那兩位極惡仙人，更離譜的是



，南宮毓這小子聽完這番話還大剌剌地伸手要錢……相信許多玩家看到這邊有如丈二金剛摸不著頭腦。



敗家子？

南宮老爺咳咳咳咳咳咳咳地走掉了之後，南宮小弟說他不能久待，也許是故意激怒他們吧？但究竟原因為何，不問個清楚怎麼行咧？回客房休息之前，還聽到另一件消息，原來南宮小弟竟然曾經還有個未婚妻，對象還是公孫家的小姐宛兒，為何婚事告吹？待南宮毓娓娓道來。

好久好久以前，南宮家與公孫家本來關係不錯，但不知為何到前代突然疏遠，因此上次公孫家主動提出婚約，本是好事一樁，王子與公主就要過著幸福快樂的日子，但又不知為何家中突然怪事頻仍，婚事也就因此解除。而公孫家目前則成立驅魔組織「聚火」，與南宮家根本就還是一對。此時心機重的紫丞腦子裡滿是陰謀，懷疑起了南宮大哥來，畢竟毀約一事獲利最大的似乎只有此人，說著說著馬上就有形跡可疑黑衣人現身窗外要取人性命，南宮毓見狀不對拔腿就跑。既然惡人的目標是南宮毓，怎麼可以讓他亂跑呢？趕快去把他追回來吧。

紫丞等人追出，在千鈞一髮之際阻止正要下手的黑衣人，並且逃往碧徽河畔，循跡而追，對方竟然跑到了南宮家的禁地裡，為了一探究竟，一群人浩浩蕩蕩地闖入，禁地都不禁地了……。

成都・南宮禁地

南宮禁地說實在與一般場所並無二異，比較奇怪的地方只有中央的一盆水，這盆水的來歷不小，名為九眼井，可治百病，還可以實現願望，不過樓澈一個亂來，又一陣天旋地轉，把大家都吸到井裡面。

九眼井

能把人吸進去的東西，裡面總是別有洞天，也有敵人要打……不過這裡倒是不用太擔心，從九眼之壹開始，走到眼睛狀的傳送點後會傳送到下一個九眼的連接道路，不過不用往前走，前面是死路，所以不想練功的話，只要一直跑進眼狀傳送點，跑到沒得進為止，到了九眼之捌的連接道路之後再往前走即可。至於蒐集敵物和精魄狂的玩家們就得非常辛苦了……這裡三種怪物的精魄不是頂好，而且掉寶率只有可憐的 2%……在此向致力於讓百寶房全滿的玩家們致敬！



初入九眼之虛

建業・公孫禁地

總算到了出口，週遭再度浮現熟悉的景色……咦，似乎不是這麼熟悉，沒想到這九眼井竟然通到了建業公孫家，先前要去建業遭受百般阻撓，沒想到這次來個歪打正著，總算到了建業。不過自家禁地進進出出倒還勉強說得過去，但跑到別人家禁地就歹誌大條囉，出去前先準備一下，把大家真氣體力補滿，接下來可是一場百人戰。

建業・公孫家

公孫家士百人戰

闖入公孫家禁地果然被宛兒發現啦，這小妹發起狠來真的讓人吃不消，帶領了大軍殺將過來。

此戰不難，全員等級 30 左右便可輕鬆應付。百人戰最需要注意的地方依舊是全員的血量，不被圍毆致死就好辦許多。大家的大範圍攻擊招式通通給它下去，而樓澈的火咒更是不可缺少，地板上火焰常駐可以讓清敵人的效率大大增加，其他人的範圍招只要偶爾補個意思意思就好，或是先集集靈氣彈等下賞給公孫大小姐。容仙全體治療別中斷，在



時限內拿到寶箱可說是輕而易舉。

倒數計時結束或達成隱藏任務目標就不會再有小兵支援，宛兒雖然有絕招，但非常罕見，也許是對面有南宮毓在的關係吧……因此也不會造成太大威脅。

宛兒身上可以偷得女媧之戒，更有 50% 機率會掉宛兒之魄，讓暗器傷害飆為兩倍，在某些特殊狀況下可說是神器呢！



南宮毓與公孫宛兒似乎.....

打敗宛兒之後救兵來到，反正對公孫家也有許多事情想知道，乾脆讓他們抓一抓好了～接下來是一團混亂，宛兒的火爆脾氣絲毫不輸瓔珞，既然闖入禁地，照家規應該是要殺要剮隨便她的啊～但一見南宮毓，宛兒的叔父公孫勝為了兩家數代以來的交情說什麼也不能隨便把他宰了啊，不過宛兒的堅持加上來加油添醋的梁閔，七嘴八舌地沒有共識，此時屏風後面再冒出一人，竟然是怕冷陸遜，這傢伙一見到紫丞倒是開心得很，連忙叫孫桓出來「觀賞」，瓔珞原本的婚姻對象出場，再加上宛兒，這下子事情又更加複雜……。

不過話說回來，又一個歪打正著，跟孫權手下大將搭上了線，那就到孫權府去作客囉。

建業・孫權府

紫丞不忘到建業一行的根本目的，將誤入公孫家一事形容為「既然是主角應該就要有跟別人不太一樣的登場方法」草草帶過，重點在聯合劉備幹掉曹操，孫權口頭答應，實則另有居心，並提出了取得寧歸航路的地圖這道難題，寧歸航路因過路之船總是莫名沉沒，但交通地位重要，拿到地圖好處多多。因此紫丞和玩家們的下一個目的地也就此決定了。

當晚，玩家將見到一個可怕的陰謀……瓔珞暗中出門，會面的對象竟是司馬懿，此女將自己所知全盤托出，我方情報全被敵方知悉。除了此行危機四伏之外，未來曹操將會出什麼招，也是玩家們遊戲至此非常擔心的事吧。

也該是出發取得地圖的時候了，記得出發之前先買齊補給品，順便存個檔，順便跟建業居民聊個天，然後向明風港前進吧！

支線任務

建業・患難見真情

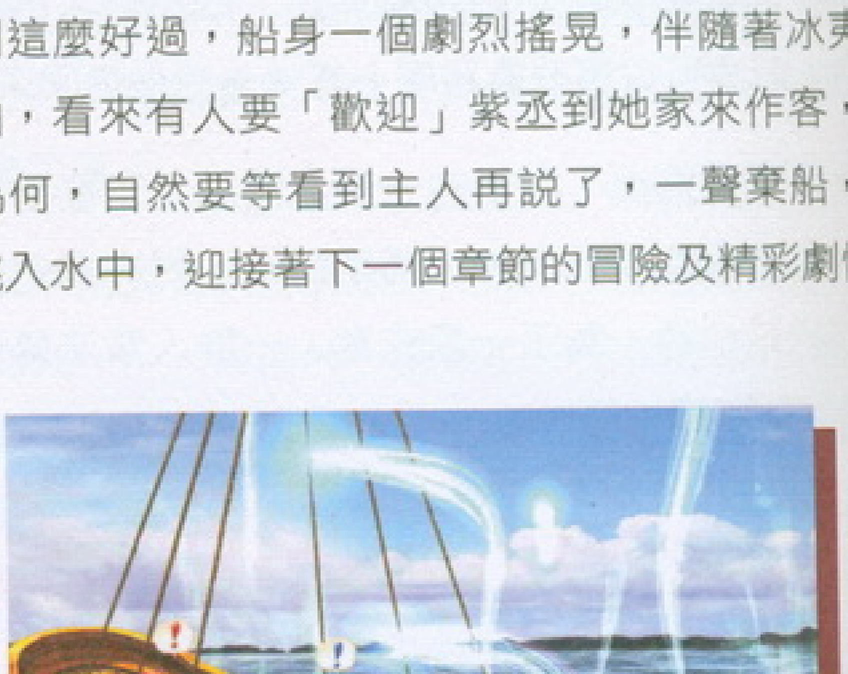
在建業張家屋外面來回走動的富商王楷，真是個好朋友，張義的商船因為走寧歸航路沉了，目前欠了一屁股債，王楷因此將他的住處買下幫助他。不過這也不是辦法，進去張家屋跟張義談談，反正紫丞自己也是要去寧歸航路，如果自己也不小心沉了（喂！）還可以順便到海底幫他找回貨物～（待續）

建業・明風港

出航前一刻，孫桓急急趕來，想也知道是為了探望瓔珞，但此刻兩人間尷尬的心情似乎並不是筆墨所能形容的……而陸遜也真是可愛，看似傻傻的，卻很識時務呢，小編在此先預告一下，將來也許玩家們會更喜歡他唷！

寧歸航路

紫丞一行人在船上有說有笑，大家聊得好不開心，看起來真是輕鬆寫意啊！但身為遊戲的主角群，可不能讓他們這麼好過，船身一個劇烈搖晃，伴隨著冰夷族的葬靈曲，看來有人要「歡迎」紫丞到她家來作客，究竟原因為何，自然要等看到主人再說了，一聲棄船，大家紛紛跳入水中，迎接著下一個章節的冒險及精彩劇情！


果真出事了!?



第三章 各懷鬼胎

為除曹賊，紫丞向劉備提出聯吳抗曹之建議
並自告奮勇前往東吳當說客
孔明為了保全劉備之安危，特遣趙雲一路跟隨
名為協助，實為監視
東吳孫權雖然也急欲鏟除曹操這個大患
但有了荊州歸屬之爭的前車之鑑
也不願立即允諾協助
提出要眾人獻出寧歸航路水路地圖作為交換條件
而志在天下的紫丞
該如何順利通過冰夷族於航行中擺出的盛大「歡迎」陣仗？

翠華深淵

看場景就知道，每代都會到河底湖底逛逛，這次也不例外。

雖然被冰夷族攻擊落水，還好有饕餮跟著，也沒有出什麼意外。這麼盛大的歡迎陣仗，想也不用想，必然是衝著紫丞和容仙來的。不用猶豫，朝翠華宮直接前進吧。



冰夷族盛大歡迎

入口處右上角有個玄華系百淬毒沁，為女生專用防具，數值不錯，還可以在攻擊時有一定機率讓敵人中毒，建議取得。

在游泳途中，如果打倒太多海底生物，有可能會驚動到水底生物的王族來復仇喔，以下分別介紹兩位大王們。

欺負小動物的報應 1

打倒青蛙之後會有 5% 機率可以召喚出蛙王。不難打，多注意牠的異常狀態攻擊就是了，雖然擺出誅邪陣可以有效防止不利狀態，但筆者認為沒有必要臨時更換陣型，由容仙主司補血其他人猛攻，很快就可以戰勝。

蛙王身上有精鋼盔，是可以在市場上買的到的一般物品，增加數值在現階段也只稱的上中等，不值一提。倒是戰利品中，蛙王之魄有 10% 反彈機率，甲子丹重要性不需要多講，強烈推薦取得。

欺負小動物的報應 2

打倒人魚之後會有 5% 機率可以召喚出魚女王。魚女王攻擊力強大，激水咒足以讓我方全體損血一半左右，使得這戰威脅性比蛙王高一些，請注意補血時機，避免不測。

魚女王身上可以偷得四方奪魂鏢。另外打倒魚女王可以獲得魚王之魄，命中 +10，對於某些多連段但命中率偏低的招式可能有些幫助。另外還能拿到一顆甲子丹及一雙草上飛，草上飛雖然只是靈氣系裝備，但也是現階段能拿到很強力的鞋類裝備。



要注意的是這兩位大王都很難遇到，即使裝備古鏡．尋荒也不能提昇出現機率，不用妄想啦！花點時間碰運氣，也趁此機會多練點功，好應付以後越來越困難的戰鬥。畢竟這代難度大幅提昇，多一些總是比較好。

另外，如果有接下支線任務患難見真情，請記得到雲貝渠找回閃亮亮的沈船貨物喔，之後就可以送回去建業。

來到翠華宮，剛烈的冰夷族長珂岐已經等很久了，擺好架式準備奪取紫丞性命，連容仙在旁想勸和都聽不進去。既然避無可避，只能先以武力服人，之後再好好溝通了。



力報奪妹之仇



無限連擊

如果選擇普通或困難難度，可以挑戰看看冰夷族長珂岐的防護力，也算是對目前隊伍強度的一種小測試吧！普通難度下，需要連擊到三段以上才能攻擊到珂岐、困難難度則要達到五段以上。要有效率地打贏這場戰鬥，各種連段技巧當然要先點高。

現階段各人可以選擇的連段技巧：

- 紫丞魔系的滅魂曲
- 琴瑚靈氣值累積後的花鈴魔球
- 鷹涯用鷹系雙月見鐘輔以疾光
- 樓澈靈氣值累積後的醉臥龍

容仙和化神就主司回復和輔助吧，增加我方攻擊力及命中率、降低敵方防禦力，都可以提昇戰鬥效率。珂岐雖然攻擊範圍不大，但威力不低，還可以封印我方招式，打起來勢必又是個持久戰。

畢竟沒有額外獎勵，不想多耗時間的玩家，還是用簡單難度就好。

珂岐身上可以偷到玄華系笑佛頭巾，可額外增加命中率，實用性如何就見仁見智。不過戰利品珂岐之魄必定要拿，對玩家荷包絕對有幫助！

雖然珂岐不願承認，但她對自己妹妹的關愛、以及對於自己族內的責任，逼她不得不強留容仙在此。失去內丹的容仙，要在地面行走本已十分勉強——好像其實是用漂浮的——又長期跟在紫丞身邊，魔氣漸漸污濁，終有一天會陷入萬劫不復之地。但是，在聽過容仙終於講出她內心的想法後，驚訝之餘，終於還是放手讓她隨紫丞離去。

本已不願多言，但作為族長、肩負著對其他族民的責任，另一個不得不將容仙留下的原因，還是得說出口。原來當年冰夷族的始祖——河神冰夷因罪被應龍懲罰困在此處，如果容仙離開翠華宮，失去靈氣壓陣，此處將因為冰夷累積的長年的怨氣而崩毀。距離容仙離開此去也不過短短時日，宮殿竟比以往更加急速沙化頽敗，眼看就快來不及了。

先往衰敗的源頭：冰夷之殿探探吧。

翠華深淵－冰夷之殿

又再次見到神秘的紅衣少女白螢——當然此時紫丞還不知道她的名字。

在白螢施法後，被石化的河神冰夷竟被喚醒，千年憤怒與不甘使得冰夷也失去理智。要化解他的憤怒，唯有戰鬥一途。



冰夷始祖

好色始祖

此戰前，請先將饕餮練到至少 31 級以上，以修練「吞噬」技能。可以的話最好是有 33 級將吞噬成長到第二重，以延長時效確保我方勝算。之後請將個人裝備依照自己喜好習慣整頓號好，設定戰鬥熱鍵——包括單人主攻技以及小範圍技，待一切就緒後再踏入冰夷之殿。

剛開始的冰夷很好打，攻擊威力不高且範圍又小，雖然是石頭做的防禦力倒也不甚高，如果只玩

簡單難度可以輕鬆獲勝。但如果挑戰普通難度以上，會在冰夷死後講出一串讓人噁心的自言自語，並變大化為真冰夷，再來才是挑戰的開始。



變...變大了

真冰夷這隻大淫龍攻擊方式有兩種：滅天跟零華，兩者都有一擊必殺的威力。滅天範圍只有我方一排，如果只為了取勝，事前將陣型分散些，倒不至於有太大的危險；但零華攻擊範圍為我方全體，如果運氣不好還是可能全滅。

既然要玩普通以上難度，當然就是為了戰鬥任務與戰利品。這次任務是我方不能有人死亡。靠魔煌陣是可以有效提高迴避率，但真冰夷體力頗高，還是很有可能造成我方人員死亡；如果用紫丞的反彈策略，機率不高，加上冰夷的殺傷力雖然剛好可以讓人陣亡，卻又沒有強到反彈後可以對真冰夷造成明顯的傷害，實在不是很有效率的作法。

所以關鍵就在上述的吞噬這招。

冰夷的攻擊模式很好掌握，大致上順序如下：

普通攻擊
－滅天倒數 3、滅天倒數 2、滅天倒數 1
－滅天攻擊
－零華倒數 3、零華倒數 2、零華倒數 1
－零華攻擊
回到普通攻擊或滅天倒數

他在倒數的時候，雖然招式看起來很有架式，石頭加冰柱亂飛，但都不會傷到我方人員，可以趁這時候盡量削弱真冰夷的體力，但注意不要太消耗饕餮的真氣。一旦當他倒數到一時，立刻讓饕餮放吞噬，接著就是等待真冰夷的強力攻擊。以吞噬等級二來說，效果應該剛好可以支稱到攻擊結束。

只要玩家冷靜一點，持續注意畫面倒數，不要因為前面打的太過順手，輪到饕餮時按錯熱鍵，再來就只是時間的問題了。以饕餮當下的速度，若真冰夷倒數到一時還用攻擊招式──無論是為了連段還是單純按錯，之後原則上應該是來不及回來放吞噬，請玩家不要冒險。

戰利品方面也是很麻煩。達成戰鬥任務後，在普通難度下可贈送五個紅寶箱，如果玩困難難度會多出五個金寶箱。玩家十到二十秒的時間可以選擇要得到什麼。值得注意的是，玩家一次只能拿到十六樣物品，而本戰加上冰夷掉落的物品則高達二十三項（四方閃龍鏢重複不計）勢必要有所取捨。

注意，如果嫌麻煩用全範圍技掃，拿到的東西絕對不會讓人滿意喔。

冰夷本身會掉落冰夷之魄，讓傷害力增加 15%、真冰夷會掉河神之魄，讓迴避率增加 10%，都很值得拿取。清風之魄每回合回氣血、玄魄．繁雲可以在進戰鬥時一定先攻，也都很有幫助。原則上筆者建議把金寶箱全拿到，加上一個清風之魄就好，想收集百寶房的玩家再另外考慮要不要用星之晷換。

請先看好前面戰鬥專章的寶箱配置，再用小範圍技拿取，本戰戰利品包您打完這戰後笑得合不攏嘴。



滿地寶箱



雖然打贏是打贏了，不過這隻淫龍總是讓人很難開心起來，還死性不改，化為一道光附身到容仙身上……。總之，既然容仙本人沒感覺，河神冰夷的怨氣也消了，翠華宮不再沙化，就當這件事結束了吧。臨走前珂岐大方成全容仙與眾人同行，還贈送紫丞寧歸航路的水路地圖，總算完成孫權委託。

附帶一問，當年河神冰夷為何被制裁？答案應該很明顯～

月陵淵

意外地，竟然在這個充滿回憶的地方上岸。

拿到寧歸航路圖了，要往成都前進還是回到建業與孫權覆命？

既然是孫權委託的工作，當然還是要送給孫權。不過之前孫桓見死不救，加上這麼重要的戰略情報，各家當然都想一探，看來如果多些副本存在，也是在所難免囉。前往成都，去見見孔明，也順便送還存在感很低的趙雲將軍。

還是不禁想問，這裡的雪究竟要下到何時？

成都－紀家屋

到了成都紀家屋歇腳，先到內房洗洗塵，有些感情事件選項。

> 樓澈：彈琴的，看不出你這麼體貼～
> 紫丞：………………
> 紫丞：**1.我已答應珂岐族長好好照顧容仙**
> ——與容仙感情**+15**
> **2.容仙畢竟是我的恩人**
> ——與容仙感情**-10**

被綁來的瓔珞雖然口頭上不說，卻也讓紫丞看出心思，好意要人燒水來讓瓔珞沐浴更衣。想當然爾，心高氣傲的瓔珞又被激的怒氣大發，待眾人離去後，掏出天若宮通訊用的紙鶴傳訊——原來瓔珞早已跟司馬懿取得聯繫，雖然表面上是俘虜，暗地裡也正步步監視紫丞的行動。

獵魔香和醉仙草，聽起來是針對紫丞下的陷阱。紙鶴飛去，瓔珞臉上浮現堅毅的神情。



針對紫丞等人的陷井？

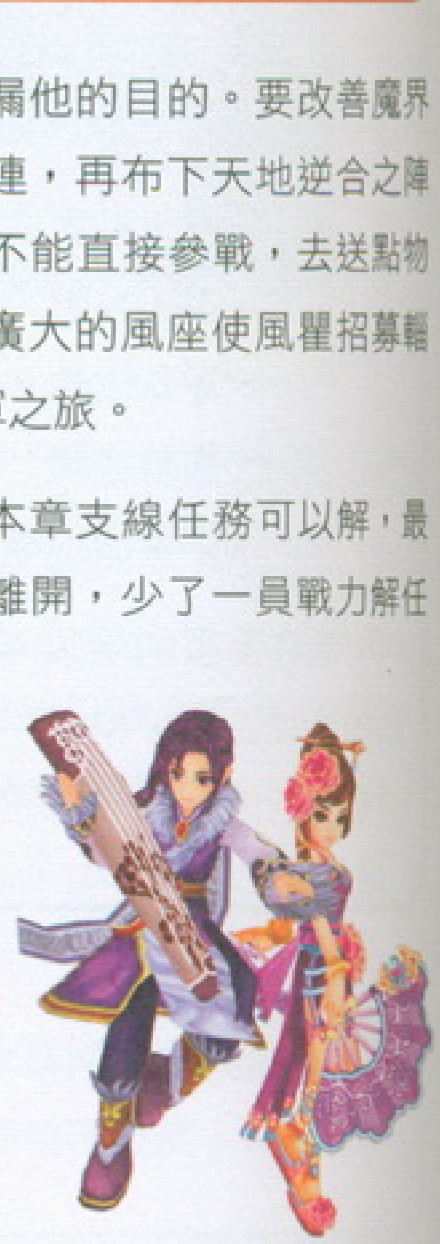
紫丞縱然心思縝密，此刻正聽著孔明講述軍情，怎麼也不可能算到門內瓔珞有什麼動作。此時黃忠與嚴顏兩位老將軍正在葭萌關與張郃對峙，被張郃手下的仙士干擾氣候，若沒有補給將陷入苦戰。

一聽到仇人在戰場上，蘇袖坐不住，立即前往劉備府要請纓出陣。但軍令如山，情緒激盪的蘇袖不知道會說出什麼話，為求大局穩重還是先追回吧！本章第二個感情事件選項在此：

> 紫丞：蘇袖姑娘恐怕是要去爭取前往葭萌關的機會。只是軍令難改…
> 紫丞：**1.我還是去將他追回吧。**
> ——紫丞與蘇袖好感度**+20**
> ——紫丞與瓔珞好感度**-10**
> **2.樓兄還是快將他追回吧。**
> ——紫丞與蘇袖好感度**-10**
> ——紫丞與瓔珞好感度**+15**

無論選哪個，紫丞都會透漏他的目的。要改善魔界生活，須將人界地氣與人界相連，再布下天地逆合之陣，葭萌關正是佈陣地點。雖然不能直接參戰，去送點物資，總該沒人反對。靠著神通廣大的風座使風瞿招募輜重，接著就前往葭萌關來趟勞軍之旅。

前往葭萌關之前，多了些本章支線任務可以解，最好在此時完成，免得之後紫丞離開，少了一員戰力解任務有些麻煩。



支線任務

洛陽・姚黃魏紫－後篇

如果之前有給華永滅妖鏡，此時到姚黃家與其對話，會聽到這個小孩子講了些不合年紀的成熟話。詢問之下，原來華永因為自責不已，投水自盡，但因陽緣未了過不去奈何橋，魂魄附身於溺水的姚黃之上。

據孟婆所說，此時牡丹花精也已轉世，希望紫丞可以幫忙找她，讓兩人再續前緣，即使今日已經轉入畜生道也不在乎。

對話完後就接下這個任務了。之後請到建業與魏氏對話，這位新生的女嬰魏紫，出生當晚，苑裡就長出一朵又大又豔的紫色牡丹，加上臉上紫花型胎記，想來應該就是當年華永的夫人華紫投胎。

回報華永——現在應該要叫他姚黃了。前世欠的債，他打算這輩子要好好償還，縱使魏紫容貌有瑕疵、雙腿不便於行，他都不在乎，還請紫丞幫他去建業提親。雖然兩人現世都只是幼兒，但這分情意也讓紫丞頗為感動。

兩邊再各跑一次，回到洛陽，姚黃會送兩顆甲子丹作為謝禮。

支線任務

洛陽・洛家大小事－後篇

洛涵雖然在嬸嬸家也算是豐衣足食，但女孩家總是有些心事。原來洛涵已年屆二八，之前父母在世時已經許下一門婚事，下個月就要來提親，但卻遲遲不好意思告訴叔叔嬸嬸，請紫丞幫忙轉達。

到麗人巷找到洛嬸後再回洛家屋，可以得到藥丹・流轉。

支線任務

洛陽・負心漢邵周（續）

在先前答應幫凌羽情找的夫君人在建業，原來他在此受得孫權賞識，成為其身邊策士，但凌羽情本為鄴城望族，無論是地位或身分都不適合。邵周認為事業重要，沒有必要為了感情犧牲一切，因此毅然決然放棄這段感情。

回到洛陽找凌羽情拿獎賞大羅仙丹吧。一個為了大業放棄兒女私情，另一個為了心愛之人與家人反目成仇，兩個不同的選擇拆散了彼此，真是令人感慨不已。

支線任務

建業・患難見真情（續）

在翠華深淵的雲貝渠拿回沈船貨物後，直接回到建業張家屋，去跟張義對話。一生的積蓄失而復得，感激之情當然溢於言表，於是掏出家傳閃龍鏢當作謝禮，感謝紫丞協助。

支線任務

長安・協尋逃妻

在長安中段小河旁邊有個乞丐模樣的曾阿水。選擇幫助他，他會請紫丞到建業找未婚妻紅兒。

來到建業紅玉樓跟紅兒對話，這名女子雖然對阿水情意頗為感動，但對於財富的渴望讓她寧願委身青樓賣笑，也不願回去阿水身邊，只請紫丞回去讓阿水不要再等了。

回報曾阿水，雖然知道此生可能無緣了，溫柔的他還是打算等下去，並贈送紫丞仙丹・褪骨一顆。雖然不解的是，阿水如果賣掉這顆寶丹，也能讓紅兒過著優渥的生活了吧……反正送給我們不要白不要～

支線任務

長安・仙士的問題

醉香樓雲字房的仙士裴永要問些問題，如果不願意回答之後就不能反悔。

Q：何者不是修道的方式？

1 辟穀

2 服食丹藥

3 齋戒

4 焚身

答案還滿明顯的吧，即使真的不知道，路上行人也有些介紹，這邊就不複述囉。答對後可以獲得七味雪魄。





支線任務

玉瓊苑・公孫宛兒的密探

重回玉瓊苑逛逛，在百豔迴廊右上方水池，會發現有黑衣密探跟蹤。

有間諜跟在後面總是不太爽快，先打再說。這密探能力頗平凡，以眾人現在的實力，不需花費多大力氣就可以戰勝，但也別因為他好欺負就揍太快，失去這戰最重要的獎賞。此戰戰利品沒什麼特別的，只有一隻萬年靈芝而已。重點在密探身上有五支命刻可以偷，如果打太快，可就錯失拿取高等暗器的機會啦！

至於密探的身份、以及為什麼要刺探紫丞一行人，就請各位玩家自行發現吧——

支線任務

月陵淵・女仙的要求

這個任務到了第四章收服混沌後就關閉，最好趁現在解決。

在月陵淵會遇到夏侯翎，她因為師父要求要找彩華珠貝，但彩華珠貝只產在翠華深淵，而翠華深淵又被冰夷族守著，苦無進入之法。幸好紫丞已經先跟珂岐有了交情，如果由紫丞出面，應該可以順利拿到。

來到翠華深淵，其實不需要跟族長講話，直接到珠貝洞就可以找到彩華珠貝了。回到月陵淵找夏侯翎，可以獲得甲子丹作為謝禮。



葭萌關

黃沙漫天，完全不若原本欣欣向榮的景色。

之前託付的糧草也已先一步送到。來到主營，只有霍峻跟孟達兩人留守，黃忠和嚴顏在前線佈陣，但因張郃派遣的仙士施法，使此地一連大旱三十日，水源全部枯竭；而張郃又不願正面交鋒，採用游擊戰術打算慢慢消耗蜀軍的存糧飲水與士氣，眼看只能再多支撐八天了。

雖然戰局如此不利，略一沉吟，紫丞也已經有計策。這戰關鍵在於能否取得水源，而身為地精的琴瑚剛好可以感應到水脈，找到水源。就由她帶領兩位副將去挖水，並教導如何臨戰應變。這中間等待時間，正好可以放鬆一下，到葭萌城下去透透氣。

一望無際的視野，雖然此時黃沙滾滾，卻仍有太陽照耀。身為魔族繼承人的紫丞，自幼就能看見魔界之事，那裡萬物衰敗，就連孕育無數生命的陽光都不存在。——無論如何，一定要為魔界的子民爭取生存空間！

正當思索著，琴瑚也回來了。既然已經佈置完成，該去關外接應黃忠了。

提醒各位，如果路上遇到愛心茶桶，不要太好奇喔！好奇心除了會殺死一隻貓外，之後也可能會降低很多我方隊員的生存機會～



奇特的愛心茶桶

穿過後衛營與中鋒營，紫丞已經明白黃忠用計。

到了前鋒營前，請記得存檔，接下來的這戰頗有難度。

心直的黃忠等候已久，不甘眾人前來支援，認為看不起自己，立刻忍不住開罵。其實情勢雖然險峻，黃忠也早有對策方法，用驕兵之計誘敵深入，等關鍵時刻一舉反撲。原本這軍機只有黃忠嚴顏兩人知曉，卻讓紫丞一眼看穿，娓娓道出，還另外提供必勝之計，總算讓黃忠對紫丞心服口服。

天亮之後，張郃率領韓浩、夏侯尚攻來，數萬鐵騎對上一千殘兵，作為益州門戶的葭萌關之戰開展，接下來會分別在三個營區跟三位將軍們對戰，都有一定難度，請小心準備！

葭萌關之戰

- 韓浩之戰　（可敗戰）
- 夏侯尚之戰　（可敗戰）
- 張郃之戰　（可敗戰）

雖然劇情說這只准輸不准贏，但玩家也可以試著挑戰看看，獎品都頗為豐碩。因為這三戰性質非常相似，就合併在一起介紹，戰法也多雷同。

重點都在要迅速清光敵方小兵。除了主將之外，敵方還分別站了滿滿的魏槍兵、魏弓兵跟仙士，

這些小兵攻擊力都很強，而且都可以貫穿前後排，一輪攻擊下來我方倒下兩三個人都不意外。所以只要能撐過第一輪攻擊，讓紫丞成功發出滅日晝寂，配合樓澈的火咒・焚野跟醉臥龍，勝利就不遠了。

陣型請換成高等級魔煌陣，穿戴好各類頂級裝備，並提高滅日晝寂跟紫霧顫音的等級，多灌幾顆甲子丹都沒關係。第一回合紫丞先放魔之帝王，琴瑚容仙跟饕餮用多補師策略；鷹涯對這戰戰略上幫助不太大，如果有練血魂系技能可以就放血魂多幫忙掃台。運氣好的話，第一回合無人傷亡，再來就一直轟滅日晝寂和醉臥龍，等小兵都清光了再好好招呼主將。

韓浩身上可以偷得玄華系飄零、張郃則可以偷到玄華系冰心釵；戰利品方面，比較重要的有夏侯尚掉落的玄華系白紗翣和張郃的甲子丹。晶魄方面，三個雖然都只有增加基本能力，但加成數值頗高，可以考慮適時換裝。

離去之前，琴瑚會幫隊員全體補滿體力跟真氣，別忘了回前鋒營一趟，有個鷹涯專用的如晝可以拿。

在撤退途中可能遇到第一章那隻一直逃跑的白猴，掉落戰利也品都一樣，但是這次牠的防禦力非常高，要用相當高檔的暗器才能獲勝，值不值得投資就看玩家自己的意思了。



傳說中的詐敗

葭萌關

雖然司馬懿有警覺到可能是蜀軍的誘敵之計，但紫丞早有防備，加上張郃在連續幾場勝仗之後，已經過度自信認為勝券在握，聽不進任何警告，毫無防備就讓大軍進駐城內。

是夜，眾人成功潛入營區。一如預料，魏軍營內戒備非常鬆懈，只要一點騷動就能引起關內混亂。要更加擾亂整個營區，不如放個火吧，在主營周邊有四堆糧草，調查後就會起火。

來到主將營前，敵襲警報已經傳出，但已來不及挽回了。如今張郃周圍沒有任何衛兵護駕，被我方黃忠、蘇袖與紫丞一行人包圍，敗勢已定。這時候不用講江湖規矩了，狠狠圍毆他。

張郃之戰二

雖然張郃攻擊力仍然不弱，有一擊削掉我方四分之三血量的實力，但一次只能攻擊一人，只要認真應對，要打倒他並不難。如果玩家已經打贏前三場必敗戰鬥，這戰對您來說頂多算是一塊蛋糕了。

困難點在於戰鬥任務，要在五分鐘之內打倒對手，速度節奏上還是要好好掌握。戰鬥速度調快、開啟選單暫停倒數時間等等技巧，請玩家務必熟練，其他就沒什麼好說的了。

張郃身上可以偷到大羅仙丹，戰利品張郃之魄效果為暗器使用 250%，收穫非常豐富！另外，困難模式達成戰鬥任務，可從金寶箱身上偷到寶光系血靈之冠，並拿到寶光系雙劍・掩日。

雖然現在才知道蘇袖真正的殺父仇人是夏侯淵，雖然夏侯淵沒抓到，想說拿張郃墊背也好，可惜又被司馬懿劫走，只能說他命真大。不管怎麼說，今日葭萌關之戰大敗曹軍，至少現在可以好好慶祝了。

酒席間，見樓澈神色不對，離去多時未歸，似乎有些什麼隱情。請考慮對樓澈的觀感，判斷是否有異狀。

紫丞：樓兄多時未回，我去瞧瞧。
鷹涯：…王何必對一個仙人如此關心？
紫丞：……………………
紫丞：1.（鷹涯說的不錯…）
——不理會樓澈，樓澈與紫丞友情不變
2.（樓澈方才神色有異…）
——對樓澈關心，樓澈與紫丞友情+5

來到葭萌關上，偶然聽到樓澈跟一名仙人談話，名字叫伶葉。兩人對談原已多時，可惜紫丞剛好就聽到最容易造成誤會的那段。樓澈身為殺父滅谷的仇人——殺戮仙相丹之徒，對紫丞來說，兩人已不共戴天，掏出琴，開始紫樓二人的第二次對戰。

樓澈之戰

雖然我方只有紫丞跟化神兩人，但只要對照之前跟關羽的單挑戰，這戰應該也不難打。樓澈本人攻擊力還好，大概被他打兩三個回合都還撐得下去；頂多要注意醉臥龍威力稍強，而且可以攻擊我方全體。只要在血量低於一半時趕快回復，要達成隱藏任務：我方無人死過，其實也不算難。

另外，樓澈有時後會放禁咒・寂靜，使得戰場上全員無法使用招式，記得多準備些藥物以備不時之需。

戰利品仙風之魄，有 10% 機率吸收傷害的 1% 轉為真氣，非常好用！困難模式下達成戰鬥任務可以獲得仙魄・誅魔—— 10% 機率攻擊傷害變為三倍、寶光系神筆・鶩——看來剛剛跟仙人多要了些寶物，比他自己現在穿的東西還要好～還有寶光系邪鞠・瞳焰。

無論樓澈有沒有打算認真動手，但站在紫丞的立場，也可說是與樓澈決裂了吧，同時也向相丹傳達了復仇訊息。即使還是沒有痛下殺手，但傷成這樣，也算得上是絕情絕意了。

回到營區，不料眾人竟然全部昏迷。察覺不妙追出帳外，竟然看到瓔珞伴著司馬懿出現，還散發著令人癱軟的異香——獵魔香。好個螳螂捕蟬黃雀在後，千算萬算也沒算到瓔珞會在後面捅一刀……。



中計了阿～

雖然滿心不悅，樓澈還是趕回來了，正好跟歸來的黃忠蘇袖一行搶救被迷昏的其他人。莫名其妙又多一個把紫丞弄丟的罪名，這筆帳整個難分難解了，再怎麼說都要跟彈琴的討回來，反正先去鄴城救人再說啦！



百口莫辯的樓澈

鄴城－魏王府

地牢內，瓔珞一個人在照看紫丞。雖然已經許久，紫丞還是沒有轉醒，不知怎了，竟有一絲擔憂。或許是長期的旅程，讓她產生了動搖？

此時在紫丞內心，回憶逐漸浮現……。

夢境－皇宮泠風亭

隔天又是紫丞生日了，師父（紫狩）跟父皇母后還準備了慶生宴，小紫丞心裡高興不已。只是劉緒似乎在生自己的氣，最好還是去找他談談。



吃醋的小劉緒

此時可以自由活動一下，看看皇宮內有什麼寶物好拿，雖然是在夢裡面，拿到的東西還是會帶回現實世界喔～其中，月華仙丹為此地最重要寶物，務必要得到手。沒拿到沒關係，之後還會有一段時間可以回來皇宮。

來到劉緒房門口，一隻小山豬在閒晃，聽宮女說這是劉緒向人要來、準備跟紫丞一起取名字的。不過這時候這時候劉緒正在生悶氣，還是再等等吧。

一直到夜晚，劉緒仍然沒有出來，年紀尚小的紫丞體力已經不支，而且奇異的真氣又在體內衝突，連師父給的項鍊也壓制不下；硬撐著身體回自己房間，突然一個黑衣刺客，直朝紫丞殺來。



好巧不巧，聽到紫丞身體又不舒服，劉緒偷偷尾隨來關心一下，正好與刺客當面碰上。沒有時間喊捉刺客了，心急的紫丞全身泛起強烈紫光，下一秒刺客竟然變成了魔物奪門而出，目睹這一切的劉緒又驚又怕，隨後逃走……。

鄴城－魏王府

許多天了，紫丞還是沒有醒來，還不時咳血。

即使瓔珞每天準備食物，都放到涼了還是等不到他醒來吃。

她決定繼續守在地牢，等待他轉醒。

夢境－皇宮

紫狩已經趕來處理善後，但此時紫丞心中最重要的，是找劉緒解釋清楚。來到劉緒房，議論紛紛的宮女竟然對劉緒爛嚼舌根——原來大皇子紫丞是師父與皇后的私生子，兩人都是魔物，這也是為什麼身為漢朝皇位繼承人，竟然是姓紫而不姓劉。

劉緒驚怒不已，當著紫丞的面，尖叫「你不是我哥哥！！！！！！」

紫丞雖然年幼，也漸漸明白自己身世與立場不對勁。跑到永安殿想當面問父母，但就連獻帝與伏后都在計畫要把紫丞送走。皇宮裡已經沒有人可以幫助自己了，又驚又怕的紫丞決定跑出宮外，半途又遇到兩名仙士攔路，二話不說就要痛下殺手；還好紫狩早有準備，立刻出面解危，帶著紫丞離開。

丞兒，你討厭魔這個字嗎？
…………不！
丞兒喜歡爹爹和鷹涯他們…
就算…就算被人欺負…
丞兒也要一輩子都當魔……



紫狩出場了！！

鄴城－魏王府

過了不知多久，紫丞總算從過去的夢魘中轉醒。

套著司馬懿準備的御魔鎖，紫丞被帶到曹操面前。那日在葭萌關內被擒時，之所以沒有立刻處斬，也是因為魏王曹操想要拉紫丞為自己所用，甚至不惜放棄與孫家聯姻，要將瓔珞許配給紫丞，只要紫丞答應協助曹操，不僅當下授予兵權、清查夏侯淵屠平陽村，並完全不追究玉瓊苑之事。

然而紫丞當然已看出曹操心計。拉攏紫丞不過是為了利用大漢黎王之名，藉以名正言順奪取漢朝河山；加上母后之仇未報、落仙谷屍首未寒，豈能接受曹操提案？

曹操大怒，下令隔日午時獵刑示眾。

瓔珞看在眼裡，心如刀割，原本對紫丞滿腔的恨意，不知何時已經轉為另一種情愫。但曹操成命不可能收回，如今已無任何方法可以拯救紫丞性命，瓔珞對著手腳被縛的紫丞，獻出了訣別的一吻。



這...算是趁人之危嗎(汗)

鄴城

場景轉回笨蛋仙人身上。

「黎王處斬！」消息早已滿街沸沸揚揚，傳聞黎王是伏后與魔物的孽種，自從在在瓦口關大破曹軍後，就成為魏王的肉中刺，當日中午就要在鄴城校場施以猛獸撕裂之刑。

眾人雖然著急，如今也只有混入校場，等待營救時機。

在鄴城中同樣增加了許多支線，但是大都限定只有紫丞帶頭才可以解決，所以延到下一章再介紹。先繼續跑劇情吧～



「黎王！他就是黎王！！」

「原來他就是那個失蹤多年的大皇子！！」

「聽說他不是去學仙術！而是變成魔了！」

「怎麼會這樣！難怪曹操大人要殺他！」

雖然樓澈一行就在看台上，離紫丞也只有幾步之遙，但圍觀群眾眾多，加上魏王親自督陣，守衛異常森嚴，想救也無從著手。還好紫丞似乎已經發現其他人了，以眼神示意不要輕舉妄動，似乎另有圖謀。

曹操果然長袖善舞，三兩下就成功激起群眾的情緒，眾人朝紫丞砸了一顆又一顆石頭，滿場「處死他！」聲音貫天。此時，紫丞請魏王准許取琴來為自己奏安魂曲，雖然不知道紫丞在打什麼主意，但以紫呈現在的身體狀況，即使有琴護身，亦難逃脫，遂命瓔珞取琴送去。

彈奏間，數頭猛獸已經出閘，朝紫丞肩頭直咬去。突然一陣紫光隨著血花爆出，等回過神來，猛獸群竟已成魔，還對紫丞伏地聽命。

「…………傳說人欲成仙有三法：作化、飛升，和兵解。而傳說人若要成魔亦有三法，血染、心污和氣渡。……一個人去黃泉多寂寞，現在既然這裡有這許多人，我突然很想看看，如果這裡所有的人若都成魔，會是怎麼樣的景況。」

拋起琴，大喝一聲，紫色光雨下落滿場。此時場面早已一片混亂，不願變成魔物的人群匆忙逃去。曹操眼看行刑不成，只好將紫丞重押回地牢。



紫丞難得的發火了

遲遲不願見面的劉緒，此時總算來地牢探看紫丞。

為了活著，劉緒已經受盡屈辱。對曹操卑躬屈膝、對伏后之死不聞不問，侑王名號在偌大的皇宮內不過是個笑柄。對紫丞強烈的自卑感與復仇慾望，讓劉緒默默忍受這一切，只為了親眼見到紫丞滅亡。

雖然拔劍揮下，但終究還是下不了殺手，怨憤與情份交織下，劉緒也不願繼續留在此處。哪知劉緒行動也早被紫丞算到，待劉緒走後，再次藉著自身濺出的血為引子，紫丞化開御魔鎖，朝永安殿前去。

在往永安殿路上會有許多曹兵攔阻。此時曹軍攻擊力強大，我方又只有紫丞跟化印，戰力明顯薄弱許多。雖然是個練功的好機會，還是請玩家多多衡量自身體力與真氣；當補給短缺的時候，請不要太過戀戰，該避就避該逃就逃，之後還有機會對這群小兵們復仇。

如果在夢境中遺漏什麼東西，這時候要記得拿取囉。皇宮地道中，有個玄華系踏雪無痕，可以有 20% 機率攻擊增加一段，超超超超超超超超好用！

正當紫丞要見獻帝時，瓔珞在魏王府中偶然聽到魏王與夏侯淵對話。

沒想到魏王收瓔珞為女，只是為了當羽鳳的替代品，此時黎王與侑王已不需在意，瓔珞這顆棋子也將再次嫁入孫家。

「女人只要嫁了，什麼野心都會化為雲煙…」

終於聽到義父的真心話，瓔珞強忍悲痛，悄悄離去。



挑撥離間的夏侯淵

司馬懿畢竟老謀深算，也已等待紫丞多時。

紫丞早已看出司馬懿野心，以凡人之資強練召鬼術，遲早會走火入魔。以靈虛寶玉為禮，以「天下」為目標，野心勃勃的兩個人，在此互結合作關係，即使他們都知道這關係有多脆弱而表面。

獻帝比之當年，又清瘦許多。

在曹操眼底，獻帝劉協痛苦又無力，看著伏后被誅

九族、又看到兒子紫丞被送上刑場，想阻止卻也無能為力。雖然多次想自我了斷，然而早在二十年前，獻帝就在另一名女子面前發誓，要為天下百姓盡一份心力，要用三年的時間終結這個亂世，所以他一直忍、一直忍…

雖然紫丞不是獻帝親生子，但他確實是愛著紫丞的。原來因伏后體質而無法生育，但獻帝不願納妃，而大漢也不能沒有繼承人，此時紫狩為保紫丞安全，毅然將紫丞送入宮中，假託為伏后所生。——自然，劉緒也非獻帝親生子。

「黎王」一詞，本就是心繫天下黎民之意。獻帝藉此機會，授紫丞詔書，從此紫丞正式為大漢儲君。

「瑛兒……皇兄………
小棠………
朕，現在是不是可以去見你們了……」



真是悲慘的皇帝阿

樓澈一行剛好就在永安殿外找路，還好不用真的一路找到地牢去。

不能否認，紫丞在此見到樓澈，掩不住心中的驚訝。之前在葭萌關上一番惡鬥，本該把樓澈趕走了，沒想到此時還會帶領琴瑚鷹涯一行人來救自己，還紅著臉講了內心話。第一次聽到「朋友」這麼陌生的詞，紫丞也迷惑了，或許這個仙人真的有些不同？

殺聲響起，沒時間多待了，朝皇宮外面逃出去吧。

此時的永安殿內，一人身穿著黃袍，躺臥在地上……

皇城後山

在紫丞帶領之下，眾人來到後山山壁前，似乎在找什麼東西。

此時侑王劉緒帶領一批曹軍趕到，包圍紫丞一行，只能先突圍再說了。

皇城後山百人戰

很單純的百人戰，只是敵人血有些厚，可能一招全體技還不夠清場，所以時間還算滿趕的，請多使用各種暫停時間的技巧。劉緒本身又再一次沒什麼威脅性，倒是曹槍兵能夠穿透攻擊到後排，要注意容仙的體力。

劉緒身上可以偷得玄華系毬・無暇，戰利品怒之魄附加強壯 7%、玄華系神甲・相柳可以定期回復 4% 血量，雖然數值上差強人意，附加效果倒是非常實用。

另外在困難模式下偷金寶箱，可以獲得寶光系仙衣・百柳，想取得的玩家手腳要俐落點喔，免得寶箱一跳出來，被各種大招或是樓澈的火咒・焚野、雷咒・天弓先一步打掉。普通模式寶箱內有六合甘露丹，困難模式則為神丹・回天和寶光系辛琊仙扇。

雖然打贏了劉緒衛隊，夏侯淵卻也已帶領大軍追來了，還不惜將侑王連同紫丞一行全部趕盡殺絕。——失去了血緣關係保護，紫丞與劉緒兄弟形同棄子，瓔珞在旁要說情，也被夏侯淵狠狠羞辱。此時弓兵放出第一波箭雨，絕望的劉緒根本沒想要抵抗，紫丞見狀連忙操琴化解攻勢，但第二波箭雨又到。

意外的，在曹操麾下擔任廷尉的宵明施法阻擋，一行人跳入山壁門內，來到一個奇異的空間。

黑火之眼

早知宵明有意測試紫丞能耐，所以一路施展，總算來到此地，也為了沉睡在此處、要復興魔族的兩大關鍵：黑火騰蛇與魔獸混沌。當年紫狩將騰蛇封印在此處，讓紫丞決定是否要喚醒，也作為對紫丞能耐的試煉。



黑火之穴之謎



此地小兵戰利品不錯喔！能多撈就多撈。屍魑之魄可以吸收傷害力、葉靈之魄定期回復真氣，還算實用。

妖狐丹與三尾妖狐

在此地打幾場架之後，有機會在戰鬥結束撿到奇怪的珠子，可以讓五大屬性都加一，重組後會變成妖狐丹，食用效果更顯著。

不過，請別急著吃他，先看看其他獎勵品是什麼吧～

在重組出妖狐丹後，先不要找騰蛇泡茶，請繼續在黑火迷宮中多走走。之後會出現一隻老花眼妖狐跟紫丞要妖狐丹。

戰勝後可得到妖狐之魄、寶光系祕鞋・八腳。

來到迷宮中心，黑火騰蛇——紫狩過去最強的心腹戰友就封印在此。紫丞以自身鮮血為媒介，解開騰蛇封印。騰蛇一睜開眼，就帶著強烈殺氣，要找紫狩報仇，



帥氣的騰蛇大人(心)

哪知紫狩已被相丹所殺，滿腔怒意就發洩在繼承人紫丞身上。

敵不過黑火憤怒，眾人被打的潰不成軍，此時宵明出面解危，說服騰蛇暫且罷手，先喚醒魔獸混沌，離開此處（混沌腹中）再說。

異獸飛天，造成鄴城街上一陣騷動。此時正被曹軍包圍為難的瓔珞，高舉出手，由紫丞拉走飛入天際。

騰蛇解印（可敗戰）

騰蛇非常難打！一招普通攻擊就有直接打死我方一人的實力，絕招「梵天墮靈」內建物理及精神攻擊力都是破表的 9999，被摸到必定死亡，還可以打我方全體，可說是標準滅團技。建議我方人員練到差不多 45 級左右，至少要撐的過騰蛇的普通攻擊。

我方可以採用的戰略，大致上就跟打冰夷差不多，在發出「墮靈蓄勁」之後，馬上用饕餮的「吞噬」防禦。期間容仙請幫忙提高防禦及補血、琴瑚負責支援角色，饕餮則最好隨時待機，以準備放吞噬。人君路線的「古曲鏡胄」配合高等級還治其人當然也是可以考慮的戰術，但還是有機率問題，還要將轉化之盾準備好，運氣跟技巧都要兼具，適合喜歡追求冒險的玩家。

另外，讓敵人攻擊不了才是最好的防禦。只要抓準攻擊節奏，再搭配仙風之陣、靈氣之海和山珍海味，筆者自己測試是可以在不吃補藥的前提下，把騰蛇連段連到死。當然為防萬一，還是隨時準備吞噬比較好。

原則上騰蛇的戰鬥模式也很好抓，在放兩到三次普通攻擊後，就會開始蓄勁，此時立刻放出各類防禦招式，數輪下來騰蛇也只能敗陣。

騰蛇之魄超強！有 15% 機率吸收 100% 傷害轉為生命，是所有吸收型晶魄中效率最高的。普通模式下可以拿到寶光系琴・岣癒；困難模式下可以額外取得祕魄・風走、配飾蚩尤之爪附加 10% 機率攻擊加兩段，喜歡追求高連段的玩家請勿錯過！偷取困難模式附加的寶箱，可以拿到鷹涯專屬寶光系殺破浪，記得是要偷左邊的寶箱喔！









第四章 選擇

紫丞在九死一生中逃出曹軍包圍，
並於黑火之眼釋放化神混沌及上古六神之一騰蛇，
終於取得首輔宵明的信任，
下一個目的地便是魔族最後的根據地－雨蒼山……

大地圖

愛心募款

這個隱藏事件相當有趣，不過要解這個事件，請先判斷身上有沒有六千兩。這三個人會分別出現來跟玩家要捐款，選擇答應之後將會觸發之後的愛心筆三人組事件，如果沒有記得先將金額湊齊，在三人詢問時沒錢卻又欺騙他們願意捐獻，隱藏的任務可是會失敗的。

不過要注意，這三個人也是有戰利品跟掉晶魄的，立志集滿百寶房的玩家記得先存檔～劉大有大愛心之魄增加用藥效果、關二的三個這個之魄增加攻擊段數、張三則是三個那個之魄，純粹加速度。注意關二身上還可以偷到紫丞使用的玄華系幽蘭，可以節省施招真氣。



一次兩千兩，救救可憐的老人們～

雨蒼山

經過一翻蛇騰……不對是折騰，總算也來到了雨蒼山，此地因終年有雨而得名，地處偏僻，再加上宵明佈下之障界，實為隱居之好處所。進城之前也有好一段路要走和怪物要打，請無論前面如何至少先將全員練到 40 級以上，看那新來的混沌都有 43 級了，如果和牠等級差太多就是玩家太懶得練功啦！在山口左方也有掉落一片神秘的紅梅幽瓣，別忘了撿起來。一行人先至客居稍作休息，宵明也已答應在黑火之穴承諾之事，不久後將召集族民立紫丞為王，在此處看到三年前落仙谷的許多居民在此安居，紫丞亦深感欣慰。

看大夥興致勃勃地想到處亂逛，而且剛剛順便抓來的瓔珞和劉緒也又跑了，想逃的、不領情的、想逛街的，沒幾分鐘大家一溜煙地走掉留下紫丞一人，敏感的玩家應該也知道一對一聊天是增加感情的最好辦法吧！與三大美女的感情抉擇再度來到，瓔珞人在北千竹棧橋、蘇袖位於雨蒼廣場，容仙則跑到了雨蒼幽林，這次以上三人都會觸發對話，但可千萬不要選錯第一個說好聽話的對象，雖然三位女主角不管玩家找到先後順序，都會停留等事件觸發，但是會因為玩家是否做了好感度的選擇，而有不同的對話。意即，當你選擇了瓔珞的好感對話時，之後遇到其他兩人，系統會自動帶入無好感對話，沒有選項可以加分，萬一不小心選錯了…可是會遺憾終生的。

此時在雨蒼城內閒逛，可以買買裝備，也可以看到族民搬到雨蒼城之後的生活，像是曾經打算賴在落仙谷騙吃騙喝的樹精祖孫檔，現在為了在雨蒼城生存，也不得不販賣肉體，賺取皮肉錢。



犧牲小我，完成大我！？



小編建議的找人路線如下所述：首先到雨蒼廣場見蘇袖，紫丞看到蘇袖若有所思，反倒提出了自己心中的疑問，為何蘇袖始終不肯承認仙魔的存在？蘇袖的回答倒是令他感到吃驚，蘇袖心中其實很清楚仙魔的存在與分別，只是自己根本不肯去分、去辨，同樣是神州子民，為什麼非得互相殘殺不可呢？為什麼不把生命看做平等的呢？為什麼自己的至親要因為這種無謂的理由犧牲呢？想要保護天下百姓之願，此氣概真為女中豪傑。

紫丞聽完這一席肺腑之言，會做何回應呢？



蘇袖自白

蘇袖：紫丞兄弟，事實上，與你、琴瑚、鷹涯、容仙妹妹和假仙人相處那麼久，我又怎麼可能不知道你們的身份呢…

蘇袖：只是我…我還是下意識的想逃避、不想承認，自己的父母、兄弟姊妹，是因為這樣愚蠢的理由而被殺…

紫丞：1.……原來如此…………………

——**與蘇袖感情不變**

2.蘇袖姑娘，我………

——與蘇袖感情+15

對話完，蘇袖繼續四處走走，紫丞接著到北千竹棧橋找回瓔珞，這性格拗得很、講話言不由衷的傾城美女，嚴肅地問紫丞為何要將她自鄴城帶走，總不能回答是順便帶的吧～

紫丞該如何回答？

瓔珞：………紫丞，你為什麼要將我帶離鄴城…？

紫丞：………………………

紫丞：1.因為你的眼神叫我帶你走

——**與瓔珞感情+20**

2.因為姑娘幫了在下不少…

——與瓔珞感情不變



這位嘴巴上老是說不，在紫丞被關起來的時候倒是老實得很的姑娘，不輕易放下身段，仍刻意與眾人保持一定的距離，畢竟被義父欺瞞利用、嚐盡人心澆薄之殘酷，面對誰也許都再也無法輕易信任……。

瓔珞（無論有沒有哭著）跑開之後，先到西幽林棧道找笨蛋仙人聊天吧，不過他的對話選擇跟三大女角的感情對話選擇並沒有關聯，選擇何種回答都不會影響三人感情選項，玩家大可以放心選擇是否要與樓澈友好。

樓澈看著雲海，亦想起從前之事，在美麗卻冷冰冰的仙界中，從來不能體會人間溫暖，雖然平時天兵得可以（某方面來說他本來就是天兵……），但心中卻很感激、也很在乎擁有紫丞這個朋友。

面對樓澈的詢問，紫丞會做何表示？

樓澈：朋友是什麼，我以前從來不曾知道，也不曾體會過…直到來到人界…

紫丞：……………………

樓澈：喂，彈琴的，本仙人再問一次，我們是朋友吧？

紫丞：1. ……嗯。

——**與樓澈友情+10**

2. …………………

——與樓澈友情-10

既然是朋友，就應該有福同享；既然是朋友，就應該有難同當。無論是在葭萌關對決一事、或是被抓上刑場一事，樓澈始終為對方著想；反而是擔上大難與大任的紫丞，卻無法知曉眾人對他的擔心與關切。看到紫丞默默不語，樓澈又不像容仙一樣會心語術，也說得煩了，紫丞也該有個回應吧！

樓澈：除非你看不起本大爺的能力！認為本大爺無法幫你！

樓澈：哼哼！若真是如此！你現在說一句！本大爺馬上走人！！

樓澈：不對！走之前，本仙人還要痛扁你一頓！

紫丞：………………………

紫丞：1. …多謝樓兄關心。

——**與樓澈友情+5**

2. …樓兄何必如此。

——與樓澈友情-5

話說完，接著到雨蒼幽林去找容仙妹妹，因為這段路上會碰到怪物，所以先跟城內的人講完話之後再出去比較順路一些。容仙在水邊玩耍，紫丞趁四下無人跟混沌要了把妹利器——凝菁寒鏡送給容仙，此法寶可以讓容仙的身體隨時靈氣充沛，再也不怕進入炎熱無水之處。（小編很邪惡地想到了……駱駝……）容仙則很開心地發了好魔卡～紫丞該做何回答呢？

容仙：紫丞大哥…………
容仙：……你……你對我真好……
紫丞：1. 不，是我讓你受苦了…
——**與容仙感情+15**
2. 不，這是應當的…
——與容仙感情不變

跟大家都單獨相處一陣過後，接著下山到入口處找到正要溜掉的劉緒，剛知道自己身世的劉緒不肯留在此處，自怨自艾，只想放逐自己，但才走沒幾步，傷勢復發，紫丞趁這個機會，把他抓回雨蒼山好好休養。

回到雨蒼客居，在屋外見到了風瞿，劉緒這傢伙又要被好好「整治」一番囉。硬是被抓回來的劉緒，此時再也耐不住這幾日以來所遭受的打擊，滿腔怨念一股腦兒爆發出來，恨自己的身世、恨魔族、恨一切的一切，紫丞此時也忍不下去，箭步向前，唰的一聲，一巴掌甩在劉緒臉上。



感人的兄弟告白

在鄴城中再度憶起兒時，聽到弟弟如此一言，沈痛之情油然而生。想想父母的關懷、慈愛，即使不是親生的，但這些日子以來給予的愛，難道體驗還不夠深刻嗎？怎麼可能會是假的呢？紫丞發現自己是異類之後遷居落仙谷，但心心念念的是父皇、母后和弟弟。獻帝亦言，江山再重，也不如這兩個孩子在他心中的份量！劉緒先前只顧抱怨自己的悲哀，這次聽見了紫丞隱忍在心中的真心話，心中不免有所感觸，但是劉緒不願示弱，依然選擇離開。

這時族民前來通報，帶來三件消息，雨蒼山將正式成為魔族最大據點，現正召集散落四處族民，而宵明也已經在雨蒼廣場準備好等著立王了。以上兩件實屬好消息，但壞消息是，獻帝似乎已經駕崩，先前的不詳之感應驗，只是現下也無暇哀戚，得趕至雨蒼廣場才行。

在宵明的主持之下，雨蒼山族民從此尊紫丞為王，聽從號令，紫丞有漢朝天子詔書在手，誓言以漢．伏蒼之名逐鹿中原，統一天下，建立神仙人魔平等共處的世界，讓魔族族民得以安居樂業。不過以破壞為己任的騰蛇卻前來攪局，魔族受天界欺壓已久，何不殺個精光，以求一勞永逸。紫丞與宵明深知殺戮非上策，且魔族族民為數不多，再添犧牲只會讓未來更加艱困。騰蛇身為過來人，當然不服，搬出了當年紫狩上天界尋找天神帝台，爭取魔族權益未果一事，繼續對天界大加撻伐。紫丞說道，統一天下為理想之初步，而後再與天界談判，待尋得前往天界之法再說。



紫丞是我們的王！

說時遲那時快……沒想到紫丞講完沒兩秒鐘，咱們就有辦法上去了～在雨蒼城東後方培養的遂木（並不是魔豆哦）順利成長，直升天界，騰蛇一聽大喜，沒想到雨蒼城政府辦事效率如此之快，二話不說地就先溜了上去。紫丞見狀不妙，如果騰蛇到處殺人放火，連遂木都燒掉了那該怎辦，趕緊整裝跟著上去吧。

來到遂木培養處，坐上化神窮奇後，按著 Ctrl 鍵再點擊目的地即可跳躍至該處，往上爬去天界瞧瞧吧～

千華夢地

千華夢地為木神勾芒所在之處，此地密林蔽日、百花爭豔，如萬千思緒縈繞心頭。景色如幻似夢，美不勝收。但紫丞一行人非應邀來訪，意思就是走路小心點，路上敵物不少。此處敵人比較麻煩的是會許多負面狀態招式，不過還不至於造成太大的困擾。如果不是寶物狂



的玩家，直接往右上方向一直走，見到愛心茶桶再停下來練練功就好。玩家角色即使只有 40 出頭在這裡砍砍小怪也不會覺得非常吃力，不過這裡經驗值還滿好賺的，建議至少練到 45 級之後再前行。

千年樹精的逆襲

在這裡打死一隻小怪有 3% 機率引出千年樹精，血量肥厚，經驗也很肥厚，身上還帶著甲子丹等著讓琴瑚幸運招財一下～不打可惜，如果有興趣，不妨在此處練功兼等待吧。

千華夢地・修羅之庭

到了修羅之庭，聞飄邈歌聲，但殺氣重重，在天界玩「猜猜我是誰」的遊戲實在不很搭，而且猜對的禮物還是一朵龐大的食人花小綠（其實是猜錯了～），只得大動干戈了。

小綠

這場戰鬥不會很難，異常狀態解不解感覺上也都沒什麼關係，海扁一頓就是了。

小綠身上可以偷到雪姬金釵，另外有 70% 機率會掉玄華系雙劍・祭靈，都是不差的裝備；但最寶貴的莫過於只有 40% 機率會掉的食人花之魄，100% 機率抵抗異常狀態，無比好用啊～

勾陳（可敗戰 但小編很想寫必敗戰……）

把小綠斬了之後緋花勾陳會親自下來陪大家玩玩，這場戰鬥可説是機車無比，勾陳大絕「華風丹舞」大力攻擊全體九段，以正常遊戲步調到目前的等級，根本是必死無疑。如果真想要幹掉這變態，除了靠運氣連段連到死以外，把全員練到 53 級以上也是個方法……。

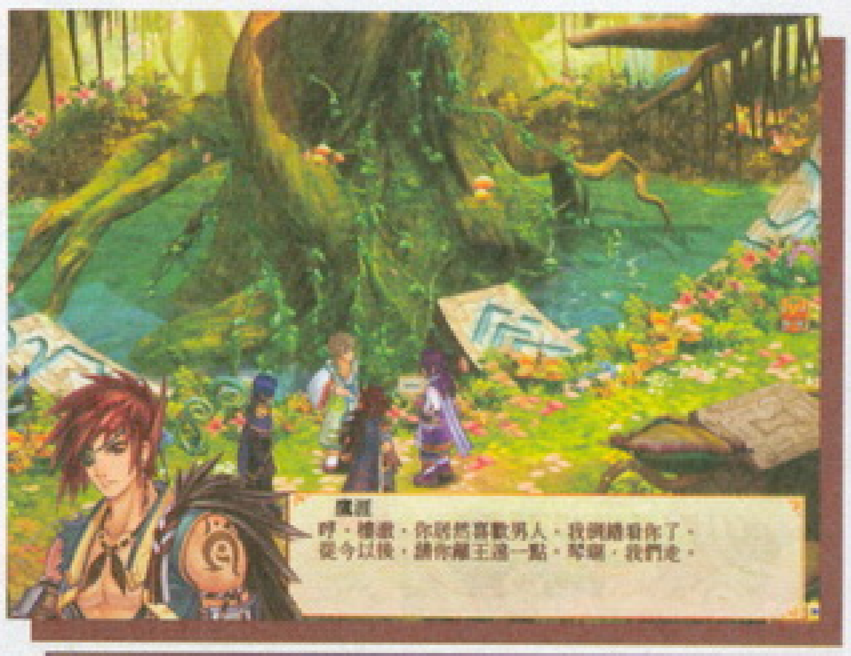
讓我們先來看看打敗他的獎賞好了，武器寶光系邪琴・巫支祁（金寶箱偷竊）、寶光系仙毫・太歲（金寶箱掉落），雖然數據不錯，但以接下來的戰鬥來講，其實拿不拿都不會差太多；勾陳之魄可以讓戰鬥一開始時間條就是滿的，還算好用；另外還有甲子丹兩顆、日輪金丹一顆（紅寶箱掉落）和寶光系天眼頭帶（金寶箱掉落），及增加掉寶率的古鏡・尋荒，要不要拿端看各位玩家選擇，而小編建議不練功試個一兩次打不過的話，從勾陳身上偷個玄華系玄母冠，然後躺平給他凌虐一番就好了。





這傢伙莫非跟笨蛋仙人一樣都有男扮女裝的嗜好？

面對勾陳強悍的攻勢，眾人實在束手無策，當勾陳正要下殺手時，紫丞報出自己名號，問起天神帝台的下落，勾陳一驚之下，出手遲了一會，騰蛇此時追至，兩神似乎正在玩躲貓貓的遊戲，勾陳説著説著就跑了，欲知後續，繼續往上走便是。只是樓澈這笨蛋仙人，分不出仙魔就算了，沒想到連男女也辨別錯誤，雖然勾陳風姿綽約，顯然有女裝癖，但戰鬥中的「嬌嗔」怎麼聽也都是男的～



樓澈真正的性向究竟是？

千華夢地・千華盡頭

往上途中建議前往東密梢拿個虎爪靴再走，爬到千華盡頭，鏡頭中出現的是好久不見的夏侯翎和正牌的木神勾芒，不久紫丞一行人進來，緊接著勾陳和騰蛇也來到，全員到齊，講古的時間到啦，這次騰蛇和勾芒要爆出天界史上最大的陰謀……

紫丞的感覺果然沒錯，神魔本是一家人，自盤古開天，清濁之氣自分，地水火風、山林川澤原就各有所屬、各有神性，正、負神性共存，雖正負相斥，但實則相輔相成，維持平衡，但眾神卻自恃自己的神性，自私地將一切怪罪在擁有負神性的人上，不僅將其逐出天境，後來甚至開啟魔界之門，將這群人封入魔道，魔的稱號也因此產生。

聽到天人如此自私，剝奪其他人生存權利、破壞平等的行為，紫丞等人當然憤恨不平，而事情既已造成，天人也只能一錯再錯，將萬物分類，魔從此跟邪惡畫上等號，為人們唾棄的一族。另外，紫狩苦苦尋找不到的天神帝台已自裁身亡。

難道這就是所謂的喊冤無門嗎？也難怪騰蛇一上天界就到處找人報仇了。勾芒送行之前，騰蛇提到的禁忌之語究竟為何，以及勾芒看到紫丞身上攜帶的紅梅幽瓣和紅梅幽盤，希望紫丞能搜集滿五枚花瓣，這其中又藏著什麼連眾神都不知的秘密，就等著玩家們去解開了。



請蒐集五枚花瓣……

回到雨蒼山，勾陳還不忘前來道別，說以後有需要可以找他幫忙，看來以後也許又能多一個不錯的戰力？講完之後就跟騰蛇打情罵俏（？）去了，暫時別理他們，回到客居休息吧。



正所謂打是情罵是愛……

雨蒼山・雨蒼客居

在客居門口等候著大家的，又是風瞿老爺爺，這次還帶來了一個驚人的消息：劉緒性情大變，竟然積極地跟風瞿學東學西，先前紫丞一番話想必對他造成不小的影響吧。看到紫丞回來，先把跟族民要來的小山豬藏起來，（為何會有小山豬，各位玩家應該跟紫丞一樣清楚吧！）二話不說拔起劍來就要和紫丞比試，不過紫丞貴為魔族之王、長得又帥、又會彈琴，要找他比試還要買門票排隊的咧，簽名照還很貴的咧……（？）無論如何，看到這樣的劉緒，紫丞心中應該也是無比欣慰～只不過，才聊沒兩分鐘，宵明又招呼紫丞去議事廳找他了，到底這傢伙有沒有打算讓紫丞休息啊？但魔族全民福祉重要，還是得趕快去看看有什麼事情才行。



改過自新的劉緒。

雨蒼山・議事廳

紫丞一人來到議事廳，與宵明商策天下局勢，計劃聯合劉備、孫權破曹，但對話中除了這點之外，似乎還多了什麼……？為何要同時削減三方勢力，為何要針對三都各定一計個別攻破，難道紫丞在策劃什麼極大的陰謀？



究竟有什麼陰謀？

陰謀至此只是點到為止，接著還有比較要緊的事情要先解決。劉備與曹操為了爭奪漢中，在定軍山又起衝突。而且定軍山因術士施法、大火不止，急需救援。此時在一旁偷聽的鷹涯琴瑚兩人現身，定軍山正巧是琴瑚所選連結魔界地脈其中一處，而且是鷹涯的回憶之地……

時間回到多年前，鷹涯隨先王到人界時，曾經因時空的震力而與其他人分開，在這段時間就到定軍山做起山神。鷹涯正事不做，與人類女子產生了感情，但她知



道鷹涯是魔族之人之後，還是做了跟各位玩家這趟遊戲之旅下來，遇到最多的情節一樣——被當成異類排斥，鷹涯的翅膀也差點被毀。因此定軍山不只是回憶之地，還是個傷心之地啊。但定軍山被燒，想必鷹涯也很擔心吧。戰況緊迫，趕快到定軍山跟蜀軍會合擊退曹軍！



魔物愛好者樓澈

定軍山

來到定軍山入口，只見黑煙蔽天，曹軍果然夠狠，放火燒山，與敵人打仗就算了，但是波及到無辜的村民這怎麼成！？戰爭無情，上山與蜀軍會合之餘，看到有需要幫忙的村民也別忘了前往關切一下。



火燒定軍山

定軍山・南麓郊野

無巧不巧地，上山途中遇到的第一位村民竟然就是當年背叛鷹涯的女子桂馨，只是她受傷甚重，就算是容仙也救不起來了……。桂馨對於當年的決定後悔莫及，世間之事總是如此多舛，沒想到多年後，鷹涯再見到人竟是如此的慘狀。在臨終之前能見到自己思念之人，也可以安心瞑目了……



桂馨臨終之語

把桂馨扛起，再往上前進吧。往上的路途有些曲折，敵人數量也頗多，如果此時全員等級只有 45 左右的話練功升級會滿快的，只是走在路上碰到的曹軍真的不少，注意一下隊伍的續戰力，將琴瑚的氣海無量點高，搭配饕餮的神性發動效果，補品就省下來當寶沙囉～

路途中仙丹・鶴返就擺在旁邊，不撿怎麼說得過去？

定軍山・桂馨居

將桂馨帶回家之後，別忘了再去找女兒杏杏。往上來到桂馨居會遇到桂馨的夫君卓穆，曹軍殘忍，雖然卓穆一心一意只想衝上去找回女兒，但孤身一人根本不成氣候對抗曹軍，還是在家中送妻子最後一程，殺敵救人之事就交給主角群們來吧。

定軍山・蜀軍營帳

總算來到了蜀軍營地，此役蜀軍處境實在驚險，因為還要顧及下方村民，進退兩難，束手無策，只好請教紫丞。玩家們還是不用擔心，儘管相信主角威能吧！紫丞提出一計，先到上風處——驅風岩施法將風向改變，撤離下方居民，然後將曹軍兩面包夾至定軍山最險峻之處——君回谷，曹軍將再度如甕中之鱉，任人宰割啦～只是事情真有這麼順利嗎？繼續往下冒險便知。

來到東麓後先往西北邊走到通霄嶺，就可以上去驅風山道，若覺得隊伍戰力不足也可以先走西南邊的通霄嶺傳點，有愛心茶桶可以幫各位補血練功，覺得可以了之後再回去觸發劇情。此時茶桶的前方還不危險，不過過去也沒啥好處就是了。另外東北方通往東郊道，那邊有兩個寶箱，各裝著甲子丹與玄綾丹，但敵人眾多，要不要前往一取一樣看各位玩家取捨。





愛心茶桶真正好啊～！

定軍山・驅風岩

上驅風岩後乘著混沌到最高處，笨蛋仙人總算又有表現的機會啦，看他施展法術將風向改變之後洋洋得意的樣子，真是令人受不了。事成之後，再回到東麓跟趙雲會合，接著到西麓去圍堵曹軍。



樓澈大顯神通

這次就走西南方的通霄嶺傳點，這邊的小兵特別多，走來走去非常煩人，可以乾脆先清光再往前走，別忘了，前方危險，喝了再上！

定軍山・定軍山西麓

再戰夏侯淵

蘇袖「讓紫丞等人幫忙手刃仇敵」的機會終於又來到了。這次的曹軍可沒這麼好惹，建議練到 46 級以上打起來會比較輕鬆。



父母之仇，不得不報！

每次跟曹軍打，就要再提醒各位玩家一次曹軍的特性：肉多皮厚，打人不痛～但一下一百多點被圍剿，再加上夏侯淵大刀一揮一千多點，還是可以秒掉人，本戰最宜穩紮穩打，畢竟小兵血量四十萬可不是好惹的，慢慢耗光體力，容仙饕餮補血常駐，真氣快用完時再補上琴瑚集 50 點左右靈氣彈的「氣海無量」，保證續戰力將近無限，小兵血量四百萬也是打得過～

每個小兵有 10% 機率會掉清領神丹，反正這麼多人可以補血，這東西拿來補寶沙最實用啦！夏侯淵有 70% 機率掉玄華系衣物金鐘纏布衫、60% 機率掉武衣之魄，都是減少傷害用的，小編認為如果不拿多種這類物品搭配起來，實在不怎麼好用就是了。此戰最珍貴的寶物莫過於夏侯淵身上可以偷到的轉生金丹，絕對別忘了偷一下。

再度擊敗夏侯淵，夏侯淵倉皇逃走，蘇袖也是眼睜睜地看著他一步一步走出螢幕外面，真的是扼腕不已～但現下不可貿然直追，照計畫應該要回君回谷圍堵，另派小隊不時攻劫，點到為止才對，拉著青筋快跳出來的蘇袖往回之前，前方有寶箱 1200 兩，拿了再回定軍山東麓，到西北方的通霄嶺傳點，穿越西郊道之後便可以到君回谷了。

定軍山・君回谷

眾人至君回谷，黃忠老爺爺已經在此等待，不久後夏侯淵果然來到，但其實是將計就計，谷中也已埋滿了炸藥，似乎打算來個同歸於盡。蘇袖再度一個腦充血，衝到夏侯淵面前準備開殺，與夏侯淵之戰第三次展開。

三戰夏侯淵

本戰與前一戰一模一樣，因此不多做贅述。而且此時主角群的等級也應該比前戰更高，打起來應該更為輕鬆才是。







夏侯淵退無可退

夏侯淵不知道第幾次被主角們擊敗，還真的發狠，點燃烽煙，要讓大家和他一起陪葬。此時另一邊山崖張郃身邊竟然出現了桂馨的女兒杏杏，一個不穩從山崖上摔了下來，鷹涯見狀，在大家面前初次展開他黑色的翅膀，接住掉下來的杏杏。紫丞等人召喚混沌出來，將大家載離此地，士兵們倒的倒、逃的逃，留下夏侯淵一人在此跪地，仰天而笑……。



杏杏怎麼會在這裡？

鏡頭轉至翱翔天際的鷹涯，小女孩杏杏在他的背上，充滿興味地摸著的鷹涯翅膀。載著杏杏的，不是神仙，而是魔。

「娘說他以前曾經認識過一個很厲害、很厲害的魔～那個魔還有一雙很漂亮、很漂亮的翅膀～～～」

原來，桂馨真的始終沒有忘記這段感情，聽著小女孩訴說著自己的過去，鷹涯的眼淚也不知不覺地掉了下來……



我不是神仙，我是魔



「我可以跟你做朋友嗎？」小女孩用童稚的嗓音說出了心中的想望。

人魔殊途，終究能不能平等看待？

定軍山一役告捷，黃忠和趙雲深感佩服，跟兩位武將告別之後，也該是回雨蒼山的時候了。

在這段期間是最適合解決支線任務的時候，玩家不妨在此一口氣將剩下的任務全部交差，接著可以專心地做正事囉！

支線任務

薰風聚落・溫暖薰風

與安亞對話，發現今年收成不好，薰風可能釀不出來了。這可不得了，喝不到薰風，咱們的笨蛋仙人不知道會鬧出什麼蠢事。總之，先去找長老蘇合問問情況吧！

果然長老也正為此事煩心。為了明年耳根清靜，就請幫他找齊材料吧！

- 紅露漿果在玉瓊苑・宴客主廳
- 青松脂在雨蒼山・雨蒼幽林
- 結梗花在建業東側・公孫外院

找齊物品後回來見長老，可收到兩顆甲子丹。

特別要注意，這個任務到第五章就會關閉囉，最好趁現在解決。

支線任務

懸壺洞天・又見神秘少女

也是個時效性任務，到第五章關閉。

來到懸壺南穴，又再次見到神秘的紅衣女子，帶著小女孩，似乎在玩？不過似乎有點怪怪的，神秘女子掏出一個東西給小女孩，軟軟紅紅的，竟然是小女孩雙親的心臟！

性格扭曲的女子，不能理解小女孩為何哭鬧，怒氣湧來，隨即殺了她。

免不了又是一戰。白螢的體力不高，但猛毒攻擊足以讓我方吃盡苦頭，請速戰速決。她身上可以偷到傷追項鍊，並會掉毒藥、六合甘露丹及大羅仙丹。

支線任務

鄴城・協尋寵物猴

在鄴城西郭郭家屋的郭婆婆養的小猴子皮皮失蹤了，深具靈性的牠不可能自行亂跑，一定是被人給綁走了，好心的玩家們就答應幫忙尋找吧。

來到洛陽東巷，終於發現兩名擄走皮皮的惡漢。原本想賣來月下香狠很撈一筆，卻沒想到月下香老早就關門大吉了，一怒之下打算把皮皮殺了裹腹。這等無賴就請玩家狠狠教訓他們吧！

除了體力值高一點，這兩人只能算是嘍嘍等級，請不用客氣，把他們拿來試招吧，試試衝高連段數的爽快感～不要忘了，在欺負人同時，還有個大羅仙丹可以偷喔！

帶皮皮回去找郭婆婆，他會送你珍藏多年的寶貝——命刻。這種東西珍藏多年……看來郭婆婆當年也是個狠角色～

支線任務

鄴城・騙子道士的真面目

在鄴城東郭聽過道士賈先與余氏的對話後，就算開啟了這個任務。

來到長安醉香樓，會發現董布與白信也要買騙子賈先的假藥，紫丞可選擇要不要透漏騙子真面目，請發善念，告訴他們吧！雖然他們還是不相信，總是盡到提醒義務了。

再到百花樓柳絲房，受害者出現了。請跟柳絲要受騙事證。接著到建業孫府前找千金秋蓉，拿第二個受害事證。

最後，到成都碧徽河畔，池蓮跟鍾平提到賈先四處招搖撞騙，已被張飛將軍收押。雖然之前收集的證物用不到了，不過還是可以回去醉香樓，點醒兩個被騙還執迷不悟的人。

於是，得到了他們不要的「賈仙會」入會禮－神丹・閻羅。小編保證，至少這個絕對不是假丹藥～

支線任務

雨蒼山・豐安的心意

在雨蒼城西，害羞的豐安想要送心上人黎真生日禮物，如果在第一章有在洛陽幫楊朝昇買到牡丹花球，這時候就正好派上用場啦。豐安會送你毒藥當成謝禮喔——要知道，毒藥相當於頂級暗器修羅閃啊！

雨蒼山・雨蒼客居

回到雨蒼客居，正想要好好休息一下，沒兩秒鐘又被宵明通知到議事廳……這也未免太誇張了吧～只是不去還是不行，紫丞將其他人留在客居後，和鷹涯琴瑚兩人過去，其他人累了許久，也擔心起紫丞的身心狀況，樓澈心想，乾脆去探望一下，豈知這一探望，探出了紫丞最大的陰謀，連帶的是一連串變質的關係及戰爭……



善解人意的樓澈

雨蒼山・議事廳

鏡頭轉至議事廳，除了宵明之外，風瞿老爺爺也在裡面等候著。對話主題接續著上次的計畫，人界與魔界地脈，已找到三個連結處，隨時可以開始佈陣，與魔界地氣連結；而成都、建業、鄴城三城的癱瘓計策也已經擬定好，一旦時機成熟，將大舉進攻，魔族就能取得天下，與所有神州子民平等相待！

這個驚人的計畫湊巧被前來探望的樓澈聽到了，沒想到紫丞竟然會如此殘忍，如果按照這個計畫執行下去，無論是水災也好、傳染病也好，不知道會犧牲多少無辜的人民，難道這就是他所謂「少許犧牲」嗎？這樣玩家還玩得下去嗎？（喂～）







樓澈怒不可遏

既然紫丞要以這種方式取得天下，樓澈也有自己的方式阻止，說完便要離開雨蒼山。宵明趕忙追出，兩人在雨蒼廣場對峙，狀況外的南宮毓、蘇袖、瓔珞和容仙看得是一頭霧水。在樓澈的人格保證不會洩露消息之下，紫丞還是讓他離開了。紫樓兩人，這次再度因理想不合而分裂，只是紫丞心繫魔族，但樓澈為的，是紫丞一人吧。

「仙魔本不同道。道不同，不相為謀；如此而已。」



失望的瓔珞

蘇袖、南宮毓和瓔珞選擇了樓澈跟著離開，紫丞回到議事廳繼續討論統一天下的計畫，紫丞，只要讓劉備、孫權、曹操親征漢中，無論是進攻三都，或是在漢水擒王，辦起事情來會更加容易，因此現下除了要說服劉備、孫權等人之外，還要利用司馬懿說服曹操，及關注天界的消息。紫丞決定親自去成都及建業，事不宜遲，該整裝再度出發了。

下山之前，竟在山口遇到劉緒，沒想到樓澈吩咐劉緒要跟著紫丞多多幫忙，劉緒總算接受了如此的手足之情，終於可以上演兄友弟恭的戲碼了，真是可喜可賀。





別害羞啊劉緒！

天下三分，但虎視眈眈者不計其數。

紫丞，以巴西、定軍山之役獲得劉備信任，再以寧歸航路之水路地圖當作與孫權之交換條件，使吳國願意出兵，聯合屬國滅曹。心底更算計著魔族的未來，在三國爭奪漢中，趁虛而入，大舉進攻三都，並連結人魔兩界間之地脈，試圖一統天下，讓魔族能在神州大地間抬頭挺胸地生存。

劉備，對紫丞大為賞識，因而大方答應紫丞之要求，力求匡扶漢室，斬除曹操，不過麾下諸葛孔明對魔族並不信任，甚至打算請天界熾仙軍前來幫忙，天界想必是非常樂意。

曹操，因夏侯淵命喪定軍山，怒不可遏，此深仇大恨不報不可，也因此暗中與紫丞有所往來的司馬懿說服起來特別容易。司馬懿另有心計，除了與曹操和紫丞有所往來之外，更大的陰謀在他的心中蠢蠢欲動。

孫權，寧歸航路地圖到手後，答應紫丞出兵漢中，但麾下孫桓亦不信任魔族，談論間司馬懿來到，不過他代表的並不是曹操，而與孫權共計先滅曹操、而後除劉備，最後坐觀天界前來除去紫丞，以逸待勞，天下就此到手。

司馬懿，暗中與多方連絡，八面玲瓏之姿讓人看了感到不寒而慄，背後更有除了劉備、曹操、孫權、紫丞之外的第五勢力，等待著最佳時機，一舉將魔族盡皆消滅……



工於心計的司馬懿

成都/建業

前往漢中的前置行程，先到成都劉備府說服劉備，接著再到建業孫權府說服孫權，當晚決定在建業清水客棧稍作休息。

是夜，紫丞獨自到東柳畔，召喚三化神出現，吩咐牠們前往連結地脈之三處嚇跑居民，減低傷亡……。此舉被躲在旁邊的容仙聽到了，一不小心又重演序章的戲碼，摔倒在旁邊，紫丞趕忙過去扶她起來。看見容仙慌張的神情，紫丞該做何回應呢？



你究竟是想吃什麼？

容仙：紫丞大哥…對不起…容仙並不是刻意要暗中跟著你…是、都是因為月色太好…我才會趴在窗前賞月…才會看到紫丞大哥走出客棧…才會………

紫丞：你別慌，我沒有生氣。先起來吧。

容仙：嗯…………

容仙：…………………………

紫丞：**1. 怎麼低頭不語，是不是又跌傷了？**

——關心容仙，與容仙感情+15

2. 怎麼了，是不是有話想說？

——不關心容仙，與容仙感情不變

在這邊要提醒各位玩家的是，如果在此選擇關心容仙的加分選項的話，等下就不能觸發關心其他人的對話選項了，想要和哪位女生有更深入的感情進展，還是讓玩家們自行選擇囉。

夜色優美，夜空總是寧靜，不寧靜的是廣大土地上爭奪的子民們。容仙已經聽說紫丞與樓澈爭吵的原因，心繫的是與大家的相逢及緣分，能有這樣多采多姿的際遇，容仙很開心、也很感激，但又擔心著這樣的筵席何時會散去。其實紫丞是故意讓樓澈誤會他枉顧人命，希望早點撇清關係，畢竟眼前的敵人——曹軍以及熾仙軍，都和他們有些關係，而漢水一戰又可能會和劉備起衝突。紫丞認為，朋友遲早會變成敵人，不如讓他們早些離去……

可見紫丞終究是顧慮著好朋友們，但局勢逼得他不得不出此下策，在離去的眾人之中，紫丞最關心的是誰呢？

紫丞：相丹與我有殺父之仇、曹操與我有殺母之仇，而蘇袖姑娘…漢水之役，也許我會對劉備下手…

紫丞：遲早我們會變成敵人…我又何必讓他們為難…

紫丞：**1. 殺父之仇不共戴天…我怎能讓樓兄…**

——與樓澈友情+10

2. 漢水一役，我若對劉備不利，蘇袖姑娘…

——與蘇袖感情+15

3. 我曾立誓以曹操血祭母后，但瓔珞姑娘…

——與瓔珞感情+15

聊著聊著，鷹涯、琴瑚和劉緒三人也都出來了，關心紫丞狀況的他們真心希望紫丞能讓他們分憂解勞，這不只是為紫丞自己好，也是為他們好，畢竟他們是關心著、也擔心著這位魔族之王的身心狀況。一股暖意流過眾人的心，相信前方的挑戰再困難，也都能迎刃而解吧～

隔日一早，該是前往巴西、定軍山、葭萌關三地之中界驅動陣法，及參與漢水一役的時候了。出城之際，在門口看到了陸遜，雖然紫丞似乎不領情，可是人家可是把他當作好朋友看待呢！但漢水之戰陸遜也將會參戰，屆時又可能會成為戰場下的朋友、戰場上的敵人了。



陸遜這傢伙真的很可愛



大地圖

來到三地中界驅動陣法後，往漢水前進吧！本作人界中最激烈的戰役就此展開。

另一方面，在陣法上空出現的，是好久不見的仇敵——相丹！熾仙軍果真也開始行動，紫丞這一戰究竟能否全身而退，繼續玩下去便知。



相丹也開始採取行動

漢水渡口

來到漢水渡口，眾人討論目前戰局：孫權位於漢水之西，而曹操二十萬大軍位於漢水之北，張郃正運糧朝著漢水北山移動。紫丞打算奪糧詐敗，引出曹軍而後一舉殲滅，此計雖險，但卻是個可行的辦法。紫丞一行人決定和黃忠、趙雲同行，深入敵陣。

因此玩家們第一個目的地就是漢水北山。往北來到北江道，接著可以往東北直接到漢水之北，或是經由東南方的白水支流往上也可。白水之流中有一個寶箱，內含沉靈香，是不錯的暗器。接著再由漢水之北往上到北曲流，不過別忘了漢水之北也有個寶箱，裝著玄華系神衣・天護唷。

來到北曲流，黃忠和趙雲成為先行者，殺了過去，紫丞等人只要在此休息片刻再前往救援即可。

在此小編先介紹一個從這裡以後超好打的打法，暫且稱為「從 49 級開始升級超快刷怪超爽打法 α 之鷹涯我愛你」，讓玩家保證輕鬆打，賺飽飽～

其實這裡之後最重要且最吃香的主角莫過於鷹涯了，請務必將「嘯靈狂噬」點到八級，就有 3X3 的攻擊範圍，另外風之殘影點到滿，接著，嘿嘿，這裡任何曹兵都不怕啦！啟動鷹魂之後用嘯靈狂噬刷半邊，保證敵人沒死體力也是瞬間見底，剛好這裡的敵人都很喜歡站一起，看來他們情同手足，不能同年同月同日生，也要同年同月同日同時同分同秒死啊～真是令人太感動了！至於其他人，容仙饕餮專門補血，琴瑚有事沒事來個氣海無量，打起來真是順暢無比，超開心的呀！



漢水北山

螳螂捕蟬

很令人興奮地，再度碰到張郃這廝啦！玩家在此可以測試「從 49 級開始升級超快刷怪超爽打法 α 之鷹涯我愛你」效果如何，小兵血量只有寥寥八萬，打起來應該非常容易才是，此戰寶箱根本算是免費奉送，小心不要被圍毆致死即可。張郃打人一次也是將近一千，只要能補好的話絕對沒問題。

此戰有很多裝備獎賞：寶光系落晷、寶光系仙毫・午夜（大家請期待樓澈的歸來～）、寶光系翔舞仙衣，還有張郃身上可以偷到的霸王靴，都可以讓大家的裝備再往上提升一等。

又見白猴

大家再熟悉不過的機車白猴又來了。

這次寶箱跟之前還是完全一樣，但是同樣要用暗器打，白猴體力值也還是五千，正好是沒加成的一隻修羅閃，要不要跟牠玩就看完家自己決定了。小編是覺得，想拿什麼東西，第一次拿光光就好，省的之後還要花暗器凹那一點點機率～

漢水之北

戰鬥勝利後，還要詐敗，讓張郃追過來，只要回到通往漢水之北的傳送點，就會觸發下一段劇情。

張郃順利被騙過來，風瞿早就在此等待著了。風瞿一施法，從背袋中放出颶風，漸漸變成水龍捲，將曹軍船隻捲入，拋至天際，只見許多破碎船隻混在龍捲風中，士兵、武器、船槳從空中掉落下來，造成慘重傷亡。



風瞿老爺爺發威

鏡頭轉至曹軍主船，士兵前來向曹操報告戰況，聽得曹操直跺腳，水龍捲出現後是大雨濃霧，曹軍動彈不得，人心惶惶。另外一方面，孫權船隻出現在曹軍後方，使者也早已開溜，看來意謀不軌，曹操決定發兵進攻，司馬懿自願擔任先鋒，而其實是到孫權主船上閒話家常去了。

鏡頭再轉至孫權主船，司馬懿試著施法要散去濃霧，但赫然發現自己被紫丞算計，靈虛寶玉吸取了司馬懿數十年的修為，而傳到琴瑚身上（琴瑚怎麼沒有因此升了二十級之類的呢～？），司馬懿一氣之下，決定展開最恐怖的復仇。



請向司馬懿的修為說再見

另一方面，在我方主船上，紫丞等人正享受著剛到手的第一階段勝利，接著一方面追打曹操，另一方面則是要埋伏攻擊劉備和孫權。往漢水之西移動吧。

漢水之西

此時在漢水之流通往西江道的傳點附近有補給船可以購買物品，為本系列作品首見唷！看它這麼可愛的樣子，不買東西去逛逛拍照留念也是不錯～



可愛的水上商店

穿越西江道，及西曲流來到漢水之西（前面沒什麼寶物可以撿，因此只要一直往前走就好），在那邊等待大家的，是剛剛才被毀掉修為的司馬懿！

算計與被算計



司馬懿的復仇

雖然司馬懿少了幾十年的功力，但強度還是不容小覷。

……其實根本就是超強的啊！無論是一般攻擊或是全體招式「風捲樓殘」，對於剛升上 50 級的主角群們來說非常地吃力。

要幹掉他不難，但要我方無傷亡幹掉他可就非常有難度了。建議此戰容仙和饕餮都專司補血，其他人就狂打吧，只是司馬懿一百五十萬的體力勢必讓此戰成為持久戰。

順利達成隱藏任務的話，獎品也是非常豐富唷！寶光系影扇．魔翼、寶光系斬鬣、凌波微步和可以讓真氣消耗節省 10% 的飾品青龍角，又可以讓我方裝備進一步地提昇；另外司馬懿身上可以偷得天山雪蓮，小編認為更寶貴的是 50% 機率會掉的司馬逸之魄，可以讓真氣消耗節省 30%，大幅提升裝備之人的續戰力。

一個人果然還是打不過一群人，司馬懿落荒而逃。此時曹軍被節節逼退，退往斜谷界口方向，孫權和劉備也往該處前進，是時候伏擊曹操了，接著往斜谷界口方向前進！

峽谷支流

往西來到峽谷支流，果真碰到曹操船隻，曹操見況不對再往後撤退，前方敵軍殺將過來。這場戰鬥非常容易，經驗值也只有稀少的 150 點，不值得一提。

戰鬥勝利之後，再看另一方面，劉備與孫權軍追敵途中，遇到不知名的敵襲，想必各位玩家應該知道是怎麼一回事。

而紫丞等人就繼續往前追殺吧，往北來到峽谷彎道只有蜀之藥王可以拿，怕麻煩的玩家乾脆就別去了。



漢水曲道

曹將焦炳、孟亮之戰

繼續向前會碰到這兩位曹將領軍擋路，展開連續兩場的人海戰。

這兩場打起來幾乎一模一樣，獎賞也普普通通，比較值得一提的為焦柄身上可以偷得的九天玉露霜、焦柄 60% 機率掉落的大羅仙丹和孟亮 60% 機率掉落的雪靈芝。不過經驗值倒是頗豐富的。

斜谷界口

追到斜谷界口，曹操已經無路可退，眼看就要被紫丞等人制裁了，但此時竟然殺出一位不速之客——伶葉！天界果真前來阻撓，看在殺父之仇的份上，仙魔大戰再度展開。

天人來援



天人干預

這場戰鬥的隱藏任務是「我方不要同時有兩人倒下」，既然伶葉都只有單體攻擊，那事情就變得容易許多了。

容仙只要都不動，等著伶葉大劍一揮，誰倒了馬上救誰，自己倒了就讓別人餵個蜀之藥王，其他人穩紮穩打，寶箱就手到擒來了。

玩家也可以試試看另一種方法，在伶葉出招的同時補血，這樣被打中的人並不會倒下，是個很實用的方法唷！

只是此戰的獎品嚴格說起來只有普普，伶葉身上可以偷得毒藥之外，寶光系仙鞠・神官和寶光系至尊戰甲倒是還划得來。

大地圖

伶葉擋在紫丞等人前方，行拖延之效，曹操已經不知道跑到哪去了，追出至大地圖，看到曹操等人順利退往洛陽，而且風瞿、宵明等人竟仍沒有消息，究竟出了什麼事，紫丞心中不祥的預感漸漸浮現。



逃至洛陽的曹操

洛陽

追至洛陽，黑衣人——曹操旗下部隊虎豹騎擋在門口，但在主角群的眼中根本是阿貓阿狗騎吧～過於簡單的戰鬥就此略過。

繼續往裡面追，這次擋在前面的竟然是吳國的將領——孫桓和陸遜！令紫丞更為驚訝的是，他的計謀早就被看穿，熾仙軍出手相助，交換條件是要滅掉魔族！看到曹操和孫權肩並肩地一同走出來，真是百感交集……。眼前這個狀況，還真的應驗了陸遜所擔心的，他們終究要在戰場上交手。



無心與紫丞為敵的陸遜

埋伏

孫桓和陸遜還是得要與紫丞等人大動干戈了。

念在往日情懷（？）上，陸遜其實根本不願出手，放水放得可大的呢～當小兵數量剩下不多時陸遜才會被硬拉上場，然後也不會攻擊我方，只會幫忙加油喝采之類的。

孫桓的攻擊力倒是不容小覷，常常一招就可以



打掛一個人，隱藏任務也就此失敗了。建議擺出魔煌陣，加上牽制結界．虛，有效降低孫桓攻擊力，此戰就好解許多。

孫桓、陸遜各有 60% 的機率掉仙丹．神通和仙丹．鶴返，最為珍貴。

擊敗兩人，接著大批仙士來襲，展開一場浪費公帑修仙士百人戰。修仙士體力只有少得可憐的三千點，完全不用害怕。

但國家公帑可以砸死人的，一連串的戰事下來，體力已消耗甚多的紫丞等人，只能先撤退再說。出洛陽之際，風瞿總算歸來報告消息：三都族民被殲滅，而且相丹正大剌剌地殺進雨蒼山！為何雨蒼山位置被發現、為何消息走漏，大家不免懷疑起樓澈來。眼看著雨蒼山即將被夷為平地，所有族民生命危在旦夕，紫丞說什麼也不能坐以待斃，即使鷹涯大聲制止，但犧牲了所有魔族，自己活下來又有什麼意義！？就算去送死也要救回雨蒼山的族民，這是身為王的責任和義務啊！

雨蒼山．山城入口

來到雨蒼山，見到樓澈一行人擋在相丹面前，紫丞一想到族民血仇，又怎麼可能相信樓澈？在樓澈無可奈何之際，好久不見的前落仙谷族民括棄再度出現，假裝要幫助紫丞，卻反咬一口將紫丞打傷，原來背叛者並不是樓澈，而是這個傢伙！現在後悔當初沒將他幹掉已經來不及了，相丹用完括棄這顆棋子後，順手把他殺了…



背叛者的下場

誤會化解，實在可喜可賀，紫丞在漢水的所作所為樓澈一行人也都知曉，而他們依舊決定支持及跟隨紫丞，大家總算又聚在一起，可惜沒時間敘舊，被相丹追殺可不是說好玩的，趕緊回城內，邊退邊設下防禦網，誓死保護雨蒼山居民。

樓澈目前可是兩手空空，什麼裝備都沒有，絕對別忘了幫他穿好，另外也請至少練到 55 級之後再回城，較好面對接下來的大戰。

這時在雨蒼山口，伶葉與相丹爭辯著樓澈的問題，談話間司馬懿和孫桓來到，伶葉沒想到相丹為了殺戮，竟與他們合作，此等執念根本已經走火，就差沒有入魔了。

雨蒼山．雨蒼廣場

回到雨蒼城中的紫丞等人，安置好犧牲族民屍體後，吩咐剩下的老弱婦孺躲到遂木之中，整裝之後到遂木之處幫忙崔嵬安置吧。此時商店還有營業，可以依需要前往購買一番。

在遂木之處，眾人做好最後的準備，雖然情勢危急，但大家仍然有說有笑，樓澈等人歸隊給予大家無比的士氣和信心，大家團結一心，再大的困難必也能一起克服的！這時族民來報，敵人已攻至隘口，我方全滅，雨蒼城近在咫尺，趕快回雨蒼廣場迎戰！



最近瓔珞的話總是帶有深刻涵義

眼見雨蒼城也要守不住了，紫丞吩咐族民往東邊殺出，退守對山，說著說著相丹、孫桓和司馬懿帶領著大批軍隊殺將過來。

熾仙軍百仙戰

其實這場根本也不值得一提，最方便解決的辦法是用剛回來的樓澈放火燒地板，燒一次死一批，沒兩分鐘就輕鬆獲勝。

每個仙軍有 10% 機率掉萬年靈芝，通通拿來換寶沙最為實用了吧～

勝利之後紫丞等人撤向東邊，孫桓和司馬懿軍隊中了宵明所施魔噬之瘴，損失慘重。

一路上鋪滿了魔族族民與士兵的屍體，退往山下，一族民前來警告，紫丞中計了！但為時已晚，相丹再度



出現在大家的眼前，原來剛剛的相丹只是影子，相丹以逸待勞，興奮地殺了過來！

雨蒼山・雨蒼幽林

雨蒼山死鬥（可敗戰）

殺父之仇、落仙谷被滅之仇、數以萬計的魔族族民之仇，不報不可！雖然這場是可敗戰，但想必玩家們也恨得牙癢癢的，打敗相丹並非難事，放手一搏吧！

相丹威力無比強大，無論是什麼攻擊都有辦法一招致人於死地，而用吞噬或冰咒都可以有效化解，順便再擺出魔煌陣賭些運氣，人死了救回來，其他人拚命轟，總有一刻相丹會敗在各位玩家手中！

相丹身上可以偷得飾品麒麟脂，遭受攻擊有機會將傷害轉成自身體力，神王之魄可以在升級時多兩點屬性，另外還有多顆甲子丹、化功丹和一些補品暗器及裝備，金寶箱也可以偷到寶光系邪扇・葵花，可說是大豐收呀。

相丹以排山倒海的威力，紫丞等人根本不敵，正當相丹要出殺手時，有三位族民為了保護王而犧牲自己，擋住相丹，緊接著，風瞿也使出了最後一招，用盡全身力氣放出颶風，撲向相丹，相丹從容地舉起手中大劍、對風瞿冷冷一揮，風瞿化為灰燼……

「餓了，就要記得吃飯…累了，就要記得休息…老頭子永遠以你為傲……」

風座使風瞿，壯烈犧牲。



風瞿也壯烈犧牲

哀戚的紫丞只能繼續逃逸，但相丹很快地又追了上來，這次崔嵬也打算來個玉石俱焚，撲過去抱住相丹，只見崔嵬的身上透出數道金黃色光芒，接著慢慢消失。

「嗚嗚喀……王…崔嵬要幫小寶貝兒報仇…還要幫風座使報仇……王…你們快走…」

力座使崔嵬，英勇戰死。



崔嵬再壯烈犧牲

魔族的犧牲真的太大了。相丹再度追上，現在身邊只剩主角群，樓澈大聲怒罵，相丹不為所動，拔劍向紫丞砍去，紫丞也同時出招。

一招過後，紫丞肩頭中劍，但可不能讓相丹這麼好過。紫丞雙手握住大劍，全身泛出紫光，劍頭上出現紫色火焰燒向相丹，相丹拔劍急退，以厭惡的眼神看著自己手中及身上紫色的濁氣，接著額頭上發出黃色光芒，相丹單手撫額，身上的紫氣又漸漸轉回金黃之氣。



想贏？沒這麼容易！

相丹再度出招，，變出很多光劍指向紫丞等人，正要下手時，忽有紅梅飄落，師倩竟現身在眾人面前。只見師倩手一揮，畫面一白，接著什麼都看不見了……



隨著紅梅花瓣出現的師倩



第五章 命運



千慮百思 縱使機關算盡
雨蒼山，魔族最後的居住地，仍然滅絕。
承受着這一切的紫丞已經沒有選擇
只有放下他最後的自尊
探索存在於仙與魔間，禁忌的秘密

襄江殘道

經過雨蒼山血戰，紫丞已負傷無法行動，樓澈帶領眾人逃往蘇袖記憶中的襄江殘道，先找地方安置重傷的紫丞吧，眾人欲前往襄南小村一避，前往探查消息的鷹涯與琴瑚，縱使想隱瞞，但三人長年相處的默契，卻讓紫丞一眼看穿兩人欲蓋彌彰的安慰，紫丞雖然明白兩人是不忍見他痛苦，想要讓他休息，但是敵人追兵在後，事關眾人性命，紫丞不願眾人陪葬，忍不住出言教訓，不料一陣氣急，無力再撐，頹然倒下。



紫丞終究不支倒地

總之，先往南方小屋，暫時避難。

在千楓曲徑，有個可增加攻擊回避率的玄華系神靴·如空，隨然增加效果有限，但基本數值還不錯，記得拿取。

> 到了這邊，玩家其實已經可以知道，自己會是一個人或是有美嬌娘相伴。如果與女主角感情達到要求，系統會自動代入最後一次感情事件，並附上美美的靜畫圖；但如果在這邊看到的是樓澈找你泡茶，請做好結局會孤單一個人的心理準備～

雖然極力隱瞞，紫丞也早已知曉追兵的事。此刻須分秒必爭，在兩路分別安排疑兵與伏兵同時進駐，而紫丞欲以自身作為誘餌。雖然此計極險，眾人無不極力反對，但王命不可違，暫時只能依命如此安排了。

夜晚，劉緒來找紫丞喝酒，兩人天南地北一路暢談幼時之事，過去在皇宮中的種種，以及現在看到魔族處境漸漸改變的成見。劉緒早已對紫丞敞開心房，而紫丞更沒有想到劉緒會設計自己。



感人的手足之情

相丹與司馬懿大軍畢竟還是追上來了，二使跟著劉緒飄然離去，被下藥而不能動彈的紫丞，完全想不到，這是最後一次與劉緒對飲……



劉緒的訣別



輝夜殘道

鷹涯三人擋住曹軍前進。

但此時最不願見到的大敵——相丹已到。

而意外的紅衣少女也在相丹身邊……。

江邊小屋，紫丞硬逼著要起來。不明白狀況的樓澈等人，聽到相丹追來了也都大為震驚，連忙感到輝夜殘道，然而地上卻只散落著鷹涯段落的雙劍、琴瑚的球，以及——只剩一口氣的劉緒。

劉緒偽裝成紫丞，硬生生接下了相丹的劍氣。

一隻又一隻的小山豬。

摔壞了卻遲遲修不好的木鳶。

連你………也要離開我嗎…………？

……緒！！！！



劉緒之死

楓江畔

琴瑚、鷹涯跟著劉緒一起走了。一向自傲的紫丞，過去一直以為已經孑然一身、沒有任何事物值得緬懷、也沒任何東西能夠失去了，所以賭上性命也沒關係一事實上，直到漢水之戰，他也確實一直在賭自己的性命。



劉緒的最後一程

然而接連的失去身邊親人，終於還是動搖了紫丞的信念。此刻所必須做的就是好好活下去，狠下心來服下至毒萬蠱蛛，雖然身體會被蠱毒蠶食殆盡，但可以保證維持十天不死而痛苦的生命。這十天內，至少要完成四使他們的期望、安頓四處奔逃的族民。

襄陽小村

來到襄陽小村，警戒竟然異常森嚴，傳言曹操與孫權達成協議要要聯手剷除漢中王，看來連劉備也是被逼退到此處。雖然劉備軍團擱路，也沒時間慢慢溝通了，先打退再說。

劉備士兵團

這關沒有戰鬥任務，戰利品也很普通，頂多可視為放在主線劇情的一般小兵戰吧。蜀軍攻擊力尚可，如果連段攻擊加成同樣具有一定程度威脅性，但是體力值普遍偏低，滅日晝寂、嘯靈狂噬、醉臥龍放個兩三回合，大概就清的差不多了。

果然此處蜀軍也是殘兵敗將，沒有什麼守備能力啊。

進入襄陽小村，恩～原來蘇袖結識的朋友們，咱們也已經認識許久～（愛心筆三人組再度登場）



愛心筆三人組再度登場

高貴強悍美麗無雙的袖女俠啊～～～

此時漢中王已到，陪同關張兩人護駕。見到紫丞在場，恨不得立刻將其碎屍萬段。意外的是，劉備本人倒是相當明理；即使紫丞連番計謀，還要謀害劉備性命，但劉備心繫漢室，對紫丞以太子身份所為的種種行事，也都大方包容。如今紫丞所作所為已不能再以太子之名號召恢復漢室。雖然羞辱，但紫丞也不惜跪求劉備，只為了魔族族民的生存。

眼看曹孫聯軍就要殺至，現在也只能暫棄前嫌，由紫丞協同關羽張飛，領兵拒敵。此時不妨先整備一下裝備，再來仍是一場惡戰。



楓江畔

孫家的陸遜跟孫桓，此時正在司馬懿身旁，相丹誤傷偽裝成魔的劉緒，傷了人類的他犯了大忌立即離去，。正當司馬懿抱怨相丹離去，卻遭陸遜一番冷嘲熱諷，讓司馬懿顏面無光；而孫桓為了維持聯軍，雖然依命行動，卻也掩不住對司馬懿的不滿。

眾人都認為，這次最後一次與黎王交鋒了……

汗馬岩

背水一戰！

只有百人對抗數萬大軍，蜀軍意志當然消沉。預料到這點，蘇袖站到汗馬岩上登高一呼，高昂的音調（與強烈的美色震撼）霎時振奮了蜀軍士氣！



香歌配美人

「打敗他們————！！！！！」蘇都尉的對劍、加上京城第一美女的雙扇舞、以及黎王的琴音環繞之下，樓澈陡然躍起，大筆一揮，在夕陽映照下，大大的「勝」字在天空閃動，如煙火點點滴落。



樓澈大筆一揮

「明日一早，是男兒的，就向前衝！！！！！！」蘇袖的聲音，激起了陣陣迴響。

在聽過劉備講完軍情後，回去襄南西舍休息。此時如果回到汗馬岩去，會有個隱藏的友情事件，這事件很容易被忽略喔，而且踏入襄南西舍後就立刻關閉，請特別注意。

隱藏事件

神秘的隱藏友情事件第一彈

紫丞：樓兄，這裡的夕陽很漂亮。你可知道，落日與晨曦有一瞬間是很相似的，但是代表的意義卻完全不同，日落西下與旭日東升樓兄比較喜歡哪一個呢？

樓澈：彈琴的，這種事情本大爺分不出來啦！如果真要分，就都喜歡吧！！

紫丞：呵呵，我與樓兄一般，落日與晨曦各有其麗，沒有垂垂落日，又焉有晨曦之美。這世上萬物總是令人讚嘆不已，看似互不相干，實則息息相關。

紫丞：……

從楓江畔到此地，已經過了八日了吧…

樓澈：彈琴的！！不會的！！你的第十日永遠不會來到的！人定勝天！！本仙人絕對相信這句話！而且！！你忘了你還欠本大爺薰風嗎？本仙人都已經想好咱們要去哪裡喝了！！就是月陵淵！！你說，冷冷的天氣配上熱呼呼的酒，是不是很棒？

樓澈：所以，彈琴的！你不能倒下！！你一定要陪本大爺去喝！

事件結束，紫丞與樓澈友情值+8

夜晚，睡不著的紫丞，發現屋外似乎有人聲，於是起床看看。

在蜀軍營帳，河神冰夷的靈魂又再次現身，纏著天仙美人不放；雖然只剩下一顆光球，這條淫龍還是死性不改，而且把妹技巧還是沒有長進……。不過冰夷挑在此時現身，想必原因並不單純，果然此刻正逢年一次的朔望大潮，附近海域在三天內根本無法靠近，甚至這一帶土地都有可能被惡浪席捲吞噬。



變態死淫龍再度現身





也就是說，原先聯繫好的趙雲與黃忠軍隊，已來不及趕來接應了！！此時無疑是孫曹聯軍最適合突襲的時候！話剛說完，殺聲立刻響起，沒有時間了，先趕去保護劉備比較要緊。

襄南小村

陸遜跟孫桓已率大軍包圍劉關張三人，紫丞趕到護駕，讓漢中王先撤退。之前紫丞佈下的陷阱確實有成效，但陸遜的釜底抽薪之計卻也令蜀軍進退失據；而夾在主命與愛情間的孫桓，還是放棄了瓔珞，揮劍戰鬥。

夜戰襄南小村

孫桓的攻擊力還是非常強悍，而且可以貫穿前後排；再加上陸遜「士氣激勵」加成，差不多有一擊讓我方見底的威力。筆者以 57 級挑戰，容仙被打到一次，體力就只剩下兩位數。

戰鬥任務為我方零傷亡，適時補血還是獲勝關鍵。除了第一回合容仙要放百匯川河外，其他時間請將普降甘霖常駐，以防止有人遭遇不測來不及應對。陸遜在這戰仍然沒有威脅性，有事沒事就會休息，所以請先以打倒孫桓為最高戰略指導原則。

戰利品桓之魄可以附加 20% 反彈機率，不過所需空間過大，能裝載的飾品不多，實用性不高；休息之魄可以在行動完回復 10% 體力，還算不錯。值得一提的是，玄華系雙劍赤霄跟玄華系毛筆太真，都有一定機率可以使攻擊增加兩段，不拿可惜。困難模式達成隱藏任務，可以額外取得寶光系魔琴・燈花墮以及寶光系頭具萬佛罩頂。

身負重傷，又要面對這麼多敵軍，寡不敵眾即將敗陣之時，意外的援軍出現，愛心筆三人組施展了令人震驚的輕功，打算掩護「美麗無雙高貴強悍的袖女神」離去～

恩！這三隻打不死的蟑螂，挾帶著數十年的好運與人氣，還有 UJ 眾魔頭長年護持，相信這次也能順利活下來的！就把他們當炮灰吧，朝背水灘撤退。

背水灘

劉關張三人已先到了，雖說只要等趙雲援軍前來，就可以順利回到成都，只可惜司馬懿早就封鎖這條退路。

背水一戰

這戰說難不難，說簡單卻也不簡單，就看玩家要達到怎樣的目標。如果只為達成戰鬥任務，只要盡力撐過兩分鐘就好，看是要用饕餮的吞噬或樓澈冰咒都可以；但是司馬懿身上也是有戰利品的……

要拿到司馬懿掉落的仲達之魄，就必須在三分鐘內擊敗他。司馬懿生命值高達兩百五十萬，加上前方又有個小兵長期駐守，如果不用暫停計時器技巧原則上應該不太可能打倒。

大量投注禁音・血池，搭配窮奇之砲作為我方主力，再來就是考驗玩家手腳協調能力了。仲達之魄雖然效果很普通，單純增加基本能力數值，但為了百寶房，大家努力吧！

困難模式下撐過兩分鐘可以拿到寶光系古毫・伏羲以及寶光系蹴踘・淼。

數不盡的曹兵一波波湧入，眾人早已疲憊不堪，就情勢而言蜀軍已經一敗塗地，剩下只是靠意志力在支撐而已，被殲滅也只是時間的問題。

只有容仙知道，其實還剩下一個方法，不過需要河神冰夷協助，並且可能會讓容仙再也無法恢復人身……。下定決心之後，容仙躍入江中，隨後一條龍飛衝上天，吐出洶洶洪水，將于禁軍團盡數衝毀。



容仙……龍仙～～

水淹七軍！饕餮護著紫丞跟劉備一行，緩緩飄回襄南小村，而曹軍散的散逃的逃，危機不再。遠遠的，趙黃兩位將軍也平安到達。

容仙促成這麼盛大的奇蹟之後，也隨著消失不見。在送別劉備之後，紫丞決定留在此處，等待可能不會回來的容仙。算算時間，服下萬蠱蛛後，十天時間也差不多到了。夜晚來的特別快。一一說著近似遺言的忠告，紫丞已做好準備，迎接最後一刻到來，躺在床上的紫丞，身上散著點點紫光，就彷彿生命般消散。

夜真的深了。沒有呼吸的身體旁邊，一名不速之客悄悄出現，原來是多次妨礙紫丞的紅衣少女。依舊冷酷

的她，在確認紫丞斷氣之後，搶走紅梅幽盤，還要徹底毀了紫丞的身體。

此時樓澈衝進，而接著，紫丞竟也站起，絲毫看不出之前虛弱的跡象。原來紫丞身體早已痊癒，適才只是演戲而已。白螢見狀轉身要逃跑，來到門口，擋住她去路的，竟是久違的琴瑚鷹涯以及騰蛇勾陳～

這麼多次被設計陷害，現在連畏縮的南宮小弟都看不下去了，趁此機會把之前的仇一併討回來！



絲毫不見慌張神色的白螢

詐死

需要注意的是，因為容仙脫隊，此戰只剩下琴瑚跟饕餮兩個補師；而且也沒人可以回復異常狀態。好在白螢體力值不高，而且我方攻擊主力全都到齊，如果沒有意外這戰應該不至於拖太久。白螢本人的攻擊力不高，但會附加異常狀態造成我方強烈猛毒，最好將他連段連到死吧！

從白螢身上可以偷到玄華系花蝶舞衣，能吸收敵人轉化為內力；螢之魄則能抵滅傷害。困難模式下沒有人員傷亡，可取得寶光系邪刃・屠靈跟寶光系不動戰甲，為遊戲中數值加成最高的男性防具！

這個白螢還真是寧死不屈，面對眾人包圍，竟然還想逃脫，卻被一名更讓人意外的訪客攔下來。相丹施招打傷白螢，默默念著露朝雪的名字，並奪走紅梅幽盤，隨即離去。

將白螢加上騰蛇的封印，眾人大團圓敘舊時，突然一個金色的人影劫囚。算了，反正也套不出什麼話來。走出屋外又遇到新的驚喜，發現蘇袖正牽著容仙走來。原來容仙之所以一直躲起來，是害怕眾人會嫌棄她的原形外貌，加上還有個糟糕淫龍在旁推波助瀾，所以遲遲不敢回來見大家。

在勾陳手中整治，不知道會不會變乖一點～

下一步，既然知道紅梅幽盤被相丹搶去，不如去找他吧！收集好五枚紅梅幽瓣，朝流影天殊前進。紅梅幽瓣在哪呢？如果還沒收集完，就往各個有種紅梅樹的場景跑跑看吧。具體位置：

- 懸壺洞天中庭（劇情已取得）
- 洛陽月下香後院
- 月陵淵
- 雨蒼山入口
- 天外雲海（樓澈給的，劇情已取得）

原來劫走白螢的竟然是離墨。

這兩人的對話，似乎透漏著一些玄機……。

大地圖

最後一次與愛心三人組交手了。看來他們果然發揮打不死的精神，順利突破貪睡人跟一直被發卡的好人～

愛心國度

如果上一章有給他們錢，這時就會拿著這筆錢籌募軍隊，來個天下四分，問紫丞要不要當加入這個「愛」國仿冒集團（？）

隱藏任務非常容易，只要選擇加入就好……。只是紫丞會很神秘的陷入混亂，有多神秘呢？系統直接告訴你就是這麼神秘～讓容仙換上快速回氣的裝備吧！第一時間為紫丞解開混亂，接下來穩紮穩打就能贏了。這個這個跟那個那個威力還是很強大，也有一招見底的實力，所以容仙的速度掌握非常重要。

偷竊部份，最重要的是張三身上的修羅閃。晶魄方面，超愛心之魄可以使物品使用率 200%，效果很強但佔用位置也很誇張的大。四個這個之魄增加命中率、四個那個之魄增加三段攻擊，反而比較值得入手；玄華系霜洩可提昇傷害，為琴瑚最強的玄華系武器。困難模式下達成戰鬥任務，則能獲得寶光系容仙武器秘爰・飛燕以及大魔王內丹。



這……您還是省省吧大哥～



最頂級的隱藏商人，反而沒有什麼特別的，包括戰神之魄在內，原則上都是可以藉由戰鬥獲得的戰利品。不過為了甲子丹跟化功丹，建議還是買秘帖找一下隱藏商人吧！

天殊入口

經由勾陳解說，原來霰雪女仙露朝雪原是司掌梅花、負責迎冬的女仙，是勾芒門下最小的女徒，也是相丹當年的戀人。由於勾芒擁有藉著千華夢地植物保存記憶的能力，露朝雪為其門下弟子，或多或少也會些保存記憶的能力，而紅梅幽盤大概就是這個媒介了。

此時的相丹，正面對梅樹沉思。那日露朝雪離去的時候，眾神只說她屠殺仙人入了魔道，但應該在場的相丹本人，卻什麼事都記不起來……。

師倩的身形如幽靈般浮現，陰冷的笑意，似乎藏著不少怨恨。



相丹與師倩……

如果此時到了梅影長堤，又有個隱藏友情事件喔！觸發時間同樣非常短，當遇到相丹後就關閉了

隱藏事件

神秘的隱藏友情事件第二彈

樓澈：那日從雨蒼山離去後，除了回天外雲海，我也有前來尋找師傅，後來才知道冰封美人是師傅下山之後帶回來的，好像是什麼大官為了巴結他，硬塞給師傅的！

紫丞：…………………………

樓澈：後來～～我當然是忍不住想幫冰封美人解開他身上的冰術啦，誰知道卻犯了師傅的大忌。哎，你說這誰知道那冰術又是師傅的傑作啊！結果我又被師傅狠狠修理一頓，還害到了男人婆他們！

紫丞：那後來…？

樓澈：嘿嘿，後來當然是有驚無險，你也知道師傅這個人脾氣硬起來連伶葉先生都無法勸的，所以後來當然是靠本大爺過人的智慧和超人的能力，有驚無險的逃出來啦！！

紫丞：……原來如此。樓兄雖說的面不改色，但我相信樓兄當時的狀況肯定是很驚險的，………沒想到樓兄竟肯為我族如此奔波，我……

樓澈：嘿，等等！彈琴的，我知道你要說什麼，你現在心裡一定是對本仙人感激得不得了是吧！也是啦！哼哼，你可知道那時本大爺為了你，可是上

山下海！什麼天外雲海、千華夢地等等的都跑遍了！！不過這聲謝嘛～

你還是等到這事塵埃落定之後，再來好好向本大爺說吧！到時可別忘記

啊～本大爺最喜歡的～嘿嘿～～

紫丞：呵，屆時我定會雙手奉上薰風，與君同醉。

樓澈：好！好！！有你這一句話就夠了！！！

事件結束，紫丞與樓澈友情值+8

流影天殊・忘情台

正苦於無法發動紅梅幽盤的相丹，看到紫丞一行親自來到，只淡淡的招呼一聲，隨即出手搶奪紅梅幽瓣；而騰蛇勾陳也立即現身，要報紫狩之仇。

忘心棄情（可敗戰）

討厭相丹的玩家們可要好好把握這場戰役，這不僅是能扁相丹的最後一次機會，可能也是能討厭相丹的最後一刻了呢。

主角群的等級並沒有至少要多少以上的建議，因為這次相丹攻擊只剩一招「魔伏誅」，如果真的被摸到，即使是 99 級也活不了……，饕餮的吞噬想必玩家已經用得很熟了，再讓它派上用場吧。



只是要注意相丹還會鏡返，當鏡子出現在相丹身前的時候請不要妄下殺手，不然隱藏任務馬上就失敗囉。相丹的出招順序是鏡返→集氣→集氣→魔伏誅。

本戰的獎賞亦相當豐富，戰神之魄可以讓普通攻擊變成打全體，雖然看起來不錯，但都玩到這麼後面了，用普通攻擊的人應該很少了吧。另外相丹身上可以偷到封魄石，靈氣化之後是本作唯一有八格洞數的飾品，還有一些丹藥及裝備都很不賴。

雖然眾人能力高強，但使盡渾身解數，竟也傷不了相丹。原來相丹為了斷念除魔，竟然佈下縛心之陣，棄心忘情，連對露朝雪都情意都願意捨棄。相丹也不多言，奪去紅梅幽瓣。「誰也不能阻我得知當年的一切。」狂傲的語調，隨著一道記憶之流出現，這就是露朝雪封存在紅梅幽盤的秘密……。

紅梅幽盤中的過去

那是多麼久遠以前的事了呢…就在相丹被金神蓐收命為熾仙軍之首、即將舉行封冕儀式；同時間，戀人露朝雪亦被四長老選中成為執行『衡天之儀』的特使。據聞『衡天之儀』八百年到一千年才舉行一次，能執行此維繫天地平衡神聖儀式的，唯有繼承首任天帝純仙之氣，也就是擁有純清之氣的人方能達成。對於相丹來說，兩人能同時為天界盡一份心力，實在是值得開心之事。然而，露朝雪心裡卻有一種隱隱不安的感覺…

執行『衡天之儀』之日，被四長老帶至盤古之心的露朝雪，得知了如此浩瀚驚人的濁氣生出的原因，以及盤古之靈乃是有生命與意識的真相；雖然心中百般不願，但身為天界的一份子、為了替眾生盡一份心力，露朝雪只好含淚揮劍，賜予盤古之靈死亡的判決。



露朝雪的悲哀

場景轉至梅影長堤，發覺露朝雪與相丹兩人關係日漸疏遠的離墨，憂心地詢問著露朝雪究竟發生了什麼事，不願將離墨牽扯進來的露朝雪並未多言，兀自擔心著自從擔任熾仙軍之首後，眼神越來越讓人陌生、有時候甚至會想不起一些曾發生過之事的相丹。露昭雪心中的不安逐漸擴大著，彷彿兩人原本所擁有的一切，都將步上脫軌之途…

鏡頭再轉，為了封印禁忌之語，四長老帶著露昭雪前往荒廢已久的神山休與；就在此時，露朝雪終於明白禁忌之語的秘密，以及天神帝台失蹤的原因。質疑著眾神為何能如此自私、漠視魔與那盤古之靈生存的權利，露朝雪決定要憑已之力解開禁忌之語！此時突然濁氣大盛，露朝雪竟化為千年蜘蛛精。四位長老怕事，立刻通知熾仙軍前來，而露朝雪雖然想解釋，無奈卻發不出聲音…而此時，相丹已翩然來到。

朝雪：(丹…相丹……！！救救我！！！)
相丹：大膽魔物，竟敢穢亂天界！！！
朝雪：(相丹？！！！)
雪流：(不！相丹…是我……是我朝雪啊！！！)
相丹：以殺戮仙之名，賜你永恆的安息！魔物，帶著你的怨恨回到魔道去吧！
朝雪：(不———！！！！……相……丹…………)



梅花成紅的真相

——這就是天界梅花一夕成紅的原因吧。

體會著露朝雪的怨忿與悲哀，眾人回到了現實；發現原來自己所愛的人，竟然死在自己手裡的相丹，一時無法相信這一切，極度的悲痛下，竟然也已入魔。而師倩也現身，要為紫狩復仇，不料紅梅幽盤此時突然破碎，更驚人的是，相丹收集的露朝雪魂魄連著幽瓣竟朝師倩飛過去…

師倩竟然就是露朝雪！？師倩無法接受這個可能，不顧一切離開忘情台。





師倩的真正身分

相丹與師倩的關係，只能由他們兩人自己解決了。此時最重要的，還是要往帝台所居住的休與山走一趟，解開禁忌之語。在離墨帶領下，一行人往天界禁地休與山前進。

神山休與．帝台天盤

離墨以仙術掩蓋眾人氣息，護送眾人潛入。

雖然一路沒有攔阻，不料到了天盤，四位長老卻已經在此等候了，為了防止其他人發現禁忌之語的秘密，長老們早在神山四周佈下結界，任何風吹草動都可以立刻發現。面對冥頑不靈的四位長老，只有先一戰再說。

看守祕密的四長老

這四個糟老頭打起來並不會很困難，以平常心對付即可；唯一要注意的是，最右方的長老明根雖然防禦特高，但體力只有四萬，用暗器解決即可。

本戰只有前兩個被做掉的長老會掉寶箱，玩家可依自己需求決定先行解決的對象，不過宰掉之前別忘了讓琴瑚使出幸運招財鞠在他們身上摸一摸～

這次獎賞中最特別的莫過於慶忌之魄，可以讓暗器傷害大增為四倍，搭配上琴瑚的技能天賦，打出來的數字可怕得很唷！

在黑火騰蛇跟緋花勾陳協助下，四長老終於不敵。縱然明白露朝雪記憶已經曝光，還是打算亡羊補牢將眾人滅口，調遣天兵天將前來。時間不多，必須盡早突破此地機關，先行解開禁忌之語。

此處棋子乃以奇門遁甲之八門所排，而眾人腳下所踏的就是開啟機關的第一枚棋子休門，只要依序找到生門、傷門、杜門、景門、死門、驚門所代表的棋子，便可開啟通往通往隱風谷的道路了！解法很簡單，就算隨便跳，只要把正確的棋子全部跳過一遍也是可以順利過，不過若以時間效益考量，其順序如下：



在休與之巔，紫丞走到右邊那塊石頭前，藏著最後一個隱藏友情事件。最後一次總算要求沒這麼嚴苛了，一直到結束前都可以回來解喔。

隱藏事件

神秘的隱藏友情事件最終彈

紫丞：…魔界…能有一日…也變得如此嗎？

樓澈：彈琴的，相信我！一定會的！等我們解開禁忌之語，將神魔平等的事實公諸於世，魔族一定可以取回以往的權利，得到眾生公平的對待。屆時，就算那些冥頑不靈的眾神想再掩蓋這個事實，也沒有辦法了！本仙人一定會替你到處大大推廣！大大傳播！！看他們還能不能再欺壓你們！啊，對！本仙人到時就成為那個什麼親魔大使好了！！保證幫你到底！挺你到底！！！你們想要的權利，本仙人一定極力幫你們爭取！！

紫丞：……樓澈，為何你要幫我這麼多？對我如此好？自從與你相識之後，我對你總是處處設防，猜測估量你一舉一動的用心，甚至將你一起算計進去……可是你對我卻始終如一、真心相待……葭萌關的逼戰你不以為意，雨蒼山的誤解你亦一笑置之，而後種種的危難，你總是第一個挺身而出，我族的存亡你亦同我，將它深深的放在心上…

我……我紫丞是何其有幸，能有你如此知己…

樓澈：彈琴的，你、你還好吧？怎麼會突然說這種讓本仙人差點掉眼淚的話…

紫丞：呵，樓兄……我到今日才發現，原來極欲建立

神、仙、人、魔平等的自己，才是最在意這之間隔閡的人。但今日既得樓兄此一知音，也許今後我也可以試著放開心胸，以不同的想法去看這個世界。

樓澈：哈哈哈哈～～～彈琴的！！你可終於知道本大爺的好處了！！知音！知己！哈哈，好像比朋友還要來得動聽啊！好！好！！你這幾句話，本大爺就老實不客氣的收下了！本仙人呢！也會牢牢的記著！！不過！要是你哪一天忘了！又想設計本大爺，嘿嘿，到時可別怪本大爺用手中大筆狠狠地提醒你！嘿嘿！

紫丞：……樓兄的話，紫丞記住了。

今日之言，紫丞若有一日或忘，便任君處置。

事件結束，紫丞與樓澈友情值**+8**

隱風谷有個小機關，請點選那看起來最顯眼的石頭就行了。



愛心茶桶集錦

神山休與．神亡之牆

露朝雪雖不惜犧牲，還是沒能解開禁忌之語後半。

眾人正感困惑，想詢問離墨之際，離墨竟召來熾仙軍，要打倒眾人。所以之前離墨一直在演戲！？還是保命要緊，等戰勝後再來好好問話。

禁忌之語

五百萬的體力，和動輒兩千的攻擊，媽呀，這可不是鬧著玩的。

要我方無人死亡真的需要靠一點運氣，可以的話先把大家等級撐高，尤其是容仙小妹妹，減傷的東西不帶不行，再擺個仙風陣，補血補大力一點，然後和離墨這偽正太慢慢磨吧。

這場隱藏任務獎賞，最值得一提的便是寶光系聖扇．緊那羅，至於是否要達成此任務，就端看玩家自己的需求嚕～

連四老都被我方輕鬆擊敗，何況是單單一個離墨。

傷重的離墨，似乎也沒有意思要反抗，緩緩走向神亡之牆，默默施咒。頓時牆上慢慢浮現原本不存在的文字。



離墨解開禁忌之語

上古之始 天地初分 神原非神 魔原非魔

三界六定 善生惡化 神本爲魔 魔即是神

——這就是眾神極力想要隱藏的禁忌之語。原先天人鬼三界、神仙鬼妖精人六類，根本沒有魔存在；而善惡相生、神魔相輔相成，神族之所以極力屏除魔族存在，只是為了否認自己也可能有心惡的時候。

所以離墨是為了讓紫丞擊敗自己，以脫離「那個人」——也就是金神蓐收的控制，完成露朝雪生前的期望。如今禁忌之語已解，終於得以安心離去……是時候將禁忌之語詔告天下，要回魔族的地位。



離墨以生命隱瞞的真相

只要透過刻罪之鐘，就可以讓全世界都聽到。請回頭朝神蹤道前進。



刻罪之鐘

禁忌之語透過鐘聲傳了出去，四行字在天空印的清清楚楚。



紫樓二人敲響刻罪之鐘

而礙事的天兵天將此時也包圍了眾人，但實力並不強，沒掉寶也沒東西可以偷，趕快隨便打一打走人吧。

如今已驚動天界守將，雖然不足為懼，但還是先離開此處吧。在入口，琴瑚感到地脈氣在波動，人界似乎發生了什麼變故，而在薰風午原的赫郎也傳來強烈的氣息。趕快去探個究竟！

此時的金神大殿，宵明與伶葉的後續行動也慢慢浮現……

薰風聚落

白狼精的復仇

在薰風午原的可戰鬥地圖閒晃的話有機會遇到白狼精，如果先前有擊敗過蛇精，白狼精就會怒氣沖沖地殺過來為牠復仇，否則就會跑掉。

這傢伙打人比較痛，所以只要能注意一下大家血量基本上沒有什麼難度，獎品大體上都是些常見的丹藥，還算說得過去就是了～

成功解開禁忌之語，想不到竟讓頑固的仙人與修仙士惱羞成怒，在薰風午原大肆屠殺，要取赫郎性命。這批仙人不但不分是非，連長老蘇合想要相勸，也被仙士所傷。

擋不住赫郎怒火，蘇合竟然衝進戰火之中，以自身性命維護赫郎！身受重傷的蘇合不支倒地，撞見這幕的紫丞與蘇袖更是怒不可遏，與浪費公帑仙士動手。

人海戰應已不對玩家造成威脅，「從 49 級開始升級超快刷怪超爽打法 α 之鷹涯我愛你」（請參閱第 292 頁）用得慣了的話，輕輕鬆鬆解決～

雖然容仙立即施救，但仍然沒辦法了。

「叔父————！！！！！！！！！！」

蘇袖叫的再哀戚再響亮，還是換不回蘇合性命。



蘇合的臨終之語

成都

原本想說，解開禁忌之語後，應該可以改善仙魔關係。卻不料反而更激起獵魔仙士不滿，而滿懷期望想要討回公道的魔族族民，遲早將會激起更大規模的衝突。首當其衝的，必然是成都鎮水南宮家了。

接受南宮毓的請託，眾人回到成都探查情況。

激烈的魔族暴動，伴隨一股地脈能量震動，使得成都景象慘不忍睹。

南宮家門外遍佈各族屍體，瘋狂的魔族群眾想要攻入南宮家門，被南宮響及河神碧徽攔阻。沒想到這群魔族，竟然也如同仙家一樣沒有理性。在禁忌之語解開後，天地間濁氣陡升，連帶讓所有魔族能力強化，也讓許多族民陷入瘋狂。

打完仙士之後沒想到還要打魔族，小心他們的範圍攻擊，攻擊力也比仙士強一些，注意血量的話，這場戰鬥一樣是小菜一碟。

就算沒看過本人，黎王紫丞之名也已傳遍所有魔族。不過事情總是接二連三發生，仙士群又來湊一腳，而且下定決心要趕盡殺絕。門口衝突越演越烈，碧徽決定暫時施力擋住，讓南宮二少安全入內探視。

南宮家主也已病重不堪。此時眾人與葛氏圍繞在旁，聽南宮尉講著沈重的遺言；其實南宮家尉對於南宮毓性格大轉的原因早已知情，也明白南宮毓為了維繫家族和諧，刻意不提當年落水之實情——是葛氏為了確保南宮響地位，故意推落的。積了太多辛勞與壓力，交代完後事，並化開了母子間的心結，但南宮尉還是與世長辭了。



南宮尉的臨終之語

建業・公孫外院

接著，南宮毓的心上人——公孫宛兒，是下一個援救目標，請立即前往建業，協助撲滅建業大火！

大火四起。在公孫家，公孫宛兒與夏侯翎正抵擋白螢攻擊，而白螢正是建業大火的始作俑者。這個少女內心真的充滿了醜惡，四處激起仙魔對立、甚至放火燒城，竟然只因為自己覺得快樂。

如夏侯翎般修為，竟也抵擋不住白螢攻擊。好在此時紫丞來到。



果然白螢也是個變態……

真相？

每一次白螢的攻擊方式都一模一樣，只是威力一次比一次強大，也因此主角們的等級若能做相對應的提升，難度就不會有所增加，對付白螢的方式也一樣。

這次白螢的血量為兩百萬，相對於前面幾場魔王戰來說算少的了，想要速戰速決的話就用窮奇的「誅仙彈」吧，轟不到第三次應該就解決了。另外別忘了注意靈毒。

從白螢身上可以偷到毒藥，仙魄・螢可以有 10% 機率產生 300% 傷害，但因為是裝在飾品上而且所佔空間也多達五格，大概很容易因為戰略因素而被排為二線晶魄吧！困難模式達成隱藏任務，可以得到寶光系靈鞠・百世，是遊戲中除了 UJ 武器之外琴瑚最強的武器；而寶光系風雲雷梭則是遊戲中最強的鞋子。

不知為何，禁忌之語解開，白螢卻反而樂見其成，甚至還爆出驚人之語：只要濁氣繼續累積，這個世界就將變成第二個魔界了！白螢呼喚熾仙軍掩護，被紫丞輕鬆擊敗後，竟然變成一對天界小孩，而且還是樓澈認識的人。——熾仙軍的真面目，竟然是金神操縱天外雲海的居民而組成。

躲在一旁觀戰的宵明，被白螢一叫，只好現身救走白螢。

現在知道幕後策劃一切的是金神蓐收，但五行神之一豈有這麼好對付？為求萬全準備，於是請夏侯翎通知同為五行神的木神勾芒，請勾芒神協助揭發蓐收的陰謀。為了解開金神的弱點跟衡天之儀真正的秘密，往金神之城出發。

然而，在盤古之心，金神正步步透露著他的陰謀。

「就差一點點了…我感覺得到，這世上的濁氣已將壓倒那些衆神的清氣…

哈哈…只要能得到全部的盤古之力…那些衆神…都只能對我這創世之神搖尾乞憐…而我這頭上可恨的傷口…也一定可以復原……」



金神猙獰的面目

金神之城

在金神之城入口，巨大的靈獸擋住去路。應該是中央天帝黃帝的看門獸，卻被蓐收收歸己用。看來金神早已將自己視為天界之神。



守護獸

小編認為，本戰的隱藏任務是本作中最難解的一個。沒有一定的執念及運氣請勿輕易嘗試。

光是變大前的開明獸就可以一招把容仙打掛了，變大後還得了～真的要不讓我方任何一人倒下打敗牠，只有不斷地想辦法減傷減傷減傷、迴避迴避迴避、降攻降攻降攻，或是抓時間補血，或是饕餮吞一下，或是連段到牠出不了手，反正無所不用其極啦！

戰利品開明之魄可以有 30% 攻擊段數增加三段，帳面數字比三個那個之魄還好看，不過耗用空間也達到八個，只有封魄石能塞的下，值不值得就看玩家自己囉，反正拿一下有益無害。玩普通以上難度，可以從真開明獸身上偷到化功丹，解決戰鬥任務還可再拿幾顆甲子丹。



別小看牠模樣還滿可愛的樣子…

進入開明之廳，又是個意料之外的擋路人，沒有想到竟然是伶葉，無神的雙眼透處異常強烈的殺氣，似乎意識已經被人操控。為求自保，也只能先擒下他，再尋求解救方法。

失去意識的伶葉

這次的伶葉攻擊力高得嚇人，還好他不會全體攻擊。

既然沒有滅團技那就穩紮穩打吧，再加上沒有隱藏任務，也不需要什麼特殊打法了，相信都打到這裡了，這傢伙對玩家來講應該不造成阻礙。

戰利品祕魄・斬靈，可以有 50% 機率讓傷害值變兩倍，不過又是個八格飾品類，果然要使用強大的晶魄總是得付出代價。小編在跟別人討論之時還鬧了一個笑話：「給窮奇穿啊～看那誅仙彈打出來美麗漂亮的數字，搞不好一輩子都賺不了這麼多錢呢！」

完全忘了，化神……是不能穿衣服的呀！！



精神控制已經過於深入，伶葉雖然負傷，但沒有意識的他，仍然一味只知道要戰鬥。而就在此時，相丹跟師倩連忙趕來解危，入魔之後的相丹，反而能夠冷靜回想起許多過去的事，也有許多話要來此處好好詢問金神。金神蓐收不好應付，應該等到各方天帝前來才是萬全之策，但樓紫兩人既然已到此，就打定主意要徹底弄個清楚；再說如果倚賴各方天帝，為求方便，難保不會再生出第二個禁忌之語。



相丹終究還是入魔了～歡迎歡迎～

相丹明白後，也不繼續阻止，而提示開啟明刑廳的方法。

相丹：……紫丞，我知道自己縱然此刻死去也不能化解你心中怨憤，但有一言，也許我必須告訴你。你的父親，紫狩，曾經說過，如果這個世界有一天將走上改變之路，這改變的契機唯掌握在你的手上。這也是為什麼對你我始終無法真正痛下殺手之因…

我既難逃脫自己的命運，也許在潛意識下，已將一些微末的希望，寄放在你的身上…

相丹語畢，將樓澈喚去，傳授某個心法，或許在此時，相丹已然知道事情的走向無可避免。



愛心茶桶集錦

金神之城・逐日之門

令人驚異的炙熱溫度充斥房間，與白螢交手數次，現在要做個了結了。

激戰！逐日之門

與白螢的最後一次對戰就此展開，這次依小編的感覺，主角群的進步速度比白螢還要快了一些，只要注意靈毒，打起來就能甘之如飴啦！

從她身上可以偷到毒藥（請問她的副業是毒藥商嗎？），仙魄・流光可以讓招式真氣減半，配合神風頭帶就會有源源不絕的真氣了。困難模式下達成隱藏任務還可獲得寶光系魔劍・血河，是鷹涯除了 UJ 武器外最強的劍！百劍之輪可以額外增加傷害數值，洞數也讓人滿意，推薦取得。

為了變強、為了要證明自己能力高過她十個哥哥，身為太陽女神羲和之女的白螢，不惜揚棄週身清氣，讓體內溢滿濁氣。但造業過重，還是敵不過紫丞等人的怒火，只好再一次逃跑。

失去了手下強將，金神實力也算削弱了。繼續朝金神之殿前進。

金神之城・金神之殿

金神就在大位之前等著，而宵明也隨侍在側。

最後的阻礙者，就是這位魔族首輔。雖然紫丞相信宵明不會背叛，但他確卻實實就擋在眼前。——識時務者為俊傑，繼承了光明神之名，卻因紫狩而被打入魔道，或許這就是他不顧舊情，與紫丞對戰的原因？

先提醒一下各位玩家，此戰已到遊戲末盤，接下來是連續三場最後的戰役，觸發戰鬥之前，玩家一路辛辛苦苦囤積還沒用的仙丹、甲子丹、化功丹通通用下去，以最完整的陣容迎接大魔王吧！！！

尤其是化功丹，小編強烈建議每個人都吞下一顆重新安排最適合自己的技能，如在技能樹上比較前面的攻擊招式，之前配的點通通可以省下來用在其他技能上。

另外小編還建議一點，那就是開打前不要將大家等級練到太高，因為三戰是連續打下來的，如果每場打完的經驗值還不夠大家升一級的話，下一場開始很可能並不是體力及真氣全滿的狀態，可能會增加風險。70 級就已經足夠對付最後的戰役了。

準備好了？那就開殺吧！

背叛者宵明！？

只有一般攻擊的宵明，即使攻擊全體，也不會構成太大威脅。只要讓容仙專注補血就好，本戰擺魔煌陣最為適合。

宵明體力三百五十萬，但對於一路斬妖除魔……呃，不對，是斬仙除神～的各位玩家而言，這個數字已經不會嚇到了吧。此戰也沒有隱藏任務，穩紮穩打最實在。

遊戲也進入末盤了，接下來沒有比較特別的戰利品，請留備之後使用。這戰可以偷得轉生金丹，戰勝後還會附送第二顆轉生金丹及正常遊戲最後的甲子丹。

金神看了嫌無聊，打算來點「餘興節目」玩玩。一揮手，金黃色的棋盤出現在此，還有幾枚棋子正閃閃發光，是休與山上的棋台。第一任熾仙軍原為上古天帝運用玉石所創，只為維護天界之序而生，本身沒有意識也生命；而蓐收在發現帝台之棋後，運用巨棋神力，竟可以操控所有熾仙軍的生命！

樓澈聽聞大怒，正要發難，此時一枚棋子發出紅光，而樓澈也無來由的痛苦猙獰。原來不只熾仙軍，樓澈也是棋盤上被操縱的人物；在被控制下，樓澈掏出武器攻擊紫丞，雖然及時擋住，但紫丞還是負傷。



即將被操控的樓澈！？

令人意外的，紫丞散掉的濁氣，竟然轉到金神身上，代表金神也是已濁氣維生的負神？當日露朝雪自也不是真正的「執行者」，而是同被金神操縱的犧牲者。

突然變故又生，宵明施法破壞棋盤，但可惜棋盤仍然完好無缺。明白宵明意圖後，金神陡然施招襲向宵明，倒臥在地上的宵明修為已被剝奪，身體漸漸化為原形——黑豹。

就在金神分身之際，樓澈接著攻上，但同樣被擊退。怒極的金神打算乾脆了結，再次揮杖，那枚代表樓澈

的棋子驟然粉碎，而樓澈也彷彿被扼殺般跌落。

就在樓澈跪地不起時，身上突然浮現一個金黃色的人影；那人影只是輕輕抬手，帝台棋盤便緩緩消失，原來他就是當年的天神帝台！這個純清之氣的所有者根本沒有轉世，只是將魂魄封在帝台之棋中。帝台魂魄再次回到樓澈體內，本該死亡的樓澈又再次站起身。



帝台再現？怎麼只有影子～（吶喊）

蓐收的天罰



決戰金神蓐收

對於裝備等級不是頂好的玩家來說，金神跟宵明一樣都是一招掛人，魔煌陣擺著，此戰只是打得比宵明久一點罷了，並無二異～

蓐收身上同樣帶著轉生金丹，記得偷取。戰勝後可以再拿一顆轉生金丹跟日輪金丹。

沒法繼續吸收濁氣成長，金神只好露出原本面目。無頭巨神刑天，這就是金神真正的樣子！



幕後的黑手

幕後的黑手



變大的刑天……鏡頭塞不下啦～

變大的刑天，攻擊力自然更上一層樓，一擊就送我方去當花肥，不過電玩界中有一個名言：「大魔王存活在世界上的目的，只是被勇者打死啊！不然怎麼會叫大魔王呢？」畢竟沒有像之前勾陳那種全體多連擊的滅團招，這場必定是個精采刺激的持久戰，請好好想想自己於幻想三國誌四的遊戲之旅中用過的技巧及策略，正正當當地跟刑天來場美妙無比的決鬥吧！看到大魔王的血慢慢被磨光，想必各位玩家的心中一定充斥著無限的滿足感！

兩次刑天身上都會帶著日輪金丹喔！雖然不知道放大後他從哪裡又變來一顆，不過沒差了，請不要客氣的搜他身。戰勝後可以拿到大羅仙丹、轉生金丹跟日輪金丹各一顆；玩普通以上難度的玩家還可開啟星光寶箱，持著星光邀請函踏上超～級 UJ 星光大道！強烈建議前面只敢接觸簡單等級的玩家們，也要試著拿拿看！要痛扁這次機車的大魔王嗎？想一吐一直辛苦賺不了錢的怒氣嗎？人客啊！機會就在這啊！

出乎意料，刑天雖然有取代金神之能，仍然被擊敗了，似乎是刑天利用紫狩魂魄收集魔族靈魂，卻被還存有一絲意識的紫狩反將一軍。唯有徹底將刑天擊潰之後，風座使、力座使與其他族民的魂魄才能得到解放。

盤古之心

最後一個、也是刑天最狠毒的陰謀，在此揭曉。為了利用盤古之靈源源不絕的濁氣，刑天已將自身氣脈與盤古之靈緊緊相連，要消滅刑天，必須要連同盤古之靈一起剷除。身為繼承純清之氣的天神帝台轉世，樓澈或許真的能夠消滅盤古之靈；但，盤古之靈也是有生命的，當年為了充分利用這浩大的濁氣，刑天將盤古之靈的意識凝聚而出，化為形體……

而這個形體，由紫狩撫養寄在皇宮中，如今正是大漢當今東宮太子。

——如果要殺了刑天，紫丞也會一起消滅。

「我不殺伯仁，伯仁卻因我而死…」

「…原來人界如今變得如此，只因盤古之靈未曾真正沈睡」

「我汲汲營營向天界要求權利，如今卻連自己生存的目的也無法明白。」

——但，我紫丞決不讓人左右命運。

紫丞與樓澈，上一世的糾葛延續到這一代仍然繼續。不過，這次真的必須是最後一戰了。

生死決鬥



紫樓兩人，最後的對決

這是沒有化神幫忙，純粹一對一的死戰，因此剛才拿到的補品請別省著，全部用掉吧。反正基本上以後也用不到了。

想要打贏的話，建議提高紫丞的迴避率，一來一往之間會差上很多。樓澈的體力二十萬，勢必要耗上一耗，但只要補品夠多，並不會有什麼問題。

建議可以試試看改用人系的招式，因為有持續性傷害，即使在被封招的時候打起來也會順利許多。

在此處會有結局的分歧判斷，分成了兩種未來：一個是紫丞犧牲自己的最後抉擇；一個則是樓澈轉換兩人仙魔之氣的以身代君，兩種結局都相當感人，玩家可以都走走看。至於玩家會走到哪一種結局，則是看紫丞與樓澈的友情值，遊戲中有相當多地方讓玩家審視自己與樓澈的關係，詳細說明請您參閱感情專章

在最後抉擇中，紫丞明白若是自己與刑天存活，人間界會漸漸魔化，變成虛無的世界，紫丞不願見到如此景象，毅然決定以自己的犧牲換取和平，雖然眾人阻止，但是仍然不能影響紫丞，帶著一貫優雅從容，與樓澈擦身而過，走入盤古之心中。既然紫丞消失，自然不會有女角的感情結局，在這個結局中，只會看到樓澈將紫丞汲汲追求的陽光、水和綠意帶回魔界，本來虛無、混亂的魔界，有了水和綠意之後，看起來一切是那麼美好，只可惜魔界失去了他們最睿智也最為民著想的君王，玩到此處，心中不免唏噓，自己所扮演的角色死去，雖然令人難以接受，但是卻又能明白紫丞的選擇，更加喜愛這個心慈仁厚的主角。



紫丞的抉擇

在以身代君中，樓澈無法阻止紫丞想要犧牲自己的決心，毫不猶豫地使用相丹授與自己的仙魔轉換咒術，將自己身上的純仙之氣與紫丞的魔氣交換，也因此必須與刑天共存亡的人—變成了樓澈，即便如此，樓澈無悔，依然掛著率性的笑容，漫不在乎地將刑天踢入盤古之心中，扛起大筆，灑脫地揮手向眾人道別，身影就此隱入黑暗之中。樓澈消失後，紫丞有可能與其他女角在一起，但也有可能獨自一人飲酒緬懷樓澈，不管是哪一個感情結局，紫丞終於能將太陽、水和綠意帶回魔界，看著魔界重生為仙境一般，紫丞心中卻有著無法愜然的憂愁，為了這些，眾人費了多大的心力，犧牲了多少，最終雖然達成目的，心中卻也有了無法解的遺憾。



即使到了最後依然灑脫



UJ 熱血學園



耶～～～破關了～～開心開心～～

喂！等等，不要一破關，連片尾工作人員名單都跳過不看，就關掉遊戲開心地跑來跑去，這樣不僅樓下鄰居會抗議，工作人員們可也是會哭泣的～而且別忘了還有幻想三國誌系列一向自稱不為人知卻又廣為人知的血淚史——一段愛與加班的故事，交織著獨立於三界之外的愛恨情仇，傳說中魔頭橫行，恐怖又殘酷到了極點的舞台：UJ 熱血學園～！

要怎樣才能進入 UJ ？只要順利打敗變大的刑天，出現寶箱順利拿到星光邀請函，接著乖乖把片尾看完，就通過了進入 UJ 熱血學園的第一個試煉，此時會出現令人興奮的對話選項：

> 想不想進入號稱玩家墳場的UJ聖地一探究竟呢？
> 1. 是，等了這麼久，就是要進去教訓製作小組！
> 2. 不，我會害怕～～

要選哪個，親愛的玩家們，還需要攻略提示嗎？

為什麼蘇袖、瓔珞、南宮毓不能用！？
為什麼紫丞和樓澈不能都活著！？
為什麼、為什麼～～～～

咳、親愛的玩家，如果您也跟小編一樣對製作小組充滿怨念，歡迎光臨—— UJ 熱血學園。

冒險的結束，凌虐魔頭的開端

時間：破關以後

地點：聚星坪

風調雨順、國泰民安……這可不是主角們想要的啊～這樣沒機會可以打架啊～這樣怎麼打怪升級啊～閒到發慌的樓澈等人正在聚星坪話家常。



容仙姑娘，這可萬萬不得啊～

正愁不知道該做什麼事之際，琴瑚在寶袋中翻出了不知道從哪拿到的星光邀請函，雖然不知道是什麼東西，但就是有一股莫名的吸引力，就是有一種主角拿到邀請函就必須要去的那種異樣的感覺存在啊～好吧，不囉唆！立即出發～～

高手高手高高手～

時間：還是破關以後

地點：UJ 星光步道

來到 UJ 熱血學園，一位高人——也許是很高的人，便在此等候。

雲從龍，風從虎；天下英雄乘勢而出～～星光 PK 賽，目前賽程已經進行到前八強啦！要是想獲勝，就把魔頭們一個一個幹掉吧！紫丞一路走來，打打殺殺得慣了，這種事依舊有一股莫名的吸引力，就是有一種主角看到陌生人就一定要把他打敗的那種異樣的感覺存在啊～

有些年紀的玩家也許會想到那經典的電玩遊戲：搖滾人！……喔不，是洛克人～把八大魔頭打敗之後，最終大魔王就會慢慢出現在各位玩家眼前……還記得大魔王那令人興奮的身影嗎？那就趕快撂倒八大魔頭吧！

魔頭打敗不了玩家～只會讓他更強～

時間：當然依舊是破關以後

地點：UJ 熱血學園



八大魔頭，分別位於以下的地點：

- ◆ 程式安管組
- ◆ 美術之境
- ◆ 2D 美術造型室
- ◆ 3D 搖滾 A 區
- ◆ 3D 搖滾 B 區
- ◆ 小旭音控室
- ◆ 寶貝休息室
- ◆ 歪咩休息室

請各位玩家稍安勿躁，不用擔心，打敗魔頭並非難事，但絕對別忘了先將大家的裝備整頓好，破關後，除了紫丞之外，所有人的裝備都會被卸下，準備好了嗎？建議依照以下的順序個別擊破，稱霸 UJ 星光大道，指日可待！

UJ星光大道PK賽•第一戰

魔頭：白金之星＋ A-Toll

首先穿過程式夢想之道，來到程式安管組，請注意！寫程式的人他們的神經可是很脆弱的，一個關鍵詞「例外」，讓魔頭白金之星在某處不知道什麼的開關被打開，揭露了心靈深處的創傷，不要再新增功能啦～不要再有例外啦～ bug 好多啊～



白金之星暴走啦

> 此戰算是非常地簡單，A-Toll 一開戰沒多久就會拋棄可憐的白金之星落荒而逃了～例外……對、對不起，是另外，白金之星的攻擊很單純，也不用關心他有什麼恐怖的招式，血量區區八十萬，讓人攻完一輪後不禁都會提出一個問題：咦？怎麼還沒看完他的招式就結束啦？

打敗第一個魔頭，拿到 UJ 粉絲板，不過從這特別的造型看來，也許 UJ 內部充滿了紫丞和樓澈的粉絲！？

UJ 星光大道PK賽•第二戰

魔頭：小旭＋雜魚＋雜魚＋雜魚



有些事果然是很講天份的

回到入口處，再往音樂憧憬之道前進！

咳咳～這個…非常榮幸能 《幻想三國誌 4》遊戲創作音樂，《幻想三國誌》系列作 經典的單機遊戲，一直都深受廣大玩家喜愛，包括我們自己也是它的忠實支持者……再講下去就有打廣告的嫌疑了（？）

身為音樂人的小旭，看到紫丞等人一個比一個俊俏、美麗，外表可說是接近滿分，以為這群挑戰者是來應徵工作的，成為偶像團體頗有潛力啊～只可惜紫丞等人目前沒那個空，先打敗魔頭再來談合約也不遲吧。

> 也許學音樂的孩子性情都比較温和，這些魔頭們沒有什麼威脅性高的攻擊招式，再加上血量也不甚多，放手海扁一下就解決啦，並不需要什麼特別的策略或技巧。

打敗程式和音樂魔頭，接下來才開始 UJ 熱血學園真正的挑戰，廢話不多説，往美術之境前進。





UJ 星光大道PK賽‧第三戰

魔頭：狗狗之愛會長＋旺北鼻左使



一切都是因為愛啊～

來到美術之境，站在正中央的是戴著奇怪眼鏡的魔頭──狗狗之愛會長，抱著狗狗旺北鼻左使，嘴裡不知道在咕噥什麼紫丞等人沒人聽得懂的東西，「哈里路亞～嗆司」莫非是什麼禁忌之語？！還是別管太多，不過再跟他講二次話他就會生氣地跟眾人開打……

一進戰鬥，便聞狗狗之愛會長大喊：「狗狗之愛 POWER ～注入～～～」又是紫丞等人沒人聽得懂的東西，但旺北鼻左使瞬間變身成兇猛的野獸，看來真言之力量不可小覷。

建議先幹掉攻擊力高，但血少的旺北鼻，沒有了左使的幫忙，狗狗之愛會長就等著大家宰割啦。

「哈里路亞～～～嗆～司！！」

就是這個光，就是這個光～才剛打完沒多久，魔頭就不知道瞬間移動到哪去了，想解開這神秘的真言之謎嗎？請多看日劇……（紫丞：日劇是什麼東西？）

UJ 星光大道PK賽‧第四戰

魔頭：小朋友 2 滴＋派大腥＋氣死我了＋泡泡魔人＋嘰嘰叫

先往 2D 浪漫之道前進，來到了 2D 美術造型室，什麼？眼前這傢伙好像在某一代看過？這傢伙明明是男的怎麼直稱自己是他們的娘？嘿嘿～因為主角等人的造型可是他們設計的啊～但眼看著這傢伙即將要一個一個爆出大家的私密，還要把紫丞離子燙＋縮毛矯正…紫丞等人可不能讓他們稱心如意，趕緊打了起來。



哪瑚不開提哪壺，所以琴瑚到底幾歲？

此戰只有小朋友 2 滴有招式，其他人都是普通攻擊；建議直接用全體攻擊掃一掃就行了，而且從此戰開始魔頭們的防禦都特別低，打出來的數字真是賞心悅目～還好打敗 2D 魔頭後紫丞並不會變成光頭，南宮毓也不會變成肌肉男，放心地侵犯他們吧！

UJ 星光大道PK賽‧第五戰

順利打敗三個魔頭，拿到了 UJ 螢光棒，但究竟琴瑚是幾歲呢？年齡是女人的秘密，還是別探究了吧。

再回到美術之境轉往 3D 熱情之道，會遇到超大的刑天……頭？這傢伙頗有魔頭架勢，但光轉著轉著看得大家頭也都要暈了，原來他們已經退出比賽，希望紫丞等人幫他帶個薄荷薰香。疲倦時來兩粒薄荷薰香，可達提神醒腦之效～

接下了這個任務後，先往 3D 搖滾 B 區前進！

魔頭：敷臉用小黃瓜＋硬牙藍星人＋我娘的兒子＋咕＋M型野豬

來到此處，樓澈第二男主角的地位難保！

根據編輯部收到的廣大玩家回應，鷹涯因為那身誘人的袒胸裝扮，人氣扶搖直上～看眾魔頭眼睛盯得直直的，鷹涯的胸部都要燒起來囉，為了維護胸肌帥哥的貞節（？），趕快打敗他們吧。





眾魔頭們熱情如火

進入此戰前，請先準備好暗器和使用暗器的熱鍵，然後對著魔頭們猛灑就行了；如果身上攜帶的暗器不夠，別忘了還有饕餮的蝕魂銷骨可以頂著～雖然 3D 魔頭們防禦高得嚇人，但畢竟血量只有少少的三萬，不過在打敗他們之前可以看看魔頭華麗的招式，鷹涯的簽名照也是很值錢的唷～

打敗眾魔頭後可以拿到 UJ 氣球，將戰力和等級再往上提升後，前往 A 區打起來會更順手。

UJ 星光大道PK賽・第六戰

魔頭：丁丁醬＋小阿姨＋改造人腰很痛＋貓佬愛吃

魔頭改造人腰很痛，光聽名字腰就很痛（小編連夜趕攻略本的稿趕得腰也是很痛），此處的眾魔頭們正煩惱著改造人腰很痛的腰很痛該怎麼出場比賽（這絕對不是繞口令……），別擔心～就讓紫丞來解決問題吧！打敗魔頭讓他們不能出場就萬事 OK 啦～



不要再宅魔獸啦～

此戰的魔頭們血都非常地厚，但同時防禦也都非常地薄，只要特別注意貓佬愛吃的毒，一中之後要馬上解開，剩下的一樣可以用全體招拚命打，看好血量就沒什麼問題了。

至此美術魔頭群也都被打敗了！真是可喜可賀，但別開心得太早，將前六大魔頭解決掉之後，通往邪惡大魔王的最終祕境——企劃禁斷之境就此打開，趕快去一探究竟。

UJ 星光大道PK賽・第七戰

魔頭：偽・歌姬珮＋嘍囉小天天

來到企劃應援區，先往寶貝休息室走，玩家們熟悉的魔頭——嘍囉小天天再度出現在大家面前，稿子快交不出來啦～欠債還不完啊～嚴重睡眠不足呀～

嘍囉小天天依舊陷入恍神狀態，而元配（？）偽・歌姬珮也在胡言亂語些不知道什麼東西，這對以會長、副會長自稱的傢伙，究竟是什麼來歷呢？也許永遠也不會有人知道～



這兩人之間究竟是……

開戰之前，偽・歌姬珮會問紫丞等人，哪一首歌不是歌姬珮唱的，答案是「出發」，不過無論答對與否都還是要開戰，而且沒有獎品，真令人傷心……

偽・歌姬珮屬於輔助型魔頭，而且血量只有少少的二十萬，非先幹掉不可，剩下勢單力薄的小天天就好辦許多了。

終於要挑戰最後一個魔頭了，往歪咩休息室邁進！

UJ 星光大道PK賽・第八戰

魔頭：歪咩小包＋水痘＋大牛

「誰才是樓澈的元配夫人？」

這……小編太小咖了，並沒有辦法給予各位玩家任何答案，一姐大人，請高抬貴手，不要讓廣大的玩家們



幻想破滅啊～樓澈明明是紫丞的……（來人啊～拖出去斬了！）



樓澈迷請冷靜點

我愛樓澈～樓澈愛我～對我來說紫丞鷹涯算什麼～雖然歪咩小包的攻擊總是相當惱人，但還是建議把她擺在最後解決，因為攻擊會有不小的機率反彈， 請愛用單體攻擊招式，先將旁邊兩個因為工作不能看棒球直播的魔頭們幹掉， 讓他們的存在像斷了線的風箏～脫韁的野馬～變了心的女朋友～回～不～來～了～之後，再好好對付歪咩小包。

可是這個魔頭會反彈攻擊，該怎麼辦？小編建議，照打啊～反彈死掉了再救回來就好，相信二十萬的血量很快就會被耗光的！

好不容易，打敗八強的最後一位魔頭，拿到 UJ 麥克風後，先別忘了先前的 4D 面具鬼交待的事情，到企劃禁斷之梯的尾端撿到薄荷薰香，將它送給 4D 面具鬼，可以得到五顆甲子丹。

一切都準備好之後，鼓起勇氣，往大魔王舞台前進吧！一切都要結束了！大魔王！

UJ 星光大道•最終戰

魔頭：邪惡大魔王＋豹紋小黑

來到大魔王舞台，等著紫丞等人的是大魔王的左右手——豹紋小黑。

身為 UJ PK 賽的勝利者，紫丞等人總算了解這一切的目的：超級 UJ 大道的勝利者，將可以成為新一代的偶像明星，走到哪尖叫聲就跟到哪～這聽起來真是太吸引人了！



聽起來真是吸引人

不過還沒看到合約內容，怎麼知道這是不是詐騙集團新的伎倆呢？讓我們來看看：

合約書

守則 1 、加入大魔王演藝股份有限公司之後，合約期內，不得接非本公司所安排之工作。

守則 2 、藝人工作期間之伙食費、交通費等支出一概自付；但工作場合所發放的便當必須攜回讓大魔王先品嚐。

守則 3 、任何形式的所得收入，都必須與大魔王公平拆帳；九成歸大魔王所有，一成歸藝人所有。

守則 4 、隨身攜帶大魔王的簽名照，遇到影迷索取簽名時，可直接發放。

守則 5 、所有個人後援會都必須冠上大魔王的名諱，例如：
《微笑男孩•樓澈之大魔王更爽朗》、
《戀紫琴聲•紫丞之大魔王更腹黑》。

守則 6 、每人每月固定找藝人下線一名，向大魔王繳交拍照費，欠繳則會啟動９０％循環利息；利息將由通告費扣除，金額不足時則必須由藝人用身體…幫傭償還。

守則 7 、每逢假日，旗下藝人必須到大魔王家勞動服務；男性負責打掃門窗、洗廁所，女性負責洗衣、煮飯、餵水果……

好樣的大魔王！說什麼也不能讓大魔王詭計得逞，各位玩家們，您說是吧～





邪惡大魔王現身！

幻想三國誌四之真正的最終戰終於來到了，大魔王畢竟還是大魔王，隨便一招就可以打掛一群人，畢竟加班是可怕的地獄啊～走筆至此，小編也想高聲吶喊：稿子快交不出來啦～欠債還不完啊～嚴重睡眠不足呀～下次能不能讓攻略本小編也加入魔頭群啊～

對付大魔王只能走一步算一步，尤其別忘了當他使出「想看地獄嗎？」，饕餮絕對別忘了使出吞噬，不然加班地獄一使出，大家就都要躺在地上看星星囉。看一看，大魔王的血量也只比變大的刑天多一百萬，相信對奮戰至此的玩家們來説不算什麼，轟吧！將玩家們的怨念通通轟在大魔王身上吧！



小黑你被遮住了……沒戲份不要難過……

就算是大魔王，終究還是屈服在各位玩家的……神威之下，打敗大魔王，拿到 UJ 電吉他之後，演唱會的策劃正式變成主角群，嘿嘿，一圓明星夢的時刻總算來到，踩著被打敗的大魔王，大步向前邁進！而玩家們也終於可以高喊：「萬歲！打敗大魔王啦！」



紫樓果真是官配嗎……？







- 戰鬥事件剖析、最強技能修練導引
- 主線、支線、感情事件完整公開
- 利器神兵入手撇步、全地圖絕對導航
- 敵人、武器紙娃娃數值資料解析
- 闖關秘訣完整曝光
- 琴瑚寶袋獨家解密

攻略價
NT.299
HK.70

00299
4 718856 001268

遊戲製作發行
宇峻奧汀科技股份有限公司
UserJoy Technology Co., Ltd.

公司地址：235台北縣中和市建八路2號17樓之8
客服專線：02-8226-2366 (11：00～19：00)　傳真專線：02-8226-2622
客服信箱：customer@uj.com.tw

版權聲明：（C）2008 Userjoy Technology Co.,Ltd. All rights reserved. Made in Taiwan.
敬　告：著作權法保護之軟體、圖文未經本公司許可，不得拷貝與轉載

匯思代理有限公司
I.C. Distribution Limited
港澳地區客服電話：2414 9232
港澳地區客服傳真：2412 5741
港澳地區客服電郵：service@icdist.com.hk

智冠科技股份有限公司 台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)2425-0000 (07)815-0988